# От автора

Это перевод на русский язык Руководства Пользователя программы NL5. Хочу обратить внимание читателей на следующее:

- 1. Огромная благодарность Владимиру Гололобову, чей первый перевод руководства является по существу основой настоящего перевода. Кое-что я добавил, кое-что подредактировал, но многие части просто нагло скопировал.
- 2. Так как сама программа по-прежнему на английском языке, все названия директив меню, кнопок, окон, стандартных функций Windows, а также специальных терминов, используемых в программе, на русский не переводятся, или используются как в английском, так и в русском вариантах. Например: Copy, Paste, trace (кривая), storage, transient (переходный процесс).
- 3. Может оказаться, что одно и то же называется по-разному в разных частях текста. Что ж, бывает: трудно за всем уследить.
- 4. Приношу извинения за корявость некоторых фраз и выражений. Точный дословный перевод с одного языка на другой не всегда возможен, а аккуратный «литературный» перевод занимает очень много времени. К тому же оказалось, что я не знаю принятых русскоязычных аналогов многих компьютерных/технических слов и выражений. Главной целью перевода было правильно передать смысл, и, надеюсь, это получилось.
- 5. Русское руководство скорее всего будет обновляться на так часто, как английское: нет времени.

Спасибо, Алексей Смирнов.

# **NL5** Circuit Simulator

# Руководство Пользователя



Rev. 1.71

Rev. 1.71 31/04/2011 nl5.sidelinesoft.com

#### ВЕРСИЯ

Эта версия Руководства Пользователя соответствует версии 1.71 (31/04/2011) программы NL5.

#### LIMITED LIABILITY

Программа NL5 вместе с сопровождающими материалами поставляется на условиях «как есть» без гарантии любого сорта. Автор не принимает на себя никаких гарантийных обязательств, как явно выраженных, так и подразумеваемых, включая, но не ограничиваясь, какие-либо подразумеваемые гарантии коммерческой выгоды или пригодности для любых целей. Ни в каком случае автор не несет ответственности ни перед кем за прямой, косвенный или случайный ущерб или убытки, возникшие в результате использования или невозможности использования NL5.

#### **COPYRIGHTS**

© 2011, А.Смирнов. Программа, Руководство Пользователя и перевод Руководства Пользователя защищены авторским правом. Никакая часть данного Руководства не может быть переведена или воспроизведена для коммерческих целей без письменного разрешения обладателя авторских прав. При публикации результатов, полученных при использовании программы, автор будет признателен за ссылку на NL5.

"Smith" is a registered trademark of Analog Instruments Company, New Providence, NJ. Microsoft, Windows, and Microsoft Visual C++ are registered trademarks of Microsoft Corporation. MATLAB is a registered trademark of The MathWorks, Inc. PYTHON is a registered trademark of the Python Software Foundation. Borland C++ Builder is a registered trademark of Borland Corporation.

# Оглавление

. Быстрый Старт	
Установка и запуск NL5	10
Установка NL5	
Запуск NL5	10
Лицензия NL5	
Single PC License	
Portable License	12
Personal License	
Network License	
Создание и Симуляция Вашей Первой Схемы	
Ввод схемы	
Редактирование параметров компонентов	14
Установки переходного процесса (transient)	
Данные переходного процесса	
Запуск анализа переходного процесса	17
Установки частотной характеристики (АС)	18
Данные АС	
Запуск АС анализа	20
II. Интерфейс Пользователя	21
 Формат данных	22
Нечувствительность к регистру (case-insensitivity).	
Числа	
Имена	
Операторы	
Функции	27
Выражения	27
Язык С	28
Типы файлов	29
Графический Интерфейс Пользователя	30
Основное Окно	
Основное Меню (Main Menu)	
Основная инструментальная панель (Main Toolbar)	31
Строка состояния (Status Bar)	
Панель выбора (Selection Bar)	
Панель навигации	
Окна документа	
Другие окна	
Окна диалогов	
Помощь (Help)	
Горячие клавиши	
Предпочтения (Preferences)	35
Preferences (предпочтения)	

Application (приложение)	
Document (документ)	37
Schematic (схема)	38
Drawings (рисунки)	39
Mouse (Schematic) (мышь, схема)	39
Components (компоненты)	40
Symbols (символы компонентов)	40
Warnings (предупреждения)	40
Graphs (графики)	41
Table (таблица)	42
Legend (условные обозначения, список кривых на графике)	42
Annotation (аннотация)	43
Text (текст)	43
Mouse (Graphs) (мышь, графики)	44
Transient (переходный процесс)	44
HTTP Server	45
Печать	16
Форматирование печати	
Форматирование печати	4/
Ш. Схема	48
Окно схемы	50
Редактирование схемы	
Курсор	
Проводник	
Проводник	
Земля	
Компонент	
Компонента (View)	
Этикетка (Label)	
Атрибуты	
Рисунки (линия, прямоугольник, овал)	
Текст и Переменные	
Прокрутка и масштабирование	
Выделение и сброс выделения	
Удаление	
Перемещение и копирование	
Отключить и включить (Disable and Enable)	
Повернуть, отразить, перевернуть (Rotate, Mirror, Flip)	
Формат	
Отменить и выполнить повторно (Undo, Redo)	
Команды редактирования схемы	
Команды редактирования слемы	
Операции с мышкой	
•	
Компоненты	
Формулы	
Функции	
Редактирование конфигурируемого компонента (customized)	82

Работа с подсхемами	86
Работа с PWL	88
Создание С-кода	
Работа с DLL	
Окно Компонентов (Componets Window)	107
Инструментальная панель	
Список компонентов	
Выбор модели	110
Редактирование параметров	110
Окно переменных (Variables Window)	113
Панель инструментов	113
Редактирование переменных	
Листы (Sheets)	115
Группы	117
Проверка схемы	119
Инструменты схемы	121
Renumber (перенумерация)	
Initial Conditions (начальные условия)	
Clean Up (чистка)	
Formulas (формулы)	121
Parameters (параметры)	121
Transform (преобразование)	
Свойства (Properties)	124
IV. Анализ переходного процесса (Transient)	125
Симуляция	
Алгоритм симуляции	
Данные симуляции	
Установки переходного процесса (Transient Settings)	
Данные переходного процесса (Transient Data)	
Тraces (кривые)	
(1	
Симуляция	
Окно переходного процесса (Transient window)	
График	
Legend (условные обозначения)	
Курсоры	
Teket.	
Storage (накопитель данных, «хранилище»)	
Data table (Таблица данных)	
Прокрутка и масштабирование	
Команды переходного процесса Клавиатура и горячие клавиши	
БЛАРИАТУРА И ГОРИТИК БЛАВИНИ	102

Операции с мышкой	164
Инструменты переходного процесса (Transient Tools)	
XY diagram (XY-диаграмма)	
Histogram (гистограмма)	
FFT (Быстрое Преобразование Фурье)	172
Eye diagram (Глазковая диаграмма)	177
Markers (маркеры)	179
Power (мощность)	
V. Частотная Характеристика (AC)	
Симуляция	187
Метод линеаризации схемы	
Метод «включения» источника (Sweep AC source)	
Данные симуляции	189
Установки AC (AC Settings)	190
Данные AC (AC Data)	
Инструментальная панель	194
Traces (кривые)	197
Симуляция	199
Окно AC (AC window)	200
График	202
Legend (условные обозначения)	204
Курсоры	205
Text.	
Storage (накопитель данных)	
Data table (Таблица данных)	
Прокрутка и масштабирование	
Команды АС	217
Клавиатура и горячие клавиши	
Операции с мышкой	220
Инструменты АС (АС Tools)	221
Histogram (гистограмма)	
Диаграмма Смита	
Диаграмма Найквиста	
Диаграмма Николса	
Markers (маркеры)	
VI. Инструменты (Tools)	233
Скрипт	
Синтаксис скрипта	
Выполнение скрипта	
Примеры скрипта	
Console (консоль)	239
Командная строка	
Sweep (серия)	241

Оптимизация	244
HTTP link	246
Запуск НТТР сервера	246
Посылка URL запроса	247
Запуск симуляция	248
Пример связи NL5-MATLAB	249
VII. Attachments	251
1. Component Types, Models and Parameters	252
Label	
A – Amperemeter	259
C – Capacitor	260
C – Voltage controlled capacitor	262
C – Current controlled capacitor	263
D – Diode	264
D – Zener	268
D – Bidirectional zener	
D – Bridge rectifier	
D – Logic controlled thyristor	
D – Voltage controlled thyristor	272
D – Current controlled thyristor	273
F – Function	
F – Function-2	
F – Custom function	
I – Current source	
I – Voltage controlled current source	
I – Current controlled current source	
L – Inductor	
L – Voltage controlled inductor	
L – Current controlled indictor	
L – Coupled inductors	
L – Custom coupled inductors	
O – Amplifier	
O – Differential amplifier	
O – Summing amplifier	
O – Voltage controlled amplifier	
O – Current controlled amplifier	
R – Resistor	
R – Potentiometer	
R – Voltage controlled resistor	
R – Current controlled resistor	
S – Switch	
S – Logic controlled switch	
S – Voltage controlled switch	
S – Current controlled switch	
S – SPDT switch	
S – SPDT logic controlled switch	
5 - 5PLIT VOITAGE CONTROLLED SWITCH	351

S – SPDT current controlled switch	
T – NPN transistor	359
T – PNP transistor	
T – N-FET	
T – P-FET	370
V – Voltage source	373
V – Voltage controlled voltage source	379
V – Current controlled current source	
V – Voltmeter	387
W – Winding	388
W – Transformer	389
W – Differential transformer	390
W – Custom transformer	391
W – Wattmeter	393
X – Delay	394
X – Transmission line	
X – Sample/Hold	397
X – Directional coupler	
X – Block-2	400
X – Block-3	401
X – Block-4	
X – Block-6	403
X – Block-8	404
X – Custom block	
X – Code	406
Y – Logic-1	408
Y – Logic-2	409
Y – Logic-3	410
Y – Custom logic	412
Y – D-trigger	414
Y – RS-trigger	415
Y – Schmitt trigger	417
Y – Logic generator	419
2. Operators	422
3. Functions	424
4. C language syntax	
5. Script commands	429
6. END USER LICENSE AGREEMENT	434

# І. Быстрый Старт



# Установка и запуск NL5

#### Установка NL5

Одним из преимуществ NL5 является то, что она состоит только из одного файла: № n15.exe. NL5 не требует специальной установки: просто скопируйте n15.exe в любую директорию. Вы можете иметь несколько копий n15.exe в разных директориях. Чтобы переписать NL5 на другой компьютер, достаточно скопировать n15.exe.

Следующие файлы не являются необходимыми, но если они используются, поместите их в одну директорию с nl5.exe:

- 13 nl5.chm NL5 help file (файл Помощи).
- **?** n15.n11 NL5 license file (файл Лицензии).

Чтобы создать иконку NL5 на рабочем столе, щелкните правой клавишей мышки по nl5.exe в проводнике Windows и выберите команду **Отправить** | **Рабочий стол (создать ярлык)**.

Последнюю версию NL5 можно найти на сайте <u>nl5.sidelinesoft.com</u>.

## Запуск NL5



Это окно закроется само через несколько секунд.

NL5 может также запускаться из командной строки с ключами и/или параметрами (или без ключей и параметров).

**Ключи**. Ключ — это текст, начинающийся с символа '-' или '/'. Следуэщие ключи могут быть использованы в командной строке:

```
-http - запустить HTTP сервер.
```

### Например:

```
>nl5.exe -http
```

**Параметры**. Параметр – это имя файла. Один или более файлов разного типа могут быть использованы в качестве параметров. Например:

```
    >n15.exe rc.n15
    - загрузить схему из файла rc.n15
    >n15.exe tran.nlt
    - загрузить данные переходного процесса из файла tran.nlt
    - загрузить схему из файла schematic rc.nl5 и preferences из файла pref.nlp
```

Файл с расширением "txt" в качестве параметра командной строки рассматривается как скрипт, и будет выполнен немедленно. Например:

```
>nl5.exe script.txt - загрузить и выполнить скрипт из файла script.txt
```

## Лицензия NL5

Без лицензии NL5 работает как Демо-версия. Демо-версия полностью идентична полнофункциональной версии, за исключением того, что количество компонентов в схеме не может превышать 20. Хотя в Демо-версии нельзя ввести больше 20 компонентов, она может читать из файла и симулировать схемы с неограниченным числом компонентов, если эти схемы созданы полной версией программы.

Ha сайте <u>nl5.sidelinesoft.com</u> можно заказать несколько видов лицензий, которые имеют разные ограничения и отличаются типом защиты. Все лицензии (за исключением Portable) используют файл лицензии nl5.nll. Этот файл должен находиться в той же директории, что и nl5.exe (или NL5LicenseServer.exe для сетевой лицензии).

# **Single PC License**

Single PC лицензия обеспечивает полнофункциональную работу только на одном компьютере. Лицензия привязывается к специфичной информации о компьютере ("PC fingerprint"). Когда NL5 запускается, она сравнивает "fingerprint" информацию из файла лицензии с информацией компьютера, и запускается в полнофункциональном режиме, только если эти данные идентичны. «PC fingerprint» можно получить в диалоговом окне **Support** (**Help** | **Support**); затем его необходимо ввести в окне "fingerprint" на страничке заказа лицензии веб-сайта.

Single PC лицензия предлагается бесплатно на ограниченное время как **Trial License** (пробная лицензия). Когда время пробной лицензии истечет, можно купить постоянную Single PC Лицензию. Полную информацию можно получить на сайте nl5.sidelinesoft.com.

#### **Portable License**

Portable лицензия использует USB устройство — **dongle** — для хранения информации о лицензии. NL5 работает в полнофункциональном режиме на любом компьютере при условии, что USB dongle включен в USB порт компьютера. Благодаря "бездрайверной" технологии никаких проблем при использовании USB порта не предвидится.



#### **Personal License**

Personal License (персональная лицензия) позволяет работать в полнофункциональном режиме неограниченное время на любом компьютере. Эта лицензия выдается индивидуальным пользователям и может быть установлена только на компьютерах, где сам владелец лицензии регулярно пользуется программой.

#### **Network License**

Network License (сетевая лицензия) устанавливается на сервере — компьютере с операционной системой Windows. Лицензия включает в себя программу NL5LicenseServer.exe и файл лицензии nl5.nl1. NL5 может работать в полнофункциональном режиме на любом компьютере, который имеет доступ к компьютеру-серверу по сети. При запуске NL5 запрашивает у сервера информацию о лицензии. Количество одновременно работающих программ NL5 (количество рабочих мест) не ограничено.

# Создание и Симуляция Вашей Первой Схемы

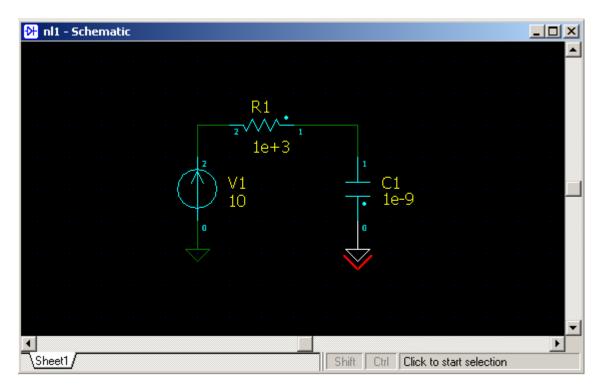
#### Ввод схемы

Ввод и редактирование могут быть сделаны с использованием клавиатуры, мышки или и того, и другого. Ниже приведено пошаговое описание того, как ввести простую схему, используя клавиатуру.

Когда NL5 открывается, создается пустая схема. Красный курсор расположен в середине экрана и показывает направо.

- Нажмите «**пробел**», чтобы переключиться в режим рисования.
- Нажмите «стрелку вниз» несколько раз, чтобы нарисовать короткий проводник вниз.
- Нажмите клавишу V и следом нажмите Enter, чтобы добавить источник напряжения.
- Нажмите клавишу **G** для размещения земли. Теперь курсор переключился обратно в режим выделения.
- Нажмите «стрелку вверх» несколько раз, чтобы переместить курсор к начальной точке.
- Нажмите «**стрелку вправо**», чтобы изменить направление, затем нажмите «**пробел**» для перехода в режим рисования.
- Нажмите «**стрелку вправо**» несколько раз, вы нарисуете короткий горизонтальный проводник.
- Нажмите клавишу **R** и затем нажмете **Enter**, чтобы поместить резистор.
- Вновь нажмите «стрелку вправо» несколько раз, а затем несколько раз «стрелку вниз».
- Нажмите клавишу С и следом нажмите **Enter**, этим вы добавите конденсатор.
- Нажмите клавишу **G** для размещения земли.

Схема готова. Вот, что вы должны увидеть:

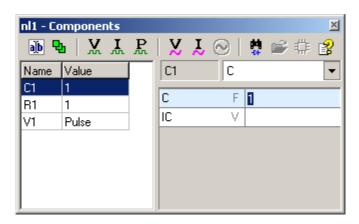


## Редактирование параметров компонентов

Теперь вы будете использовать мышку для выделения компонентов и клавиатуру для ввода параметров.

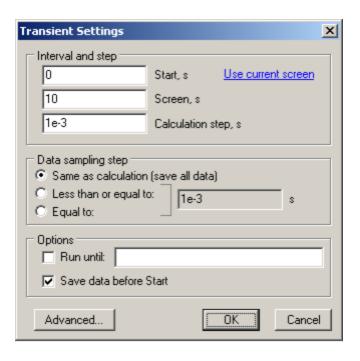
- Дважды щелкните по источнику напряжения V1. Откроется окно компонентов. На левой панели должен быть выделен V1. Правая панель показывает имя компонента (V1), модель (V) и параметры (пока один параметр (V)).
- Щелкните кнопку справа от имени модели. Выпадающее окно покажет доступные модели источников напряжения.
- Выберите Pulse.
- Дважды щелкните по резистору R1 на левой панели. Значение резистора «1e+3» будет выбрано на правой панели.
- Нажмите клавишу 1 («один»), сопротивление R1 станет 1 Ом.
- Дважды щелкните по конденсатору **C1** на левой панели, и измените емкость с «1e-9» на «1».

Компоненты готовы. Вот результат:



## Установки переходного процесса (transient)

Щелкните кнопку **Transient settings** инструментальной панели , или выберите команду **Transient | Settings** в Основном Меню. Вам не нужно ничего здесь менять, но вы можете это сделать, если хотите. Щелкните кнопку **OK**.

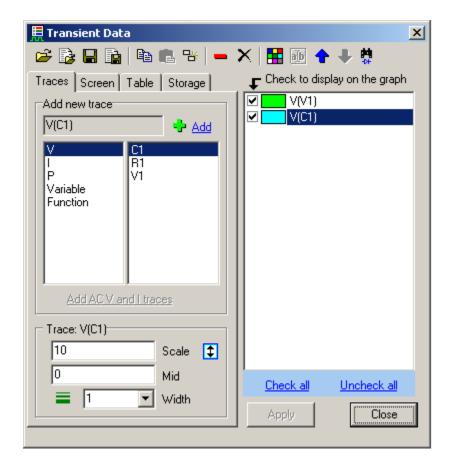


## Данные переходного процесса

Щелкните по кнопке **Transient data** инструментальной панели , или выберите команду **Transient | Data** в Основном Меню. Удостоверьтесь, что выбрана закладка **Traces (кривые)**.

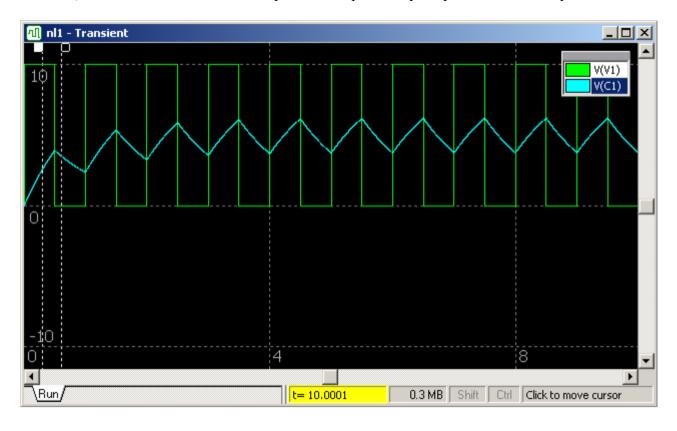
- В окне панели **Add new trace** выделите V (кривая напряжения).
- Дважды щелкните по **V1** и **C1** в списке компонентов. Кривые напряжения будут добавлены в список кривых.
- Щелкните по кнопке Close.

Вот вид окна (до закрывания):



# Запуск анализа переходного процесса

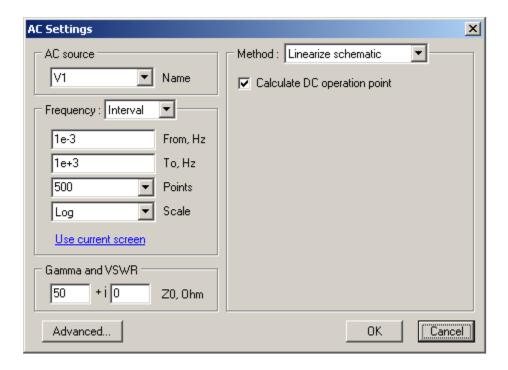
Щелкните по кнопке **Start transient** инструментальной панели , или выберите команду **Transient** | **Start** в Основном Меню. Переходной процесс будет рассчитан и отображен:



# Установки частотной характеристики (АС)

Щелкните по кнопке **AC** settings инструментальной панели , или выберите команду **AC** | **Settings** в Основном Меню.

- Щелкните по выпадающему списку Name на панели AC source и выберите V1.
- Щелкните по кнопке ОК.

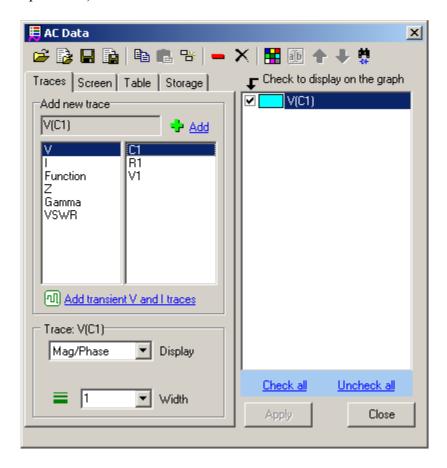


## Данные АС

Щелкните по кнопке **AC data** инструментальной панели , или выберите команду **AC | Data** в Основном Меню. Убедитесь, что выбрана закладка **Traces (кривые)**.

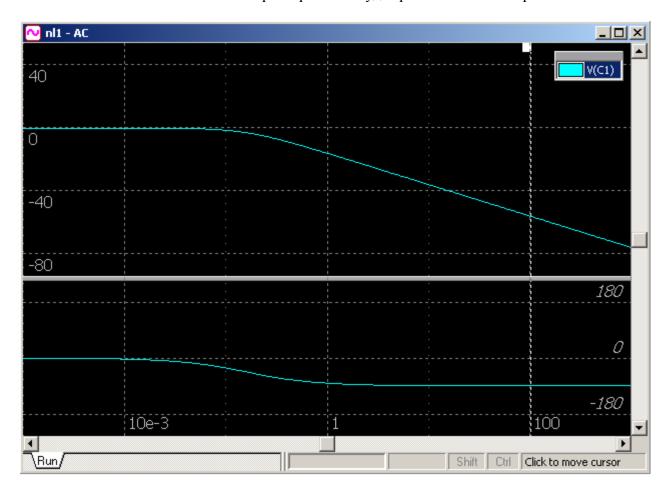
- На панели **Add new trace** выберите **V** (кривая напряжения).
- Дважды щелкните по **C1** в списке компонентов. Кривая напряжения будет добавлен в список.
- Щелкните по кнопке Close.

Вот вид окна (до закрывания):

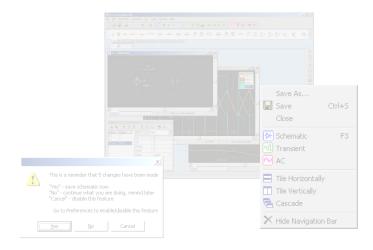


# Запуск АС анализа

Щелкните по кнопке **Start AC** на инструментальной панели →, или выберите команду **AC** | **Start** в Основном Меню. Частотная характеристика будет рассчитана и отображена:



# **II. Интерфейс Пользователя**



Формат данных в NL5 в основном согласован с обычной инженерной и научной практикой. Это делает его доступным и понятным любому человеку, знакомому с популярными программными пакетами. NL5 использует несколько специализированных типов файлов для схем и данных анализа. Графический Интерфейс Пользователя (GUI) программы основан на стандартной архитектуре Microsoft Windows Multi-Document Interface (MDI). Он состоит из разных компонентов GUI, таких как окна, диалоги, меню, инструментальные панели и т.д. NL5 поддерживает множество команд и горячих клавиш, обычно используемых в разнообразных приложениях Windows, например: Edit | Copy (Ctrl-C), Edit | Paste (Ctrl-V), Window | Tile, использование клавиши Ctrl совместно с мышкой для операций выделение/копирование, использование полос прокрутки в окнах и т.д. Другие команды интуитивно понятны, так что начало работы со схемой не займет много времени. Preferences (предпочтения) используются для индивидуальной настройки интерфейса, «вида и поведения» (look and feel), и параметров по умолчанию (default). Настройка печати позволяет приспособить вид и отформатировать окно вывода на печать.

# Формат данных

## Нечувствительность к регистру (case-insensitivity).

Все текстовые данные в NL5, такие как имена компонентов, переменные, функции, команды и т.д., **не чувствительны к регистру**, если не указано обратное. Буквы нижнего регистра и верхнего регистра рассматриваются как равноценные. Например:

$$Rin = RIN = rin$$
  
 $sin(45) = SIN(45)$ 

#### Числа

Формат чисел в NL5 очень гибкий и согласован со многими часто используемыми стандартами и стилями. Число может использовать экспоненциальный множитель  ${\bf E}$  или  ${\bf e}$ , и **чувствительные к регистру** (case-sensitive) буквенные множители:

Буква(ы)	Множитель
Т	10 <sup>12</sup>
G	109
M, mg	$10^{6}$
k, K	$10^3$
m	10 <sup>-3</sup>
u, mk	10 <sup>-6</sup>
n	10 <sup>-9</sup>
р	10 <sup>-12</sup>

## Например:

```
1.3e+3 47E-9 100k 0.33mk 2.2M
```

За буквенным множителем может следовать любой текст, который рассматривается как единица измерения и игнорируется:

```
1.3kOhm 47nF 0.1mkH 333ps
```

Любой текст, начинающийся не с буквенного множителя, рассматривается как единица измерения и игнорируется:

```
1.30hm 0.001F 0.1H 333apples
```

Буквенные множители и единицы измерения (с буквенным множителем или без него) могут использоваться вместо десятичной точки:

```
1k3 5n6 3nF3 47F0 2s2
```

Ноль перед десятичной точкой или буквенным множителем может быть опущен:

```
.47 n47 uF5
```

Число может быть введено в децибелах, используя суффикс dB (не чувствительный к регистру). Величина в dB будет автоматически преобразована в нормальное число (работает только для положительных значений dB):

```
20db = 100
3.01dB = 1.41416472507
6DB02 = 1.99986186963
```

Бесконечное значение обозначается как:

```
inf
```

Мнимая часть комплексного числа имеет букву **нижнего регистра** «j» в конце числа. Буква «j» не может использоваться одна, а только как суффикс:

```
50+45j
1+1e-3j = 1+.001j
30j
1+j - неверно! Правильный формат: 1+1j
```

Следующие предопределенные константы (не чувствительный к регистру) могут быть использованы в выражениях:

```
PI = pi = 3.14159265359

RAD = rad = 180/pi = 57.2957795131

LOW = Low = low - низкий логический уровень, Вольт

HIGH = High = high - высокий логический уровень, Вольт
```

Константа RAD может использоваться для перевода градусов в радианы, а радиан в градусы:

```
Degrees = Radians*RAD
Radians = Degrees/RAD
```

где Degrees — значение в градусах, а Radians - в радианах.

Будучи введено в одном из многочисленных разрешенных текстовых форматов, число автоматически преобразуется и хранится в вещественном числовом формате двойной точности (**double**). Отображаются числа обычно в инженерной нотации с экспоненциальным множителем и степенью кратной трем:

Введенное	Отображаемое
1k3	1.3e+3
47e-8	470e-9
5600000	5.6e+6

#### Имена

**Компонент.** Когда новый компонент создается, ему присваивается предопределенное имя: буква плюс порядковый номер:

Затем компонент может быть переименован. Имя не чувствительно к регистру и может состоять из любых букв и символов. При использовании в формуле или функции имя заключается в кавычки:

Однако если имя начинается с буквы и содержит только буквы и цифры, оно может использоваться без кавычек:

Если компонент был переименован, его имя будет автоматически модифицировано во всех случаях появления имени компонента в именах кривых, формулах и функциях.

Для доступа к параметрам компонента в формуле, функции или выражении в скрипте, используйте имя компонента, сопровождаемое точкой и именем параметра:

Если имя параметра не задано, будет использован первый параметр компонента:

$$R1 = R1.R$$
  
 $C2 = C2.C$ 

Для доступа к компоненту, являющемуся частью подсхемы (subcircuit), используйте имя подсхемы компонента, сопровождаемое точкой и именем компонента в подсхеме. Вложение уровней не ограничено: компонент внутри подсхемы, которая, в свою очередь, является частью подсхемы, может быть доступен с помощью аналогичной нотации:

```
X1.R2
X1.F1.V3.period
```

где х1 и ғ1 - подсхемы.

Для доступа к имени модели компонента (в скрипте или командной строке) используйте имя компонента, сопровождаемое точкой и словом «model»:

```
V1.model=pulse
```

**Переменная.** Имя переменной имеет тот же формат, что и имя компонента, за исключением того, что переменная не имеет параметров. Например:

```
Freq, "max limit", X1.var
```

Имейте в виду, что это относится только к переменным **схемы**: определенным в **Variables window** (**Окно Переменных**). Имена переменные, определенных в С коде (скрипт, Code компонент) подчиняются стандарту языка С.

**Тгасе (кривая).** Имя кривой переходного процесса или частотной характеристики (AC), содержащих данные текущей симуляции, состоит из буквы заданного типа кривой (V, I, P), сопровождаемой именем компонента в скобках:

```
V(R1), I(C2), P(L3)
```

Такие кривые не могут быть переименованы. Все другие кривые (сдублированные, загруженные из файла, или скопированные) могут быть переименованы в произвольный текст:

```
"Copy of V(R1)"
"Old trace of R1"
"V pulse"
```

Имя кривой типа **Function** - это сама функция. Переименование кривой изменит функцию:

```
"V(r1)*V(r1)/r1"
```

Данные кривой и курсоров. Данные кривой и курсоров, показанные в таблице переходного процесса (transient) или AC (значение на курсоре, минимум, максимум, среднее и т.д.) и значение кривой в определенный момент времени (на определенной частоте) может быть использовано в скрипте. Кривая должна быть добавлена в список данных переходного процесса или AC, но не обязательно, чтобы она отображалась на графике или в таблице данных. Чтобы получить данные кривой и курсоров, используется следующая нотация:

### • Курсоры (экран)

left	<ul> <li>положение левого курсора, или левый край экрана</li> </ul>
	(если курсоры выключены)
right	– положение правого курсора, или правый край экрана
	(если курсоры выключены)
delta	= right-left

#### • Амплитуда переходного процесса

```
V(R1).(1.2)
                  - значение в t=1.2
V(R1).left
                  - значение на левом курсоре или у левого края экрана
                  - значение на правом курсоре или у правого края экрана
V(R1).right
V(R1).delta
                  = V(R1).right-V(R1).left
                  - минимум
V(R1).min
V(R1).max

    максимум

                  – от пика до пика (max–min)
V(R1).pp
                 – среднее
V(R1).mean
                  -RMS
V(R1).rms
V(R1).acrms
                  - RMS сигнала после вычета среднего значения из сигнала
```

#### • Амплитуда AC (AC magnitude)

```
- значение в f=1.2
V(R1).(1.2)
V(R1).left
                  - значение на левом курсоре или у левого края экрана
                  - значение на правом курсоре или у правого края экрана
V(R1).right
V(R1).delta
                  = V(R1).right-V(R1).left
V(R1).min
                  - минимум
V(R1).max
                 – максимум
                  – от пика до пика (max–min)
V(R1).pp
V(R1).slope
                  - наклон усиления, dB/dec
```

### • Фаза AC (AC phase)

```
V(R1).phase.(1.2) — значение в f=1.2
V(R1).phase.left — значение на левом курсоре или у левого края экрана
V(R1).phase.right — значение на правом курсоре или у правого края экрана
V(R1).phase.delta = V(R1).right-V(R1).left
V(R1).phase.min — минимум
V(R1).phase.max — максимум
V(R1).phase.pp — от пика до пика (max-min)
```

# Операторы

NL5 поддерживает следующие арифметические и логические операторы:

Полный лист операторов с описанием и примерами приведен в Приложении 2.

## Функции

NL5 поддерживает много стандартных и уникальных математических функций. Для удобства пользователей некоторые функции могут иметь несколько разных имен (например, log10 и lg), так что пользователь может использовать имя, к которому он больше привык. Следующие

sin	exp	mag, abs	im
cos	ln, log	sign	par
tan, tg	lg, log10	db	random, rand
sqrt	lb, log2	min	limit, lim
sqr	asin	max	islow
sq	acos	int, round	ishigh
pow	atan	phase	
pwr	atan2	re	

функции поддерживаются в NL5:

Полный лист функций с описанием и примерами приведен в Приложении 3.

## Выражения

Выражение может состоять из:

- Чисел.
- Предопределенных констант (PI и RAD).
- Имен компонентов, параметров и переменных.
- Локальных переменных скрипта или переменных С-кода.
- Операторов.
- Функций.
- Скобок с неограниченным уровнем вложения.

#### Например:

```
2*2
2^10-1
sin(2*PI*f) // "f" - это переменная схемы
max(R1,R2,R3)
1/((R1+R2)*C1)
```

Имейте в виду, что NL5 работает только с вещественными числами (типа **double**). Даже если число было введено как целое (без десятичной точки), оно будет преобразовано в вещественный формат до выполнения каких-либо операций над этим числом. Параметры и результаты всех операторов и функций также вещественные. Некоторые операторы и функции могут также использовать комплексные числа.

Выражения могут быть использованы вместо чисел почти во всех полях ввода в диалоговых окнах, и для некоторых параметров компонентов. Когда вы нажмете на клавишу **Enter** или щелкнете по кнопке **OK** или **Apply** (если она есть), выражение будет немедленно вычислено и замещено численным результатом.

## Язык С

В NL5 реализован упрощенный язык программирования С. Он используется в скрипте и в С модели компонента **Code**. Несмотря на то, что поддерживаются не все возможности стандартного языка С, имеющиеся функции позволяют эффективно решать многие задачи. Вкратце, реализованный в NL5 язык С отличается от стандартного следующим:

- Поддерживается только тип данных **double.**
- побитовые операции не поддерживаются.
- структуры и объединения не поддерживаются.
- указатели и ссылки не поддерживаются.
- **goto** оператор не поддерживается.

Реализованы следующие ключевые слова и операторы::

double	default	continue
if…else	for	break
switch	while	return
case	dowhile	

Операторы языка С с примерами приведены в **Приложении 4**. Общую информацию о синтаксисе и использовании языка С вы можете найти во множестве доступных источников.

# Типы файлов

В NL5 используется несколько специальных типов файлов. Каждый тип имеет определенное расширение и иконку.

Иконка	Расширение	Описание
<b>₩</b>	nl5	Схема.
(A)	n15~	Резервная копия схемы.
A A	nlp	Preferences (предпочтения).
	nlt	Данные переходного процесса (бинарные).
<u>~</u>	nlf	Данные AC (бинарные).
?	nll	Файл лицензии.

Если NL5 запускается из командной строки, один или более файлов разного типа могут быть использованы в качестве параметров. Например:

```
    >nl5.exe rc.nl5
    >nl5.exe tran.nlt
    >nl5.exe rc.nl5 pref.nlp
    - загрузить схему из файла rc.nl5
    - загрузить данные переходного процесса из файла tran.nlt
    - загрузить схему из файла schematic rc.nl5 и preferences из файла pref.nlp
```

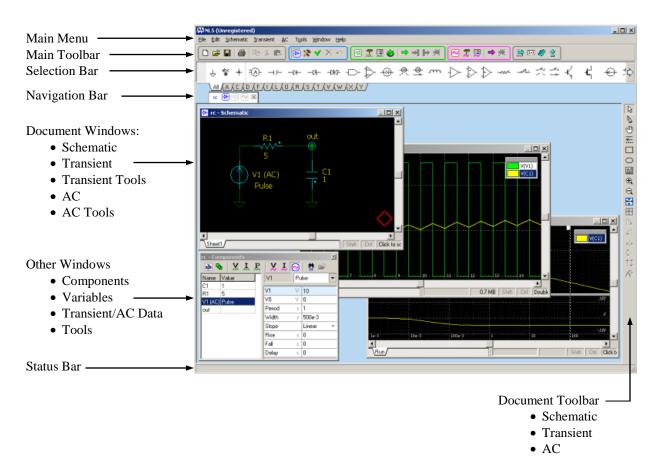
Файл с расширением "txt" в качестве параметра командной строки рассматривается как скрипт, и будет выполнен немедленно. Например:

```
>nl5.exe script.txt - загрузить и выполнить скрипт из файла script.txt
```

# Графический Интерфейс Пользователя

### Основное Окно

Основное окно NL5 и его компоненты показаны ниже:



# Основное Меню (Main Menu)

Основное Меню содержит стандартный набор меню Windows (таких как File, Edit, Window, Help) и специфичные для NL5 (Schematic, Transient, AC, Tools).

## Основная инструментальная панель (Main Toolbar)

Основная инструментальная панель обеспечивает быстрый доступ к наиболее часто используемым командам и содержит пять групп кнопок:



Поместите курсор мышки поверх кнопки, и вы увидите подсказку с описанием кнопки.

