



# Правила игры в парковый волейбол 4x4

(адаптированы к корпоративным турнирам Лиги Безгалстуков по пляжному волейболу)

1. Матч играется двумя командами по 4 человека в каждой. Количество запасных игроков ограничивается оргкомитетом соревнований.
2. Размер площадки составляет 8 x 16 м.
3. Для игры используется волейбольный мяч стандартного размера и веса, как для классического волейбола.
4. Розыгрыш начинается с подачи. Подача производится из-за задней линии.
5. Командам разрешено максимально 3 касания мяча перед возвратом его на противоположную сторону площадки. Касания на блоке не учитываются. Один игрок не может касаться мяча два раза подряд.
6. Игра останавливается только при существенных технических нарушениях (явная задержка мяча, явное двойное касание мяча). При выполнении атакующего удара строго требуется соблюдение принципа «короткого контакта с мячом».
7. Расстановка игроков на площадке не судится.
8. Атаковать может любой игрок с любой точки площадки («трехметровой линии» нет).
9. Допускаются все приемы классического волейбола (скидки, прием мяча сверху, пас двумя руками и т.п.)
10. Мяч может быть сыгран любой частью тела. При этом мяч нельзя ловить или задерживать любым способом.
11. При выигрыше одной из команд права подачи, подача переходит к следующему игроку в соответствии с очередностью, определяемой перед началом игры.
12. Когда мяч находится вне игры, допускается неограниченное количество замен.
13. Матч состоит из партий, в свою очередь состоящих из розыгрышей мяча. Каждый розыгрыш приносит выигравшей его команде одно очко и право следующей подачи. Каждая партия проводится до выигрыша одной из сторон 15, 21 или 25 очков (в зависимости от стадии турнира или регламента конкретного соревнования), с разницей в 2 очка. Количество партий в матче и ограничения по счету определяются оргкомитетом соревнований.
14. Разрешен один тайм-аут длительностью 30 секунд в каждой партии для каждой из команд.
15. Касание верхнего троса и верхней части сетки (10 см. от верхнего троса, 1 ячейка сетки) считается нарушением правил. Касание сетки в любом другом месте является нарушением правил только в том случае, если оно явно мешает игровым действиям команд. Касание антенны является нарушением правил, касание частей сетки, находящихся за антеннами или стоек нарушением правил не является.
16. Взаимодействия между игроками противоположных команд (касания, задержки, толчки) не разрешены.
17. Любая ошибка или нарушение правил наказывается потерей командой права подачи (противоположная команда получает одно очко и право подачи).