## Строка состояния (Status Bar)

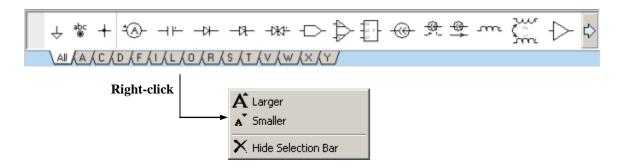
Строка состояния показывает некоторые сообщения, зависящие от состояния приложения, такие как:

- Загрузка документа.
- Сохранение документа.
- Проверка обновлений.

Выберите команду меню Window | Status Bar, чтобы показать/скрыть строку состояния.

# Панель выбора (Selection Bar)

Панель выбора состоит из закладок, по одной на букву (только если существует компонент на эту букву). Каждая закладка содержит символы компонентов с такой буквой и три общих элемента: землю, этикетку (label) и точку соединения. Закладка «All» (Bce) содержит символы всех компонентов.

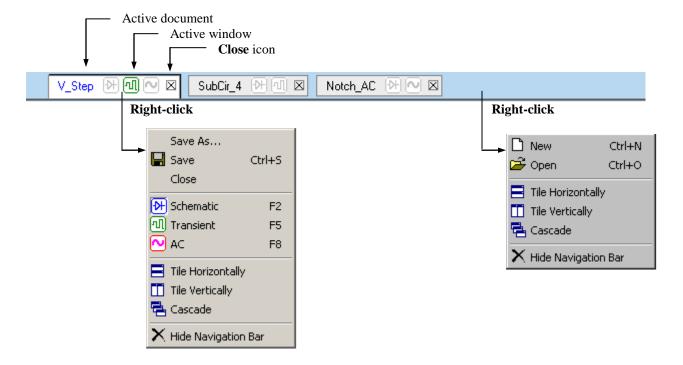


- Если не все компоненты видны, щелкните по изображению стрелки влево/вправо, чтобы прокрутить панель.
- Поместите указатель мышки поверх символа компонента, чтобы увидеть подсказку с кратким описанием компонента.
- Щелкните по символу, чтобы поместить компонент в схеме.

- Щелкните правой клавишей мышки по панели, чтобы увидеть всплывающее (контекстное) меню с соответствующими командами.
- Выберите команду меню **Select Window** | **Selection Bar**, чтобы показать/скрыть панель выбора.

### Панель навигации

Панель навигации отображает все открытые документы и окна, показывает активный документ и активное окно с подсвеченной иконкой.



- Если некоторые закладки не видны, щелкните по изображению стрелки влево/вправо, чтобы прокрутить панель.
- Поместите указатель мышки поверх иконки, чтобы увидеть подсказку.
- Щелкните по закладке, чтобы активизировать документ.
- Щелкните по иконке окна, чтобы активизировать окно.
- Щелкните по иконке **Close**, чтобы закрыть документ.
- Щелкните правой клавишей мышки по закладке документа или пустой области панели навигации, чтобы увидеть контекстное меню с соответствующими командами.
- Выберите команду основного меню **Select Window** | **Navigation Bar**, чтобы показать/скрыть панель навигации.

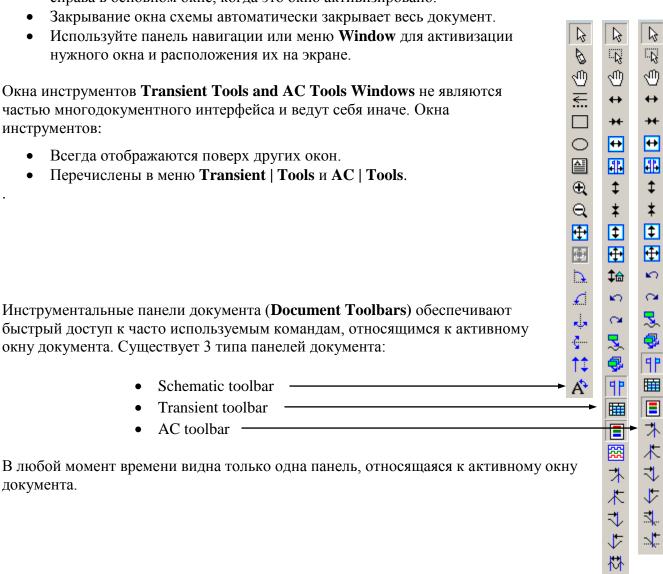
## Окна документа

Одновременно может быть открыто несколько окон документа NL5:

- Схема (Schematic)
- Переходный процесс (Transient)
- Инструменты анализа переходного процесса (Transient Tools)
- Частотная характеристика (АС)
- Инструменты анализа частотной характеристики (AC Tools)

Окна Schematic, Transient, и AC Windows являются частью стандартного многодокументного интерфейса и ведут себя в основном похоже на другие приложения Windows. Окно документа:

- Может быть минимизировано и максимизировано.
- Расположено внутри основного окна (Window | Tile, Window | Cascade).
- Перечислено в меню **Window**.
- Имеет соответствующую инструментальную панель (Document Toolbar), отображаемую справа в основном окне, когда это окно активизировано.



## Другие окна

«Другие» окна не являются частью многодокументного интерфейса, однако они могут оставаться открытыми все время, и их не обязательно закрывать, чтобы перейти в другое окно. Эти окна всегда показывают информацию, относящуюся к текущему активному документу. Переключение между окнами документов автоматически обновляет информацию в окнах. К таким окнам относятся:

- Окно Компонентов (Components Window) (Window | Components, или F3)
- Окно Переменных (Variables Window) (Window | Variables, или F4)
- Данные Переходного процесса и AC (Transient and AC Data) (Transient/Data, AC/Data)
- Инструменты (Tools) (**Tools** | **Script, Tools** | **Sweep,** и другие)

#### Окна диалогов

В отличие от просто «окон», диалоговое окно должно быть закрыто, чтобы вернуться в основное окно. Обычно окна диалогов имеют кнопки **OK** и **Cancel**, а некоторые и кнопку **Close**. Вот примеры диалоговых окон:

- Предпочтения (Preferences) (Edit | Preferences).
- Инструменты Схемы (Schematic Tools) (Schematic | Tools).
- Установки Переходного Процесса (Transient Settings) (Transient | Settings).
- ...и другие.

# Помощь (Help)

Файл Помощи (Help) NL5 nl5.chm должен находиться в одной директории с файлом nl5.exe. Файл содержит лишь краткую справочную информацию об операторах, функциях, командах скрипта, моделях и параметрах компонентов. За подробной информацией обращайтесь к этому Руководству. Чтобы открыть **Help**, выберите команду **Help** | **Help** Основного Меню. Для контекстной помощи нажмите клавишу **F1** или кнопку **Help**  $\bigcirc$ , которая доступна в некоторых окнах программы.

# Горячие клавиши

- F1 Помощь (Help)
- F2 Показать окно схемы
- **F3** Показать/скрыть Окно Компонентов
- **F4** Показать/скрыть Окно Переменных
- **F5** Показать окно переходного процесса (transient)
- **F6** Запустить расчет переходного процесса
- **F7** Продолжить расчет переходного процесса
- **F8** Показать окно частотной характеристики (АС)
- **F9** Запустить расчет частотной характеристики (AC)

# Предпочтения (Preferences)

Предпочтения NL5 используются для индивидуальной настройки элементов пользовательского интерфейса, таких как шрифты, цвета, форматы, для предопределения параметров (default), обслуживания памяти и т.п. Предпочтения применяются ко всему приложению, а не только к отдельному документу (схеме). Предпочтения не влияют на результаты симуляции.

Предпочтения хранятся в файле с именем nl5.nlp, находящимся в одной директории с nl5.exe. Предпочтения сохраняются в файл каждый раз, когда нажимается кнопка **Apply** или **OK** в диалоговом окне **Preferences**, и при закрытии программы. При запуске NL5 загружает последние сохраненные предпочтения из файла.

Предпочтения можно сохранять и в индивидуальном файле предпочтений (с расширением «nlp»), а затем загружать их из файла. Эта возможность позволяет иметь разные профили для разных задач и возможность легкого переключения между ними.

Откройте диалоговое окно **Preferences** командой **Edit** | **Preferences** Основного Меню. Многие контекстные меню также имеют команду **Preferences**, обычно находящуюся внизу списка:



Выбор команды **Preferences** в контекстном меню обычно открывает диалоговое окно **Preferences** на странице, относящейся к данному месту программы (контексту).

Диалоговое окно **Preferences** состоит из нескольких страниц. Выбор страницы осуществляется щелчком по имени страницы на панели выбора страниц (слева). Когда любой из параметров меняется, активизируется кнопка **Apply**. Затем можно щелкнуть по кнопкам:

- ОК принять изменения и закрыть диалоговое окно.
- Cancel принять изменения и закрыть диалоговое окно.
- **Apply** принять изменения и закрыть диалоговое окно.

#### Preferences (предпочтения)

Сохранить/открыть предпочтения в/из файла, выбрать цветовую схему.

#### **Preferences**

- Save preferences. Сохранить предпочтения в файл.
- Open preferences. Прочитать предпочтения из файла.
- Reset preferences to default. Установить предопределенные (default) предпочтения.

**Color scheme.** Цветовая схема применяется ко всем окнам документов (Schematic, Transient, Transient Tools, AC, AC Tools). Изменение цветовой схемы также изменит цвета имеющихся кривых переходного процесса и AC.

- Color with black background. Цветная графика на черном фоне.
- Color with white background. Цветная графика на белом фоне.
- Black and white. Черная графика на белом фоне. Эта цветовая схема может быть использована временно для сохранения черно-белого изображения схемы или графиков в файл или копирования в буфер обмена.

### Application (приложение)

Установка опций приложения.

- Automatically check for updates (Автоматическая проверка обновлений). Может быть установлена в диапазоне «Never»...«Every 90 days» («Никогда»...«Каждые 90 дней»). NL5 может автоматически проверять обновления на Web-сайте. NL5 не загружает и не устанавливает обновления: программа только сообщает о наличии доступных обновлений. Если на вашем компьютере активна антивирусная программа или/и защитный экран, от вас может потребоваться разрешение на доступ NL5 к Интернету. Если версия NL5, выпуск и редакция текущие, сообщение об этом появится в строке состояния. Если на Web-сайте обнаружена новая версия, будет открыто окно с информацией «release notes».
- **Most Recently Used files (недавно использованные файлы).** Может быть установлено в диапазоне 0...10. Это максимальное число недавно использованных файлов, отображаемых в меню **File**.
- **Subcircuit Library path.** Путь к директории "Subcircuit Library" ("Библиотека Подсхем"). Если файл подсхемы (модель **SubCir**) находится в этой директории, имя файла подсхемы может быть задано как «краткое»: без пути.
- **Beep on errors and messages.** Издавать звуковой сигнал при выводе окон ошибок или сообщений. Не распространяется на звуковые сигналы, генерируемые при выводе системных сообщений (такими как «файл не найден», «такой файл уже есть» и т.д.).

#### Document (документ)

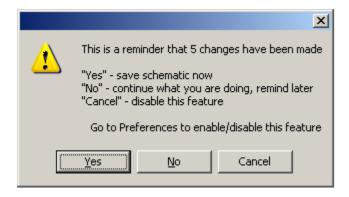
Установка предопределенных свойств новой схемы и опций автосохранения/резервных копий.

**Properties** (свойства). Это информация по умолчанию будет установлена для свойств новой схемы. Чтобы увидеть и отредактировать свойства схемы, выберите команду **File** | **Properties**.

- Author (автор).
- Organization (организация).

#### Autosave and backup (автосохранение и резервная копия)

- Create backup when saving first time (Создавать резервную копию при первом сохранении). Если схема была загружена из файла, отредактирована, а затем впервые сохраняется, файл, из которого схема была загружена, будет конвертирован в файл резервной копии с расширением «nl5~». Это предохраняет от случайной потери оригинала при ошибочной перезаписи файла.
- Save automatically when analysis starts (Автоматически сохранять, когда запускается анализ). Если выбрано, NL5 автоматически сохраняет схему при каждом запуске анализа переходного процесса или AC.
- Show a reminder when NNN changes are made (Показывать напоминание, когда сделано NNN изменений). Если выбрано, NL5 будет показывать напоминание после заданного количества сделанных изменений схемы:



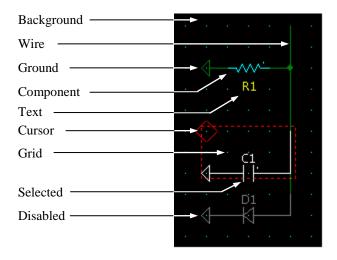
#### Undo (отмена)

- **Max number of Undo steps** (максимальное количество шагов отмены). Хотя размер буфера отмены неограничен, может быть задано максимальное количество запоминаемых операций. Если в буфер добавляется новая информация, а размер буфера превышает заданную величину, самые старые данные будут выброшены из буфера.
- Clear Undo buffer on schematic save (очищать буфер отмены при сохранении схемы). Если выбрано, буфер отмены будет очищен при сохранении схемы в файл. Иначе будут помниться все операции с момента создания схемы или загрузки схемы из файла.

# Schematic (cxema)

Устанавливает свойства отображения схемы. Новые свойства будут применены ко всем новым и существующим элементам схемы, за исключением элементов с пользовательскими (отформатированными) свойствами.

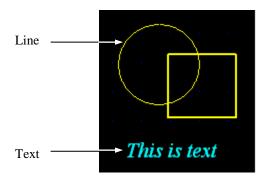
- **A** Font size. Установить размер шрифта имени и значения компонента.
- Font. Выбрать шрифт имени и значения компонента.
- **Line width.** Установить ширину линии проводников и изображения компонентов.
- Cursor width. Установить ширину линии изображения курсора.
  - **Attributes grid.** Выбрать размер сетки для размещения атрибутов компонента (относительно размера сетки схемы).
- Show grid points. Если выбрано, показывать точки сетки схемы.
- Show node numbers. Если выбрано, показывать номера узлов схемы.
- **Show hints**. Если выбрано, показывать имя компонента, модель и параметры в окне подсказки, когда указатель мышки расположен на компоненте.
  - Colors. Дважды щелкните по пункту в списке, чтобы изменить цвет:



# Drawings (рисунки)

Установка свойств новых «рисунков» (текст, линии, прямоугольники, овалы). Свойства будут применены только к новым рисункам.

- **A Font size.** Установить размер шрифта текста.
- **Font.** Выбрать шрифт текста.
- **Line width.** Установить ширину линии для картинок.
  - **Drawings grid.** Выбрать размер сетки для размещения картинок (относительно размера сетки схемы)..
  - Colors. Дважды щелкните по пункту в списке, чтобы изменить цвет:



# Mouse (Schematic) (мышь, схема)

Установить функции колесика мышки.

Mouse wheel action. Выбрать функцию колесика мышки при вращении, в зависимости от состояния клавиш Ctrl и Shift.

- *no key held* только вращение колесика, клавиши не нажаты.
- Ctrl вращение колесика мышки при нажатой клавише Ctrl.
- Shift вращение колесика при нажатой клавише Shift.
- Ctrl+Shift вращение колесика при нажатых клавишах Ctrl и Shift.

#### Выбрать функцию из:

- o **None** ничего
- о **Zoom** уменьшение/увеличение
- о Hor scroll горизонтальная прокрутка
- о Vert scroll вертикальная прокрутка
- Invert Zoom инверсия операций Zoom In/Out (увеличение, уменьшение).

# Components (компоненты)

Установка свойств окна компонентов и окна переменных, и параметров по умолчанию для новых компонентов

#### Components and variables window (окна компонентов и переменных).

- **A** Font size. Установить размер шрифта.
- 🏅 **Font.** Выбрать шрифт.
  - **Show units with NNN color.** Выбрать цвет для отображения единиц параметра в окне компонентов:
    - o None не показывать единицы
    - о **Grey** показывать серым цветом
    - о **Black** показывать черным цветом

New component. Установка значения по умолчанию нового компонента:

- **R, Оhm** резистор
- **С, F** конденсатор
- **L**, **H** индуктивность
- Vd (Diode), V прямое падение напряжения на диоде

#### Symbols (символы компонентов)

Выбрать символ для изображения некоторых типов компонентов.

- Voltage source. Источники напряжения (включая управляемые)
- Current source. Источники тока (включая управляемые).
- Controlled source. Управляемые источники напряжения и тока.
- **Resistor.** Резистор, потенциометр, управляемые резисторы.

#### Warnings (предупреждения)

Выбор предупреждений показываемых при проверке схемы.

- Warnings. Снимите флажок, чтобы убрать все предупреждения.
- Floating pins. Проверка любых «плавающих» выводов компонента.
- Non-connected components. Проверка компонентов со всеми не присоединенными выводами.
- Overlapping components and wires. Проверка перекрытия компонента другим компонентом и компонента проводником.
- **Possibly floating schematic.** Проверка, имеет ли схема хотя бы одну землю или этикетку (label) с моделью источника напряжения.

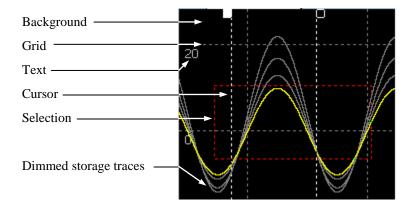
# Graphs (графики)

Установка свойств окон Transient, Transient Tools, AC, и AC Tools.

- **A** Font size. Установить размер шрифта разметки осей.
- **Font.** Выбрать шрифт разметки осей.
- **Default trace width.** Установить ширину линии новых кривых.
- Markers width. Установить ширину маркеров.

#### Gridlines interval (pixels) (интервал линий сетки, в пикселях)

- Vertical gridlines. Установить приблизительный интервал между вертикальными линиями (в пикселях).
- Horizontal gridlines. Установить приблизительный интервал между горизонтальными линиями (в пикселях).
  - Numbers alignment. Установить положение чисел вертикальной разметки.
  - Colors. Дважды щелкните по пункту в списке, чтобы изменить цвет:



# Table (таблица)

Установка свойств таблицы данных переходного процесса и АС анализа.

**Text.** Устанавливает свойства текста в таблице (кроме фазы в таблице данных AC).

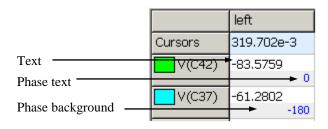
- **A Font size.** Установить размер шрифта текста.
- **Font.** Выбрать шрифт текста.

**Phase.** Устанавливает свойства текста фазы в таблице данных AC.

- **A Font size.** Установить размер шрифта текста.
- Font. Выбрать шрифт текста.
  - Alignment. Установить положение (выравнивание) текста.

**Significant digits.** Задает количество значащих цифр для данных в таблице и Markers Tool (маркеры).

- Time/Frequency. Время/частота.
- **Data.** Данные.
- Colors. Дважды щелкните по пункту в списке, чтобы изменить цвет:



# Legend (условные обозначения, список кривых на графике)

Установка свойств окна Legend (списка кривых на графике).

- **A** Legend font size. Установить размер шрифта текста.
  - **Max width (максимальная ширина).** Если не выбрано, то ширина окна Legend будет автоматически подстраиваться, чтобы имена всех кривых были показаны полностью. Если выбрано, то ширина окна будет также подстраиваться, но только до тех пор, пока не превысит заданное значение (NNN \* высоту шрифта текста).

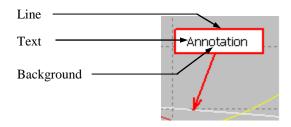
# Annotation (аннотация)

Устанавливает свойства аннотаций в окнах переходного процесса и АС анализа.

- **A** Font size. Установить размер шрифта текста.
- **Font.** Выбрать шрифт текста.
- **Line width.** Установить ширину линии для указателя и рамки.
  - **Arrow.** Если выбрано, рисовать стрелку указателя.
  - **Draw line with trace color.** Если выбрано, для указателя и рамки используется цвет кривой.
  - Draw text with trace color. Если выбрано, используется цвет кривой для текста.

**Significant digits.** Задает количество значащих цифр для отображаемого времени, частоты и данных.

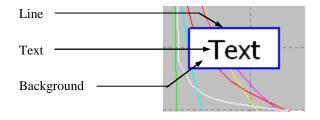
- Time/Frequency. Выводить время/частоту.
- **Data.** Выводить данные.
- Colors. Дважды щелкните по пункту в списке, чтобы изменить цвет:



### Text (текст)

Устанавливает свойства текста в окнах переходного процесса и АС анализа.

- **A Font size.** Установить размер шрифта текста.
- **Font.** Выбрать шрифт текста.
- • Line width. Установить ширину линии для указателя и рамки.
  - Colors. Дважды щелкните по пункту в списке, чтобы изменить цвет:



#### Mouse (Graphs) (мышь, графики)

Установить функции колесика мышки.

Mouse wheel action. Выбрать функцию колесика мышки при вращении, в зависимости от состояния клавиш Ctrl и Shift.

- *no key held* только вращение колесика, клавиши не нажаты.
- Ctrl вращение колесика мышки при нажатой клавише Ctrl.
- Shift вращение колесика при нажатой клавише Shift.
- Ctrl+Shift вращение колесика при нажатых клавишах Ctrl и Shift.

#### Select action from:

- None − ничего
- о **Zoom** уменьшение/увеличение по горизонтали и вертикали одновременно
- о **Hor zoom -** уменьшение/увеличение по горизонтали
- о Vert zoom уменьшение/увеличение по вертикали
- о Hor scroll горизонтальная прокрутка
- о Vert scroll вертикальная прокрутка
- Invert Zoom инверсия операций Zoom In/Out (увеличение, уменьшение)

#### Transient (переходный процесс)

Установка опций симуляции переходного процесса и памяти.

• **Status update interval, ms.** Обновлять информацию о статусе переходного процесса с заданным интервалом.

#### Метогу (память).

- **Max memory per trace, MB.** Установка максимального размера памяти, отведенной для одной кривой. Если лимит памяти исчерпан, небольшая начальная часть кривой будет удалена и появится предупреждающее сообщение на панели статуса переходного процесса «One or more traces have been truncated» (одна или более кривых были усечены).
- Max memory per delay and transmission line components, MB (warning). Установка максимального размера памяти, отведенной для компонента «задержка» (delay) и компонентов лини передачи. Если расчетная требуемая память превышает заданный лимит, появится предупреждающее сообщение с опциями «продолжить» или «остановить симуляцию».

#### Export traces (экспорт кривых).

• Approximate number of points (приблизительное количество точек). Когда открывается диалоговое окно Transient Export/View, значение шага времени в таблице выбирается автоматически таким образом, что количество точек в таблице приблизительно равно этому числу.

• Max number of points (максимальное количество точек). Количество точек для **Transient Export/View** не может превышать этого значения и будет автоматически ограничено. Также это значение определяет максимальное количество точек, передаваемое в команде скрипта "tracename".

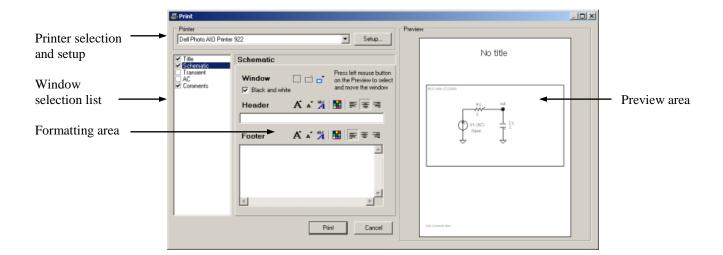
#### **HTTP Server**

Установка опций НТТР Сервера.

• **Max number of log lines.** Введите максимальное число строк лога, или выберите из выпадающего списка. Когда количество строк превысит заданное, первые строчки будут стираться.

#### Печать

Щелкните по **Preview and print** кнопке инструментальной панели или выберите команду **File** | **Preview** в Основном Меню, чтобы открыть диалоговое окно **Print** (**Печать**). Типичный вид диалогового окна и его основных компонентов показан ниже:



- Выберите принтер из выпадающего списка. Щелкните по кнопке **Setup**, чтобы сделать установки принтера.
- Выберите окна, которые будут распечатаны, в списке выбора окон. Список содержит: Title (заголовок), Comments (комментарии) и окна активного документа, доступные для печати (показанные на экране в данный момент):
  - o Schematic (схема).
  - o Transient (переходный процесс).
  - o Transient Tools (инструменты анализа переходного процесса).
  - о АС (частотная характеристика).
  - AC tools (инструменты анализа частотной характеристики).

**Обратите внимание:** если окно схемы, переходного процесса или анализа AC максимизировано, тогда только это окно будет доступно для печати. В этой ситуации появится предупреждающее сообщение ниже списка выбора.

- Выделите имя окна в списке, чтобы задать формат печати этого окна в области форматирования (Formatting area).
- Задайте расположение окна в области **Preview**. Щелкните по изображению окна для его выбора. Щелкните по изображению окна и перетащите его, чтобы переместить окно на листе
- Нажмите кнопку **Print** для печати или **Cancel**, чтобы закрыть диалоговое окно.

#### Форматирование печати

Обычно при печати заголовок отображается в верхней части листа, а комментарии в нижней. Однако они могут быть перемещены в любое место на листе. Окна могут отображаться в любом месте листа, размер окна выбирается в области форматирования окна. Окна могут иметь индивидуальный заголовок (**Header**) и сноску (**Footer**). Заголовок — это одна строка текста, задаваемая в окне Header. Сноска может иметь много строк, и задается в разделе Footer.

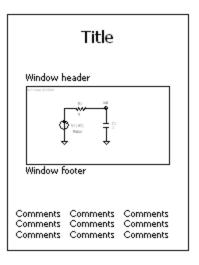
Доступны следующие кнопки форматирования

#### Window (окно)

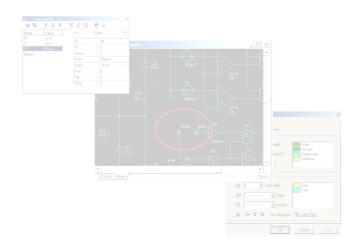
- Maximize. Максимизировать.
- □ Larger. Увеличить.
- Smaller. Уменьшить.
  - Black and white. Печатать в черно-белом формате.

#### Title, Comments, Header and Footer

- **A** Larger font. Увеличить шрифт.
- **A Smaller font.** Уменьшить шрифт.
- Select font. Выбрать шрифт.
- **Select color.** Выбрать цвет.
- **• Align left.** Выравнивание по левому краю.
- **≡ Center.** Выравнивание по центру.
- **• Align right**. Выравнивание по правому краю.



# III. Схема



Ниже приведена упрощенная диаграмма работы со схемой:

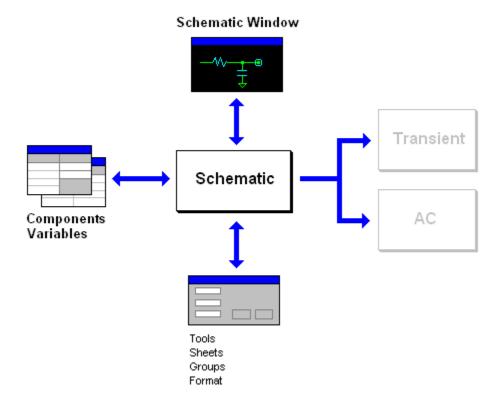
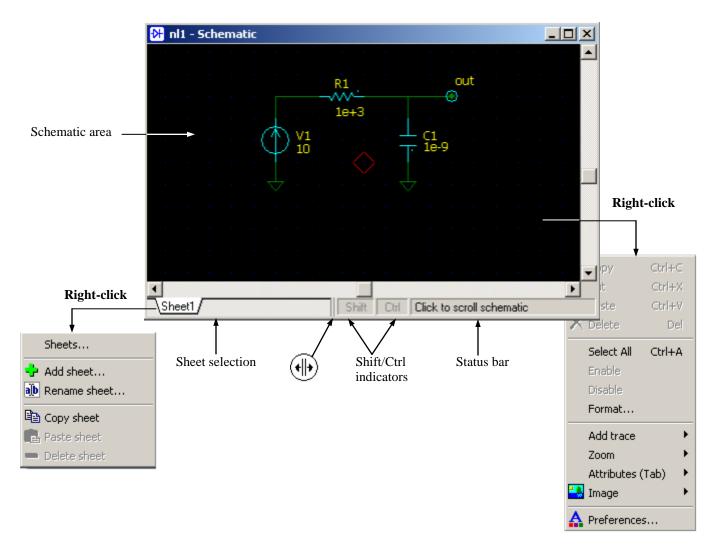


Схема отображается и может быть отредактирована в **Schematic window (окне схемы)**. Любой документ должен иметь окно схемы, закрывание окна схемы автоматически закрывает весь документ. Компоненты и переменные отображаются и могут редактироваться в **Components Window (окне компонентов)** и **Variables Window (окне переменных)**. Несколько диалоговых окон, таких как **Tools (инструменты)**, **Sheets (листы)**, **Groups (группы)**, **Format (формат)**, используются для выполнения других операций над схемой и окном схемы. Данные схемы используются для анализа переходного процесса и вычисления частотной характеристики (Transient и AC).

#### Окно схемы

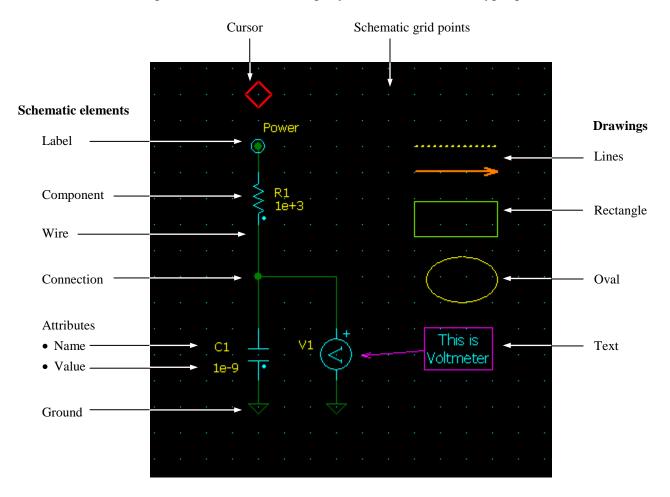
Типичный вид окна схемы и его основных компонентов показан ниже:



- Схема показана в области схемы (Schematic area).
- Область выбор листа (**Sheet selection**) содержит закладки листов. Щелкните по закладке для выбора листа.
- Щелчок правой кнопкой мышки по области выбора листа вызывает контекстное меню с соответствующими командами.
- Индикаторы Shift/Ctrl подсвечиваются, когда клавиша Shift и/или Ctrl нажаты.
- Строка состояния (**Status bar**) показывает подсказки, относящиеся к текущей позиции указателя мышки и состоянию **Shift/Ctrl**.
- Поместите указатель мышки поверх области разделителя ("splitter") ( , затем нажмите левую клавишу мышки и перетащите его для изменения размера области выбора листа .

• Щелкните правой клавишей мышки по схеме, чтобы увидеть контекстное меню с соответствующими командами.

Область схемы содержит элементы схемы, рисунки, точки сетки и курсор.



- Элементы схемы включают в себя: проводник, соединение, землю, этикетку (label) и компонент. Элементы схемы описывают «электрическую» часть схемы, используемую для симуляции.
- **Pucyнки (Drawings)** включают в себя: линию, прямоугольник, овал и текст. Рисунки применяется для добавления комментариев и примечаний.
- Точки сетки (Grid points) это опорные точки для курсора и элементов схемы.
- **Kypcop** (**Cursor**) используется для размещения/выделения элементов схемы и может располагаться только на точках сетки.

Большая часть команд редактирования применима и к элементам схемы, и к рисункам. Если специально не оговорено, слово «рисунки» опускается в описании этих команд

Все элементы изначально размещаются на схеме с предустановленными свойствами (цвет, ширина, стиль, шрифт и т.д.), заданными на странице **Schematic** диалогового окна **Preferences**.

Свойства любого элемента могут меняться пользователем с помощью форматирования. Изменение предопределенных свойств элементов схемы сказывается на всех существующих элементах схемы, исключая элементы со свойствами, определенными пользователем («форматированные»). Изменение предопределенных свойств рисунков не сказывается на существующих рисунках

#### Редактирование схемы

Редактирование схем и навигация могут быть выполнены командами доступными в Основном Меню, контекстных меню, на основной инструментальной панели, инструментальной панели схемы, с помощью горячих клавиш, клавиш клавиштуры и мышки. NL5 поддерживает много команд и горячих клавиш, которые обычно используются в приложениях Windows (таких как Edit | Copy (Ctrl-C), Edit | Paste (Ctrl-V) и т.д.), использует клавишу Ctrl с мышкой для операций выделения/копирования, использует полосы прокрутки и т.п. Другие команды настолько интуитивно понятны, что начало работы со схемой не займет много времени.

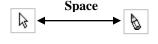
Очень часто одни и те же операции могут быть выполнены разными способами. Например, выбор и размещение нового компонента в схеме может быть сделано с использованием только клавиатуры, только мышки или с помощью того и другого. Пользователю предлагается самому выбрать наиболее эффективный и подходящий для него способ. Полный список команд прилагается.

Есть 6 режимов работы с редактированием схемы:

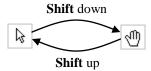
- Selection. Выделение (Выбрать элемент, блок; поставить компонент.)
- **№ Wire**. Соединение (Нарисовать проводник, поставить компонент.)
- Scrolling. Прокрутка схемы.
- **← •** *Line*. Рисование линии.
- Rectangle. Рисование прямоугольника или квадрата.
- Oval. Рисование овала или круга.

Режим редактирования может быть выбран щелчком по кнопке инструментальной панели схемы. Также есть несколько быстрых способов переключения между часто используемыми режимами:

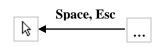
• Нажмите пробел (**Space**) для переключения между режимами **Selection** и **Wire**:



• Установите указатель мышки на пустое место, нажмите и удерживайте **Shift**, щелкните и перетащите мышку для прокрутки схемы. Отпустите **Shift**, чтобы вернуться в режим *Selection*:



• Нажмите **Esc** или пробел (**Space**) в любом режиме для переключения в режим *Selection*:





# Курсор

Курсор используется как маркер при размещении нового элемента схемы: проводника, земли, соединения, компонента или этикетки. Курсор работает в двух режимах, *Selection* (выделение) и *Wire* (соединение):







Selection mode

Wire mode

- Используйте клавиши **Left**, **Up**, **Right**, **Down** курсорной части клавиатуры для изменения направления и перемещения курсора.
- Чтобы изменить направление курсора с помощью мышки, щелкните рядом с углом, указывающим на новое направление.
- Щелкните по схеме, чтобы переместить курсор в новую точку.
- Нажмите **Home**, чтобы отцентровать курсор на экране.
- Нажмите пробел (Space) для переключения между режимами Selection и Wire.
- В режиме *Selection* поместите курсор на элемент для его выделения.
- В режиме *Wire* переместите курсор, чтобы нарисовать новый проводник.
- Когда курсор достигает края окна схемы, окно прокручивается автоматически.

# Проводник

Следующие примеры показывают, как нарисовать проводник, используя клавиатуру и мышку.

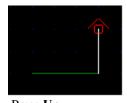
**Клавиатура**. Поместите курсор в начальную точку, используя клавиши (**Left, Up, Right, Down**). Нажмите пробел (**Space**), чтобы переключиться в режим *Wire*, затем перемещайте курсор с помощью стрелок клавиатуры. Новый проводник появится в режиме выделения. Чтобы завершить «прокладку» проводника, нажмите пробел (**Space**), этим вы переключитесь в режим *Selection*, или поменяйте направление курсора и продолжайте проводник в другом направлении:













Press Space

Press Right...

Press Up

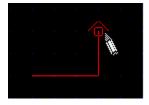
Press Up...

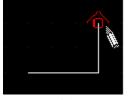
Press **Space** 

**Мышка.** Щелкните по кнопке **Wire** для переключения в режим соединения *Wire*. Щелкните по начальной точке соединения, удержите клавишу мышки и перетащите курсор к конечной точке соединения, где и отпустите клавишу мышки. Вы можете проводить два ортогональных отрезка проводника за один раз. Щелкните по кнопке **Selection**, чтобы вернуться в режим *Selection*:











Click Wire button

Click and drag right, then up

Release left button

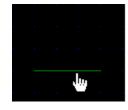
Click **Selection** button

При проведении соединений вы можете использовать совместно клавиатуру и мышку. Например, использовать клавишу пробел (**Space**) для переключения между режимами **Selection** и **Wire**, и использовать мышку для рисования проводников.

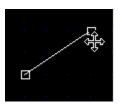
Для проведения диагональных проводников удерживайте клавишу **Ctrl**, пока рисуете, затем отпустите клавишу мышки. Другой способ провести диагональный проводник — выбрать существующий проводник, затем щелкнуть и переместить конец проводника:











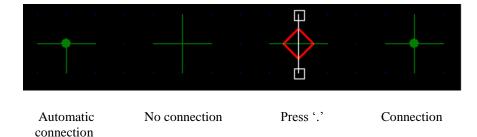
Hold Ctrl key, click and drag

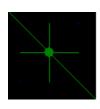
Click to select

Click and drag the end

# Соединение (Connection)

Три проводника, приходящие в одну точку, всегда соединены. Точка соединения автоматически устанавливается в процессе проверки схемы. Два перекрещивающихся проводника не соединяются по умолчанию. Чтобы соединить эти проводники, добавьте точку соединения: поместите курсор на пересечение и нажмите клавишу «.» (точка), или поместите курсор на пересечение и щелкните на панели выбора (Selection Bar) по иконке Connection ( + ).





Diagonal wire not connected!

Все ненужные точки соединения будут автоматически удалены в процессе проверки схемы.

Внимание: диагональные проводники могут быть не соединены с другими, даже если точка соединения помещена на пересечении. Постарайтесь избегать соединения двух диагональных проводников в одной точке.

### Земля

Для размещения земли нажмите клавишу 'G' или щелкните по иконке земли  $\downarrow$  на панели выбора (**Selection Bar**). Земля является общей для всего документа, включая все листы и все подсхемы.

#### Компонент

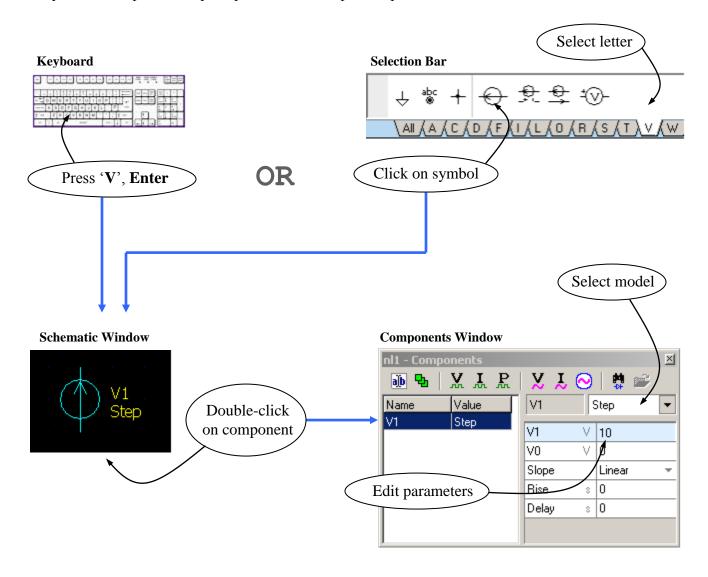
Каждый тип компонента имеет назначенную букву (letter) и символ (symbol). Например, все типы компонентов с буквой S — это ключи. Панель выбора (Selection Bar) имеет закладку, относящуюся к каждой букве. Когда при размещении компонента используется клавиатура, буква на клавиатуре используется для выбора типа компонента. При установке имя компонента начинается с этой буквы.

**Символ** — это изображение типа компонента: то, как компонент отображается в схеме. Панель выбора (**Selection Bar**) содержит символы всех доступных типов компонентов.

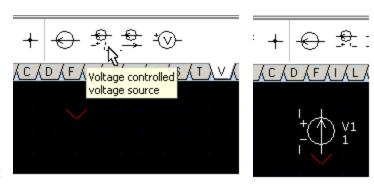
Некоторые компоненты являются "customized" (конфигурируемые пользователем): изображение этих компонентов (размер компонента, количество, положение и названия выводов) может быть сконфигурировано в диалоговом окне **Edit Component**. Диалоговое окно откроется автоматически в момент постановки компонента, а также может быть открыто в любое время после того, как компонент установлен. См. раздел *Редактирование конфигурируемого компонента* для подробностей.



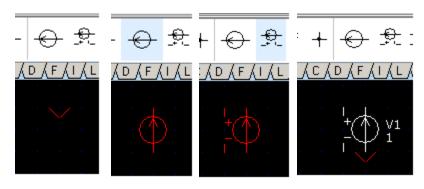
Следующая диаграмма и пример показывают процесс размещения компонента.



Панель выбора (Selection Bar). Выберите закладку с требуемым типом компонента (V), затем щелкните по символу компонента, чтобы поместить его («Voltage controlled voltage source»). Новый компонент появится в выделенном виде, так что вы можете сразу повернуть его, отразить, перевернуть или выбрать нужный вил.



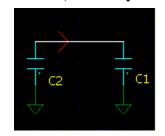
Клавиатура. Нажмите клавишу с буквой нужного типа компонента (V). Если несколько типов компонентов доступны для этой буквы, нажмите клавишу с буквой вновь, пока нужный тип компонента не появится. Используйте клавиши стрелок для перемещения нового компонента или щелкните и перетащите новый компонент

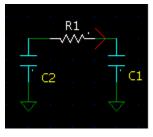


мышкой. Чтобы поместить компонент, нажмите **Enter**. Чтобы отказаться, нажмите **Delete** или **Esc**.

О схеме с еще не установленным новым компонентом, показанным цветом курсора, иногда говорится, что она находится в режиме нового компонента (*New component*).

Когда компонент размещен над существующим проводником, часть проводника под компонентом автоматически вырезается, так что редактировать проводники нет нужды.





Новый компонент имеет автоматически сгенерированное имя. Имя начинается с буквы заданного типа, сопровождаемой уникальным номером. Позже компонент может быть переименован в окне компонентов (Components window).

Когда компонент размещается в схеме, его изображение может быть модифицировано (отражено, отображено, повернуто). Некоторые типы компонентов могут иметь несколько видов (view). Команды, модифицирующие изображение и вид, также доступны в процессе размещения компонента с помощью клавиатуры, до нажатия на клавишу Enter.

Наряду со схемой новый компонент будет показан в окне компонентов (**Components Window**). В этом окне вы можете увидеть все модели (**models**), доступные для этого типа компонентов. Когда модель выбрана, появятся параметры (**parameters**) модели и станут доступны для редактирования. См. раздел *Окно компонентов* для подробностей.

Для переключения в окно компонентов из схемы поместите курсор поверх компонента и нажмите Enter или дважды щелкните по компоненту. В этом случае, если вы закончили редактировать параметры, нажав Enter или Esc, вы вернетесь в окно редактора схемы.

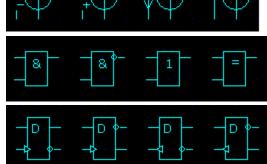
#### Вид компонента (View)

типы компонентов имеют несколько видов: почти одинаковые изображения с небольшими отличиями. Разные виды могут иметь разное расположение выводов или некоторое функциональное различие. Несколько примеров отличий разного вида компонента:

Полярность управляющего сигнала:



- Функция логического элемента:
- Инверсия входов/выходов:



Чтобы изменить вид компонента, используйте следующие кнопки и горячие клавиши:

- 12 Next view. Выбор следующего вида компонента с несколькими возможными видами.
  - '+', '-' клавиши. Выбор следующего/предыдущего изображения компонента, включая изменение вида, отражение или отображение компонента.

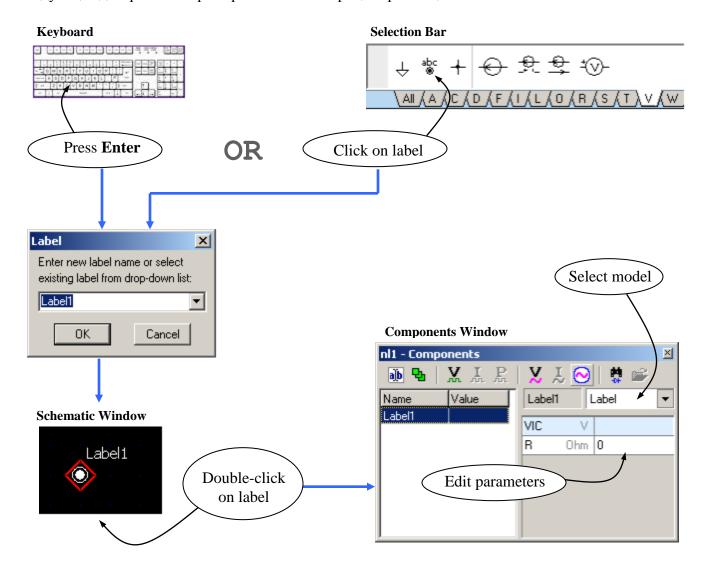
Эти команды также могут быть выполнены над новым компонентом, пока он размещается с использованием клавиатуры до нажатия на клавишу Enter.

#### Этикетка (Label)

Этикетка похожа на компонент, за исключением того, что в схеме может быть много этикеток с одним и тем же именем. Все этикетки с одинаковыми именами электрически соединены. (Этикетки в подсхемах являются локальными для подсхемы и не соединены с основной схемой). Этикетки могут быть использованы:

- Для соединения разных точек схемы без проводников.
- Для соединения частей схемы, расположенных на разных листах.
- Как «пробник» симуляции (V trace напряжение).
- Как источник напряжения.

Следующая диаграмма и пример показывают процесс размещения этикетки.



Чтобы поместить этикетку, нажмите **Enter** на проводнике или пустом месте или щелкните по иконке **Label** ( вресов) на панели выбора (**Selection Bar**). Появится диалоговое окно **Label**. Введите новое имя этикетки или выберите существующее из выпадающего списка и нажмите **OK**. Этикетка будет немедленно показана на схеме и в окне компонентов. Чтобы задать модель и

Name

параметры этикетки, поместите курсор на этикетке и нажмите **Enter** или дважды щелкните по этикетке для переключения в окно компонентов.

#### Атрибуты

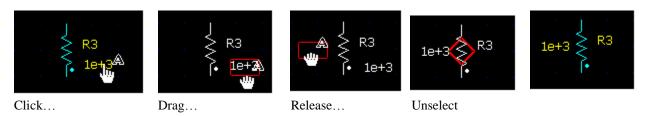
Атрибуты компонента или этикетки включают имя (**Name**) и значение (**Value**). Доступны следующие режимы отображения атрибутов:

- Нет атрибутов
- Только Name
- Только Value
- Name и Value

Нажмите клавишу **Таb** для переключения режима отображения атрибута или выберите атрибуты в Основном Меню или контекстном меню схемы.

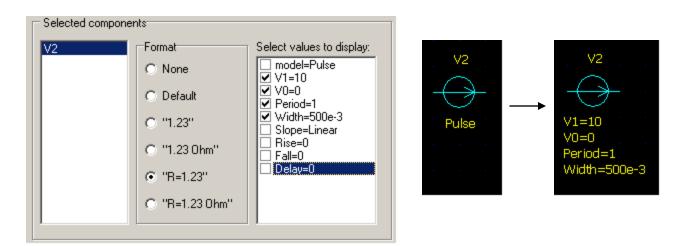
Атрибуты могут размещаться с разрешением выше, чем сетка схемы. «Сетка атрибутов» может устанавливаться в диапазоне от «1/1» до «1/32» относительно сетки схемы. Сетку атрибутов можно изменить на странице **Schematic** диалогового окна **Preferences**.

Чтобы переместить атрибут, щелкните по нему и перетащите:



Чтобы изменить ориентацию атрибута выберите компонент и щелкните по кнопке Rotate attributes или нажмите Ctrl-T.

По умолчанию **Value** — это либо первый параметр модели компонента, либо имя модели. Список параметров, отображаемых для заданного компонента, может быть изменен пользователем в диалоговом окне **Format**. Щелкните правой клавишей мышки по компоненту, выберите команду **Format** в контекстном меню, затем выберите страницу **Attributes**. Для компонента, подсвеченного в списке, выберите формат и параметры для отображения.

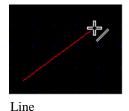


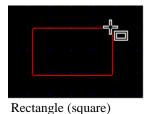
# Рисунки (линия, прямоугольник, овал)

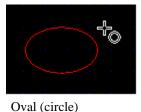
Рисунки (drawings) не оказывают влияние на функционирование схемы и используются исключительно для «декорирования». Рисунки могут размещаться с разрешением выше, чем сетка схемы. «Сетка рисования» может быть задана в диапазоне от «1/1» до «1/32» относительно сетки схемы. Сетка рисования может быть изменена на странице **Drawings** диалогового окна **Preferences**.

- Чтобы нарисовать линию, щелкните по кнопке **Line** ..., чтобы переключиться в режим *Line*.
- Чтобы нарисовать прямоугольник, щелкните по кнопке **Rectangle** , чтобы переключиться в режим **Rectangle** .
- Чтобы нарисовать овал, щелкните по кнопке **Oval** , чтобы переключиться в режим *Oval*.

Щелкните по начальной точке, удержите клавишу мышки и перетащите курсор к конечной точке рисунка, затем отпустите клавишу мышки:

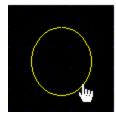


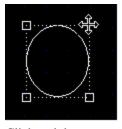


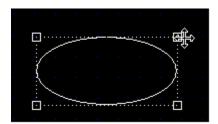


Чтобы нарисовать квадрат или окружность, держите клавишу **Ctrl** нажатой, когда рисуете и отпускаете клавишу мышки.

Щелкните кнопку выделения **Selection**, чтобы переключиться назад в режим **Selection**. Чтобы изменить размер и/или вид рисунка, выделите рисунок, а затем щелкните по квадратному маркеру и растащите рисунок:





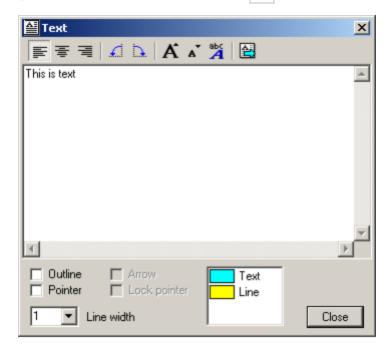


Click to select

Click and drag

При размещении рисунок появляется в формате по умолчанию. Чтобы изменить цвет, ширину линии и тип рисования, выберите рисунок, затем команду **Edit** | **Format** основного меню. Или щелкните правой клавишей мышки по рисунку и выберите команду **Format** из контекстного меню. Чтобы отформатировать только один элемент рисунка, просто дважды щелкните по нему.

# Текст и Переменные



Введите текст в текстовое окно. Текст одновременно будет показан на схеме:



Текст может быть отформатирован с использованием кнопок инструментальной панели:

Alignment. Устанавливает выравнивание для многострочного текста.

- **■** Align left. Выравнивание по левому краю.
- **Align right**. Выравнивание по правому краю.

Orientation. Изменить ориентацию текста.

- Rotate left. Повернуть влево.
- Rotate right. Повернуть вправо.

**Font.** Изменить размер шрифта или выбрать шрифт.

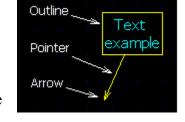
- **A** Larger font. Увеличить размер шрифта.
- Smaller font. Уменьшить размер шрифта.
- Select font. Выбрать шрифт.



• **Run script.** Выполнить скрипт (если текст является выполняемым скриптом).

#### Опции указателя и рамки

- Outline. Рисовать прямоугольную рамку.
- **Pointer.** Рисовать линию указателя от текста в заданную точку.
- **Arrow.** Рисовать линию указателя со стрелкой.
- **Lock pointer.** Закрепить конец указателя: конец указателя не будет перемещаться, даже если текст перемещается.

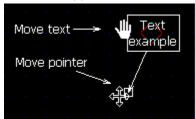


- Line width. Задает ширину линии для рамки и указателя.
- Color. Двойной щелчок по пункту в списке для изменения цвета.

Щелкните по кнопке **Close** когда закончите, чтобы закрыть диалоговое окно.

Для редактирования текста дважды щелкните по нему или щелкните правой клавишей мышки по нему и выберите команду **Edit** из контекстного меню. Появится то же самое диалоговое окно.

Чтобы переместить текст, щелкните по тексту и перетащите его. Если указатель прикреплен (locked), перемещен будет только текст. Чтобы переместить только указатель, щелкните по тексту, чтобы выделить его, затем щелкните и перетащите квадратик маркера на конце указателя

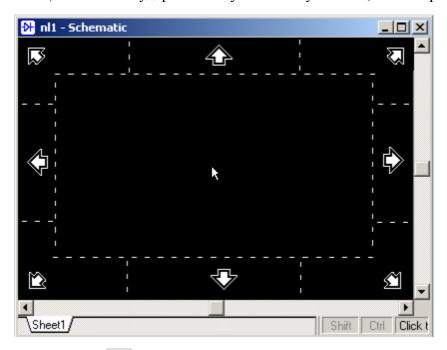


Чтобы вывести в качестве текста список переменных схемы, щелкните по кнопке **Insert variables**. Переменный и их значения будут показаны как обычный текст, за исключением того, что этот текст нельзя редактировать вручную: он будет автоматически обновляться при любых изменениях переменных и их значений.

#### Прокрутка и масштабирование

Чтобы прокрутить схему, используйте любой из следующих методов:

- Переместите схемный курсор к краю окна схемы, окно будет автоматически прокручиваться.
- Переместите указатель мышки к краю окна схемы. Курсор мышки примет вид «большой стрелки». Щелкните или удержите левую клавишу мышки, чтобы прокрутить схему:



- В режиме *Selection* установите указатель мышки на пустое место, нажмите и удержите клавишу **Shift**, затем щелкните и перетащите схему. Клавиша **Shift** временно переключит работу в режим *Scrolling* (прокрутка).
- Нажмите и удержите клавишу **Ctrl** и поверните колесико мышки для горизонтальной прокрутки.
- Нажмите и удержите клавишу **Shift** и поверните колесико мышки для вертикальной прокрутки.
- Используйте горячие клавиши клавиатуры Shift-Up, Shift-Down, Shift-Right, Shift-Left.
- В режиме *Scrolling* щелкните и перетащите схему, или нажмите клавиши **Up**, **Down**, **Right**, **Left**.
- Нажмите клавишу **Home**, чтобы отцентровать курсор на экране
- Укажите и дважды щелкните мышкой по схеме, чтобы установить курсор и отцентровать его на экране.

Для масштабирования схемы используйте любой из следующих методов:

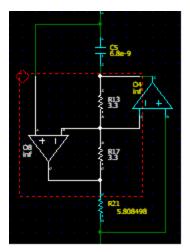
- Поверните колесико мышки для увеличения и уменьшения масштаба.
- Щелкните по кнопке инструментальной панели или используйте горячие клавиши клавиатуры:

- ⊕ PgUp увеличение
- **Q PgDn** уменьшение

- Щелкните правой кнопкой мышки и выберите строчку контекстного меню **Zoom**, затем выберите масштаб в процентах (25%...250%).

#### Выделение и сброс выделения

- Чтобы выделить один схемный элемент, укажите не него и щелкните по нему.
- Чтобы выделить блок, установите курсор на пустом месте, щелкните и растащите прямоугольник выделения. В зависимости от состояния клавиш **Ctrl** и **Shift** в момент отпускания клавиши мышки, может быть сделано следующее выделение:
  - о Клавиши не нажаты. Только компоненты, полностью помещенные в область выделения; только часть соединений, попавшая в область выделения. Выделение ограничено прямоугольником.
  - о Клавиша **Ctrl** нажата. Все компоненты и соединения с любой частью в выделенной области. Выделение не ограничено прямоугольником.
  - о Клавиша **Shift** нажата. Только компоненты и соединения, полностью попавшие в область выделения. Выделение ограничено прямоугольником.



C3a=9

C3a=9

C4

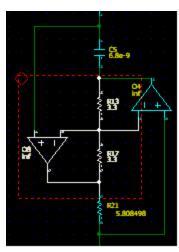
C3a=9

C4

C4

C5a=9

C5a=



No keys depressed

Ctrl key depressed

Shift key depressed

- Чтобы добавить новое выделение к уже существующему, нажмите и удержите клавишу **Ctrl**, выделите новый элемент или новый блок.
- Для выделения всех элементов нажмите Ctrl-A.
- Щелкните правой клавишей мышки по выделенному элементу и откройте контекстное меню.
- Выбор команды **Select Net** в контекстном меню выделяет элемент схемы со всеми приходящими к нему проводниками, а также части схемы, подсоединенные к нему посредством этикеток (labels), включая другие листы.

- При перемещении схемного курсора автоматически выделяется элемент под курсором.
- Чтобы снять выделение, щелкните на пустом месте схемы или нажмите Esc.
- Чтобы снять выделение блока, переместитесь и щелкните по пустому месту вне блока или нажмите **Esc** дважды. Первое нажатие удаляет прямоугольник блока, второе снимает выделение всех элементов.

О схеме с выделением, ограниченным прямоугольником, также говорят, что схема находится в режиме выделения блока.

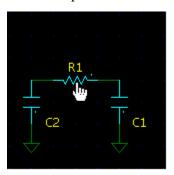
### Удаление

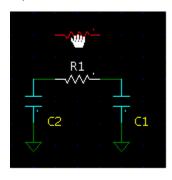
Чтобы удалить элементы, выделите элементы или блок, затем нажмите  $\mathbf{Del}$ , или щелкните по кнопке  $\mathbf{Delete}\left[\mathbf{x}\right]$ .

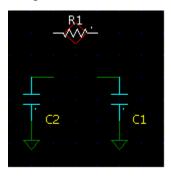
Чтобы удалить весь лист, щелкните правой клавишей по закладке **Sheets selection**, затем выберите команду **Remove sheet** в контекстном меню. Схема должна иметь хотя бы один лист, так что последний лист не может быть удален.

# Перемещение и копирование

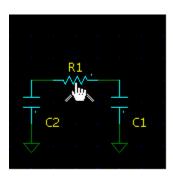
• Чтобы переместить элемент, щелкните по элементу и перетащите его в новое место:

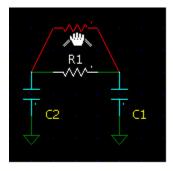


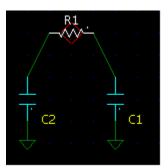




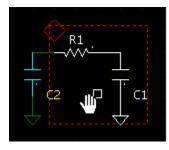
• Чтобы переместить элемент схемы с «резиновыми связями», удержите клавишу **Shift**, щелкните по элементу и перетащите в новое место:

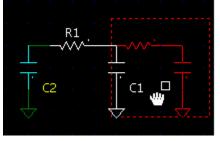






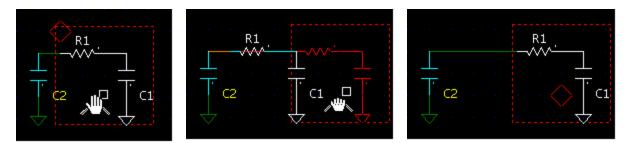
• Чтобы переместить блок, щелкните по выделению и перетащите в новое место.



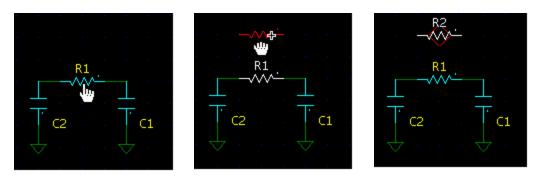




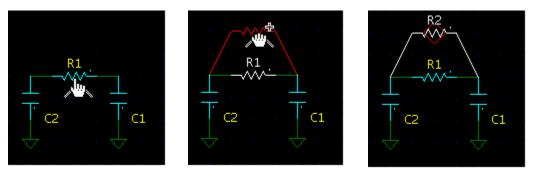
• Чтобы переместить блок с «резиновыми связями», нажмите и удержите клавишу **Shift**, щелкните по выделению и перетащите в новое место.



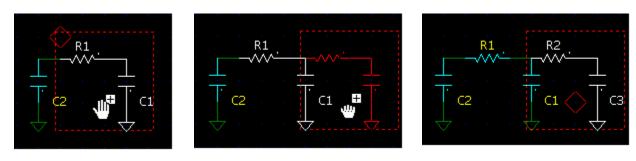
• Чтобы скопировать элемент, удержите клавишу **Ctrl**, щелкните по нему и перетащите в новое место.



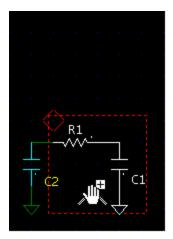
• Чтобы скопировать элемент с «резиновыми связями», удержите клавиши **Ctrl** и **Shift**, щелкните по элементу и перетащите его в новое место.

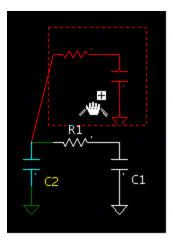


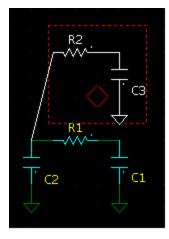
• Чтобы скопировать блок, удержите клавишу **Ctrl**, щелкните по выделению и перетащите его в новое место.



• Чтобы скопировать блок с «резиновыми связями», удержите клавиши **Ctrl** и **Shift**, щелкните по элементу и перетащите его в новое место.

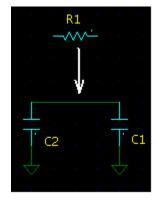


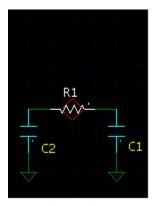




Операции перемещения/копирования могут также выполняться с помощью стандартных команд меню и горячих клавиш: **Edit** | **Copy** (**Ctrl-C**), **Edit** | **Cut** (**Ctrl-X**) и **Edit** | **Paste** (**Ctrl-V**). Также возможно использование этих команд для перемещения/копирования элементов на другую страницу, в другой документ или NL5 приложение.

Когда компонент перемещается или копируется поверх существующего проводника, часть проводника под компонентом удаляется, так что удалять проводник вручную не требуется:





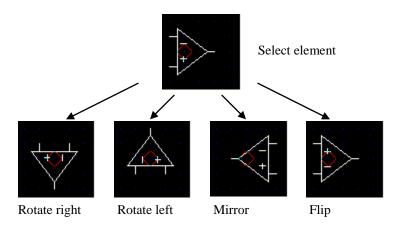
# Отключить и включить (Disable and Enable)

Элементы схемы могут быть «включены» или «выключены». Выключенные элементы показаны «disabled» цветом и не используются при симуляции. Возможность сделать элемент «выключенными» позволяет временно исключить его из симуляции без удаления из схемы. Чтобы выключить элемент, щелкните правой клавишей мышки по выделению и выберите команду **Disable** из контекстного меню. Чтобы включить элемент, выберите команду **Enable**.

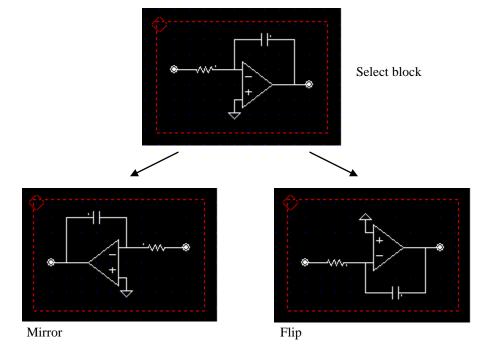
# Повернуть, отразить, перевернуть (Rotate, Mirror, Flip)

Чтобы изменить ориентацию элемента схемы, используйте команды **Rotate** (повернуть), **Mirror** (отобразить) и **Flip** (перевернуть):

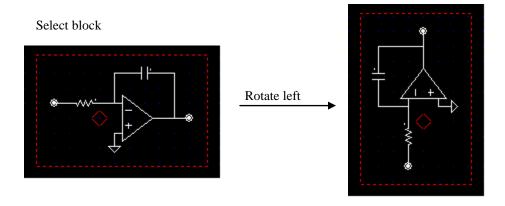
- Rotate right (Ctrl-R). Повернуть вправо (по часовой стрелке).
- Rotate left (Ctrl-L). Повернуть влево (против часовой стрелки).
- Mirror (Ctrl-M). Зеркально отобразить (вокруг вертикальной оси).
- **Flip** (**Ctrl-F**). Перевернуть (вокруг горизонтальной оси)



Эти команды могут быть применены к выделенному блоку:

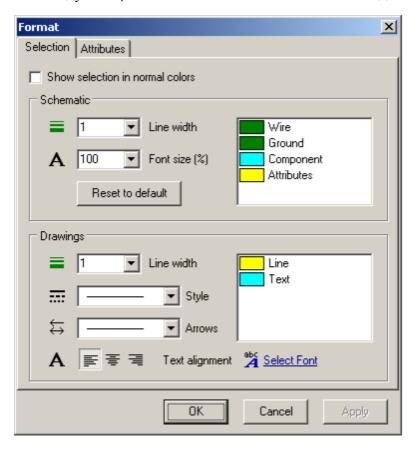


Чтобы повернуть блок, выделите его, затем поместите курсор на центр вращения внутри блока:



## Формат

Все элементы сначала размещаются на схеме с предустановленными свойствами (color - цвет, width - ширина, style - стиль, font - шрифт и т.д.). Чтобы отформатировать выделенный элемент, щелкните правой клавишей мышки по выделению и выберите команду Format из контекстного меню, или выберите команду Edit | Format в основном меню. Появится диалоговое окно Format:



Доступны будут только свойства, применимые к выделенным элементам. Например, если выделены только проводники, все поля, исключая **Schematic Line width** (ширина линий схемы) и **Wire color** (цвет проводника), будут не доступны. Если выбраны элементы, имеющие разные значения одного и того же свойства, соответствующие поля будут доступны, но останутся пустыми. Оставив их пустыми, вы оставите индивидуальные значения без изменений, иначе они примут одно и то же значение.

• Show selection in normal colors. Когда открывается диалоговое окно Format, все выделенные элементы имеют одинаковый, «selected» цвет. Установите этот флажок, чтобы видеть все элементы с их обычным цветом.

### Schematic (схема).

- **Line width**. Ширина линий выделенных элементов схемы: проводников, компонентов, этикеток и земли.
- **A Font size**. Размер шрифта атрибутов компонента.
  - Color. Дважды щелкните по пункту в списке, чтобы изменить цвет.
  - Reset to default. Вернуть все свойства к предустановленным.

## Drawings (рисунки).

- **Line width**. Ширина линий выделенных рисунков: линий, прямоугольников, овалов и текста.
- ← Arrows. Установить стрелки для линий.
- **A** Text alignment. Выравнивание для многострочного текста.
- Select font. Выбрать шрифт для текста.
  - Color. Дважды щелкните по пункту в списке, чтобы изменить цвет.
  - ОК. Применить изменения и закрыть окно.
  - Cancel. Игнорировать изменения и закрыть окно.
  - **Apply.** Применить изменения не закрывая окна.

# Отменить и выполнить повторно (Undo, Redo)

Чтобы отменить изменения схемы или параметров компонентов, нажмите **Ctrl-Z** или щелкните кнопку **Undo** button □ . Чтобы выполнить отмененную операцию повторно, нажмите **Ctrl-Y**, или щелкните кнопку **Redo** □ . Количество отмененных операций, которое можно выполнить повторно, не ограничено.

Размер буфера отмен неограничен, и предопределенной установкой является хранение всех изменений, сделанных с момента создания схемы или загрузки схемы из файла. Буфер очищается в момент сохранения схемы в файле. Однако для оптимальной производительности размер

буфера может быть ограничен на странице **Document** диалогового окна **Preferences**. Там же можно изменить опцию "Clear Undo buffer on schematic change" чтобы не очищать буфер во время сохранения файла.

В настоящее время операция отмены не распространяется на изменения параметров компонентов сделанных из скрипта, при оптимизации и при выполнении операции «Sweep».

## Команды редактирования схемы

Следующие команды редактирования схемы, кнопки и горячие клавиши, доступны в Основном Меню, на основной инструментальной панели, инструментальной панели схемы и контекстных меню схемы.

- Show schematic window (F2). Показать окно схемы.
- ★ Schematic Tools. Инструменты работы со схемой.
- **✓ Check schematic**. Проверить схему.
  - Sheets. Открыть диалоговое окно «Sheets» (Листы).
- Groups. Открыть диалоговое окно «Groups» (Группы).
- **Parts list**. Показать список компонентов в окне **Properties**.
  - Attributes ▶
    - o **Name.** Переключение отображения имени атрибута.
    - о Value. Переключение отображения величины атрибута.
- Image ►
  - 🗈 о **Copy to clipboard.** Скопировать изображение окна схемы в буфер обмена.
  - BMP O Save as BMP. Сохранить изображение окна схемы в файле формата «bmp».
  - ле о Save as JPG. Сохранить изображение окна схемы в файле формата «jpg».
- Cut (Ctrl-X). Вырезать выделение (скопировать в буфер обмена и удалить)
- **Copy** (**Ctrl-C**). Скопировать выделение в буфер обмена.
- **Paste** (Ctrl-V). Вставить из буфера обмена.
- ➤ Delete (Del). Удалить выделение
- Undo edit (Ctrl-Z). Отменить операцию.
- Redo edit (Ctrl-Y). Выполнить повторно отмененную операцию.
  - Select All (Ctrl-A). Выделить все элементы схемы.
  - **Select Net**. Выделить элемент и все проводники, подсоединенные к нему непосредственно и через этикетки (включая другие листы).
  - **Format.** Форматировать выделенные элементы.
- ♠ Preferences. Открыть диалоговое окно Preferences.
- **Help (F1).** Помощь об окне схемы. Для помощи о компоненте, выделите компонент и нажмите **F1**.

## Панель инструментов (Toolbar) и контекстное меню

- Selection. Включить режим Selection.
- ♦ Draw wire. Включить режим Wire.

- Scrolling. Включить режим Scrolling.
- □ Draw rectangle. Включить режим Rectangle.
- Draw oval. Включить режим Oval.
- • Insert text. Ввести и разместить на схеме текст.
- Insert variables. Разместить на схеме список переменных схемы.
- **Q Zoom-in** (**PgUp**). Установить курсор в центр и увеличить схему.
- **Q Zoom-out** (**PgDn**). Установить курсор в центр и уменьшить схему.
- Schematic to the screen (Ctrl-Home). Вывести схему во весь экран.
- Selection to the screen (Shift-Home). Вывести выделенную часть схемы во весь экран.
- **Rotate right** (Ctrl-R). Повернуть выделенный элемент, блок, или новый компонент направо (по часовой стрелке).
- Rotate left (Ctrl-L). Повернуть выделенный элемент, блок, или новый компонент налево (против часовой стрелки).
- **Mirror** (**Ctrl-M**). Отразить выделенный элемент, блок, или новый компонент (вокруг вертикальной оси).
- **Flip** (**Ctrl-F**). Перевернуть выделенный элемент, блок, или новый компонент (вокруг горизонтальной оси).
- 1 Next view. Выбрать следующий вид выделенного или нового компонента.
- A Rotate attributes (Ctrl-T). Повернуть атрибуты выделенного компонента.
- **Edit text.** Редактировать выделенный текст.
- Run script. Выполнить скрипт из текста.
- Edit component. Открыть диалоговое окно Edit component. Доступно только для "customized" компонентов (конфигурируемых пользователем).
- **Open subcircuit**. Открыть файл, в котором находится подсхема компонента. Доступно только для компонентов с моделью **SubCir**, если задано имя файла подсхемы.
  - **Enable.** Включить выделенные элементы.
  - **Disable.** Выключить выделенные элементы.

#### Add trace ►

- **Voltage**. Добавить кривую напряжения переходного процесса для выделенного компонента. Если выделен проводник, сначала будет добавлена новая этикетка.
- **I** о **Current.** Добавить кривую тока переходного процесса для выделенного компонента..
- **P** о **Power.** Добавить кривую мощности для выделенного компонента..
- О AC Voltage. Добавить кривую АС напряжения для выделенного компонента. Если выделен проводник, сначала будет добавлена новая этикетка.
- ↓ AC Current. Добавить кривую АС тока для выделенного компонента.

#### Zoom ►

o **25%...250%.** Масштабировать схему в заданных процентах.

# Клавиатура и горячие клавиши

Следующие клавиши клавиатуры и горячие клавиши можно использовать при редактировании схемы.

- Пробел (Space).
  - о В режиме Selection: переключиться в режим Wire.
  - о В других режимах: переключиться в режим Selection.
- Ноте. Центрировать курсор на экране.
- **Таb.** Переключить отображение атрибутов (имя и значение).).
- Enter.
  - о В режиме *New component*: поставить компонент.
  - На компоненте или этикетке: переключиться в окно компонентов для редактирования параметров.
  - о На проводнике или пустом месте: поставить новую этикетку (label).

#### • Esc.

- о В режиме *New component*: отменить.
- о В режиме *Block selected*: удалить рамку блока.
- о При рисовании проводника, линии, прямоугольника или овала: отменить.
- о При выделении мышкой: отменить.
- Все режимы кроме *Selection*: переключиться в режим *Selection*.
- о Снять выделение.
- Right, Up, Left, Down (клавиши курсорной части клавиатуры)
  - о В режиме *New component*: переместить компонент.
  - о В режиме *Block selected*: переместить выделение.
  - о В режиме *Selection*: изменить направление курсора, переместить курсор.
  - о В режиме *Wire*: изменить направление курсора, нарисовать проводник.
  - о В режиме *Scrolling*: прокрутить схему.
- Shift-Right, Shift-Up, Shift-Left, Shift-Down. (клавиши курсорной части клавиатуры при нажатой клавише Shift). Прокрутка схемы.
- '.' (точка). Поставить соединение.
- 'G', 'g'. Поставить землю.
- 'A'...'Z', 'a'...'z'. Выбор нового компонента по типу буквы.
- '+', '-'. Выбор следующего/предыдущего изображения компонента изменением вида, отражения и переворачивания, когда это применимо.

## Операции с мышкой

Следующие операции с мышкой можно использовать при редактировании схемы.

- Щелчок (левая клавиша).
  - о На пустом месте: снять выделение, установить курсор.
  - о На выделенном блоке: установить курсор.
  - о На элементе: выделить элемент.
  - о В режиме *Wire*: установить курсор.
- **Ctrl-click.** То же, что и щелчок, но не снимает выделения (добавление к выделению).
- **Right-click.** То же, что и щелчок, плюс открывает контекстное меню.
- Двойной щелчок (Double-click).
  - о На компоненте или этикетке: выделить и переключиться в окно компонентов.
  - о На линии, прямоугольнике или овале: форматировать элемент.
  - о На пустом месте: установить курсор и центрировать экран.

## • Щелчок и перетаскивание (Click and drag).

- о На пустом месте: выделить блок.
- о На атрибуте: переместить атрибут.
- о На выделении: переместить выделение.
- о В режиме *Wire*: рисовать проводник.

#### • Ctrl-click and drug.

- о На пустом месте: добавить блок к выделению.
- о На выделении: скопировать выделение.
- о В режиме *Wire*: рисовать диагональный проводник.

## • Shift-click and drug.

- о На пустом месте: прокрутить схему.
- о На выделении: переместить выделение с «резиновыми связями».

### • Ctrl-Shift-click and drug.

- о На выделении: скопировать выделение с «резиновыми связями».
- Колесико мышки. Увеличить/уменьшить масштаб. Схема масштабируется относительно позиции указателя мышки.
- **Ctrl- колесико мышки**. Прокрутить горизонтально.
- **Shift- колесико мышки.** Прокрутить вертикально.

## Компоненты

NL5 поддерживает около 60 типов компонентов. Каждый тип компонента имеет назначенную букву, символ и модели.

**Буква** идентифицирует функциональную группу компонента. Например, все типы компонентов с буквой S — это ключи (переключатели). Панель выбора компонентов (Selection Bar) имеет закладку, предназначенную для каждой буквы. Когда при размещении компонента используется клавиатура, клавиша буквы определяет тип компонента. Имя компонента по умолчанию начинается с этой буквы

**Символ** — это изображение типа компонента: то, как компонент отображается в схеме. Панель выбора содержит символы всех доступных типов компонентов

Некоторые компоненты являются " **customized** " (конфигурируемые пользователем): изображение этих компонентов (размер компонента, количество, положение и названия выводов) может быть сконфигурировано в диалоговом окне **Edit Component**. Диалоговое окно откроется автоматически в момент постановки компонента, а также может быть открыто в любое время после того, как компонент установлен. См. раздел *Редактирование конфигурируемого компонента* для подробностей

**Модель** определяет функционирование компонента. Например, источник напряжения имеет модели **Pulse** (импульс), **Sin** (синусоида), **Step** (ступенька), **SubCir** (подсхема) и другие. Каждая модель имеет набор параметров, свойственных этой модели. Модель и параметры компонента могут быть установлены в окне компонентов (**Components Window**).

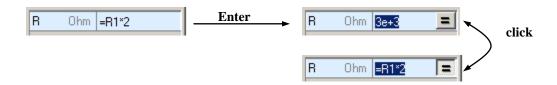
В этой главе представлена общая информация обо всех компонентах и более детальная информация о некоторых типах компонентов и параметрах. См. **Приложение 1** для детального описания всех типов, моделей и параметров.

# Формулы

Большая часть параметров компонента (числа) и все схемные переменные могут быть определены как формулы. Формула всегда начинается со знака равенства «=»:

```
=Var1*2
=R1/2
=max(R1,R2,R3)
```

Чтобы ввести формулу, напишите выражение, начинающееся со знака «=» и нажмите клавишу **Enter**. Формула будет рассчитана и ее текущее числовое значение будет отображено. Щелкните по изображенной рядом кнопке , чтобы посмотреть или редактировать формулу:



Если выражение формулы содержит ошибку и не может быть вычислено, будет отображен текст #VAL вместо числа.

Чтобы очистить формулу, введите новое выражение или число без знака равенства вместо числового значения, или щелкните по кнопке , чтобы перейти в режим редактирования, сотрите формулу и нажмите **Enter**.

Если формула содержит имя компонента, а компонент был переименован, формула будет автоматически обновлена. Формула не может содержать время и значения, которые меняются в процессе вычисления, такие как напряжение, ток и мощность. Циклические ссылки (когда некоторые из параметров в формуле указывают на эту же формулу) не разрешены, и вызовут сообщение об ошибке.

## Функции

Некоторые параметры компонентов могут быть **функцией**. Функция — это выражение, которое перерассчитывается при каждом шаге вычисления переходного процесса или AC анализа. Кроме чисел и имен, некоторые функции могут использовать следующие переменные:

```
t — текущее время переходного процесса, s.
```

f — текущая частота AC, Hz

w – текущая угловая частота AC,  $w = 2\pi f$ .

**s** или **p** – параметр Лапласа,  $s = p = j*2\pi f$ .

x, y — входной сигнал для модели **Function**.

V(name) — напряжение на компоненте name. Кривая V должна быть разрешена для компонента.

I(name) — ток через компонент *name*. Кривая I должна быть разрешена для компонента.

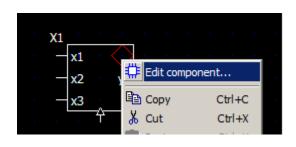
P(name) — мощность на компоненте name. Кривая P должна быть разрешена для компонента.

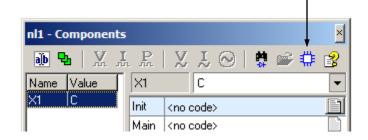
Функция вводится как выражение без знака равенства. Например:

```
sin(t*1000)*(1+cos(t*10))
(t%2>1)?1:-1
mag(x,y)
sq(V(r1))/r1
1/(1+s*R1*C1)
1000*f
```

# Редактирование конфигурируемого компонента (customized)

Когда ставится компонент конфигурируемого типа (**customized**), сначала появляется диалоговое окно **Edit Component**. В этом окне можно задать размер компонента, количество и расположение выводов, имена выводов. Задайте поараметры и нажмите **OK**, чтобы поставить компонент. Чтобы редактировать уже поставленный компонент, щелкните на компоненте правой кнопкой мышки и выберите команду **Edit component** из контекстного меню, или щелкните кнопку **Edit component** в окне компонентов (**Components window**):



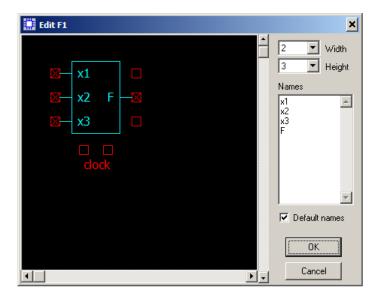


Окно **Edit Component** выглядит по-разному для разных компонентов, так как параметры доступные для разных компонентов могут быть разными. Для всех компонентов:

- Выберите новые размеры компонента из выпадающих списков Width (ширина) и Height (высота).
- Щелкните на квадратных маркерах, чтобы добавить/удалить выводы. Разные компоненты могут иметь разное доступное количество и положение выводов.
- Нажмите **OK**, чтобы применить изменения и закрыть окно, или **Cancel**, чтобы закрыть окно без принятия изменений.

Существуют следующие типы окна для разных компонентов:

### F - Custom function

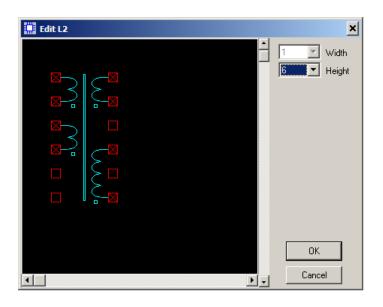


- Maximum width: 32.
- Maximum height: 8.
- Number of inputs: 0...8.
- Number of outputs: 1.
- Number of clocks: 0...1.

- Установите флажок **Default names (предустановленные имена)** чтобы генерировать имена выводов автоматически.
- Снимите флажок **Default names**, чтобы вводить произвольные имена выводов в окне **Names**.

## L - Custom coupled inductors

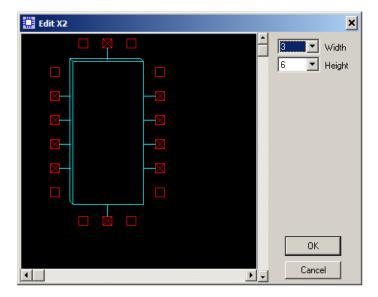
### W - Custom transformer



- Maximum width: 1.
- Maximum height: 32.
- Number of windings: 1...9.

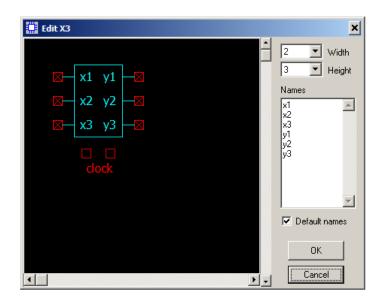
• Щелкните на квадратных маркерах, чтобы выбрать начало и конец обмотки.

## X - Custom block (Subcircuit)



Maximum width: 32.Maximum height: 32.Number of pins: 1...128.

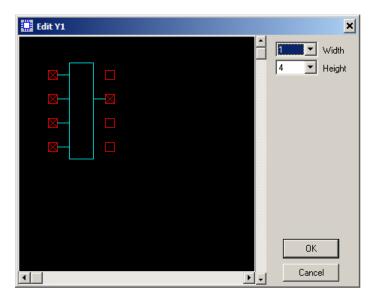
### X – Code



- Maximum width: 32.
- Maximum height: 32.
- Number of inputs: 0...32.
- Number of outputs: 0...32.
- Number of clocks: 0...1.

- Установите флажок **Default names (предустановленные имена)** чтобы генерировать имена выводов автоматически.
- Снимите флажок **Default names**, чтобы вводить произвольные имена выводов в окне **Names**.

## Y – Custom logic



- Maximum width: 32.
- Maximum height: 32.
- Number of inputs: 1...32.
- Number of outputs: 1.

Логическая функция компонента, а также инвертирующий-неинвертирующий выход выбирается с помощью Вида компонента (используйте команду **Next view** или кнопку ).

## Работа с подсхемами

Модель подсхемы (**SubCir**) позволяет создавать простые и хорошо читаемые схемы с помощью замены некоторой части схемы одним компонентом. Когда начинается симуляция, компонент с моделью **SubCir** заменяется фактической схемой, загружаемой из файла подсхемы. **SubCir** модель доступна почти для всех компонентов. Для некоторых компонентов типа  $\mathbf{X}$  эта модель является единственно доступной.

**SubCir** модель имеет одинаковые параметры для всех типов компонентов:

Model	Parameter	Units	Description
SubCir	File		Имя файла подсхемы
	Pin1		Имя этикетки подсхемы, соединенной с выводом 1
	PinN		Имя этикетки подсхемы, соединенной с выводом N
	Cmd		Стартовая командная строка подсхемы
	IC		Строка начальных условий подсхемы

**File** — это имя файла подсхемы. Введите имя файла вручную или щелкните по кнопке выберите имя в диалоговом окне. Расширение файла ".nl5" можеьт быть опущено.

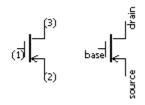
**≅** ,

Можно использовать полный путь к файлу, например:

C:\Program files\NL5\Projects\Modulator\clock gen.nl5

Однако если файл подсхемы расположен в той же директории, что и основной файл схемы, или в директории определенной как «Директория Подсхем» (страница **Application** окна **Preferences**), то можно использовать краткое имя файла без пути и расширения (например, «clock\_gen»). Краткое имя также отображается на схеме. Рекомендуется держать файлы подсхем в той же директории, что и основной файл схемы, или в «Директории Подсхем», так как это позволяет использовать краткие имена и делает проект «переносимым» (**portable**).

Параметры «Pin1»...«PinN» используются для назначения выводам компонента этикеток, определенных в подсхеме. Если имена этикеток не введены для выводов, на изображении компонента отображаются номера выводов в скобках. Когда имя этикетки определено, оно отображается на изображении компонента. Любой параметр «PinN» может быть пустым, то есть соответствующий вывод компонента не связан с этикеткой подсхемы.



**Cmd** — это командная строка, применяемая к подсхеме, после того как она загружена из файла (перед началом анализа). Строка состоит из команд в формате «**name=value**», разделенных точкой с запятой «;». Это позволяет использовать один и тот же файл подсхемы с модифицированными значениями для разных компонентов. Например:

R1=1k; R2=12k; C1=5n

где R1, R2 и C1 – компоненты подсхемы.

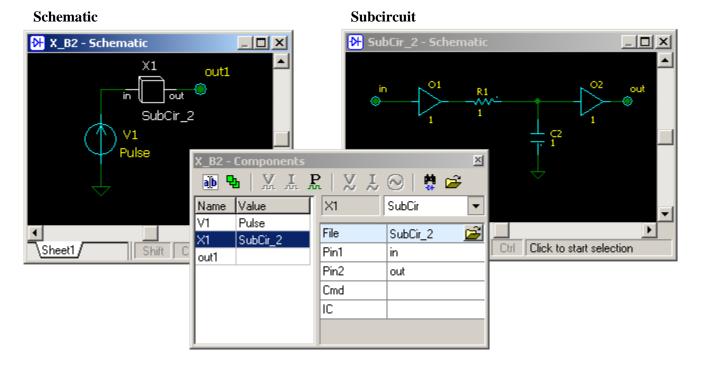
**IC** — это текстовая строка, аналогичная строке Cmd, но содержащая только начальные условия (initial conditions) для компонентов подсхемы. Например:

где C1 и O2 — компоненты подсхемы. В отличие от параметра **Cmd**, строка **IC** может быть автоматически модифицирована некоторыми командами. Команда **Transient** | **Save IC** заполняет строку текущими начальными условиями всех компонентов в подсхеме. Команда **Schematic** | **Tools**, страница **Initial Condition**: при установленном флажке **Set subcircuits to empty** (**no IC**) эта строка будет очищена.

Параметры Cmd и IC могут быть отредактированы прямо в строке параметра, или в специальном диалоговом окне, если щелкнуть кнопку

Подсхема всегда загружается из файла при старте симуляции. Если подсхема была модифицирована, она должна быть сохранена в файл перед запуском симуляции. Исключением будет случай, когда подсхема и основная схема открыты в той же копии (instance) приложения NL5. В этом случае подсхема будет взята прямо из памяти NL5, так что сохранения изменений в файл не требуется

Пример использования подсхемы:



## Работа с PWL моделью

Модель **PWL** ("PieceWise Linear" — кусочно-линейная функция) описывает нелинейную характеристику компонента кусочно-линейным приближением, а также описывает некоторые компоненты с параметром, управляемым напряжением или током.

Для **нелинейных компонентов** параметр "pwl" – это «ступенчатая» функция, задающая дифференциальное значение параметра как функцию напряжения на компоненте или тока через компонент. Например, параметр "pwl" для нелинейного резистора задает дифференциальное сопротивление как функцию напряжения на резисторе. Результирующая кусочно-линейная вольт-амперная характеристика резистора вычисляется автоматически. Аналогично, параметр "pwl" для нелинейного конденсатора задает дифференциальную емкость как функцию напряжения на конденсаторе, а результирующая кусочно-линейная вольт-кулонная характеристика вычисляется автоматически. В следующей таблице показано, какие «ступенчатые» параметры и кусочно-линейные характеристики применяются для нелинейных компонентов в NL5:

"Step-like" parameter	PWL characteristic	Component
R(V)	I(V)	Resistor, diode, zener
R(I)	V(I)	Resistor
C(V)	Q(V)	Capacitor
L(I)	H(I)	Inductor
K(V)	V(V)	Voltage controlled voltage source, operational amplifiers
K(I)	V(I)	Current controlled voltage source
K(V)	I(V)	Voltage controlled current source
K(I)	I(I)	Current controlled current source

Для компонентов, **управляемых напряжением или током**, параметр "pwl" – это «ступенчатая» функция, задающая **абсолютное** значение параметра как функцию внешнего управляющего напряжения (Vin) или тока (Iin). Например, параметр "pwl" для резистора управляемого напряжением задает абсолютное сопротивление как функцию управляющего напряжения.

В следующей таблице показаны «ступенчатые» параметры для компонентов, управляемых напряжением или током:

"Step-like" parameter	Component
R(Vin)	Voltage controlled resistor
R(Iin)	Current controlled resistor
C(Vin)	Voltage controlled capacitor
C(Iin)	Current controlled capacitor
L(Vin)	Voltage controlled inductor
L(Iin)	Current controlled inductor
K(Vin)	Voltage controlled amplifier
K(Iin)	Current controlled amplifier

PWL модель резистора (**R**) описана ниже в примере; PWL модели других компонентов также похожи (с небольшими изменениями).

«Ступенчатый» параметр «pwl» является строкой с разделенными запятыми значениями:

где:

R0 - сопротивление, пока абсолютное значение напряжения на резисторе меньше V1.

R1 - сопротивление, пока абсолютное напряжение на резисторе между ∨1 и ∨2.

. . .

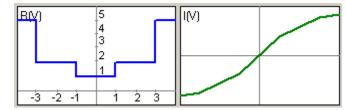
RN - сопротивление, когда абсолютное значение напряжения на резисторе больше VN.

Величины  $\vee 1... \vee N$  должны быть заданы в возрастающем порядке. Результирующая кусочнолинейная характеристика для нелинейных элементов вычисляется автоматически и **всегда** проходит через начало координат (точка 0,0).

Параметр «pwl» может быть симметричной иди несимметричной функцией.

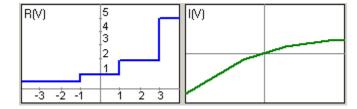
Симметричный параметр определен на интервале от нуля до плюс бесконечности,

отрицательная часть всегда симметрична положительной. Для симметричного параметра все напряжения v1...vN положительные. Следующие графики R(V) и I(V) представляют параметр и характеристику, определенные строкой:



Несимметричный параметр определен во всем диапазоне: от минус до плюс бесконечности. Для

несимметричного параметра напряжения V1...VN могут быть как положительными, так и отрицательными, но при этом обязательно должно быть напряжение, равное **нулю**. Нулевое напряжение является признаком несимметричного параметра. Следующие графики R(V) и I(V) представляют параметр и характеристику, определенные строкой:

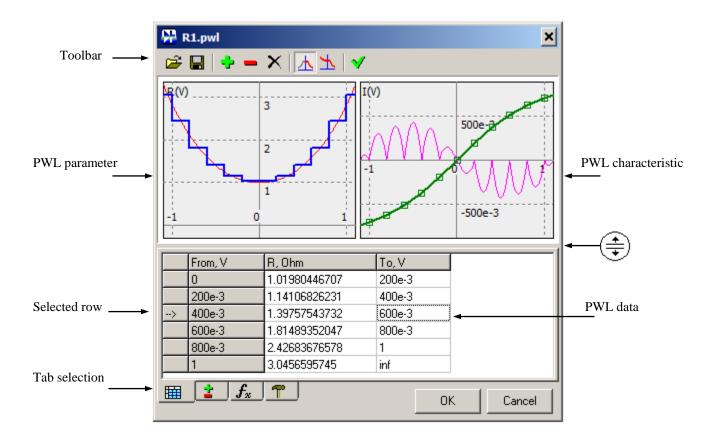


Параметр "pwl" может быть отредактирован в диалоговом окне **PWL**. Щелкните по кнопке справа от параметра «pwl», чтобы открыть диалоговое окно:



1.1.2

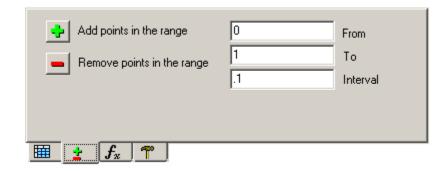
Типичный вид окна PWL и его основные компоненты показаны ниже:



В верхней части окна находятся графики «ступенчатого» параметра "pwl" и кусочно-линейной характеристики (для нелинейных элементов). В нижней части окна находятся 4 закладки для ввода данных и конфигурации.

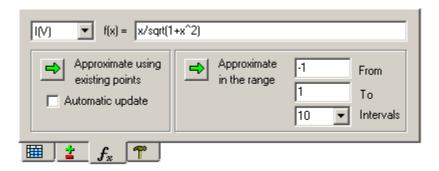
- , затем нажмите левую кнопку • Переместите курсор поверх области «разделителя» ( мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер панелей.
- Щелчок правой кнопкой мышки на графике вызывает контекстное меню с соответствующими командами.
- Щелкните **ОК** чтобы прменить изменения и закрыть окно, или **Cancel** чтобы закрыть окно без изменений.
- Щелчком по кнопкам инструментальной панели выполняются следующие операции:
  - **Б** о **Прочитать** данные из файла (в формате "csv").
  - Сохранить данные в файл (в формате "csv").

- o Split «расщепить» выделенную строку.
- ○ Remove удалить выделенную строку.
- **X** о **Clear** очистить все данные.
- ▲ Symmetrical симметричная характеристика.
- ★ Non-symmetrical несимметричная характеристика.
- √ Обновить графики.
- **Ш "Table"**. Показывает "pwl" параметр в виде таблицы для редактирования.
  - Выберите симметричный или несимметричный тип PWL параметра, используя кнопки инструментальной панели. Заметьте, что первый параметр **From** равен нулю для симметричного, и **«-inf»** для несимметричного параметра.
  - о Выделите ячейку талицы для редактирования числа. Можно вводить и редактировать только значения **To**: соответствующие значения **From** обновляются автоматически.
  - о **Arrow** (стрелка) в первой колонке показывает выделенную строку. Чтобы выделить строку, щелкните в области PWL данных.
  - Чтобы создать новую строку, щелкните кнопку **Split** чтобы «разщепить» выделенную строку, или введите число вместо "inf" в последней чтроке и нажмите **Enter**. Данные будут отсортированы автоматически.
  - о Чтобы удалить строку, выделите строку и щелкгите кнопку **Remove**.
  - о Чтобы обновить графики, нажмите Enter или щелкните кнопку Refresh.
- **Add/remove**". Закладка используется для добавление и удаления строк в заданном диапазоне.



- 🕂 о Добавить строки в диапазоне From...То с интервалом Interval.
- ○ Удалить строки в диапазоне From...То.

 $f_x$  • "Approximate". Аппрокимировать параметр «pwl» или кусочно-линейную характеристику заданной функцией.

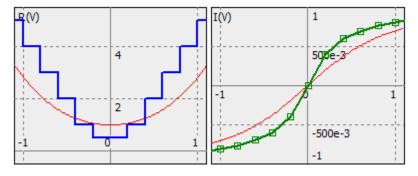


### Для этого:

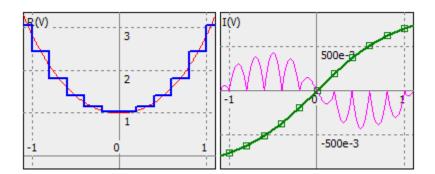
- Выберите функцию PWL параметра или характеристики (если доступна для данного компонента) из выпадающего списка. Например, для PWL модели резистора выберите R(V) или I(V).
- $\circ$  Введите **f**(**x**) как функцию параметра **x**. Например, для характеристики I(V) введите функцию:

$$x/sqrt(1+x^2)$$

Нажмите Enter или щелкните кнопку Refresh ✓ , чтобы обновить графики. Если выбрана функция характеристики I(V), соответствующая функция параметра R(V) будет вычислена автоматически; если выбрана функция параметра R(V), функция характеристики I(V) будет вычислена автоматически. Функции будут показаны на графиках.



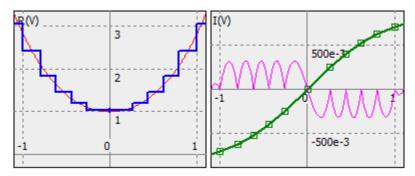
- Чтобы аппрокимировать функцию на существующих точках (строках таблицы), введите точки вручную или на закладке **Add/remove**. Вы также сможете добавлять и изменять эти точки позднее для улучшения точности аппроксимации.
  - Щелкните кнопку **Approximate using existing points** . Параметр "pwl» будет вычислен таким образом, чтобы PWL характеристика была максимально приближена к заданной функции. Результаты будут отображены на графиках.



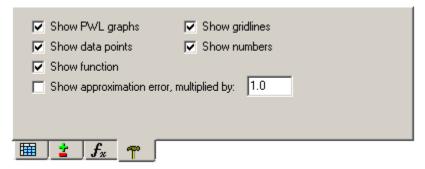
Подберите значения точек (величины **To** в таблице данных), или добавьте новые точки (строки таблицы) для необходимой точности аппроксимации. Установите флажок **Automatic update** для выполнения автоматической аппроксимации при любых изменениях в таблице данных или изменения аппроксимируемой функции.

• Чтобы аппрокимировать функцию с автоматическим выбором точек, задайте диапазон аппроксимации (**From**, **To**), и выберите количество интервалов в этом диапазоне (**Intervals**).

Щелкните кнопку **Approximate in the range** □ . Параметр "pwl» будет вычислен таким образом, чтобы PWL характеристика была максимально приближена к заданной функции. Одновременно интервалы между точками аппроксимации будут подобраны таким образом, чтобы минимизировать ошибку аппроксимации в заданном диапазоне. Результаты будут отображены на графиках.



**T** • "Settings". Закладка используется для конфигурации графиков.



Так как ошибка аппроксимации обычно очень маленькая, для вывода ошибки на графике используйте множитель.

### Работа с PWL источником

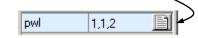
Модель PWL ("Piece-Wise Linear") также используется для описания кусочно-линейного источника напряжения или тока.

Параметр "pwl" этой модели задает пары время/значение в следующем формате:

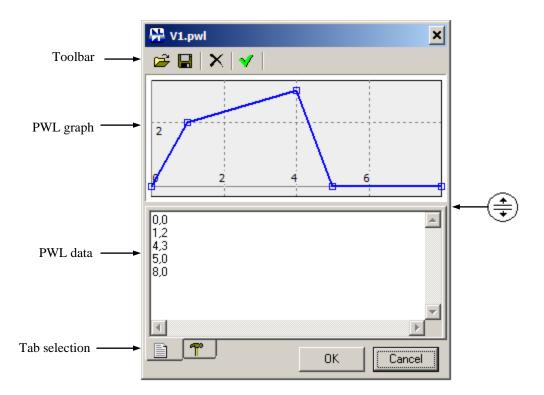
где пара ті, vi определяет величину сигнала (напряжение или ток) в заданное время. Величина сигнала между заданными точками интерполируется линейным образом. Значение сигнала до времени т1 считается v1, после времени тм - vn. Величины т1...тм должны быть заданы в возрастающем порядке. Хотя сигнал задан на интервале т1...ти, он может быть задержан или циклически повторяться установкой параметов компонента "Delay" и "Cycle".

Параметр "pwl" может быть отредактирован в диалоговом окне PWL. Щелкните по кнопке справа от параметра «pwl», чтобы открыть диалоговое окно:





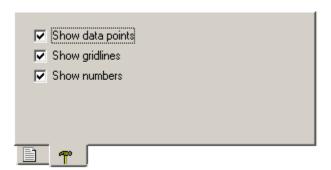
Типичный вид окна PWL для источников и его основные компоненты показаны ниже:



В верхней части окна находится график сигнала. В нижней части окна находятся 2 закладки для ввода данных и конфигурации.

Переместите курсор поверх области «разделителя» ( , затем нажмите левую кнопку мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер панелей.

- Щелчок правой кнопкой мышки на графике вызывает контекстное меню с соответствующими командами.
- Щелкните **OK** чтобы прменить изменения и закрыть окно, или **Cancel** чтобы закрыть окно без изменений.
- Щелчком по кнопкам инструментальной панели выполняются следующие операции:
  - **Б Прочитать** данные из файла (в формате "csv").
  - ○ Сохранить данные в файл (в формате "csv").
  - **х** о **Очистить** все данные.
  - ✓ Обновить графики. Эта операция также сортирует введенные данные в возрастающем порядке и размещает каждую пару время/значение на отдельной строке.
- "List". Показывает параметр "List" в виде текста для редактирования. Введите пары время/значение в произвольном порядке, затем щелкните кнопку **Обновить** для сортировки и отображения графика.
- **T** "Settings". Закладка используется для конфигурации графиков.



### Работа с моделью List

Модель **List** описывает последовательность включения компонента Switch и логический сигнал компонента Logic Generator.

Параметр "List" этой модели задает пары время/значение в следующем формате:

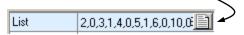
где пара ті, sі определяет состояние сигнала в заданное время:

- Положительная величина соответствует состоянию On ключа или состоянию High логического генератора;
- Ноль или отрицательная величина соответствует состоянию Off ключа или состоянию Low логического генератора;

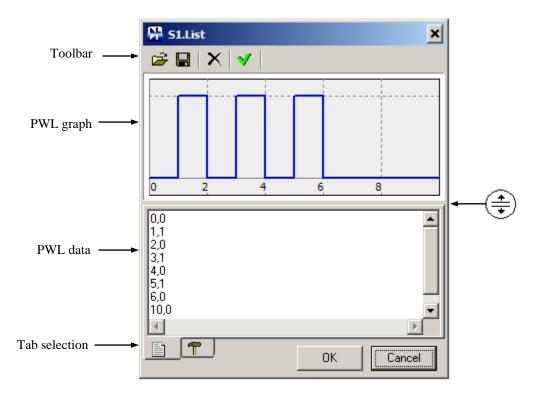
Значение сигнала до времени т1 считается s1, после времени тn - sn. Величины т1...тn должны быть заданы в возрастающем порядке. Хотя сигнал задан на интервале т1...тn, он может быть задержан или циклически повторяться установкой параметов компонента "Delay" и "Cycle".

Параметр "List" может быть отредактирован в диалоговом окне **List**. Щелкните по кнопке справа от параметра «List», чтобы открыть диалоговое окно:



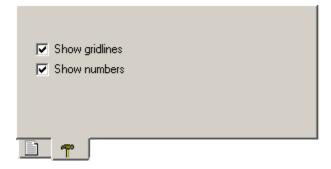


Типичный вид окна **List** и его основные компоненты показаны ниже:



В верхней части окна находится график сигнала. В нижней части окна находятся 2 закладки для ввода данных и конфигурации

- Переместите курсор поверх области «разделителя» ( , затем нажмите левую кнопку мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер панелей.
- Щелчок правой кнопкой мышки на графике вызывает контекстное меню с соответствующими командами.
- Щелкните **OK** чтобы прменить изменения и закрыть окно, или **Cancel** чтобы закрыть окно без изменений.
- Щелчком по кнопкам инструментальной панели выполняются следующие операции:
  - **Б Прочитать** данные из файла (в формате "csv").
  - ☐ Сохранить данные в файл (в формате "csv").
  - **×** о **Очистить** все данные.
  - ✓ Обновить графики. Эта операция также сортирует введенные данные в возрастающем порядке и размещает каждую пару время/значение на отдельной строке.
- "List". Показывает параметр «List» в виде текста для редактирования. Введите пары время/значение в произвольном порядке, затем щелкните кнопку **Обновить** для сортировки и отображения графика.
- **T** "Settings". Закладка используется для конфигурации графиков.



### Работа с моделью Table

Модель **Table** описывает look-up table для компонента Function.

Параметр "Table" этой модели задает пары время/значение в следующем формате:

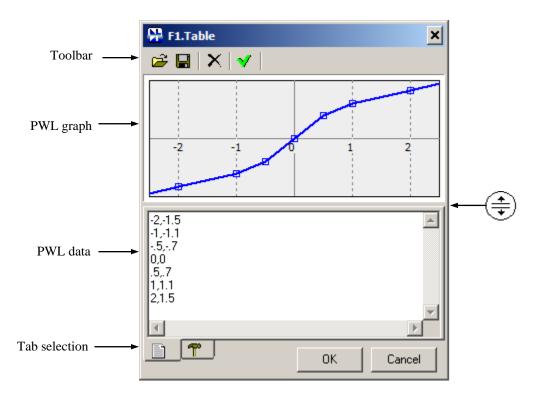
где пары хі, уі определяют входную величину (х) и выходную величину (у). Выходная величина между заданными точками X интерполируется линейным образом. Значение сигнала до x1 получается линейной экстраполяцией данных интервала х1...х2, значение сигнала после хм получается линейной экстраполяцией данных интервала х (N-1) ...х Величины х1...х должны быть заданы в возрастающем порядке.

Параметр "Table" может быть отредактирован в диалоговом окне **Table**. Щелкните по кнопке справа от параметра «Table», чтобы открыть диалоговое окно:





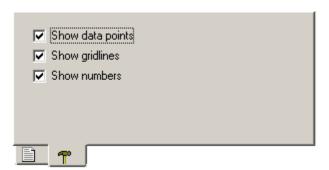
Типичный вид окна **Table** и его основные компоненты показаны ниже:



В верхней части окна находится график функции. В нижней части окна находятся 2 закладки для ввода данных и конфигурации.

Переместите курсор поверх области «разделителя» , затем нажмите левую кнопку мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер панелей.

- Щелчок правой кнопкой мышки на графике вызывает контекстное меню с соответствующими командами.
- Щелкните **OK** чтобы прменить изменения и закрыть окно, или **Cancel** чтобы закрыть окно без изменений.
- Щелчком по кнопкам инструментальной панели выполняются следующие операции:
  - **ሯ Прочитать** данные из файла (в формате "csv").
  - ○ Сохранить данные в файл (в формате "csv").
  - **х** о **Очистить** все данные.
  - ✓ Обновить графики. Эта операция также сортирует введенные данные в возрастающем порядке и размещает каждую пару время/значение на отдельной строке.
- "List". Показывает параметр "Table" в виде текста для редактирования. Введите пары X/Y в произвольном порядке, затем щелкните кнопку Обновить для сортировки и отображения графика.
- **T** "Settings". Закладка используется для конфигурации графиков.



# Работа с двухмерной (2D) моделью Table

Модель **Table** также описывает двухмерную (2D) look-up table для компонента Function-2.

Параметр "Table" этой модели задает выходное значение z как функцию входов x и y компонента в следующем формате:

где:

- zij определяет выход функции для входных величин хi и yj;
- N количество точек X, заданных параметром модели "X";
- м количество точек у, заданных параметром модели "Y".

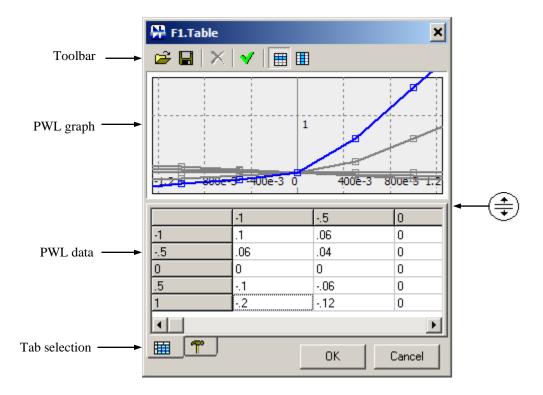
Выходная величина между заданными точками x и y интерполируется линейным образом по обеим координатам. Значение сигнала до x1 получается линейной экстраполяцией данных интервала x1...x2, значение сигнала после xn получается линейной экстраполяцией данных интервала x(n-1)...xn. Аналогичное правило применяется x0 координате y0.

Параметр "Table" может быть отредактирован в диалоговом окне **Table**. Щелкните по кнопке справа от параметра «Table», чтобы открыть диалоговое окно:



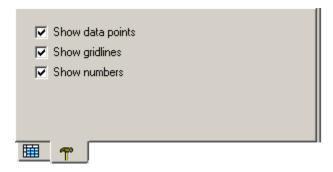


Типичный вид окна **Table** для двухмерной таблицы и его основные компоненты показаны ниже:



В верхней части окна находится график функции. В нижней части окна находятся 2 закладки для ввода данных и конфигурации.

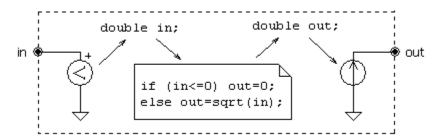
- Переместите курсор поверх области «разделителя» , затем нажмите левую кнопку мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер панелей.
- Щелчок правой кнопкой мышки на графике вызывает контекстное меню с соответствующими командами.
- Щелкните **OK** чтобы прменить изменения и закрыть окно, или **Cancel** чтобы закрыть окно без изменений.
- Щелчком по кнопкам инструментальной панели выполняются следующие операции:
  - **ሯ Прочитать** данные из файла (в формате "csv").
  - **■ Сохранить** данные в файл (в формате "csv").
  - **×** о **Очистить** все данные.
  - √ Обновить графики.
- "Table". Показывает параметр "Table" в виде таблицы для редактирования. Строчки содержат данные для постоянной величины у, колонки для постоянной величины х. Щелкните кнопку **Обновить** для отображения графика.
- **T** "Settings". Закладка используется для конфигурации графиков.



## Создание С-кода

Функционирование компонента **Code** с моделью **C** описывается программой, написанной на упрощенном языке **C** (**C-code**). Программа интерпретируется симулятором во время анализа переходного процесса. Хотя интерпретация программы выполняется медленно, использование этой модели позволяет очень быстро делать изменения в программе. Когда программа окончательно отлажена, её можно откомпилировать и поместить в DLL для значительно более быстрой симуляции. См. главу *Создание DLL* для подробностей.

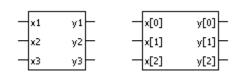
Выполнение программы. Пример выполнения программы приведен на следующей диаграмме:



Напряжение на входе компонента ("in") измеряется вольтметром, и его величина присваивается переменной с тем же именем in. Затем интерпретируется код программы и вычисляется новое значение переменной out. И, наконец, напряжение, равное по величине значению переменной out выставляется на заземленный источник напряжения, подключенный к выходу компонента с таким же именем ("out").

**Входы и выходы.** Как видно из диаграммы, входы имеют бесконечное входное сопротивление, а выходы являются заземленными источниками напряжения с нулевым выходным сопротивлением. Переменные, соответствующие входам и выходам, создаются автоматически во время инициализации анализа при t=0.

Значения входов и выходов доступны в программе через переменные, имеющие такое же имя, как и вывод компонента (например,  $\times1$ ,  $\times2$ ,  $\times3$ ...). Входы и выходы также могут быть связаны с элементами массива ( $\times$ [0],  $\times$ [1],  $\times$ [2]...). В этом



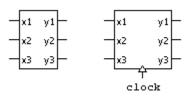
случае массив ( $\times$ []) соответствующего размера должен быть описан в инициализационной части программы.

**Инициализационная часть программы** выполняется один раз в начале симуляции при t=0. Эта часть программы не является обязательной и может быть опущена (оставьте пустым параметр "Init").

Инициализационная часть используется для присвоения начальных значений выходам (выходным переменным), описания и инициализации глобальных переменных и массивов. Глобальные переменные могут быть использованы для хранения глобальных параметров, вычисляемых только один раз в начале симуляции, и затем используемых в основной части программы. Также глобальные переменные могут хранить величины, вычисляемые на одном шаге симуляции, и затем используемые на следующем шаге. Если входы или выходы приписаны

к элементам массива, этот массив также должен быть описан в инициализационной части программы.

В **основной части программы** вычисляются выходные переменные, используя текущие значения входных переменных. Если у компонента не задан вывод *clock*, эта программа выполняется на каждом шаге симуляции. Если вывод *clock* существует, программа выполняется только при нарастающем фронте сигнала синхронизации на этом выводе.



Переменные, определенные в основной части программы, являются локальными, и существуют только во время выполнения основной программы. Наряду с глобальными и локальными переменными, в основной программе могут быть использованы следующие, доступные только для чтения (**read-only**), переменные:

Параметры компонентов (например, R1, C2, V.period, и т.п.), t — текущее время переходного процесса  $\mathbf{V}(name)$  — напряжение на компоненте name

I(name) – ток через компонент name

**Р**(*name*) – мощность на компоненте *name* 

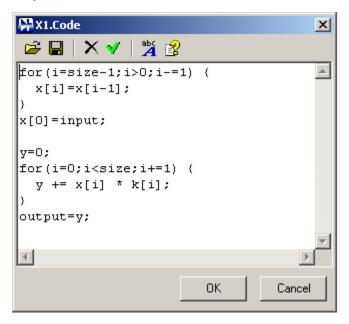
где *пате* - это имя любого компонента в схеме. См. **Приложения 2, 3, 4** для подробного описания операторов, функций, и примеров языка С.

**Начальные условия ("IC")** – это текстовая строка, которая может содержать код, присваивающий начальные значения выходным переменным и глобальным переменным, определенным в инициализационная части кода. Например:

где y1, y2 и y3 – выходные переменные; integral и counter – глобальные переменные. Строка IC может быть автоматически модифицирована некоторыми командами. Команда Transient | Save IC заполняет строку текущими значениями переменных.. Команда Schematic | Tools, страница Initial Condition: при установленном флажке Clear C-code IC эта строка будет очищена. Если строка не пустая, этот код будет исполнен после инициализационной части кода.



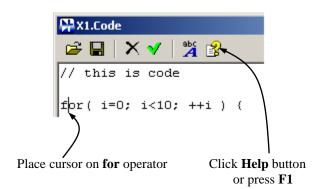
**Редактирование С-кода.** Для редактирования программы щелкните кнопку в строке параметра. Появится следующее диалоговое окно:



Введите программу, затем щелкните кнопку **ОК**, чтобы применить изменения и закрыть окно, или **Cancel**, чтобы игнорировать изменения и закрыть окно.

Следующие кнопки расположены на инструментальной панели окна:

- Open code загрузить текст программы из файла.
- Save code сохранить текст программы в файл.
- **×** Clear −очистить текст.
- ✓ Check проверить текст программы на наличие синтаксических ошибок.
- $\stackrel{\mathtt{abc}}{\mathbf{A}}$  Select font выбрать шрифт текста.
- **Help** (**F1**) Помощь. Чтобы увидеть раздел помощи для определенного оператора, функции, или команды языка С, поместите курсор редактирования на соответствующее слово в программе и щелкните кнопку, или нажмите клавишу **F1**:



```
for

Loop operator. Example:

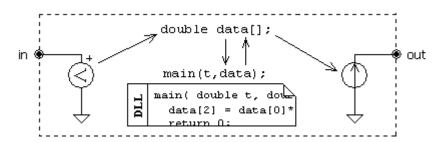
for ( i=0; i<10; ++i ) {
    v[i]=2^i.
```

Help on **for** operator is displayed

### Работа с DLL

Функционирование компонента **Code** с моделью **DLL** описывается программой, написанной на стандартном языке **C**, скомпилированной любым доступным компилятором, и помещенной в DLL файл (Dynamic-linked library). Функции DLL будут вызываться во время симуляции переходного процесса. Программа, помещенная в DLL, будет выполняться значительно быстрее, чем написанная на языке C в модели **C**, однако любое изменение программы потребует создания новой **DLL**.

**Выполнение программы.** Пример выполнения программы из DLL приведен на следующей диаграмме:



Напряжение на входе компонента ("in") измеряется вольтметром, и его величина присваивается соответствующему элементу массива data. Выполняется функция DLL main с указателем на этот массив в качестве параметра. При этом вычисляется новое значение выхода компонента "out", которое помещается в соответственный элемент массива data. И наконец, напряжение, равное по величине этому значению, выставляется на заземленный источник напряжения, подключенный к выходу компонента.

Входы и выходы. Как видно из диаграммы, входы имеют бесконечное входное сопротивление, а выходы являются заземленными источниками напряжения с нулевым выходным сопротивлением. Массив double data[] используется для передачи входных/выходных величин в/из функции DLL. Размер массива равен <исло входов> + <иисло выходов>. При вызове функции DLL, первые < иисло входов> элементов массива заполнены входными величинами, в том же порядке, как они показаны на изображении элемента (левая сторона, сверху-вниз). Выходные величины, вычисленные функцией DLL, помещаются в последующие <иисло выходов> элементов массива, в том же порядке, как они показаны на изображении элемента (правая сторона, сверху-вниз). Например, для компонента с тремя входами и двумя выходами, следующий код присвоит первому выходу минимальное

— х1 — тіп— значение на входах, и второму выходу — максимальное значение на входах: — х2 — тах

```
data[3] = min( data[0], min(data[1],data[2]) );
data[4] = max( data[0], max(data[1],data[2]) );
```

**Функции**. Функции DLL должны быть определены следующим образом:

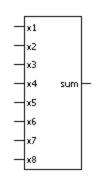
```
extern "C" __declspec (dllexport) int NAME(double t, double* data); где:
```

NAME — произвольное имя функции, например main t — текущее время переходного процесса data — указатель на массив с входными/выходными данными

Функция возвращает ноль, если нет ошибок, или определенное пользователем ненулевое целое число – код ошибки. Код ошибки будет показан в сообщении об ошибке.

Например, следующая функция sum вычисляет сумму напряжений на восьми входах:

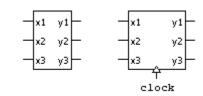
```
extern "C" __declspec (dllexport) int sum(double t, double* x)
{
    double y=0;
    for( int i=0; i<8; ++i ) {
        y += x[i];
    }
    x[8] = y;
    return 0;
}</pre>
```



Функция инициализации выполняется один раз в начале симуляции при t=0. Эта функция не является обязательной и может быть опущена (оставьте пустым параметр "Init").

Функция инициализации используется для присвоения начальных значений выходам (выходным переменным), путем установки нужных значений соответствующим элементам массива data[], а также описания и инициализации глобальных переменных DLL и массивов. Глобальные переменные могут быть использованы для хранения глобальных параметров, вычисляемых только один раз в начале симуляции, и затем используемых в основной функции. Также глобальные переменные могут хранить величины, вычисляемые на одном шаге симуляции, и затем используемые на следующем шаге. Следует иметь в виду, что если несколько компонентов используют одну DLL, то в память программы будет загружена только одна копия DLL, так что все компоненты будут использовать одни и те же глобальные переменные.

**Основная функция** вычисляет значения выходов, используя текущие значения входов. Если у компонента не задан вывод *clock*, эта функция выполняется на каждом шаге симуляции. Если вывод *clock* существует, функция выполняется только при нарастающем фронте сигнала синхронизации на этом выводе.



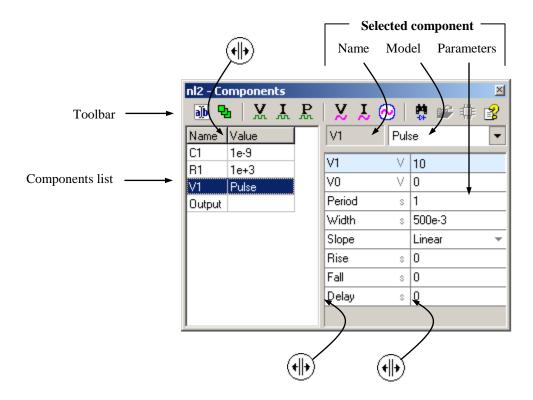
**Создание DLL**. Программа может быть скомпилирована и сохранена в виде DLL помощью любого доступного средства разработки C/C++. В настоящее время были протестированы Borland C++ Builder и Microsoft Visual C++. Примеры проектов для Borland C++ Builder 6 находятся в директории примеров Examples/Components/x folder полного загрузочного пакета NL5.

# Окно Компонентов (Componets Window)

Чтобы открыть окно компонентов:

- Выберите команду меню Window | Components, или
- Нажмите горячую клавишу **F3**, или
- Дважды щелкните по компоненту в схеме.

Окно компонентов всегда показывает компоненты активной схемы. Обычный вид окна компонентов и его основные компоненты показаны ниже:



- **Инструментальная панель** дает быстрый доступ к часто используемым командам, относящимся к компонентам.
- Список компонентов показывает все компоненты и позволяет выбрать компонент для редактирования.
- Область выделенного компонента показывает имя, модель и параметры выделенного компонента и позволяет выбрать модели и редактировать параметры компонента.
- Поместите курсор мышки поверх области «разделителей» (•••), затем нажмите левую кнопку мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размеры панелей и колонок.

## Инструментальная панель

Щелчок по кнопкам инструментальной панели выполняет следующие операции:

• **Rename a component.** Щелкните, чтобы переименовать выделенный компонент. Появится диалоговое окно **Rename**:



Введите новое имя компонента и щелкните по **ОК**. Если такое имя уже существует, появится сообщение об ошибке: «*This name is used by another component*». Новое имя может состоять из любых букв и символов, однако рекомендуется использовать только буквы и цифры, и имя, начинающееся с буквы. В этом случае, если имя используется в формуле или функции, нет необходимости заключать его в кавычки. Имя не чувствительно к регистру. Если компонент был переименован, его имя будет автоматически модифицировано во всех случаях его появления: в имени компонента, в названии кривой, формуле или функции.

• **Set a group.** Щелкните, чтобы установить группу для выделенного компонента. Появится диалоговое окно **Group**:



Введите имя группы или выберите существующую группу из выпадающего списка и щелкните **ОК**. Щелкните по кнопке **Groups**, чтобы открыть диалоговое окно **Groups** для расширенного обслуживания групп. Для удаления существующей группы («ungroup») откройте диалоговое окно **Group**, сотрите имя группы и щелкните по **ОК**. См. Раздел *Группы* для подробностей.

- Add transient voltage trace. Добавить кривую напряжения переходного процесса для выделенного компонента.
- Add transient current trace. Добавить кривую тока переходного процесса для выделенного компонента.
- P Add transient power trace. Добавить кривую мощности для выделенного компонента.
- ✓ Add AC voltage trace. Добавить кривую АС напряжения для выделенного компонента.

- ~
- Add AC current trace. Добавить кривую AC тока для выделенного компонента.
- - Set AC source. Определить выделенный компонент как источник для AC анализа.
- **Find component.** Показать выделенный компонент на схеме. Компонент на схеме будет выделен (подсвечен) и отцентрован на экране.
- **Open subcircuit schematic file.** Открыть файл, в котором находится подсхема компонента. Доступно только для компонентов с моделью **SubCir**, если задано имя файла подсхемы.
- **Edit component**. Открыть диалоговое окно **Edit component**. Доступно только для "customized" компонентов (конфигурируемых пользователем).

#### Список компонентов

Список компонентов показывает все компоненты схемы и позволяет выделить компонент для редактирования.

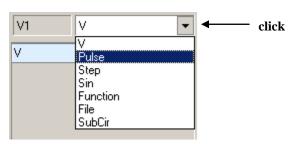
- Колонка **Name** показывает имя компонента.
- Колонка **Value** показывает либо первый параметр компонента, либо имя модели.
- Колонка **Group** автоматически отображается, если хотя бы один компонент имеет группу:

Name	Value	Group
R1	1e+3	Group_R
R2	1e+3	Group_R
R3	1e+3	
C1	1e-9	Group_C
L1	1e-6	
V1	10	

- Щелкните по списку, чтобы выделить компонент. Компонент, выделенный в этом списке, также будет выделен (подсвечен) на схеме.
- Нажмите **Enter** или дважды щелкните по компоненту для редактирования параметров компонента. В этом случае, если вы закончили редактировать параметры, нажав **Enter** или **Esc**, вы переключитесь обратно к списку компонентов.
- Нажимайте клавишу **Tab**, чтобы переключаться между списком компонентов и параметрами компонента.

## Выбор модели

Выберите модель компонента из выпадающего списка, щелкнув по кнопке



## Редактирование параметров

Параметры редактируются в списке параметров. Щелкните по строке, чтобы выделить параметр, и используйте один из следующих методов для параметров разного типа.

- Число.
- Введите численное значение: R 0hm 1k5
- Введите выражение и нажмите **Enter**. Выражение будет рассчитано и заменено числовым значением:



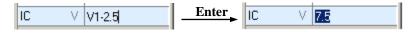
○ Введите формулу и нажмите Enter. Формула будет вычислена и будет выведено ее численное значение. Щелкните кнопку , чтобы посмотреть и редактировать формулу и вернуться назад к выводу численного значения.



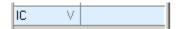
- Начальные условия (Initial Conditions, IC) (напряжение, ток, заряд).
  - о Введите численное значение:



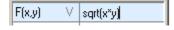
о Введите выражение и нажмите **Enter**. Выражение будет рассчитано и заменено числовым значением:



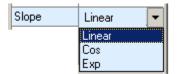
о Оставьте параметр пустым:



- Функция.
- Введите функцию, как выражение с допустимыми параметрами:



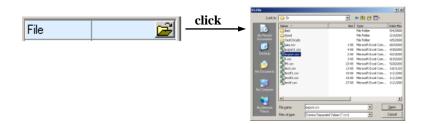
- Список.
- Щелкните по кнопке ▼ и выберите значение из выпадающего списка:



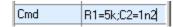
- Имя файла.
- о Введите имя файла:



Щелкните по кнопке для выбора файла в диалоговом окне:



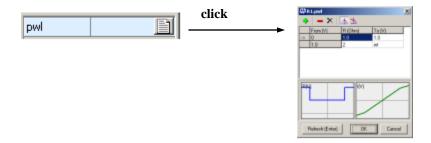
- Текст.
- о Введите текст:



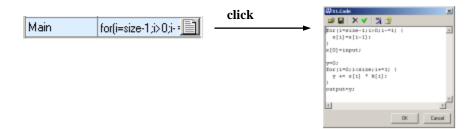
- PWL (кусочно-линейная функция).
  - о Введите параметр вручную:



Щелкните по кнопке , чтобы редактировать PWL в диалоговом окне (См. главу Работа с PWL):



- С-программа.
- Щелкните по кнопке , чтобы редактировать программу в диалоговом окне
   (См. главу Редактирование С-кода):

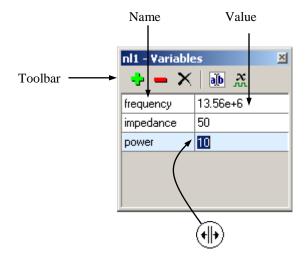


# Окно переменных (Variables Window)

Чтобы открыть/закрыть окно переменных:

- Выберите команду меню Window | Variables Window | Variables, или
- Нажмите горячую клавишу **F4**

Окно переменных откроется автоматически, когда открывается схема из файла, если схема имеет определенные переменные. Окно переменных всегда показывает переменные активной схемы. Обычный вид окна переменных и его основных компонентов показан ниже:



- Инструментальная панель предоставляет быстрый доступ к командам, относящимся к переменным.
- Переменные показаны в колонках Имя/Значение.
- Поместите мышку поверх «разделителя» (• ), затем нажмите левую кнопку мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер колонок.

## Панель инструментов

Щелкните по кнопкам панели, чтобы выполнить следующие операции:

💠 • Add a variable. Щелкните, чтобы добавить переменную. Появится окно Add variable:



Введите имя переменной и щелкните **ОК**. Если новое имя уже существует, появится сообщение об ошибке «*This name is used by another component*».

- Remove a variable. Удалить выделенную переменную.
- ➤ Delete all variables. Удалить все переменные.
- Rename a variable. Щелкните, чтобы переименовать переменную. Появится окно Rename:



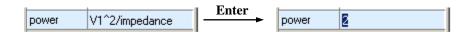
Введите новое имя переменной и нажмите **ОК**. Если такое имя уже существует, появится сообщение об ошибке «*This name is used by another component*». Новое имя может состоять из любых букв и символов, однако рекомендуем вам использовать только буквы и цифры, и использовать имя, начинающееся с буквы. В этом случае, если имя используется в формуле или функции, нет необходимости заключать его в кавычки. Имена не чувствительны к регистру. Если переменная была переименована, ее имя будет автоматически модифицировано: во всех приложениях, в названия кривых, в формулах и функциях.

🔏 • Add variable trace. Добавить кривую переходного процесса для переменной.

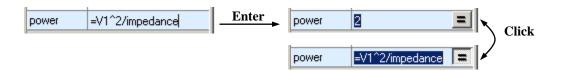
## Редактирование переменных

• Введите численное значение: роwer 10k

• Введите выражение и нажмите **Enter**. Выражение будет рассчитано и заменено числовым значением:

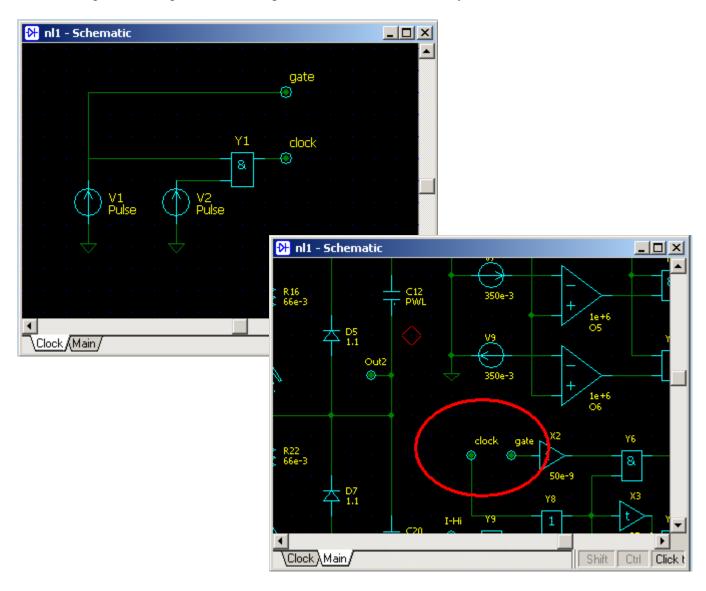


• Введите формулу и нажмите **Enter**. Формула будет вычислена и будет выведено ее численное значение. Щелкните кнопку , чтобы посмотреть и редактировать формулу и вернуться назад к выводу численного значения:



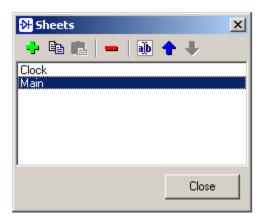
# Листы (Sheets)

Схема может содержать несколько листов. Электрические соединения между листами схемы могут быть сделаны с помощью этикеток (labels) и функций. В следующем примере на листе «Clock» находится генератор импульсов, а лист «Маin» содержит основную схему. Этикетки «clock» и «gate» поддерживают электрическое соединение между листами:



Существующие листы показаны в области **Sheet selection** (выбор листа) окна схемы. Щелчок правой клавиши мышки в области выбора дает доступ к соответствующим командам контекстного меню: **Add, Rename, Copy, Paste, Delete**. Можно работать с листами и в диалоговом окне **Sheets.** 

Чтобы открыть диалоговое окно **Sheets**: выберите команду **Schematic** | **Sheets** или щелкните правой клавишей мышки по области **Sheet selection** и выберите команду **Sheets** из контекстного меню:



Выберите лист в списке и щелкните по кнопке панели для выполнения следующих операций:

• Add – добавить новый лист. Появится окно Add sheet:



Введите имя листа и щелкните по ОК.

- Сору скопировать лист в буфер обмена.
- Paste вставить лист из буфера обмена.
  - **Remove** удалить лист.
- **Rename** переименовать лист. Появится окно **Rename**:

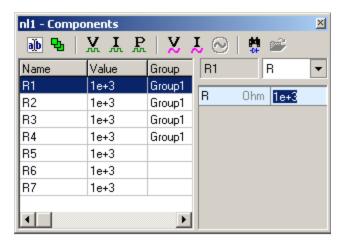


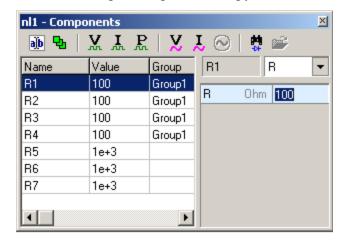
Введите новое имя листа и щелкните по ОК.

- Передвинуть лист вверх (или влево в области выбора листа).
- Передвинуть лист вниз (или вправо в области выбора листа).

# Группы

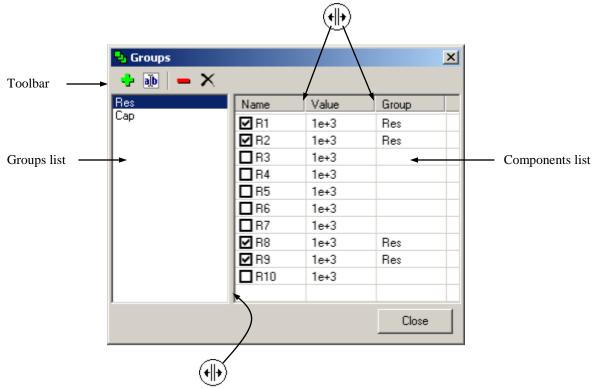
Группа — это набор компонентов, которые всегда имеют одинаковую модель и параметры. Когда модель или параметр любого компонента в группе меняется, все другие компоненты также автоматически меняются. Например, резисторы R1...R4 принадлежат к группе **Group1**. Изменение значения R1 с 1e+3 на 100 автоматически изменит все резисторы в этой группе.





Чтобы прикрепить один компонент к новой или существующей группе, выберите компонент в окне **Components** и щелкните по кнопке . Чтобы работать со всеми группами или добавить несколько компонентов в группу, используйте диалоговое окно **Groups**.

Чтобы открыть диалоговое окно **Groups**, выберите команду **Schematic | Groups**. Типовой вид и основные компоненты диалогового окна показаны ниже:



- Существующие группы показаны в **списке групп**. Щелкните по имени группы, чтобы отобразить компоненты.
- Компоненты показаны в **списке компонентов**. Компоненты показаны либо рядом с выделенной группой (имеют установленный флажок в списке и выделены на схеме), либо они имеют тот же тип и могут быть соотнесены с выделенной группой.

Щелкните по кнопкам панели, чтобы выполнить следующие операции:

→ Add – добавить новую группу. Появится окно Add group:



Введите имя группы и щелкните по **ОК**. Новая группа будет добавлена в список групп, а **все** компоненты отобразятся в списке компонентов. Выделите компонент, чтобы назначить ему группу. Когда хотя бы один компонент назначен группе, **только** компоненты того же типа будут отображены в списке.

• Rename - переименовать выделенную группу. Появится окно Rename group:



Введите новое имя группы и щелкните по ОК.

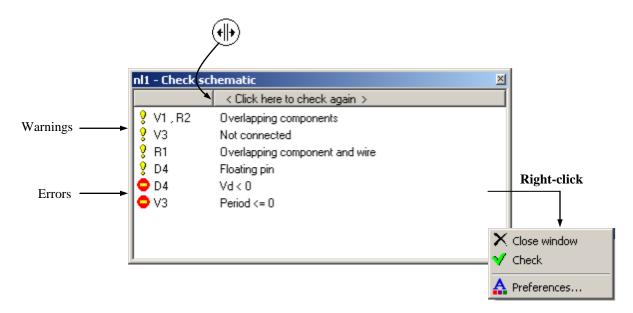
- **Remove** удалить группу. Удаляется только имя группы: компоненты, входившие в группу, удалены **не будут**!
- ➤ **Delete** удалить все группы. Удаляются только имена групп: компоненты, входившие в группы, удалены **не будут**!

# Проверка схемы

Команда **Check Schematic** выполняет проверку схемы на предмет потенциальных проблем, а параметры компонентов на наличие ошибок. Чтобы проверить схему:

- Выберите команду меню Schematic | Check, или
- Щелкните кнопку Check Schematic 🤟
- Также проверка схемы происходит автоматически при выполнении анализа переходного процесса или АС анализа.

Обычный вид окна Check Schematic и его основных компонентов показан ниже:



- Сообщения с иконкой предупреждения ( ? ) отмечают потенциальные проблемы со схемой и не запрещают запуск анализа переходного процесса или АС анализа. Щелкните по линии сообщения, чтобы увидеть проблемные элементы схемы: они будут выделены и выведены в центре экрана. В настоящее время обнаруживаются следующие потенциальные проблемы:
  - **Floating pins.** Плавающие выводы. Один или больше выводов компонента не присоединены к другим компонентам, проводникам или земле.
  - **Non-connected components.** Не присоединенные компоненты. Все выводы компонента не присоединены к другому компоненту, проводнику или земле.
  - Overlapping components and wires. Перекрывание компонентов или проводников. Изображение элемента схемы (компонент, проводник, земля) перекрывается другим элементом схемы. Это может приводить к непредусмотренным соединениям или отсутствию соединения.
  - Possibly floating schematic. Возможное «плавание» схемы. Схема не имеет какойлибо земли или заданного потенциала (источника напряжения или этикетки) на ней. Это может привести к проблемам сходимости.

Перейдите на страницу **Warnings** окна **Preferences**, чтобы убрать все предупреждения или выделенные типы предупреждений из отображаемых. После этого предупреждения все еще останутся в рапортах журнала Transient/AC log, они могут быть прочитаны выбором команды **Transient** | **Log or AC** | **Log**.

- Сообщения с иконкой ошибки ( ) отмечают ошибки в параметрах компонента, такие как значения вне допустимого диапазона или ошибки в формуле. Если ошибки есть, анализ переходного процесса и АС анализ не будет выполнен. Щелкните по линии сообщения для выбора компонента с ошибкой. Ошибки также отображаются в журнале Transient/AC log и могут быть прочитаны с помощью команды Transient | Log or AC | Log.
- Щелкните правой клавишей мышки по окну, чтобы увидеть контекстное меню с соответствующими командами.
- Поместите курсор мышки поверх «разделителя» (•||•) , затем нажмите левую кнопку мышки и растащите колонки.

# Инструменты схемы

Чтобы открыть диалоговое окно Schematic Tools выберите команду меню Schematic | Tools или щелкните по кнопке Schematic tools . Выберите нужную страницу в списке выбора.

## Renumber (перенумерация)

Перенумеровать компоненты схемы. Выберите опции **Order** и **Names**, посмотрите пример перенумерации в окне **Example**, щелкните кнопку **Execute** для выполнения.

«Числовое» (**numerical**) имя — это имя, начинающееся с буквы, за которой следует число. Иначе имя рассматривается как «текст» (**text**). Предопределенное (автоматически) имя компонента — числовое. Например:

```
R123, C2 - ЧИСЛОВОС
V12V, Rout - ТЕКСТ
```

## Initial Conditions (начальные условия)

Установить начальные условия (IC) выделенных типов компонентов в заданные значения. Выделите типы компонентов и IC значения, щелкните кнопку **Execute**, чтобы выполнить. Щелкните кнопки **Check all** и **Uncheck all** для установки/снятия выбора всех компонентов.

# Clean Up (чистка)

Почистить схему (привести в порядок). Выберите опции, щелкните кнопку **Execute** для выполнения. Щелкните **Check all** и **Uncheck** кнопки, чтобы установить/снять все опции.

# Formulas (формулы)

Заменить все формулы их значениями. Выберите опцию, щелкните кнопку **Execute** для выполнения.

# Parameters (параметры)

Установить выделенные параметры всех компонентов в заданное значение. Выберите параметры, введите новое значение параметра или выберите из выпадающего списка, щелкните кнопку **Execute** для выполнения.

• **Set diodes.** Устанавливает параметр **Vd** всех диодов и стабилитронов (zener) и/или **Vbe** параметр всех транзисторов.

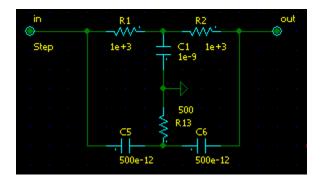
• **Set period.** Устанавливает период для всех источников синусоидального (**Sin**) и импульсного (**Pulse**) напряжения и тока и импульсных ключей. Значения **Width**, **Rise**, **Fall** и **Delay** будут также изменены пропорционально периоду..

## Transform (преобразование)

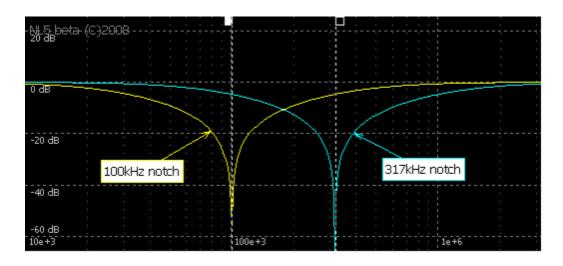
**Frequency (частота)**. Преобразует частотный отклик схемы изменением значений R, C и L. Введите значения f1 и f2 или установите курсор на частоты f1 и f2 графика AC (активный курсор на f2). Выберите одну из следующих опций, затем щелкните по кнопке **Execute** для выполнения:

- $\mathbf{R} = \mathbf{const}$ . С и L изменятся следующим образом: C = C \* f1/f2, L = L \* f1/f2
- C = const. R и L изменятся следующим образом: R=R\*f1/f2,  $L=L*(f1/f2)^2$
- L = const. R и C изменятся следующим образом: R=R\*f2/f1,  $C=C*(f1/f2)^2$

Пример: частота подавления фильтра смещается с 317 kHz к 100 kHz, сохраняя C = const.



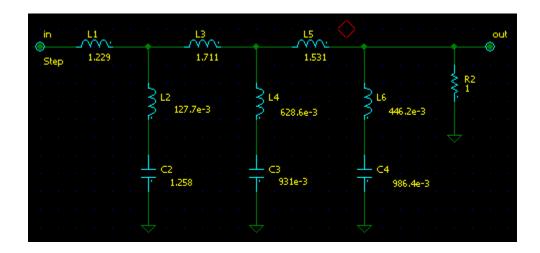
Вычислите частотную характеристику (AC). Установите курсор на частоту подавления и 100 kHz (активный курсор), откройте диалоговое окно **Schematic Tools**, страницу **Transform**, выберите C = const, щелкните **Execute**. Вычислите новую частотную характеристику. Частота подавления сместится к 100 kHz.



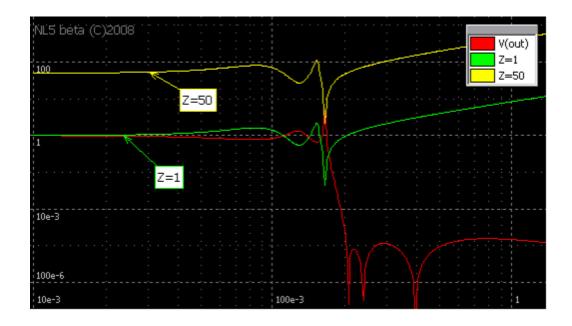
**Impedance (импеданс).** Преобразует импеданс схемы от r1 до r2 изменением значений R, C и L. Введите значения r1 и r2, затем щелкните по кнопке **Execute** для выполнения. Значения R, C и L изменятся следующим образом:

R=R\*r2/r1 C=C\*r1/r2 L=L\*r2/r1

Пример: изменение характеристического импеданса фильтра с 1 до 50 Ohm.

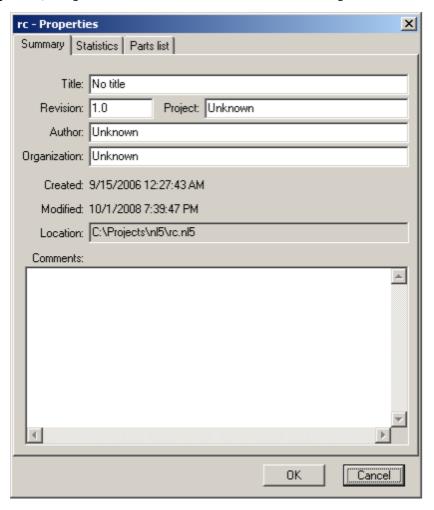


Вычислите частотную характеристику и входной импеданс. Откройте диалоговое окно **Schematic Tools** на странице **Transform**, введите r1 = 1 Ohm и r2 = 50 Ohm, щелкните **Execute**. Вычислите новую частотную характеристику и входной импеданс. Частотная характеристика останется такой же, входной импеданс изменится, как требовалось.



# Свойства (Properties)

Выберите команду File | Properties. Появится диалоговое окно Properties:

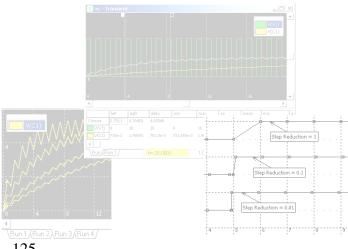


Страница **Summary** показывает основную информацию о документе и файле. Поля **Author** и **Organization** новой схемы заполняются значениями, заданными на странице **Document** диалогового окна **Preferences**. Большую часть полей можно редактировать.

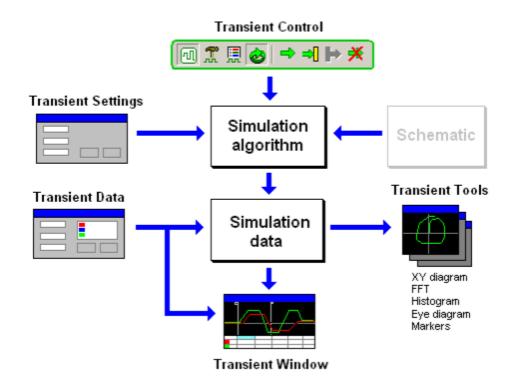
Страница Statistics показывает статистическую информацию схемы.

Страница **Parts list** показывает список компонентов в кратком или развернутом формате. Щелкните кнопку **Copy to clipboard**, чтобы скопировать список в буфер обмена.

# IV. Анализ переходного процесса (Transient)



Следующая упрощенная диаграмма поясняет процесс симуляции переходного процесса:



**Алгоритм симуляции** конфигурируется в диалоговом окне **Transient Settings** и управляется командами **Transient Control** (Основное Меню и инструментальная панель). Результаты симуляции схемы запоминаются в данных симуляции и одновременно отображаются в виде графика в **Transient Window** (окно переходного процесса). Окно **Transient Data** используется для конфигурирования того, какие данные симуляции следует сохранить, и как данные должны отображаться. Также данные могут использоваться в **Transient Tools** (инструменты переходного процесса), которые позволяют делать различные виды анализа и представление данных переходного процесса.

# Симуляция

#### Алгоритм симуляции

NL5 — это кусочно-линейный (PWL) симулятор. Все компоненты в NL5 либо линейные, либо кусочно-линейные: состоят из некоторого числа линейных сегментов. Например, диод либо открыт, либо закрыт, следовательно, его PWL представление имеет только два сегмента. Пока все компоненты остаются в их текущих линейных сегментах, схема описывается той же системой линейных дифференциальных уравнений. Система модифицируется только в моменты, когда хотя бы один из компонентов меняет свой линейный сегмент. Когда это происходит, текущий линейный диапазон симуляции завершается и начинается новый. Обычно симуляция начинается с расчета рабочей точки по постоянному току (DC operating point при t=0), а затем рассчитываются один или больше интервалов линейной симуляции. Производительность алгоритм может быть оптимизирована несколькими параметрами, расположенными в диалоговых окнах **Transient Settings** и **Advanced Settings**.

**DC operating point**. Симуляция всегда начинается в момент t=0. В этот момент вычисляется рабочая точка по постоянному току (DC). Расчет выполняется с учетом начальных условий (Initial Condition, IC) для компонентов. Например, конденсатор заменяется источником напряжения, если задано IC voltage (начальное напряжение), или игнорируется (открытая цепь), если IC не задано (пустое). Индуктивность заменяется источником тока, если IC сигтепt (начальный ток) задан, или закорачивается, если IC не задано. Диод рассматривается как открытая цепь, если состояние IC «Off», и как закороченная цепь, если состояние IC «On».

Если схема имеет более одного стабильного состояния, она может быть установлена в нужное состояние определением подходящих начальных условий (IC). Другой способ начальной установки схемы — использовать этикетку с моделью model **Label** и задать параметр **VIC** для нее. Если VIC не пусто, временный источник напряжения величиной VIC присоединяется к этикетке через резистор R только на время расчета рабочей точки на постоянном токе. Когда расчет рабочей точки закончен, источник напряжения удаляется.

Результат вычисления рабочей точки — известные напряжения, токи и состояния всех компонентов. Когда рабочая точка найдена, начинается первый линейный интервал.

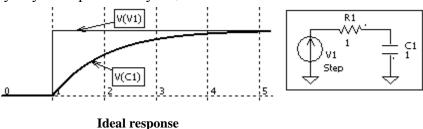
Linear range simulation. В линейном интервале (linear range) схема описывается системой линейных дифференциальных уравнений, которые решаются методом трапецеидального интегрирования (Trapezoidal, метод трапеций). Метод поддерживает достаточную точность с умеренными устойчивостью и скоростью вычисления. В процессе интервала линейной симуляции алгоритм выполняет «обнаружение точки переключения» (switching point detection): проверяет условия для всех компонентов, которые могут изменить свое состояние (диоды, переключатели, логические компоненты), линейный сегмент (PWL models), или изменить амплитуду или наклон (Pulse и Step models). Если обнаруживаются какие-то изменения, текущий линейный интервал заканчивается и начинается новый.

Calculation step (шаг расчета). В отличие от большинства аналоговых симуляторов NL5 не выполняет автоматического управления шагом. Выбор шага вычислений (calculation step) лежит на пользователе. Это дает пользователю возможность полного контроля над симуляцией, хотя требует некоторого опыта и понимания процесса. Эмпирическое правило — сохранять шаг

вычислений меньше постоянной времени в схеме, иначе метод интегрирования может стать нестабильным и производить «числовые осцилляции». NL5 обнаруживает такие осцилляции и выводит предупреждающие сообщения. В этом случае будет полезно исследовать проблему и либо уменьшить шаг вычисления, либо игнорировать осцилляции, как незначащие.

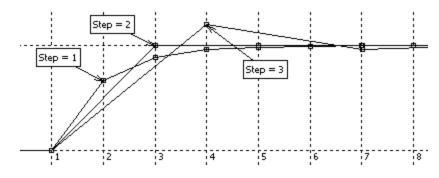
Однако иметь шаг расчета «меньше постоянной времени» не является необходимым условием. Иногда, даже достаточно большой шаг обеспечивает хорошую стабильность, при этом скорость симуляции может быть значительно выше. Чтобы найти оптимальный шаг расчета, запустите симуляцию несколько раз с разными шагами и сравните результаты симуляции. Как правило, уменьшение шага ниже некоторого уровня не дает каких-либо заметных изменений. Выбор шага близкого к этому уровню дает наилучшую скорость симуляции.

Следующий пример показывает, как шаг расчета сказывается на симуляции простой схемы. Постоянная времени RC цепи 1s. Таким образом, желательно иметь шаг < 1s.



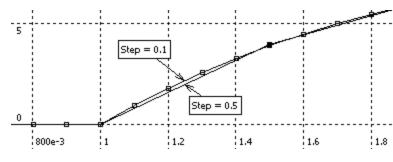
Когда выбираются шаги 1s, 2s и 3s, форма сигнала неправильная. «Выброс» и дальнейшая

осцилляция наблюдаются при шаге 3s. Однако если точная форма кривой вас не интересует, и если она не сказывается на функционировании остальной схемы, такой шаг вполне можно использовать. Сообщение «numerical oscillation, числовые осцилляции» можно выключить, установив опцию Do not detect oscillations.



Simulation with large steps

Шаг расчета меньше 1s дает точную форму кривой. Например, различие между кривыми с шагом 0.5s и 0.1s может быть замечено только в самом начале переходного процесса, и оно крайне мало.



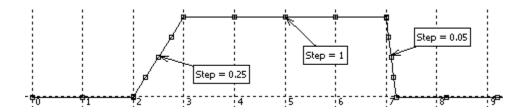
Simulation with small steps

**Automatic step reduction**. Хотя шаг вычисления задается пользователем, NL5 все-таки может автоматически уменьшать шаг, чтобы удовлетворить следующим условиям:

• Период синусоидального источника содержит хотя бы 16 шагов.

- Состояние импульсов «On»/«Off» содержит хотя бы 4 шага.
- Ненулевой передний или задний фронт содержит хотя бы 4 шага.
- Интервал между двумя точками в File model источников V/I содержит хотя бы 4 шага.
- Время задержки линии передачи и «delay» компонента содержат хотя бы 2 шага.

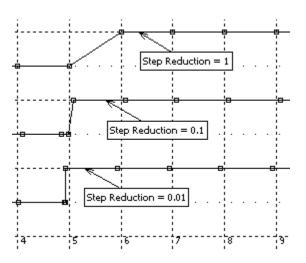
Следующий пример показывает, как расчетный шаг уменьшается во время фронтов импульса:



Автоматическое уменьшение шага может также использоваться для поддержания лучшего разрешения по времени обнаружения точек переключения. Если постоянная времени схемы большая, и большой расчетный шаг используется для линейного интервала времени, уменьшение шага только в точках переключения может значительно улучшить эффективность симуляции. Параметр **Step Reduction** задает, насколько шаг разрешения в процессе обнаружения точки переключения меньше, чем заданный шаг вычисления.

Например, Step Reduction = 0.1 означает, что точки переключения будут обнаруживаться с разрешением по времени приблизительно в десять раз лучше, чем заданный шаг вычисления. Следующий график показывает форму сигнала, полученную с расчетным шагом = 1s, и step reduction равным 1, 0,1 и 0.01.

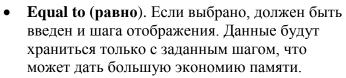
Использование автоматического уменьшения шага не сказывается сильно на скорости вычислений. Количество дополнительных расчетных шагов приблизительно равно  $-\log_2($ Step Reduction). Для step reduction = 0.01 будет сделано только 6 дополнительных шагов.

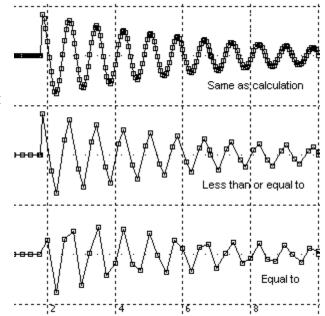


Однако, если предпочтительнее постоянный шаг расчета, любые его изменения могут быть отменены. Например, Function model некоторых компонентов имеет выходной сигнал, задержанный на один шаг. Если шаг постоянный, это проявляется как известная постоянная задержка, которая может быть учтена должным образом. Если шаг вычисления меняется, задержка будет также «переменной», и с симуляцией такой схемой могут возникнуть проблемы, особенно в системах с обратной связью. Установите **Do not reduce calculation step**, чтобы избавиться от автоматического уменьшения шага.

**Data sampling step**. Для точной симуляции может потребоваться очень маленький шаг вычислений. Однако в сохранении всех данных симуляции в памяти нет нужды, если интересующий сигнал гладкий и меняется относительно медленно. Опция **Data sampling step** позволяет выполнить симуляцию с таким мелким шагом, который нужен, но хранить только часть данных, используя достаточно мало памяти. Доступны следующие опции:

- Same as calculation (сохранить все данные). Все расчетные данные хранятся в памяти. Эта опция дает более точное отображение и анализ данных с наибольшим потреблением памяти.
- Less than or equal to (меньше или равно). Если выбрана эта опция, должен быть введен и максимальный шаг отображения. Данные хранятся с заданным шагом. Вдобавок хранятся все «критические» точки данных, такие как экстремумы (тах и тіп), крутые фронты, точки переключения и т.д. Это дает достаточную экономию памяти, с все еще надежным отображением данных.

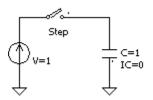


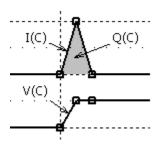


Однако некоторые важные детали переходного процесса могут быть потеряны, также как и риск появления биений для быстро меняющихся сигналов.

Бесконечные импульсы напряжения и тока. В отличие от многих симуляторов, основанных на Spice-алгоритме, NL5 способна симулировать схемы с действительно идеальными компонентами. Примером такого компонента является идеальный ключ, который имеет либо нулевое, либо бесконечное сопротивление, и переключается из одного состояния в другое мгновенно. Если такой ключ используется для заряда или разряда конденсаторов, могут возникать бесконечно короткие импульсы тока бесконечно большой амплитуды. Однако, несмотря бесконечную амплитуду, площадь импульса (интеграл под кривой) будет ограниченным, и равным полному количеству заряда, перетекшего в конденсатор или из конденсатора в момент переключения. Аналогично, при мгновенном прерывании тока через индуктивность возникает бесконечный импульс напряжение, однако площадь этого импульса также ограничена и пропорциональна магнитному потоку.

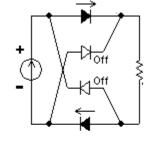
Такие бесконечно короткие импульсы с бесконечной амплитудой обычно называются импульсами Дирака, или дельта-функцией. Так как изображать дельта-функцию на графике проблематично, в NL5 реализован следующий метод отображения. Дельта-функция напряжения или тока показана как треугольный импульс с шириной каждого склона равной минимальному шагу расчета в этот момент, и площадью, удовлетворяющей закону сохранения заряда и магнитного потока. Если шаг расчета мал, изображаемый импульс будет достаточно коротким, а амплитуда достаточно большой, так что импульс будет визуально восприниматься «почти» как дельта-функция. В то же время интеграл под импульсом даст абсолютно правильное значение заряда или магнитного потока. При изменении шага расчета длительность и, соответственно, амплитуда изображенного импульса изменятся, однако интеграл по-прежнему останется верным.

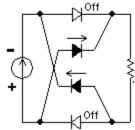




**Convergence** (**cxодимость**). В симуляторах, основанных на Spice-алгоритме, проблема сходимости может обнаружиться в любое время: и во время анализа на постоянном токе (DC), и во время анализа переходного процесса. Поскольку симулятор NL5 кусочно-линейный, большую часть времени он работает с линейными системами, которые никогда не обнаруживают проблем со сходимостью. Единственно, когда NL5 симуляция может испытывать некоторые трудности, это в момент, когда один и более компонентов меняют свое состояние или линейный сегмент.

Для систем с идеальными кусочно-линейными компонентами типична ситуация, когда несколько компонентов должны одновременно изменить состояние, иначе система не будет сходиться. Например, в стандартном мостовом выпрямителе диоды всегда переключаются парами или даже все диоды одновременно. С идеальными диодами, имеющими нулевое сопротивление при включении и бесконечное, когда закрыты, простой алгоритм может столкнуться с некоторыми трудностями при разрешении процесса переключения. Возможным решением является добавление малого резистора последовательно и/или большого резистора параллельно диодам. Однако это может дать очень маленькие постоянные времени, которые потребуют очень маленького шага вычисления, так что все преимущества от использования идеальных диодов исчезнут.





Поскольку традиционные методы итерации не работают достаточно надежно для таких систем, NL5 использует собственный устойчивый алгоритм. До настоящего времени алгоритм работал превосходно со всеми протестированными схемами, однако никто не может помешать пользователям разработать что-то специфическое, что может иметь трудности со сходимостью.

Другая проблема, общая для любой программы, заключается в том, что использование арифметики с плавающей точкой приводит к потере точности из-за ошибок округления. Эти ошибки могут сказаться как на сходимости в точках переключения, так и на линейных интервалах симуляции.

Если симуляция существенно замедляется в точках переключения или останавливается с сообщением об ошибке «No solution», или если симуляция дает явно неверный результат, следующие опции и параметры могут помочь:

- Change states one at a time (изменять состояние по одному). Установка этой опции может улучшить сходимость в точках переключения.
- **Machine precision (машинная точность)**. (известное также как "machine epsilon"). Этот параметр задает минимум относительной разницы между двумя числами с плавающей точкой, которые могут быть успешно распознаны. Это значение сказывается не только на сходимости в точках переключения, но на всех результатах симуляции, и может быть изменено в достаточно широких пределах (1e-6...1e-15).

## Данные симуляции

**Traces (кривые).** Во время симуляции NL5 хранит данные в памяти. Данные для сохранения выбираются пользователем как кривые (traces) в диалоговом окне **Transient Data**. Доступно несколько типов кривых: V (напряжение), I (ток), P (мощность), Variable (переменная) и Function (функция).

Когда начинается симуляция, все кривые автоматически очищаются, а затем начинается сохранение новых данных симуляции. Новые данные отображаются на закладке **Run** окна **Transient**. Данные последней симуляции могут быть перемещены в **Storage** со специальной закладкой в окне **Transient**. Сохраненные таким образом данные не очищаются автоматически и могут быть использованы для сравнения результатов разных запусков симуляции.

Если выбрана специальная опция **Store last Run** («**сохранить последние данные**»), то в момент запуска новой симуляции текущие данные (**Run**) будут перемещены в специальную закладку **Last** («**последний**»), стерев при этом находящиеся там данные. Таким образом, закладка **Last** всегда содержит предыдущие данные, которые можно использовать для сравнения с данными последней симуляции **Run**.

Кривые могут копироваться в буфер обмена, сохраняться в файлах данных «nlt» или экспортироваться в текстовый файл формата «csv». В свою очередь данные могут вставляться из буфера обмена, загружаться из файла данных «nlt» или импортироваться из текстового файла, как новый график. Такой график всегда отображается в окне **Transient**, независимо от того, какая закладка выбрана. Он не очищается, когда запускается новая симуляция, и может использоваться в качестве опорной кривой для симуляции. Он также может быть переименован произвольным образом.

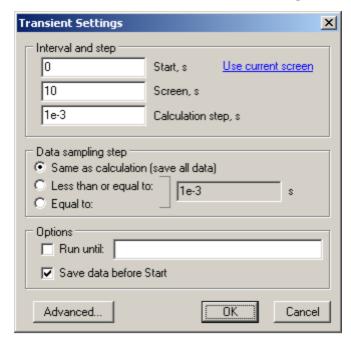
Метогу (память). Данные симуляции хранятся в оперативной памяти. Память отводится только когда это необходимо, относительно маленькими блоками. Если доступной оперативной памяти не хватает для хранения постоянно нарастающего количества данных, операционная система начинает «сбрасывать» данные на диск, который может существенно замедлить симуляцию и отображение результатов. Чтобы избежать этого, используется следующий механизм: когда количество памяти, требуемой для отображения графика, превышает максимальное значение, заданное на странице **Transient** диалогового окна **Preferences**, блок памяти, в данный момент хранящий самое начало графика, освобождается и используется для новых данных. Таким образом, кривая будет усечена в начальной части, чтобы сохранить последние данные. Когда это происходит впервые для одной или нескольких кривых, появляется предупреждающее сообщение в строке состояния окна **Transient**.

Когда память графика усекается, график не может немедленно обновиться на экране: график будет показывать «не существующие» данные, пока его не перерисуют.

Общее текущее количество памяти, используемое для алгоритма симуляции и всех кривых, всегда отображается в поле **Memory used** окна состояния **Transient**, так что пользователь при необходимости может предпринять что-то разумное.

# Установки переходного процесса (Transient Settings)

Щелкните по кнопке **Transient settings** , или выберите команду **Transient | Settings** Основного Меню. Появится диалоговое окно **Transient Settings**:



Interval and step (интервал и шаг). Когда симуляция запущена, временной диапазон окна переходного процесса (transient) автоматически устанавливается в заданный интервал.

- Start, s. Левый край окна переходного процесса (начало отображения данных).
- Screen, s. Размер окна переходного процесса.
- Calculation step, s. (шаг расчета). Максимальный шаг расчета. Реальный шаг может быть уменьшен алгоритмом, если нужно.
- Save data before Start (сохранить данные до момента Start). Если установлено, все данные симуляции до момента начала отображения Start сохраняются в памяти и доступны для отображения. Иначе эти данные не сохраняются, позволяя экономить память.
- Use current screen (применить текущий экран). Щелкните, чтобы использовать текущие установки экрана переходного процесса в качестве нового интервала симуляции. Параметры Start и Screen будут установлены согласно тем, что отображаются на текущем графике переходного процесса.

**Data sampling step (шаг выборки данных).** Задает шаг выборки данных (сохранения) равный или отличный от шага расчета. Эта опция не сказывается на результатах расчетах, а только уменьшает количество сохраняемых данных.

- Same as calculation (сохранить все данные). Все расчетные данные хранятся в памяти. Эта опция дает отображение более точных данных и анализ с наибольшим потреблением памяти.
- Less than or equal to (меньше или равно). Если опция выбрана, должен быть введен и максимальный шаг отображения. Данные хранятся в заданном шаге. Вдобавок он хранит все



- «критические» точки данных, такие как экстремумы (max и min), крутые фронты, точки переключения и т.д. Это дает достаточную экономию памяти, с все еще надежным отображением данных.
- **Equal to (равно)**. Если выбрано, должен быть введен и шага отображения. Данные будут храниться только с заданным шагом, что может дать наибольшую экономию памяти. Однако некоторые важные детали переходного процесса могут быть потеряны, как и риск получения биений для быстро меняющихся сигналов.

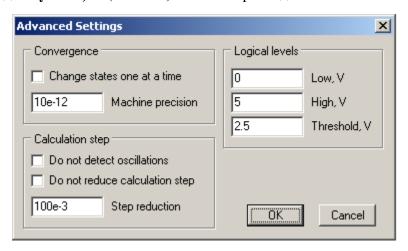
#### Options (опции).

• **Run until** (запустить до...). Если установлено, и введено выражение, данное выражение будет вычисляться на каждом шаге расчета. Симуляция будет немедленно приостановлена, как только значение выражение будет положительным. Затем симуляцию можно продолжить. В выражении могут быть использованы переменные **t** – текущее время симуляции, напряжение, ток и мощность на компоненте в виде: **V**(*name*), **I**(*name*), and **P**(*name*), где *name* – это имя компонента (V, I или P кривая должны быть разрешены для компонента). Выражение не будет вычисляться пока время **t** < **Start**. Примеры выражения **Run until**:

```
V(C1)>5.0
(I(R2)>1m)&&(t>10)
(P(Rload)>3.3)||(t>100)
```

• Save data before Start (сохранить данные до момента Start). Если установлено, все данные симуляции до момента начала отображения Start сохраняются в памяти и доступны для отображения. Иначе эти данные не сохраняются, позволяя экономить память.

Advanced («продвинутые»). Щелкните, чтобы открыть диалоговое окно Advanced Settings:



**Convergence** (сходимость). Параметры, которые могут сказаться на сходимости вычислений рабочей точки по постоянному току и расчете точек переключения.

- Change states one at a time. Задает режим переключения состояний компонентов при итерациях.
- **Machine precision** («машинный ипсилон»). Минимальная относительная разность между двумя числами с плавающей точкой, которая может быть надежно распознана.

Calculation step (шаг расчета). Несколько опций, относящихся к шагу вычислений.

- **Do not detect oscillations**. Не отображать предупреждающее сообщение, если обнаруживаются «числовые» осцилляции.
- **Do not reduce calculation step**. Всегда использовать только заданный шаг вычисления (не уменьшать шаг).
- **Step reduction**. Задает, насколько разрешение шага в процессе обнаружения точек переключения лучше, чем шаг расчета.

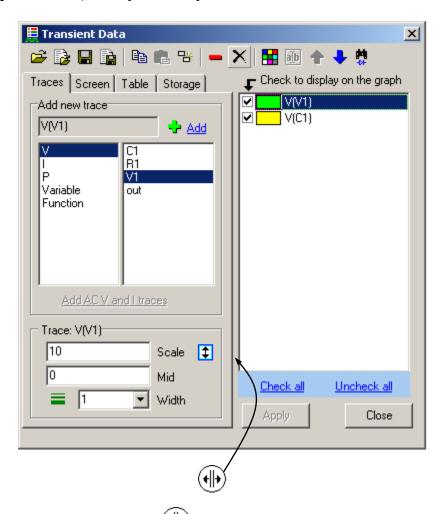
Logical levels. Эти установки применимы к логическим компонентам и некоторым моделям с логическим типом входа.

- Low, V. Низкий логический уровень. Должен быть < High.
- **High, V.** Высокий логический уровень. Должен быть > **Low**.
- **Threshold, V.** Логический порог: напряжение ниже порога считается **Low**, выше **High**. Пороговое напряжение должно быть между **Low** и **High**.

# Данные переходного процесса (Transient Data)

Щелкните по кнопке **Transient data** □ , или выберите команду **Transient** | **Data**. Появится окно **Transient Data**. В окне всегда показаны данные, относящиеся к активному документу (схеме): переключение на другой документ автоматически обновит данные в окне. Окно содержит инструментальную панель, список кривых (traces) и 4 страницы, используемые для следующих операций:

- **Traces** (кривые): добавляет кривые, задает индивидуальные масштаб и ширину для кривых.
- Screen (экран): задает масштаб, линии сетки и другие опции экрана для графика.
- **Table (таблица):** конфигурирует таблицу данных.
- **Storage** («**хранилище**»): обслуживает хранение данных.



Поместите мышку поверх «разделителя» ( , затем нажмите левую кнопку мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер панелей.

**Trace list (список кривых)** показывает все текущие доступные кривые. Флажок показывает следующие свойства кривых, в зависимости от того, какая страница выбрана:

- Страницы **Trace** и **Screen** кривая будет показана на графике.
- Страница **Table** кривая будет показана в таблице.
- Страница Storage кривая будет сохраняться в storage.

Щелкните по **Check all**, чтобы поставить флажок на всех кривых, или **Uncheck all**, чтобы убрать флажок

Большая часть команд панели применима только к выделенным кривым. Одна или больше кривых могут быть выбраны из списка с помощью мышки и клавиш Ctrl и Shift. Пожалуйста, заметьте, что выделенные кривые подсвечены в списке, и «выделенное» состояние кривой не зависит от состояния её флажка. На рисунке выше обе кривые имеют выставленный флажок, но только V(V1) выбрана.

Дважды щелкните по кривой, чтобы изменить ее цвет.

В этой главе описаны команды инструментальной панели, и работа со страницей **Traces**. Другие страницы описаны в главе **Transient Window** (разделы **Graph**, **Data table** и **Storage**).

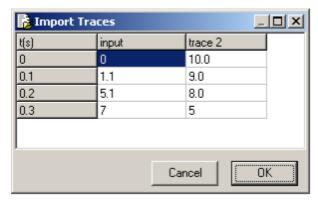
#### Инструментальная панель

Команды кнопок инструментальной панели относятся ко всем или только выделенным кривым. Некоторые из этих команд также доступны через контекстные меню в окне **Transient**.

- Open file. Загрузить кривые из файла данных типа "nlt".
  - **Import traces.** Импортировать кривые из текстового файла формата "txt" или "csv". Формат данных файла должен быть аналогичен формату экспорта кривых. Первая колонка содержит время (в секундах), другие колонки содержат данные кривой. Первая строка это строка заголовка: она может содержать любой текст в первой колонке, и имена кривых в других колонках. Если имя кривой состоит из символа, отличного от цифры и буквы, оно должно заключаться в кавычки. Данные и имена могут разделяться запятыми, пробелами или табуляцией. Например:

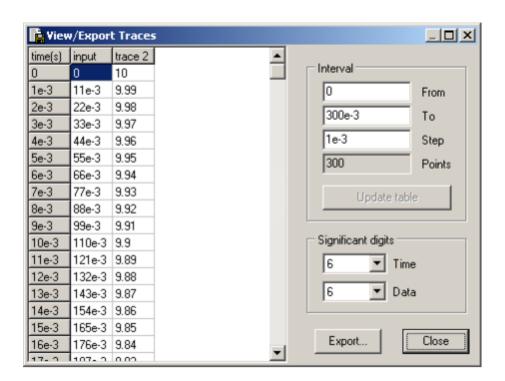
```
t(s),input,"trace 2"
0,0,10.0
0.1,1.1,9.0
0.2,5.1,8.0
0.3,7.5,7.0
```

Когда файл загружен, его содержимое отображается в диалоговом окне **Import Traces** для проверки:



Щелкните по  $\mathbf{OK}$ , чтобы принять импортированный файл. Новые кривые будут созданы и показаны на графике.

- Save selected traces сохранить выделенные кривые в файл данных типа "nlt". Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут сохранены.
- View/Export selected traces посмотреть и экспортировать выделенные кривые в текстовом виде ("txt" или "csv" формат). Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут показаны. Появится диалоговое окно View/Export:



Выделенные кривые показаны как текст в таблице. Первоначально кривые показываются во временном интервале между курсорами экрана или, если курсоры выключены, на видимом экране. Измените значения **From** и **To** и нажмите **Enter** или щелкните по кнопке **Update table**, чтобы изменить интервал. Кривые отображаются с фиксированным

временным шагом, заданным значением **Step**. Начальный шаг автоматически устанавливается таким, чтобы число точек было близко к значению, заданному параметром **Approximate number of points** страницы **Transient** диалогового окна **Preferences** (но не превышающему значения **Max number of points**, заданного там же). Число значащих цифр для колонок времени и данных может быть задано.

Щелкните по **Export**, чтобы сохранить таблицу в текстовом файле, как значения, разделенные запятыми.

- **Copy selected traces** скопировать выделенные кривые в буфер обмена. Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут скопированы.
- Paste traces вставить кривые из буфера обмена.
- **Duplicate selected traces** сдублировать выделенные кривые. Эта операция эквивалентна операциям **Copy/Paste**. . Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут сдублированы.
- **Remove selected traces** удалить выделенные кривые. Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут удалены.
- ➤ Delete all traces удалить все кривые из списка.
- **Select color** задать цвет выделенной кривой. Должна быть выделена только одна кривая. Двойной щелчок по кривой выполняет ту же операцию.
- **Rename trace** переименовать выделенную кривую. Должна быть выделена только одна кривая. Переименованы могут быть только кривые, загруженные или импортированные из файла, сдублированные или вставленные из буфера обмена. Переименование кривой типа **Function** изменяет саму функцию. Появится окно **Rename**:

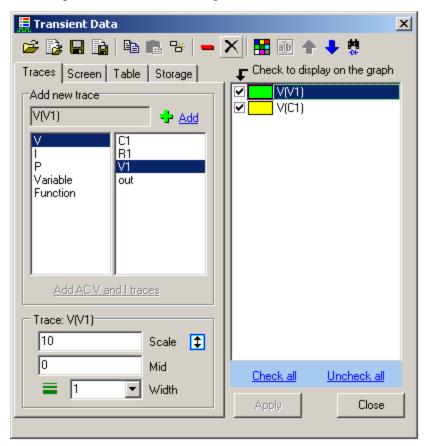


Введите новое имя кривой и щелкните по ОК.

- Move selected traces up передвинуть выделенные кривые вверх в списке. Эта операция меняет порядок кривых в списке, на графике и в таблице.
- ◆ Move selected traces down передвинуть выделенные кривые вниз в списке. Эта операция меняет порядок кривых в списке, на графике и в таблице.
- **Find component.** Если выделенная кривая это V, I или P на компоненте, щелкните, чтобы показать компонент на схеме. Компонент будет выделен (подсвечен) и отцентрован на экране.

## Traces (кривые)

Страница **Traces** окна **Transient Data** используется для добавления и удаления кривых, и для установок для отдельных кривых масштаба и ширины.



Add new trace (добавить новую кривую). Выберите тип графика в списке слева:

- V напряжение.
- **I** − ток.
- Р мощность.
- Variable схемная переменная, определенная в окне Variables.
- **Function** произвольная функция.

Если выбрана кривая **V**, **I** или **P**, список справа покажет компоненты, доступные для графика этого типа: модель компонента должна поддерживать выбранный тип. Выделите компонент и щелкните по кнопке **Add** , или дважды щелкните по имени переменной, чтобы добавить новый график в список. Имя кривой состоит из буквы с последующим именем компонента в скобках:

$$V(R1)$$
,  $I(C2)$ ,  $P(L3)$ 

Если выбрана кривая **Variable**, список справа покажет все переменные, доступные в схеме. Выберите переменную и щелкните по кнопке **Add** , или дважды щелкните по имени

переменной, чтобы добавить новый график в список. Имя кривой будет то же, что и у переменной.

Если выбрана кривая **Function**, введите функцию в окне редактирования и щелкните по кнопке Add , чтобы добавить новую кривую в список. Функция может состоять из арифметических операторов и функций, параметров компонентов, текущего времени переходного процесса t и V, I и P на компоненте:

```
sin(t*1000)*(1+cos(t*10))
V(in)/I(A1)
V(X1.V1)
sq(V(r1))/r1
```

Имя кривой — это сама функция, так что переименование кривой изменит функцию.

Графики V, I и P могут также добавляться из контекстного меню схемы и кнопками панели окна **Components**.

Для каждой кривой могут быть установлены следующие индивидуальные параметры:

- Scale. Масштаб: значение кривой на половину экрана.
- **Mid.** Значение кривой в середине экрана.
- Width. Ширина линии кривой в пикселях.
- **Width.** ширина линии кривои в пикселях

• **Fit the Screen.** Щелкните, чтобы автоматически установить **Scale** и **Mid** так, чтобы кривая была отображена на весь экран.

Выберите одну или несколько кривых в списке **Trace**, измените параметры и нажмите **Enter** или щелкните по кнопке **Apply**. Если выделенные кривые имеют разные значения для одного параметра, соответствующее поле будет оставаться чистым. Оставьте поле чистым, чтобы сохранить индивидуальные значения неизменными, или введите новое значение, чтобы применить его ко всем выбранным кривым.

# Симуляция

Используйте команды Основного Меню, кнопки инструментальной панели или горячие клавиши для выполнения симуляции.

▶ • Start transient (Transient | Start, or F6). Запустить анализ. Когда запускается анализ переходного процесса, открывается окно графиков Transient и временной диапазон экрана устанавливается в значения, заданные в диалоговом окне Transient Settings: Start — это левый край экрана, Screen — размер экрана. Хотя симуляция всегда начинается в момент t=0, результаты будут отображаться на графике только с момента Start. В зависимости от установки флажка Save data before Start данные симуляции до момента начала отображения могут игнорироваться или сохраняться в памяти, чтобы оставаться доступными для отображения позже.

Результаты переходного процесса немедленно отображаются в окне графиков **Transient**. Текущее время симуляции показано в поле **Simulation progress** с зеленым фоном, если переходной процесс в настоящий момент выполняется, или с желтым фоном, если он приостановлен. Количество памяти, используемой для симуляции и графиков, показано в поле **Memory used**.

- Pause transient (Transient | Pause, or Space). Приостановить анализ (Пауза). Анализ переходного процесса может быть приостановлен, а затем продолжен в любое время. Когда график переходного процесса достигает конца экрана, процесс приостанавливается автоматически (если только не включен режим непрерывного анализа кнопкой Continuous transient mode .............................).
- Continue transient (Transient | Continue, or F7, or Space). Продолжить анализ.

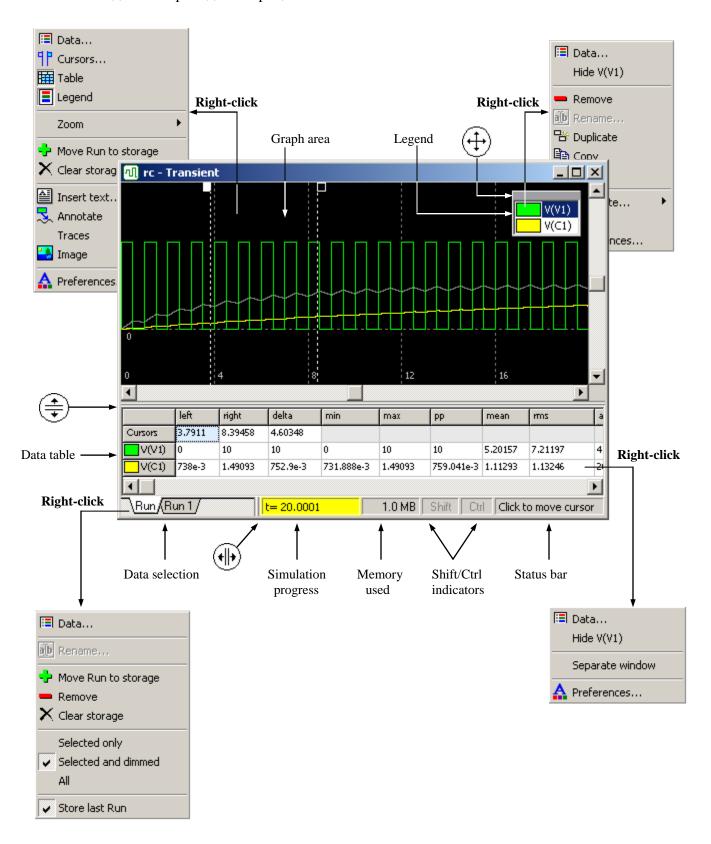
Почти все операции в NL5 могут выполняться, когда запущен анализ переходного процесса. Вы можете менять масштаб графика, цвета, добавлять или удалять кривые, менять шаг симуляции, параметры компонентов, и даже редактировать схему. Изменения будут незамедлительно применяться и сказываться на симуляции переходного процесса. Если требуется для операции, анализ переходного процесса будет автоматически приостанавливаться, а затем сразу по окончании операции возобновляться. Для некоторых критических операций, однако, анализ может не возобновляться или даже останавливаться полностью.

- ★ Stop transient (Transient | Stop). Остановить анализ. Когда анализ переходного процесса остановлен, он не может быть продолжен и должен запускаться заново с самого начала.
- Transient Log (Transient | Log). Информация журнала регистрации, показываемая в диалоговом окне, может использоваться для поиска проблем. Последняя запись сохраняется в файле схемы. При отправке файла схемы в службу поддержки (Customer Service) для помощи, пожалуйста, сохраняйте схему после симуляции, чтобы последняя запись журнала регистрации была включена в файл. Щелкните по кнопке Copy to clipboard, чтобы скопировать эту текстовую запись в буфер обмена.

- Save IC (Transient | Save IC) Сохраняет текущее состояние всех компонентов в их IC (начальные условия), если параметр IC существует для компонента. Эта функция может использоваться для сохранения состояния компонентов, когда точка периодического установившегося состояния найдена, так что следующая симуляция может сразу стартовать из установившегося состояния без повторного выполнения долгого процесса симуляции в поисках этого состояния. Заметьте, что команда Save IC не сохраняет фазы периодических источников, так что для точности результатов момент, когда команда выполняется (сохраняются начальные условия), должен быть выбран правильно.
- **Sweep** (**Transient** | **Sweep**). Позволяет запускать серии анализов переходного процесса, когда параметр компонента или переменная меняется в заданном диапазоне, и сохранять данные анализа. Режим **Sweep** конфигурируется на странице **Sweep** окна **Tools**.

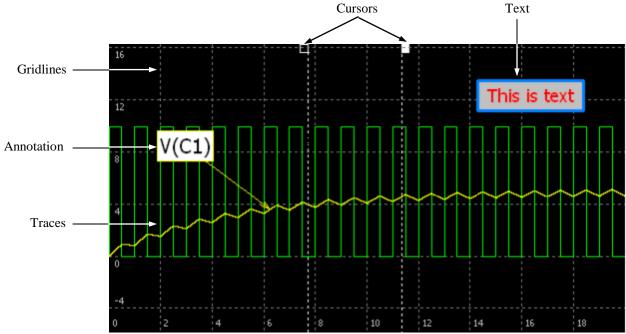
# Окно переходного процесса (Transient window)

Типичный вид окна переходного процесса и его основных компонент показан ниже:



- Graph area (область графика), содержит кривые с аннотациями, курсорами и текстом.
- **Legend** window (условные обозначения), содержит список кривых, показанных на графике. Щелкните по серому заголовку панели окна условных обозначений чтобы перетащить окно.
- **Data table,** таблица данных, содержит информацию о курсоре/экране и расчетные данные кривой.
- **Data selection**, выбор данных, содержит закладки последних симуляций и сохраненных данных (**storage**). Щелкните по закладке, чтобы выбрать **Run** (результаты симуляции) или сохраненные данные.
- **Simulation progress**, прогресс симуляции, показывает время текущей симуляции и состояние (идет/приостановлена).
- **Memory used**, использование памяти, показывает количество памяти, использованной для симуляции и данных кривых.
- Индикатор Shift/Ctrl подсвечен, когда клавиши Shift и/или Ctrl нажаты.
- Status bar показывает подсказку, относящуюся к текущей позиции указателя мышки и состоянию Shift/Ctrl.
- Поместите указатель мышки поверх «разделителя» ( ), затем нажмите левую клавишу мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер области Data selection (выбор данных).
- Поместите указатель мышки поверх «разделителя» ( , затем нажмите левую клавишу мышки и перетащите, чтобы изменить размер таблицы данных.
- Щелкните правой клавишей мышки по графику, условным обозначениям, таблице данных или области выбора данных, чтобы увидеть контекстное меню с соответствующими командами.
- Общие свойства окна переходного процесса, такие как цвета, шрифты и некоторые другие опции, могут быть настроены на страницах **Graphs**, **Table**, **Annotation** и **Text** диалогового окна **Preferences**. Свойства, присущие документу (схеме), могут также устанавливаться в окне **Transient Data**.

Область графика и ее компоненты показаны ниже:



# График

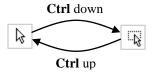
Навигация по графику может выполняться командами, доступными в контекстных меню окна переходного процесса, кнопками инструментальной панели переходного процесса, горячими клавишами, клавишами клавиатуры и мышкой. Очень часто некоторые операции могут выполняться разными способами. Так, например, масштабирование графика, zoom in/out, может быть сделано либо только с использованием клавиш клавиатуры, либо только мышкой, либо клавиатурой и мышкой вместе. Пользователя может сам выбрать наиболее эффективный и удобный для него способ.

Есть три режима операций с графиком:

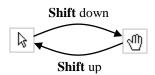
- Cursors. Перемещение курсоров.
- **Zoom**. Масштабирование.
- 🖞 Scrolling. Прокрутка.

Режим может выбираться щелчком кнопки на панели переходного процесса. Также есть быстрые способы переключения из режима *Cursors* в *Zoom* и *Scrolling*:

 Нажмите и удержите клавишу Ctrl, щелкните и перетащите мышкой, чтобы масштабировать график. Отпустите клавишу Ctrl, чтобы вернуться в режим Cursors:



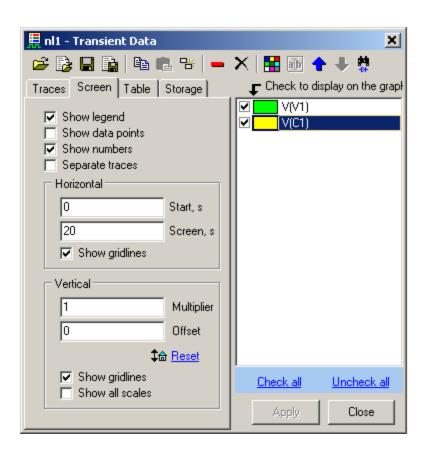
• Нажмите и удержите клавишу **Shift**, щелкните и перетащите мышкой чтобы прокрутить график. Отпустите клавишу **Shift**, чтобы вернуться в режим *Cursors*:



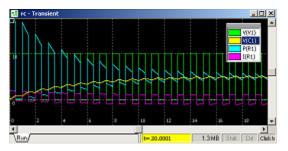
Кривые появляются на графике со своим индивидуальным масштабом, шириной и цветом, определенными на странице **Traces** окна **Transient Data**. Когда выполняется масштабирование графика, изменения масштаба отдельных кривых не происходит. Вместо этого меняются параметры экрана **Multiplier** и **Offset**, которые применяются ко всем кривым. Масштаб выделенной кривой показан на графике. Если выделенная кривая меняется, разметка осей и линии сетки могут тоже измениться.

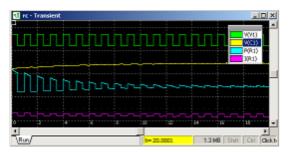
Плотность линий сетки выбирается автоматически так, чтобы последняя значащая цифра шага была 1, 2 или 5 и дистанция между линиями сетки приблизительно равна значению, заданному на странице **Graphs** диалогового окна **Preferences**, как **Gridlines interval** в пикселях.

Масштабы, линии сетки и некоторые другие опции графика можно изменить на странице **Screen** окна **Transient Data**:



- **Show legend**. Выберите, чтобы показать окно условных обозначений. Также используйте кнопку **Legend** на инструментальной панели или в контекстном меню.
- **Show data points.** Выберите, чтобы маркировать точки рассчитанных данных по всей кривой в виде маленьких квадратиков. Эта опция значительно замедляет вывод графиков, но может быть полезна при отладке и выборе шага вычислений.
- **Show numbers.** Выберите, чтобы выводить числа на шкалах.
- **Separate traces.** Также используйте кнопку разделения кривых **Separate traces** или нажмите **Tab** в окне переходного процесса. Кривые будут разделены вертикально, что помогает различить похожие кривые. Горизонтальные линии сетки используются для деления кривых, а вертикальные шкалы не отображаются. Если график масштабируется мышкой, будет работать только горизонтальное.





Normal mode

Separated traces

Horizontal. Устанавливает горизонтальную шкалу и линии сетки.

- **Start**. Время у левого края экрана.
- Screen. Размер экрана.
- Show gridlines. Выберите, чтобы показать линии сетки.

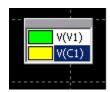
Vertical. Устанавливает вертикальную шкалу и линии сетки.

- Multiplier. Множитель шкалы экрана, применяется ко всем кривым.
- **Offset.** Смещение экрана, применяется ко всем кривым.
- **1 Reset.** Сбрасывает вертикальный множитель в 1, а смещение в 0.
  - Show gridlines. Выберите, чтобы показать линии сетки.
  - Show all scales. Показать шкалы для всех кривых в цвете соответствующей кривой.

# Legend (условные обозначения)

Окно Legend содержит список кривых, показанных на графике.

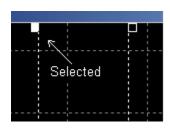
Чтобы показать/скрыть условные обозначения, щелкните на инструментальном меню по кнопке Legend ☐ , или используйте команду контекстного меню, или используйте флажок Show legend на странице Screen окна Transient Data.



- Щелкните по строчке кривой, чтобы выбрать ее. Выделенная кривая будет показана поверх всех кривых.
- Дважды щелкните по строчке кривой, чтобы выделить ее и открыть окно **Transient Data**.
- Щелкните правой клавишей мышки по строчке кривой, чтобы выделить ее и открыть контекстное меню. Меню будет содержать некоторые общие команды и команды, относящиеся к выбранной кривой.
- Щелкните на сером заголовке окна и перетащите окно.
- Размер шрифта условных обозначений и ширина окна могут быть выбраны на странице **Legend** диалогового окна **Preferences**.

## Курсоры

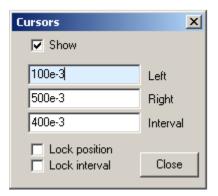
Курсоры используются в основном для выделения временного интервала на графике для расчета таблицы данных (**Data table**). Выделенный (активный) курсор показан с закрашенным квадратиком сверху. Чтобы показать/скрыть (show/hide) курсоры, щелкните по кнопке инструментальной панели **Show/hide cursors** 



Выберите режим *Cursors* ( ), чтобы перемещать курсор на графике.

- Дважды щелкните по графику, чтобы установить оба курсора в одну точку. Этим также активизируются курсоры, если они были выключены.
- Щелкните по графику, чтобы переместить ближайший курсор в эту точку.
- Щелкните и переместитесь, чтобы выделить и передвинуть курсор.

Чтобы поместить курсор в заданное место, и для других опций, щелкните правой клавишей мышки по графику и выберите команду **Cursors** из контекстного меню. Появится диалоговое окно **Cursors**:



- **Show**. Установите флажок, чтобы показывать курсоры.
- **Left, Right, Interval**. Введите новое положение курсора или расстояние между курсорами, нажмите **Enter**, чтобы применить, или **Esc**, чтобы отменить. Если изменен интервал, изменится положение активного курсора.

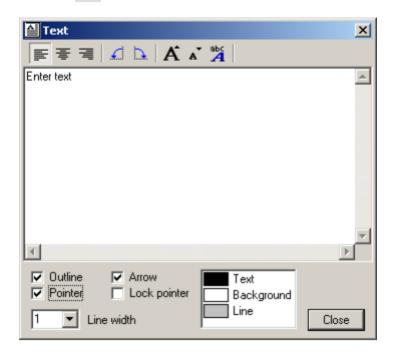
- **Lock position**. Закрепляет курсоры в текущей позиции, так что курсоры не могут перемещаться.
- **Lock interval**. Сохраняет текущий интервал между курсорами. Если один курсор будет передвинут, второй автоматически последует за ним, сохраняя заданный интервал.

Следующие кнопки инструментальной панели можно использовать для перемещений курсоров:

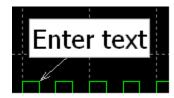
- **Right maximum.** Переместить активный курсор к ближайшему справа максимуму выделенной кривой.
- ★ Left maximum. Переместить активный курсор к ближайшему слева максимуму выделенной кривой.
- → Right minimum. Переместить активный курсор к ближайшему справа минимуму выделенной кривой.
- **Left minimum.** Переместить активный курсор к ближайшему слева минимуму выделенной кривой.
- Махітить. Переместить один курсор к ближайшему справа максимуму, а другой − к ближайшему слева максимуму выделенной кривой.
- Міпітить. Переместить один курсор к ближайшему справа минимуму, а другой − к ближайшему слева минимуму выделенной кривой.

#### Текст

Чтобы добавить текст на окно графиков, щелкните правой клавишей мышки по графику и выберите команду **Insert Text** из контекстного меню. Появится диалоговое окно **Text**:



Введите текст в окно. Одновременно текст появится на окне графиков:



Текст можно форматировать, используя кнопки инструментальной панели:

Alignment. Устанавливает выравнивание для многострочного текста.

- **■ Align left.** Выравнивание по левому краю.
- **▼** Center. Выравнивание по центру.
- **Align right**. Выравнивание по правому краю.

Orientation. Изменить ориентацию текста.

- Rotate left. Повернуть влево.
- Rotate right. Повернуть вправо.

Font. Изменить размер шрифта или выбрать шрифт.

**A** • Larger font. Увеличить размер шрифта.

Outline

Pointer

Arrow

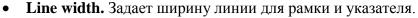
Enter text



- **Smaller font.** Уменьшить размер шрифта.
- Select font. Выбрать шрифт.

Outline and pointer options. Опции указателя и рамки.

- Outline. Рисовать прямоугольную рамку.
- **Pointer.** Рисовать линию указателя из текста в заданную точку.
- Arrow. Рисовать линию указателя со стрелкой.
- Lock pointer. Закрепить конец указателя: конец указателя не будет перемещаться, даже если текст перемещается.





Если график масштабировался или прокручивался, текст остается на том же месте, «заякоренный» в левом верхнем углу окна графика. Чтобы переместить текст, щелкните по тексту и перетащите его. Если указатель закреплен, переместится только текст. Чтобы переместить только указатель, щелкните по концу указателя и перетащите его.

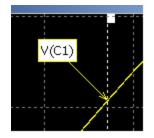
Чтобы отредактировать текст, дважды щелкните по тексту или щелкните правой клавишей мышки по тексту и выберите команду **Edit text** из контекстного меню. Появится такое же диалоговое окно **Text**.

Чтобы удалить текст, щелкните правой клавишей мышки по тексту и выберите команду **Delete text**  $\searrow$  из контекстного меню.

#### Аннотация

Аннотации — это текст с указателем, который всегда указывает на ту же точку данных кривой, даже когда график масштабируется или прокручивается. Аннотации принадлежат кривой, так что если кривая удаляется, все аннотации к ней тоже удаляются. Аннотации также удаляются, если данные кривой очищаются. Например, если аннотация добавлена к графику симуляции (**Run**), и запускается новая симуляция, аннотация исчезнет, поскольку данные графика очищаются при новом запуске симуляции.

Чтобы добавить аннотацию, установите активный курсор на точку времени, где нужна аннотация, щелкните правой клавишей мышки по графику, выберите **Annotate**, затем выберите команду **Selected trace** или **All traces** Эти же кнопки доступны на инструментальной панели переходного процесса. Аннотация будет добавлена только в том случае, когда данные кривой существуют в момент, указываемый курсором. Если



курсоры выключены, аннотация будет добавлена приблизительно в месте 1/3 экрана.

Шрифт, цвета, количество значащих цифр и некоторые другие свойства аннотации могут быть заданы на странице **Annotation** диалога **Properties**. Чтобы изменить текст аннотации и какие-то свойства аннотации, дважды щелкните или щелкните правой клавишей мышки по ней, выберите команду **Edit annotation** из контекстного меню, внесите изменения в появившемся диалоговом окне **Annotate**.



Введите текст в окне. Текст сразу отображается в аннотации. Доступны следующие опции и команды форматирования:

- Name. Отображает имя графика в тексте аннотации.
- Time. Отображает время в тексте аннотации.
- Value. Отображает значение кривой (амплитуды) в тексте аннотации.

Alignment. Задает выравнивание многострочного текста.

- **■ Align left.** Выравнивание по левому краю.
- **₹ Center.** Выравнивание по центру.
- **■** Align right. Выравнивание по правому краю.

Orientation. Изменить ориентацию текста.

- Rotate left. Повернуть влево.
  - **Rotate right.** Повернуть вправо.
    - **Apply to all annotations.** Выберите, чтобы применить данные установки для всех аннотаций графика.

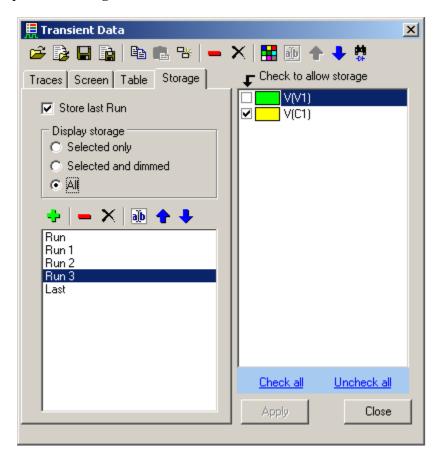
Чтобы переместить текст аннотации с сохранением привязки указателя к той же точке графика, щелкните по тексту аннотации и перетащите его. Чтобы переместить указатель, щелкните по концу указателя и перетащите его. Указатель изменит время, все еще следуя амплитуде графика. Текст аннотации будет перемещен с указателем.

Чтобы удалить аннотацию, щелкните правой клавишей мышки по аннотации и выберите команду **Delete annotation** из контекстного меню. Чтобы удалить все аннотации, щелкните правой клавишей мышки по графику, выберите **Annotate**, затем выберите команду **Delete all** .

## Storage (накопитель данных, «хранилище»)

Результаты последнего запуска симуляции всегда показаны на закладке **Run** окна **Transient**. Данные последнего запуска могут быть перемещены в **storage** (накопитель данных), так что их можно будет сравнивать с другими запусками симуляции. Каждое сохранение данных имеет закладку в области **Data selection** (выбор данных). Сохраненные данные могут выбираться щелчком по закладке. Данные принадлежат кривой, так что, если кривая удалена, сохраненные данные будут также удалены.

Для доступа к командам, относящимся к сохранению данных, щелкните правой клавишей мышки по графику или области **Data selection**, затем выберите команду из контекстного меню. Список доступных сохраненных данных и команды, относящиеся к хранению и отображению данных, можно найти на странице **Storage** окна **Transient Data**:



• Move Run to storage. Перенести последние данные симуляции в storage. Откроется окно Add Storage:



Введите новое имя или оставьте предложенное по умолчанию и щелкните по **ОК**. Будет создана новая закладка с заданным именем в области **Data selection** окна **Transient.** Заметьте, что имена **Run** и **Last** являются зарезервированными и не должны использоваться.

- **Remove** удалить выделенные данные из **storage**. Данные последней симуляции **Run** также могут быть удалены.
- X Clear storage удалить все данные из storage.
- **Rename** переименовать выделенные данные. Откроется окно **Rename**:



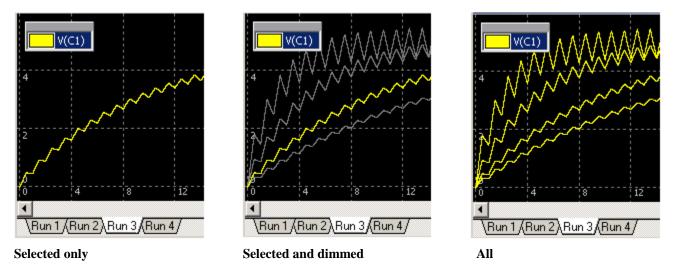
Введите новое имя и щелкните по **ОК**. Заметьте, что имена **Run** и **Last** являются зарезервированными и не должны использоваться.

- Move selected up. Передвинуть выделенные данные вверх (влево в области Data Selection).
- Move selected down. Передвинуть выделенные данные вниз (вправо в области Data Selection).
  - Store last Run (сохранить последние данные). Если выбрана эта опция, то в момент запуска новой симуляции предыдущие (последние) данные будут перемещены в специальную закладку Last («последний»), стерев при этом находящиеся там данные. Таким образом, закладка Last всегда содержит предыдущие данные, которые можно использовать для сравнения с данными последней симуляции Run.

### Display storage (отображать storage)

- Selected only. Только выделенные данные отображаются на графике.
- Selected and dimmed. Выделенные данные отображаются с нормальным цветом кривой, а другие данные отображаются с пониженной цветностью, заданной на странице **Graphs** окна **Preferences**.
- **All.** Все данные отображаются с нормальными цветам кривых.

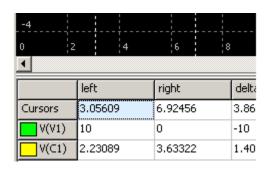
### Например:



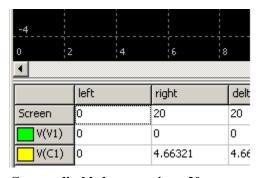
Когда страница **Storage** выбрана, флажки в списке кривых задают те кривые, для которых разрешено сохранение данных.

## Data table (Таблица данных)

Таблица данных показывает позиции курсоров, значения кривых и некоторые характеристики кривых, рассчитанных между курсорами, такие как: значение, максимум, минимум, RMS и т.д. Если курсоры выключены, таблица показывает данные левого и правого краев экрана и значения, рассчитанные между левым и правым краями экрана:



Cursors enabled, active cursor is highlighted

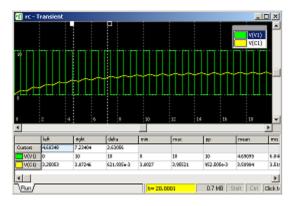


**Cursors disabled, screen size = 20** 

- Чтобы показать/спрятать таблицу, щелкните по кнопке инструментальной панели **Table** или щелкните правой клавишей мышки по графику и выберите команду **Table** из контекстного меню.
- Щелкните по строке кривой в таблице для выбора кривой. Выделенная кривая будет показана поверх всех других.
- Дважды щелкните по таблице, чтобы открыть окно **Transient Data**.

- Щелкните правой клавишей мышки, чтобы открыть контекстное меню. Меню будет содержать некоторые общие команды и команды, относящиеся к выделенной кривой.
- Цвета, шрифты и количество значащих цифр, используемые в таблице, могут задаваться на странице **Table** диалогового окна **Preferences**.

Таблица может отображаться внизу окна **Transient** или как отдельное окно: щелкните правой клавишей мышки по таблице и выберите команду **Separate window**:





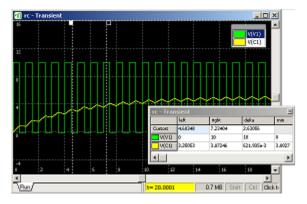
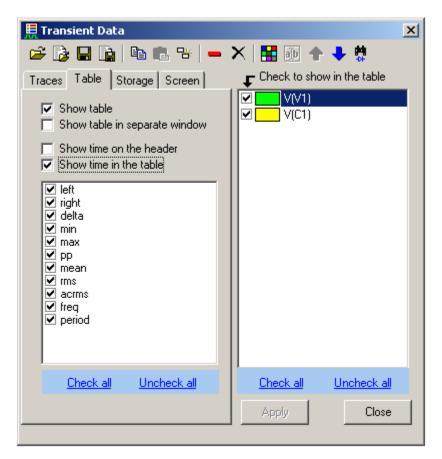


Table in separate window

Значения, показанные в таблице, также как и другие опции таблицы, могут выбираться на странице **Table** окна **Transient Data**:



- **Show table.** Выберите, чтобы показывать таблицу.
- Show table in separate window. Если выбрано, таблица будет показана в отдельном окне.
- Show time on the header. Если выбрано, позиция курсоров будет показана в заголовке строки, в колонках left, right и delta.

Cursors	3.67505	6.46035	2.7853
V(V1)	0	10	10
V(⊂1)	2.79145	3.90708	1.11563

• **Show time in the table.** Если выбрано, позиции курсоров будут показаны в отдельной строке.

	left	right	delta
Cursors	3.67505	6.46035	2.7853
V(V1)	0	10	10
V(C1)	2.79145	3.90708	1.11563

- **Table values.** Выберите значения для отображения в таблице:
  - о **left** значение кривой под левым курсором.
  - о **right** значение кривой под правым курсором.
  - о delta правое значение минус левое.
  - о **min** минимум кривой между курсорами.
  - о **max** максимум кривой между курсорами.
  - о **pp** значение кривой от пика до пика между курсорами.
  - о **mean** среднее значение кривой между курсорами.
  - о **rms** RMS (среднеквадратичное) значение кривой между курсорами.
  - о **acrms** AC RMS значение кривой между курсорами: RMS вычисляется по данным кривой после вычета из них среднего значения кривой.
  - freq вычисленная частота сигнала между курсорами. Частота вычисляется на основании количества и величин интервалов между точками, где кривая пересекает средний уровень.
  - $\circ$  period 1 / freq

Когда страница **Table** выбрана, флажки в списке кривых задают те кривые, которые будут показаны в таблице.

# Прокрутка и масштабирование

Чтобы прокругить график, используйте любой из следующих методов:

- Переместите указатель мышки к левому или правому краю графика. Указатель мышки примет вид «большой стрелки». Щелкните или удержите левую клавишу мышки, чтобы прокрутить график.
- В режиме *Cursors* : нажмите и держите клавишу **Shift**, затем щелкните и перетащите график.

- В режиме *Scrolling* : щелкните и перетащите график.
- Нажмите клавишу **Ctrl** и поверните колесико мышки, чтобы прокрутить горизонтально.
- Нажмите клавишу **Shift** и поверните колесико мышки, чтобы прокрутить вертикально.
- Нажмите клавиши **Right** и **Left** (курсорная панель клавиатуры).
- Нажмите клавишу **End**, чтобы отцентровать кривые (установить в середине экрана).
- Нажмите **Ctrl-End**, чтобы отцентровать конец кривых.
- Нажмите **Shift-End**, чтобы отцентровать середину кривых.
- В режиме **Zoom** : дважды щелкните по графику, чтобы отцентровать эту точку.

Чтобы масштабировать график, используйте любой из следующих методов:

- Поверните колесико мышки, чтобы масштабировать горизонтально.
- Нажмите клавиши **Ctrl** и **Shift** и поверните колесико мышки, чтобы масштабировать вертикально.
- Щелкните кнопку инструментальной панели, или используйте горячие клавиши, или щелкните правой клавишей мышки по графику, выберите **Zoom**, затем выберите команду:
  - ↔ Horizontal Zoom-in (Ctrl-PgUp) горизонтальное увеличение.
  - **→ Horizontal Zoom-out** (Ctrl-PgDn) горизонтальное уменьшение.
  - **Fit the screen horizontal (Ctrl-Home)** автомасштабировать горизонтально.
  - Fit cursors to screen привести курсоры к экрану
  - † Vertical Zoom-in (PgUp) вертикальное увеличение.
  - \* Vertical Zoom-out (PgDn) вертикальное уменьшение.
  - **Fit the screen vertical (Home)** автомасштабировать вертикально.
  - Fit the screen (Shift-Home) автомасштабировать горизонтально и вертикально.
  - **Reset vertical scale** (set Multiplier=1, Offset=0) сбросить вертикальный множитель и смещение.
  - о **Zoom-in** (**Shift-PgUp**) увеличить (по вертикали и горизонтали).
  - о **Zoom-out** (**Shift-PgDn**) уменьшить (по вертикали и горизонтали).

Чтобы расширить выделенную область:

- В режиме **Zoom** : щелкните и растащите выделенную область.
- В режиме *Cursors* : нажмите и удержите клавишу **Ctrl**, затем щелкните и растащите выделенную область.

Выделение области экрана зависит от того, как указатель мышки перемещается относительно начальной точки.

• Если указатель мышки перемещается только вверх или вниз, будут показаны две горизонтальные линии, а когда левая клавиша мышки будет отпущена, выделенная область увеличится по вертикали.



• Если указатель мышки движется только влево и вправо, будут показаны две вертикальные линии, а когда левая клавиша мышки будет отпущена, выделенная область увеличится по горизонтали.



• Если указатель мышки движется диагонально, будет показан прямоугольник, а когда левая клавиша будет отпущена, выделенная область увеличится до заполнения экрана.



Чтобы отменить или выполнить повторно ранее отмененное прокручивание и масштабирование, щелкните кнопки инструментальной панели:

- Undo отменить.
- № Redo выполнить повторно.

## Команды переходного процесса

Следующие команды, кнопки и горячие клавиши доступны в Основном Меню, на инструментальной панели переходного процесса и в контекстных меню.

- Open/Show transient window (F5) открыть/показать окно переходного процесса.
- **Transient Settings** открыть диалоговое окно **Transient Settings**.
- Transient Data открыть окно Transient Data.
- 🍪 Continuous transient mode режим непрерывной симуляции.
- → Start (F6) запустить анализ.
- ▶ Pause (Space) приостановить анализ (Пауза).
- **▶ Continue** (**F7**, **Space**) продолжить анализ.
- ★ Stop остановить анализ.
- Log показать журнал регистрации анализа.
- Умеер запустить серию анализов с изменяемым параметром.
- Save IC сохранить текущее состояние в начальные условия.
- **A Preferences** − открыть диалоговое окно **Preferences**.

### Toolbar and some context menus (инструментальная панель и контекстные меню):

- Cursors. Перемещение курсоров.
- **Zoom.** Масштабирование.
- 🏵 Scrolling. Прокрутка.
- ↔ Horizontal Zoom-in (Ctrl-PgUp) горизонтальное увеличение
- → Horizontal Zoom-out (Ctrl-PgDn) горизонтальное уменьшение.
- Fit the screen horizontal (Ctrl-Home) автомасштабировать горизонтально.
- Fit cursors to screen привести курсоры к экрану.
- \$ Vertical Zoom-in (PgUp) вертикальное увеличение.
- **vertical Zoom-out** (**PgDn**) вертикальное уменьшение.
- Fit the screen vertical (Home) автомасштабировать вертикально.
- Fit the screen (Shift-Home) автомасштабировать горизонтально и вертикально.
- **Reset vertical scale** (set Multiplier=1, Offset=0) сбросить вертикальный множитель и смещение
- Undo scale (Backspace). Отменить прокрутку или масштабирование.
- № Redo scale. Выполнить повторно отмененную прокрутку или масштабирование.
- ¶ Show/hide Cursors скрыть/показать курсоры.
- Show/hide Data Table скрыть/показать таблицу данных.
- • Show/hide **Legend** скрыть/показать условные обозначения (список кривых).

- Separate traces разделить кривые.
- **Right maximum.** Переместить активный курсор к ближайшему справа максимуму выделенной кривой.
- ★ Left maximum. Переместить активный курсор к ближайшему слева максимуму выделенной кривой.
- → Right minimum. Переместить активный курсор к ближайшему справа минимуму выделенной кривой.
- **Left minimum.** Переместить активный курсор к ближайшему слева минимуму выделенной кривой.
- Махітить. Переместить один курсор к ближайшему справа максимуму, а другой − к ближайшему слева максимуму.
- Міпітить. Переместить один курсор к ближайшему справа минимуму, а другой − к ближайшему слева минимуму.

### Graph commands (команды контекстного меню окна графиков):

- Cursors открыть диалоговое окно Cursors.
  - **Traces** ▶ (Следующие команды применяются только к кривым, показанным на графике)
    - **⊘** Ореп загрузить кривые из файла данных типа "nlt".
    - **Import** -импортировать кривые из текстового файла формата "txt" или "csv".
    - ○ Save сохранить кривые в файл данных типа "nlt".
    - **View/Export** посмотреть и экспортировать кривые в текстовом виде ("txt" или "csv" формат).
    - В Сору скопировать кривые в буфер обмена.
    - **Paste** вставить кривые из буфера обмена.

# ■ Image ►

- **Copy to clipboard.** Скопировать изображение окна переходного процесса в буфер обмена.
- **Save as BMP.** Сохранить изображение окна переходного процесса в файле формата «bmp».
- ЈРС Save as JPG. Сохранить изображение окна переходного процесса в файле формата «jpg».

#### Storage command (команды хранения данных):

- Move Run to storage перенести последние данные симуляции в storage.
- Remove удалить выделенные данные из storage
- × Clear storage удалить все данные из storage
- **Rename** переименовать выделенные данные.
  - Store last Run в начале анализа сохранять последние данные под именем Last.

- Selected only
- Selected and dimmed >
- All

Виды отображения storage.

### Annotation commands (команды аннотаций):

- Annotate selected trace аннотировать выделенную кривую.
- Annotate all traces аннотировать все кривые.
- • Edit annotation редактировать аннотацию.
- Delete annotation удалить аннотацию.
- Delete all удалить все аннотации.

### Text commands (команды текста):

- • Insert text вставить текст на графике.
- • Edit text редактировать текст.
- **X Delete text** − удалить текст.

### Data table commands (команды таблицы данных):

- **Hide** *trace name* не показывать данную кривую в таблице.
- Separate window показать таблицу в отдельном окне.

### Legend commands (команды legend – условных обозначений):

- **Hide** *trace name* не показывать данную кривую на графике.
- • **Remove** удалить данную кривую.
- Rename переименовать данную кривую.
- 🕆 **Duplicate** сдублировать данную кривую.
- Сору скопировать данную кривую в буфер обмена.
- Paste вставить кривые из буфера обмена.
- Find component показать компонент на схеме.

# Клавиатура и горячие клавиши

Следующие клавиши клавиатуры и горячие клавиши можно использовать в окне переходного процесса:

• Space – приостановить/продолжить анализ переходного процесса.

- Tab разделить кривые.
- **Left, Right** прокрутить горизонтально.
- Up, Down выбрать кривую.
- **End** отцентровать кривые (установить в середине экрана).
- Ctrl-End отцентровать конец кривых.
- Shift-End отцентровать середину кривых.
- Shift-PgUp увеличить (по вертикали и горизонтали).
- **Shift-PgDn** уменьшить (по вертикали и горизонтали).

## Операции с мышкой

Следующие операции с мышкой можно использовать в окне переходного процесса.

- Щелчок (левая клавиша) открыть контекстное меню.
- Колесико мышки горизонтальное увеличение/уменьшение.
- Ctrl- Колесико мышки горизонтальная прокрутка.
- **Shift- Колесико мышки** вертикальная прокрутка.
- **Ctrl-Shift- Колесико мышки** вертикальное увеличение/уменьшение.

# В режиме *Cursors* :

- **Щелчок** (левая клавиша) если курсоры показаны, поставить ближайший курсор в эту точку.
- Щелчок и перетаскивание (Click and drag).
  - о На аннотации передвинуть текст или указатель аннотации.
  - На тексте передвинуть текст или указатель текста.
  - о Иначе передвинуть курсор.
- Двойной щелчок (Double-click).
  - На аннотации редактировать аннотацию.
  - На тексте редактировать текст.
  - Иначе показать курсоры, поставить оба курсора в эту точку.

# В режиме **Zoom** :

- Щелчок и перетаскивание (Click and drag) выбрать и отмасштабировать.
- Двойной щелчок (Double-click) центрировать экран.

# В режиме Scrolling

- Щелчок и перетаскивание (Click and drag) прокрутить график.
- Двойной щелчок (Double-click) центрировать экран.

## Инструменты переходного процесса (Transient Tools)

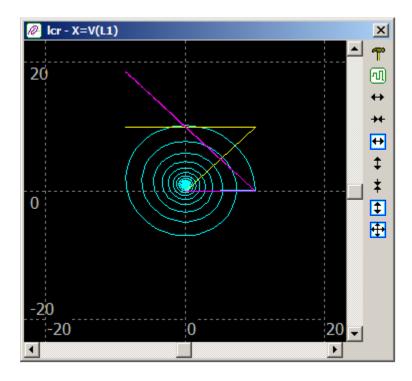
**Transient Tools** позволяют сделать различные виды анализа данных переходного процесса и представить данные в разных форматах. Выберите **Transient** | **Tools** и затем строку с требуемым инструментом.

В настоящее время доступны следующие инструменты:

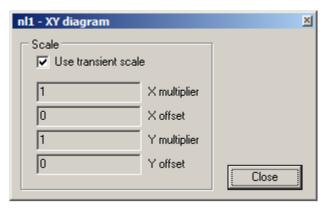
- XY diagram (XY-диаграмма)
- Histogram (гистограмма)
- FFT (Быстрое Преобразование Фурье)
- • Eye diagram
- Power (мощность)

## XY diagram (XY-диаграмма)

XY-диаграмма показывает все кривые, как функцию выделенной кривой. Имя выделенной кривой (ось X) показано в строке заголовка. Диаграмма показывает кривые только между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены).



## 🚏 • Settings. Открывает диалог Settings:



По умолчанию оси X и Y диаграммы имеют те же масштабы, что и вертикальная шкала экрана переходного процесса. Снимите флажок **Use transient scale** и введите нужные множители и смещение для осей.

- Use transient scale.
- Horizontal Zoom-in.
- \* Horizontal Zoom-out.
- Fit the screen horizontal.
- Vertical Zoom-in.
- **\*** Vertical Zoom-out.
- **f** Fit the screen vertical.
- Fit the screen.
  - Щелкните правой клавишей мышки по окну, чтобы увидеть доступные команды.
  - Дважды щелкните по окну, чтобы отцентровать кривые.
  - Щелкните левой клавишей мышки по окну и растащите выделенную область. Выделение области экрана зависит от того, как указатель мышки перемещается относительно начальной точки.
    - о Если указатель мышки перемещается только вверх или вниз, будут показаны две горизонтальные линии, а когда левая клавиша мышки будет отпущена, выделенная область увеличится по вертикали.



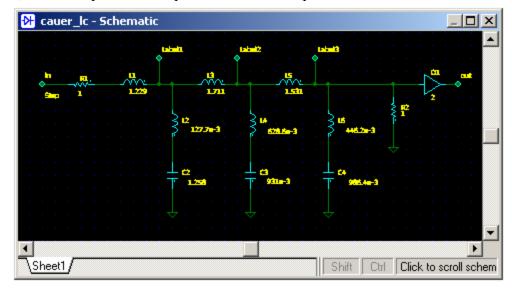
о Если указатель мышки движется только влево и вправо, будут показаны две вертикальные линии, а когда левая клавиша мышки будет отпущена, выделенная область увеличится по горизонтали.

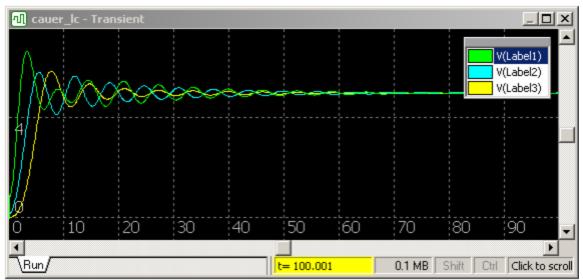


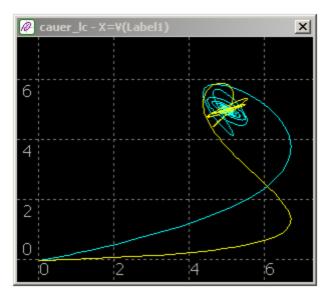
 Если указатель мышки движется диагонально, будет показан прямоугольник, а когда левая клавиша будет отпущена, выделенная область увеличится до заполнения экрана.



Пример: схема, анализ переходного процесса и ХУ-диаграмма.

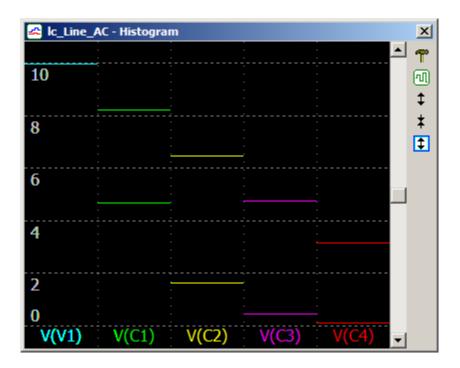




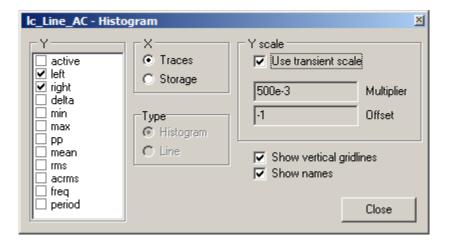


## Histogram (гистограмма)

Гистограмма представляет значения кривой и некоторые ее расчетные характеристики, полученные между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены), в графическом формате. Гистограмма может также показать «поперечное сечение» кривых или сохраненных данных.



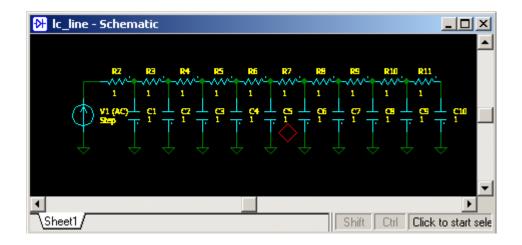
**?** • Settings. Открывает диалог Settings:

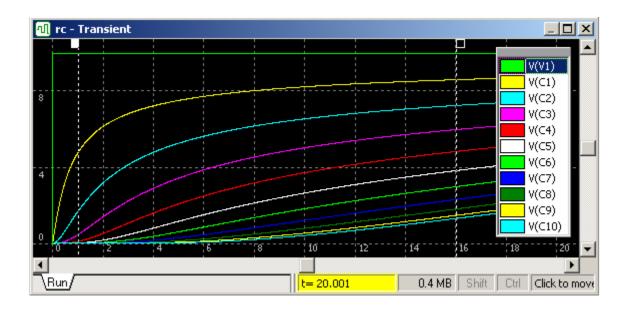


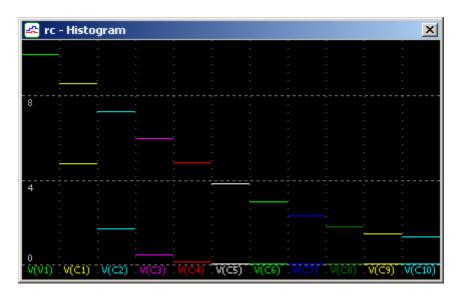
- Y values. Выберите переменные, отображаемые по оси Y. active это выделенный в настоящий момент курсор (левый или правый). Другие значения – это то, что отображено в таблице данных переходного процесса.
- X. Выбирает режим гистограммы: что будет показано по оси X.

- **Traces**. Показать «поперечное сечение» всех кривых, отображаемых сейчас на графике.
- Storage. Показывает «поперечное сечение» Storage для всех кривых, отображаемых сейчас на графике.
- о **Type**. Выбирает тип гистограммы для режима **Storage**:
  - **Histogram** гистограмма.
  - **Line** линии.
- Y scale. По умолчанию шкала Y диаграммы имеют тот же масштаб, что и вертикальная шкала экрана переходного процесса. Снимите флажок Use transient scale и введите нужные множители и смещение.
  - Show vertical gridlines показать вертикальные линии, разделяющие данные гистограммы.
  - Show names показать имена кривых или storage на оси X.
- Use transient scale.
- Vertical Zoom-in.
- **t** Vertical Zoom-out.
- Fit the screen vertical.
  - Щелкните правой клавишей мышки по окну, чтобы увидеть доступные команды.
  - Дважды щелкните по окну, чтобы открыть диалоговое окно **Settings**.

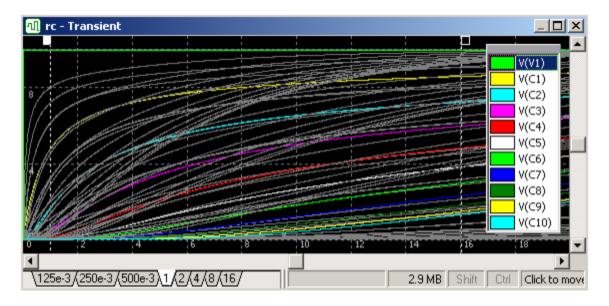
Режим **Traces** или «поперечное сечение кривых» могут использоваться для отображения «пространственного» распространения сигнала по схеме. Следующий пример показывает моделирование теплопроводности стержня, использующее электрические аналогии. RC цепь моделирует одномерный стержень с источником температуры (V1), приложенным к одному концу. Кривые показывают температуру на некотором расстоянии от этого конца. Если температура изменилась, как ступенька, температурный фронт распространяется по стержню. Гистограмма показывает распределение температуры вдоль стержня при t=1 (левый курсор) и t=16 (правый курсор).

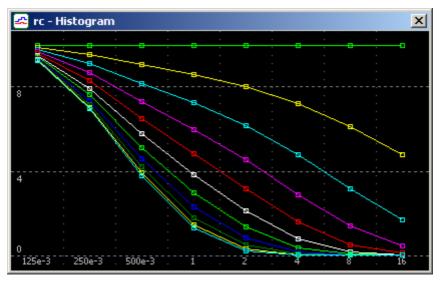






Режим **Storage** или «поперечное сечение **Storage**» может быть использован, чтобы показать, как значения кривых в какое-то время зависят от параметров схемы. Следующий пример показывает моделирование предыдущей схемы с сопротивлением (эквивалентным обратной величине теплопроводности), меняющимся от 0.125 до 16 с шагом X2, с помощью **sweep** переходного процесса. Каждый запуск запоминается в **Storage**. Ось X гистограммы — данные **Storage** (то есть сопротивление). Линии разного цвета показывают температуру на некотором расстоянии от конца при t=16 (активный курсор), как функцию сопротивления (теплопроводности).

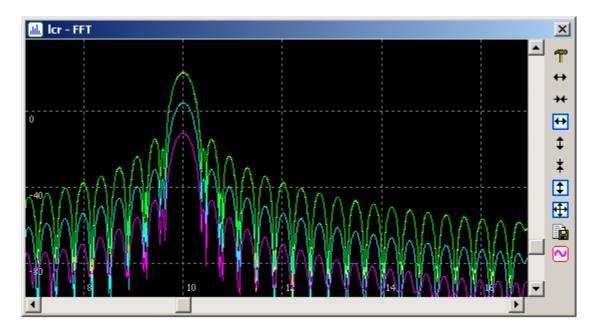




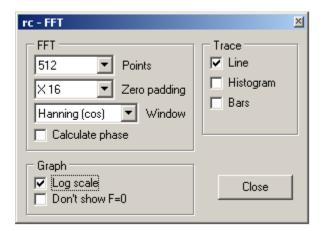
Можно заметить, что «поперечное сечение» гистограммы Storage при R=1 то же, что и верхняя линия гистограммы Trace, показанной в предыдущем примере.

## **FFT** (Быстрое Преобразование Фурье)

FFT (Быстрое Преобразование Фурье) вычисляется только между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены) для всех кривых, отображенных на графике. График FFT не показывает фазу.



## **?** • **Settings.** Открывает диалог **Settings**:

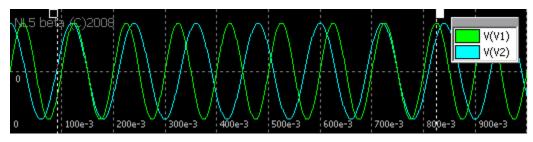


#### o FFT.

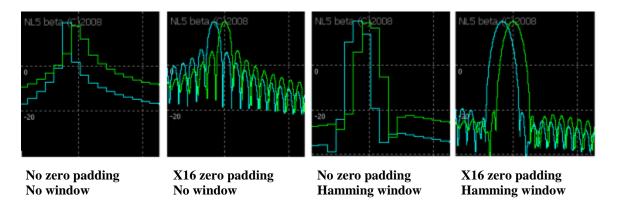
- **Points.** Количество точек FFT, **256**...**1048576** (2<sup>8</sup>...2<sup>20</sup>).
- Zero padding. Добавляет нули к данным переходного процесса. Может быть от None до X16. Дополнение нулями (zero padding) — это стандартная техника для улучшения спектрального разрешения и предупреждения наложения пиков.

- - Window. Кадрирование (windowing) это стандартная техника для уменьшения эффектов просачивания и улучшения спектрального разрешения. В настоящий момент доступно 10 окон (включая прямоугольник).
  - Calculate phase. Хотя фаза не имеет особого значения для FFT и не отображается на графике, она может быть рассчитана и отображена в окне AC (см. «Показать в окне АС»).

Следующий пример показывает эффекты **Zero padding** и **Window** на результатах FFT:

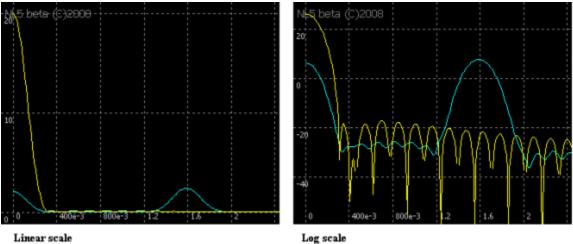


#### **Transient**



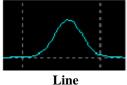
### o Graph.

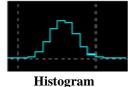
**Log scale.** Если выбрано, амплитуда показана в ДБ.

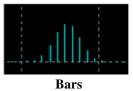


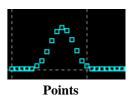
- **Don't show F=0.** Если выбрано, точка нуля частоты не отображается на графике. Выбирайте эту опцию, если вас не интересует DC компонента сигнала (постоянная составляющая).
- о **Trace.** Вид отображения кривых.
  - Line прямая линия между точками.
  - **Histogram** гистограмма.
  - **Bars** вертикальная линия от нуля к точке кривой. Не доступно для логарифмической шкалы.
  - **Points** выводить точки данных квадратными маркерами.

٠.





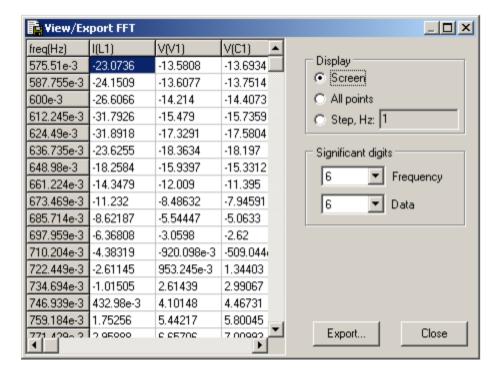




- ↔ Horizontal Zoom-in горизонтальное увеличение
- Horizontal Zoom-out горизонтальное уменьшение.
- Fit the screen horizontal автомасштабировать горизонтально.
- Vertical Zoom-in вертикальное увеличение
- Vertical Zoom-out вертикальное уменьшение.
- Fit the screen vertical— автомасштабировать вертикально.
- Fit the screen автомасштабировать горизонтально и вертикально.



View/Export. Посмотреть данные FFT в текстовой таблице, экспортировать в текстовом ("csv") формате. Появится диалоговое окно View/Export:



Текстовая таблица показывает амплитуду всех FFT кривых. Выберите режим **Display**, чтобы показать:

- **Screen**. Показывает точки в диапазоне частот, видимые только на экране.
- All points. Показывает все рассчитанные FFT точки.
- о **Step, Hz**. Показывает точки с заданным шагом по частоте. Этот режим может быть использован, чтобы увидеть только гармоники заданной частоты.

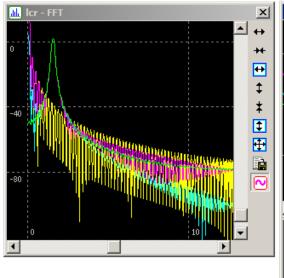
Задайте Significant digits для данных в колонках Frequency и Data.

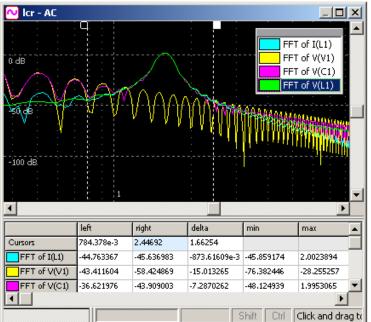
Щелкните по **Export** чтобы экспортировать таблицу в текстовом ("csv") формате.

Show in AC window (показать в окне AC). Если выбрано, FFT кривые будут также показаны в AC окне. Имена кривых будут «FFT of имя кривой». При выключении этой опции, кривые будут удалены из AC окна. Если окно FFT закрывается с включенной опцией, кривые не будут удалены. Работа с АС кривыми в окне АС позволяет удобно масштабировать и прокручивать графики, использовать курсоры и таблицу данных, а также посмотреть фазу кривых. FFT кривые могут дублироваться в окне AC, чтобы использовать их как эталонные кривые для сравнения с новыми FFT кривыми. Заметьте, что FFT данных из **Storage** не показываются в окне AC.

#### FFT window

#### **AC** window





- Щелкните правой клавишей мышки по окну, чтобы увидеть доступные команды.
- Дважды щелкните по окну, чтобы отцентровать кривые.
- Щелкните левой клавишей мышки по окну и растащите выделенную область. Выделение области экрана зависит от того, как указатель мышки перемещается относительно начальной точки.
  - о Если указатель мышки перемещается только вверх или вниз, будут показаны две горизонтальные линии, а когда левая клавиша мышки будет отпущена, выделенная область увеличится по вертикали.



о Если указатель мышки движется только влево и вправо, будут показаны две вертикальные линии, а когда левая клавиша мышки будет отпущена, выделенная область увеличится по горизонтали.



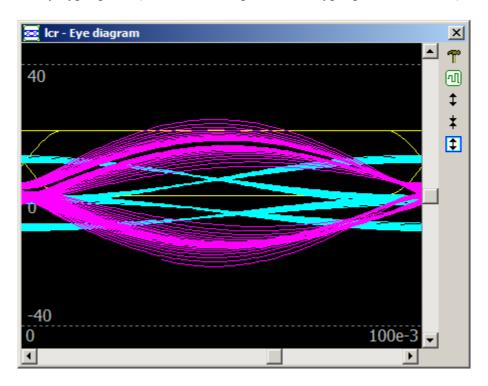
 Если указатель мышки движется диагонально, будет показан прямоугольник, а когда левая клавиша будет отпущена, выделенная область увеличится до заполнения экрана.



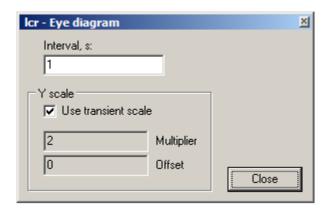
• Колесико мышки с **Ctrl** и **Shift** может использоваться для прокрутки и масштабирования изображения, в точности, как в окне переходного процесса.

## Eye diagram (Глазковая диаграмма)

Глазковая диаграмма используется для анализа искажений и неустойчивости периодических сигналов. Хотя эта диаграмма применима в основном к телекоммуникационным и цифровым процессам, она может быть полезна и для аналоговой электроники. Диаграмма показывает кривые только между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены).



🚏 • Settings. Открывает диалог Settings:



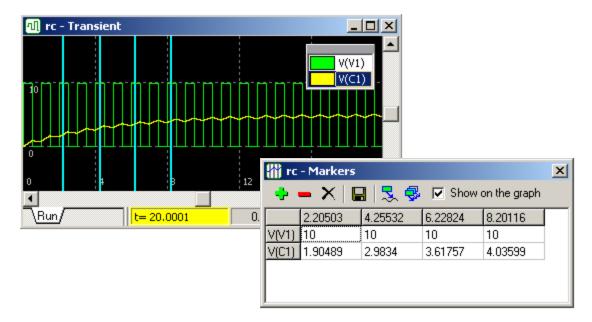
- о **Interval, s**. Ширина диаграммы.
- Y scale. По умолчанию шкала Y диаграммы имеют тот же масштаб, что и вертикальная шкала экрана переходного процесса. Снимите флажок Use transient scale и введите нужные множители и смещение.



- Use transient scale. **ᆌ** ●
- Vertical Zoom-in.
- **\* Vertical Zoom-out.**
- Fit the screen vertical.
  - Используйте горизонтальную полосу прокрутки, чтобы изменить фазу диаграммы.
  - Щелкните правой клавишей мышки по окну, чтобы увидеть доступные команды.
  - Дважды щелкните по окну, чтобы открыть диалоговое окно Settings.

## Markers (маркеры)

Маркеры предлагают удобный способ отслеживания амплитуд кривых в заданных точках. В отличие от курсоров, маркеры всегда остаются в заданном положении. Количество маркеров не ограничено. Ниже вы можете видеть 4 маркера, показанных на графике переходного процесса, с амплитудами кривых, отображаемыми в таблице **Markers table** 

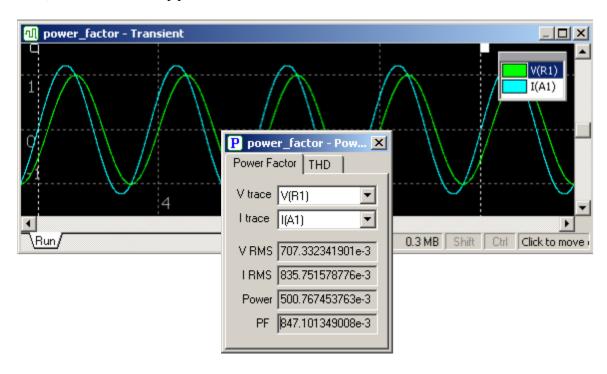


- Таблица маркеров содержит кривые, изображенные на графике.
- Add добавить новый маркер. Время маркера это время активного курсора.
- **Remove** удалить маркер из таблицы. Щелкните любую ячейку в таблице, принадлежащую колонке маркера, затем щелкните по кнопке. На примере вверху выделен первый маркер.
- ➤ Delete удалить все маркеры.
- • Export экспортировать таблицу маркеров в файл в текстовом ("csv") формате.
- Annotate аннотировать выделенную кривую на позициях маркеров на графике переходного процесса.
- Annotate all traces аннотировать все кривые на позициях маркеров на графике переходного процесса.
  - Show on the graph выберите, чтобы показывать маркеры на графике переходного процесса. Ширина и цвет маркеров задаются на странице **Graphs** диалогового окна **Preferences**.

## Power (мощность)

Инструмент «Мощность» вычисляет Коэффициент мощности (Power Factor) и Коэффициент Нелинейных Искажений (THD – Total Harmonic Distortion).

Выберите страницу **Power Factor** для вычисления среднеквадратичного значения напряжения и тока, мощности и коэффициента мощности.

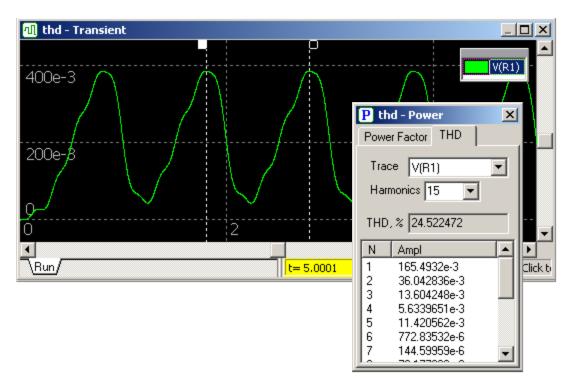


- V trace. Выберите кривую напряжения из выпадающего списка.
- I trace. Выберите кривую тока из выпадающего списка.

Коэффициент мощности PF вычисляется как: 
$$PF = \frac{Power}{VRMS \times IRMS}$$

Все параметры вычисляются только между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены), так что убедитесь в том, что выбранный интервал содержит целое число периодов сигнала.

Выберите странице **ТНD** для вычисления Коэффициента Нелинейных Искажений (THD).

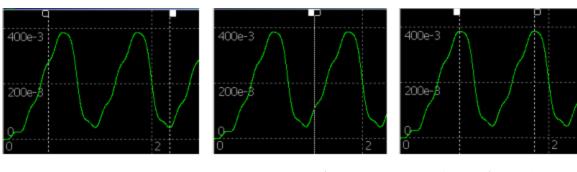


- Trace. Выберите кривую из выпадающего списка.
- **Harmonics.** Введите или выберите из выпадающего списка количество вычисляемых гармоник (максимум = 40).

THD вычисляется как: 
$$THD = \frac{\sqrt{V_2^2 + V_3^2 + V_4^2 + \dots}}{V_1} \ , \ \text{где V}_{\text{n}} - \text{амплитуда n-ой гармоники}.$$

ТНО вычисляется только между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены), так что убедитесь в том, что выбранный интервал содержит в точности один период основной (первой) гармоники сигнала. Это можно сделать несколькими способами. Например:

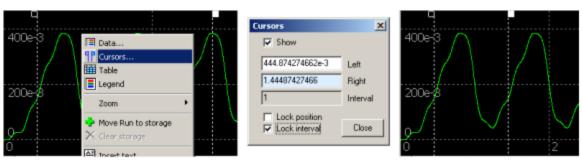
• Дважды щелкните по окну переходного процесса, чтобы поставить оба курсора в одну точку между максимумами сигнала. Щелкните кнопку **Maximums**: один курсор установится на ближайший максимум справа, второй курсор — на ближайший максимум слева. Этот метод может работать неправильно, если сигнал имеет локальные максимумы.



Double-click

Click Maximums button

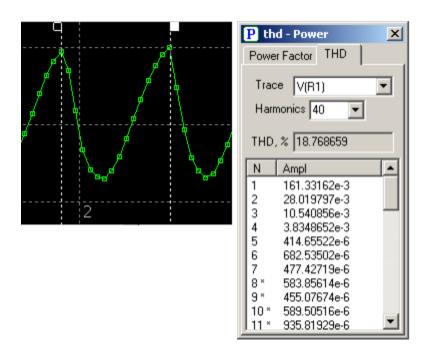
Если период первой гармоники сигнала известен, щелкните правой кнопкой мыши на окне переходного процесса, выберите команду **Cursors** в контекстном меню. В диалоговом окне Cursors введите период сигнала (Interval) и установите флажок Lock interval. После этого интервал между курсорами будет всегда оставаться равным периоду сигнала.



Right-click, select Cursors

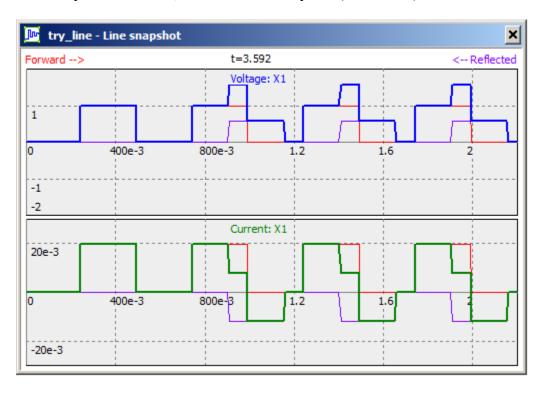
Enter Interval, select Lock interval

Если шаг расчета достаточно большой, высшие гармоники, начиная с некоторой, могут не удовлетворять критерию Найквиста: частота гармоники превышает половину частоты «дискретизации». Такие гармоники будут помечены звездочкой (\*) в списке амплитуд гармоник.

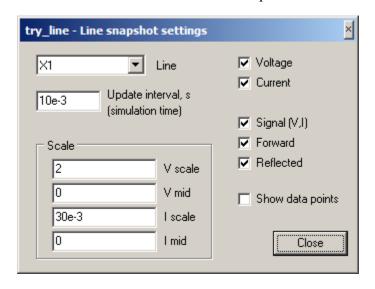


## Line snapshot

Line snapshot показывает распределение напряжения и тока внутри линии передачи (X). Он также показывает прямую и отраженную волну напряжения и тока. Все сигналы могут показываться непосредственно во время симуляции перехолного процесса, обновляясь либо на каждом шаге симуляции, либо с заданным периодом обновления. Когда симуляция остановлена или приостановлена, показывается текущее (последнее) состояние линии.

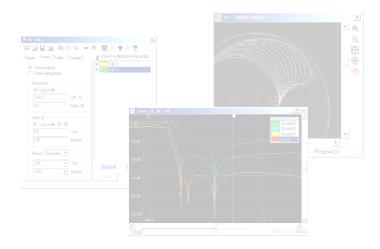


- Щелчок правой кнопкой мышки на графике вызывает контекстное меню соответствующими командами.
- Щелкните правой кнопкой мышки дважды чтобы открыть диалоговое окно **Settings**:

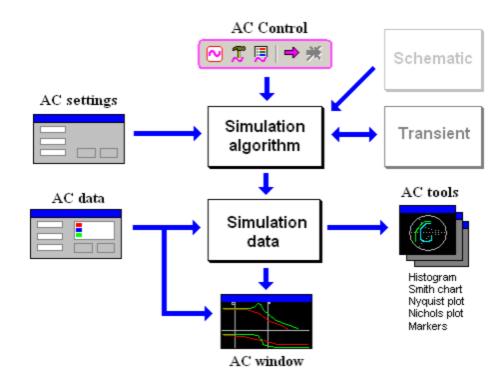


- о Line. Выберите существующий компонент «transmission line» из выпадающего списка.
- о **Update interval, s**. Интервал обновления графиков. Если задан ноль, графики обновляются на каждом шаге симуляции.
- **Scale**. Масштабы гафиков напряжения и тока. Нажмите **Enter** чтобы применить изменения.
- Voltage. Показывать график напряжения.
- о **Current**. Показывать график тока.
- о **Signal (V, I).** Показывать напряжение и ток (суперпозиция прямой и отраженной волн).
- o **Forward.** Показывать прямую волну напряжения и тока.
- o **Reflected.** Показывать отраженную волну напряжения и тока.
- O Show data points. Показывать точки данных маленькими квадратиками.
- Щелкните Close чтобы применить изменения и закрыть окно Settings.

# V. Частотная Характеристика (AC)



#### Следующая упрощенная диаграмма поясняет процесс АС симуляции:



Алгоритм симуляции конфигурируется в диалоговом окне **AC Settings** и управляется командами Основного Меню и кнопками инструментальная панели. Результаты симуляции сохраняются в **Simulation data** и одновременно отображаются на графике в **AC Window**. Диалоговое окно **AC Data** используется для конфигурирования того, какие данные симуляции будут сохранены, и как данные будут отображаться. Также данные могут использоваться в **AC Tools** (инструменты AC), которые позволяют делать различные виды анализа и представления данных AC. Анализ переходного процесса используется для метода симуляции **Sweep AC source**.

# Симуляция

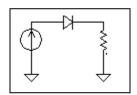
B NL5 есть два метода AC анализа: линеаризация схемы (Linearize schematic) и «включение» источника переменного напряжения/тока (Sweep AC source).

#### Метод линеаризации схемы

Линеаризация схемы — это стандартный малосигнальный анализ на переменном токе (AC analysis). В первый момент все нелинейные компоненты замещаются линейными эквивалентами в их рабочих точках. Затем сигнал заданной частоты с единичной амплитудой и нулевой фазой подается на входной узел, а сигналы других узлов находятся решением системы линейных уравнений. Процесс повторяется для заданного числа частот.

Для того чтобы линеаризовать схему, должно быть известно состояние всех компонентов схемы. Это может быть сделано вручную, заданием начальных условий (IC) для всех нелинейных компонентов, диодов и управляемых ключей, или автоматическим расчетом рабочих точек на постоянном токе (установите Calculate DC operating point в диалоговом окне AC Settings). Рабочая точка на постоянном токе рассчитывается так же, как в анализе переходного процесса

Этот метод работает всегда для линейных цепей. Он также может использоваться для цепей с нелинейными компонентами, но только если эти компоненты могут быть правильно линеаризованы в рабочей точке: бесконечно малая амплитуда входного сигнала (АС) не должна менять состояние компонента. Например, следующая цепь не может быть корректно проанализирована этим методом, поскольку диод будет менять свое состояние каждый раз, когда меняется полярность входного сигнала.



Метод не может использоваться для цепей переключающего типа, поскольку все переключающие устройства будут устанавливаться либо в открытое, либо в закрытое состояние, а не будут периодически переключаться, как требуется.

# Метод «включения» источника (Sweep AC source)

Данный метод позволяет рассчитать характеристику любого типа схем. Реальный синусоидальный сигнал заданной амплитуды и частоты подается на входной узел; автоматически выполняется анализ переходного процесса в заданном интервале времени, пока все сигналы ни стабилизируются. И, наконец, из сигнала в других узлах извлекается амплитуда и фаза заданной частоты с помощью дискретного преобразования Фурье. Частотная характеристика вычисляется путем сравнения этой амплитуды и фазы с амплитудой и фазой входного сигнала. Процесс повторяется для заданного числа точек в заданном частотном диапазоне. Параметры, необходимые метода устанавливаются в диалоговом окне **AC Settings**.

Анализ переходного процесса, необходимый для этого метода, автоматически запускается и контролируется программой. Вы не должны задавать кривые переходного процесса: все необходимые кривые будут автоматически добавлены и удалены после окончания анализа. Единственный параметр, относящиеся к переходному процессу, который необходимо задать — это шаг вычисления (Transient calculation step). Он должен быть выбран из тех же соображений, как и шаг для обычного анализа переходного процесса данной схемы без «включенного» АС

источника. Во время AC анализа шаг вычисления может быть автоматически уменьшен, чтобы не превышать чем 1/16 периода «включенного» AC источника.

**AC** source amplitude – амплитуда AC источника (напряжение или ток) может быть постоянной, или функцией частоты источника (**f**). Частотно-зависимая амплитуда может быть полезна для поддержки устойчивой работы схемы на разных частотах источника сигнала. Например, если коэффициент передачи переключающей схемы уменьшается с частотой, будет полезным иметь амплитуду источника растущей с частотой, чтобы увеличить отношение сигнал/шум.

Когда АС источник устанавливается на определенную частоту, анализ переходного процесса производится в течение временного интервала, содержащего некоторое количество периодов этой частоты. Чем больше периодов используется для вычислений, тем лучшая точность АС анализа может быть достигнута. Однако это может потребовать значительного времени, особенно на низких частотах. Чтобы установит разумный баланс между точностью и временем симуляции, используется параметр **Error** (ошибка). Фактически данный параметр лишь качественно описывает ожидаемый уровень погрешность симуляции, а не задает реальную величину ошибки. Параметр **Error** может принимать следующие значения:

**Error** = **0** – на каждой частоте анализ переходного процесса будет проведен на максимальном количестве периодов этой частоты - 128. Это даст наилучшую точность анализа, но может потребовать очень много времени.

**0 < Error < 100** — количество периодов для анализа переходного процесса будет выбрано автоматически на каждой частоте между 2 и 128, основываясь на отклике схемы. Ожидается очень высокая точность симуляции при параметре равном 1 и ниже, хорошая - при значениях от 10 до 50, и приемлемая при значениях больше 50. Соответственно, большая точность потребует большего времени симуляции.

**Error** = **100** - на каждой частоте анализ переходного процесса будет проведен только на 2 периодах этой частоты. Это самая быстрая опция, с возможно большой погрешностью.

Рекомендуется следующая стратегия анализа. Сначала установите **Error=100**, чтобы понять, работает ли метод в принципе, и соответствует ли примерно поведение схемы ожидаемому. Затем используйте величину **10** для анализа с хорошей точностью и приемлемой скоростью. Если требуется значительно лучшая точность, или результаты симуляции не выглядят правильными (что может быть для некоторых специфичных типов схем), используйте величину **1**.

Чтобы проводить AC анализ ключевых схем, сначала должна быть найдена «периодическая» рабочая точка ("periodic operating point"). Если выбрана опция **Find periodic operating point**, NL5 автоматически запустит вычисление переходного процесса с нулевой амплитудой AC источника до тех пор, пока периодический процесс в схеме не установится. Только после этого начнется AC анализ. Если опция **Find periodic operating point** не выбрана, пользователю рекомендуется привести схему в рабочую точку вручную, запустив анализ переходного процесса на необходимое время. Когда процесс стабилизируется, сохраните текущее состояние схемы в начальные условия (Initial Conditions) командой **Transient | Save IC** в Основном Меню. Если схема не находится в своей рабочей точке, правильные результаты AC анализа не гарантируются.

Если выбрана опция Sweep frequency from high to low, AC анализ будет выполняться, начиная с высокой частоты, где обычно требуется меньше времени симуляции на одну частоту. Результаты

симуляции будут видны быстрее, и пользователь может принять решение, например, о прекращении симуляции, не дожидаясь результатов для низких частот.

Опция **Show transient data** позволяет видеть данные анализа переходного процесса, а также сохранить их и после завершения AC анализа (иначе данные переходного процесса будут автоматически удалены). Данные переходного процесса могут быть полезны для нахождения оптимальных параметров AC анализа и для разбирательства с возможными проблемами.

## Данные симуляции

**Traces (кривые).** Во время симуляции NL5 хранит данные в памяти. Данные для сохранения выбираются пользователем как кривые (traces) в диалоговом окне **AC Data**. Доступно несколько типов кривых: V (напряжение), I (ток), Z (импеданс), Gamma (коэффициент отражения), VSWR (коэффициент стоячей волны) и Function (функция).

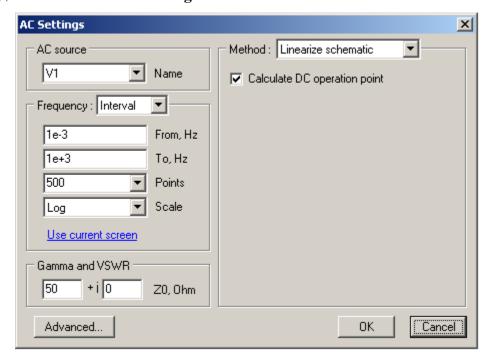
Когда начинается симуляция, все кривые автоматически очищаются, а затем начинается сохранение новых данных симуляции. Новые данные отображаются на закладке **Run** окна **AC Window**. Данные последней симуляции могут быть перемещены в **Storage** со специальной закладкой в окне **AC Window**. Сохраненные таким образом данные не очищаются автоматически и могут быть использованы для сравнения результатов разных запусков симуляции.

Кривые могут копироваться в буфер обмена, сохраняться в файлах данных «nlf» или экспортироваться в текстовый файл формата «csv». В свою очередь данные могут вставляться из буфера обмена, загружаться из файла данных «nlf» или импортироваться из текстового файла, как новый график. Такой график всегда отображается в окне **AC Window**, независимо от того, какая закладка выбрана. Он не очищается, когда запускается новая симуляция, и может использоваться в качестве опорной кривой для симуляции. Он также может быть переименован произвольным образом.

Данные симуляции хранятся только в оперативной памяти.

# Установки AC (AC Settings)

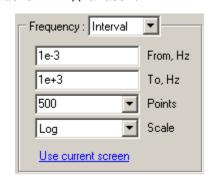
Щелкните по кнопке **AC** settings , или выберите команду **AC** | **Settings** Основного Меню. Появится диалоговое окно **AC** Settings:



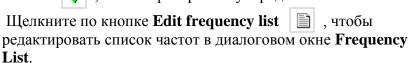
**АС Source (источник AC)**. Введите имя источника переменного напряжения или выберите его из выпадающего списка. Любой источник напряжения, тока или этикетка (label) могут быть использованы в качестве АС источника. АС источник может иметь любую модель (кроме **File** и **SubCir**): нет необходимости менять модель на **Sin**, она изменится автоматически в процессе АС анализа и будет возвращена в первоначальную, когда анализ закончится. Во время АС анализа постоянное напряжение/ток АС источника будет установлено в его DC значение при t=0, а переменная составляющая, необходимая для АС анализа, будет добавлена к этому постоянному уровню. К имени компонента источника АС на схеме и в окне **Components** будет добавлен текст (**AC**). АС источник можно также выбрать из контекстного меню схемы и в окне **Components** кнопкой **Set AC source** 

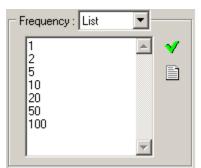
**Frequency (частота).** Выберите метод задания частот AC анализа. Когда начнется симуляция, диапазон частот окна AC автоматически установится в заданный частотный диапазон.

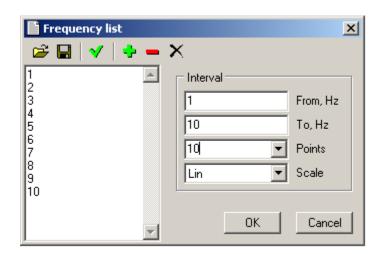
- **Interval**. Выберите диапазон частот, количество точек симуляции и вид шкалы..
  - o **From, Hz.** Начальная частота.
  - То, Нz. Конечная частота.
  - o Points. Количество точек симуляции.
  - Scale. Частотная шкала:
    - **Log.** Логарифмическая.
    - **Lin**. Линейная.



- Use current screen. Щелкните, чтобы использовать левую частоту, правую частоту и шкалу текущего экрана AC в качестве нового интервала симуляции. Параметры From, То и Scale будут установлены согласно тому, что отображено на графике AC в данный момент.
- **List (список)**. Задайте список произвольных частот. Используйте этот метод, чтобы определить больше точек частоты в диапазоне, где характеристика меняется очень быстро, чтобы оптимизировать время симуляции (особенно для метода **Sweep AC Source**). Введите по одной частоте в строке, в любом порядке. Щелкните по кнопке **Sort and refresh** ✓ , чтобы проверить и упорядочить список.







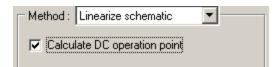
Диалоговое окно позволяет ввести частоты вручную, а также выполнить следующие операции:

- **⊘** Open frequency list загрузить список из текстового файла.
- ○ Save frequency list сохранить список в текстовый файл.
- ✓ Sort and refresh обновить и отсортировать список.
- ♣ Add interval добавить в список частоты, заданные параметрами в окне Interval (From от, To до, Points точек и Scale шкала). Частоты, уже находящиеся в списке, удалены не будут.
- ○ **Remove interval** удалить из списка частоты, заданные параметрами в окне **Interval** (**From** от, **To** до).
- 🗙 о Delete all удалить все частоты из списка.

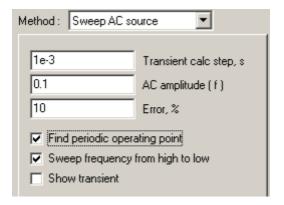
**Gamma and VSWR** – параметры, используемые для вычисление коэффициента отражения и КСВН.

• **Z0, Оhm.** Характеристический импеданс.

- **Advanced.** Щелкните, чтобы открыть диалоговое окно **Advanced**. См. раздел «*Установки переходного процесса*» для деталей.
- **Method.** Метод АС симуляции. См. раздел «Симуляция» для подробностей.
  - о Linearize schematic метод линеаризации схемы.



- Calculate DC operating point. Если выбрано, перед AC анализом будет вычислена рабочая точка по постоянному току. Эта опция не требуется для линейных цепей или если начальные условия (Initial Conditions) для всех компонентов определены вручную.
- о Sweep AC source метод «включенного» источника.



- Transient calc step, s. Шаг расчета переходного процесса.
- **AC amplitude** (**f**). Амплитуда источника AC. **V** для источника напряжения и этикетки, **A** для источника тока. Амплитуда может быть константой или функций частоты. Например:

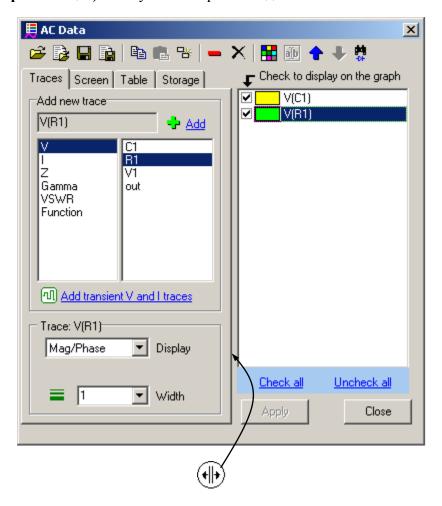
```
0.1
1m*f
1000/f
```

- **Error, %.** Ожидаемая ошибка АС анализа. См. раздел «*Метод* "*включенного*" источника» для деталей.
- **Find periodic operating point.** Вычислять переходного процесс в начале AC анализа до тех пор, пока периодический процесс в схеме не установится.
- Sweep frequency from high to low. Выполнять AC анализа, начиная с высокой частоты.
- **Show transient.** Показывать данные переходного процесса во время АС анализа и сохранить их после окончания АС анализа.

# Данные AC (AC Data)

Щелкните по кнопке **AC data** , или выберите команду **AC | Data**. Появится окно **AC Data**. window will show up. В окне всегда показаны данные, относящиеся к активному документу (схеме): переключение на другой документ автоматически обновит данные в окне. Окно содержит инструментальную панель, список кривых (traces) и 4 страницы, используемые для следующих операций:

- **Traces (кривые):** добавляет кривые, задает индивидуальные масштаб и ширину для кривых.
- Screen (экран): задает масштаб, линии сетки и другие опции экрана для графика.
- **Table (таблица):** конфигурирует таблицу данных.
- **Storage** («**хранилище**»): обслуживает хранение данных.



Поместите мышку поверх «разделителя» ( ), затем нажмите левую клавишу мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер панелей.

**Trace list (список кривых)** показывает все текущие доступные кривые. Флажок показывает следующие свойства кривых, в зависимости от того, какая страница выбрана:

- Страницы **Trace** и **Screen** кривая будет показана на графике.
- Страница **Table** кривая будет показана в таблице.
- Страница Storage кривая будет сохраняться в storage.

Щелкните по **Check all**, чтобы поставить флажок на всех кривых, или **Uncheck all**, чтобы убрать флажок

Большая часть команд панели применима только к выделенным кривым. Одна или больше кривых могут быть выбраны из списка с помощью мышки и клавиш Ctrl и Shift. Пожалуйста, заметьте, что выделенные кривые подсвечены в списке, и «выделенное» состояние кривой не зависит от состояния её флажка. На рисунке выше обе кривые имеют выставленный флажок, но только V(V1) выбрана.

Дважды щелкните по кривой, чтобы изменить ее цвет.

В этой главе описаны команды инструментальной панели, и работа со страницей **Traces**. Другие страницы описаны в главе **AC Window** (разделы **Graph**, **Data table** и **Storage**).

## Инструментальная панель

Команды кнопок инструментальной панели относятся ко всем или только выделенным кривым. Некоторые из этих команд также доступны через контекстные меню в окне **AC**.

Open file. Загрузить кривые из файла данных типа "nlf".



**Import traces.** Импортировать кривые из текстового файла формата "txt" или "csv". Формат данных файла должен быть аналогичен формату экспорта кривых. Первая строка — это строка заголовка: она может содержать любой текст в первой колонке, и имена кривых в других колонках. Первая колонка содержит частоту (в Гц), другие колонки содержат данные кривой. Данные кривой могут иметь только одну колонку на кривую или две колонки на кривую. Первая колонка кривой — это амплитуда (абсолютное значение или дБ), и она имеет имя кривой в строке заголовка. Вторая колонка кривой, если она есть, это фаза (в градусах), и колонка имеет в заголовке надпись «phase». Если вторая колонка кривой отсутствует, фаза кривой установлена в ноль. Если имя кривой состоит из символов иных, чем цифры и буквы, оно должно быть заключено в кавычки. Данные и имена могут быть разделены запятыми, пробелами или табуляцией. Например:

```
f(Hz), V(C1), phase, V(R1)

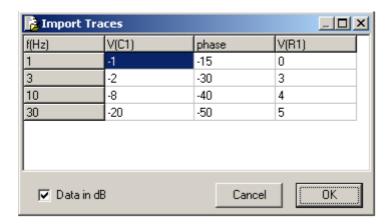
1,-1,-15,0

3,-2,-30,3

10,-8,-40,4

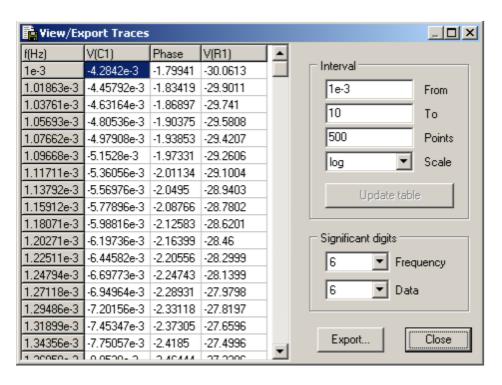
30,-20,-50,5
```

Когда файл загружается, его содержание отображается в диалоговом окне **Import Traces** для проверки:



Установите флажок **Data in dB**, если значения кривой в дБ. Щелкните по **OK**, чтобы принять импортированный файл. Новые кривые будут созданы и показаны на графике.

- Save selected traces сохранить выделенные кривые в файл данных типа "nlf". Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут сохранены.
- View/Export selected traces. посмотреть и экспортировать выделенные кривые в текстовом виде ("txt" или "csv" формат). Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут показаны. Появится диалоговое окно View/Export:



Выделенные кривые показаны как текст в таблице. Первоначально кривые показываются в частотном интервале между курсорами экрана или, если курсоры выключены, на всем видимом экране. Измените значения **From, To, Points** и **Scale** и нажмите **Enter** или щелкните по кнопке **Update table**, чтобы обновить данные в таблице. Кривые

отображаются с фиксированным временным шагом, заданным значением **Step**. Число значащих цифр для колонок времени и данных может быть задано.

Щелкните по **Export**, чтобы сохранить таблицу в текстовом файле, как значения, разделенные запятыми.

- **Copy selected traces** скопировать выделенные кривые в буфер обмена. Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут скопированы.
- Paste traces вставить кривые из буфера обмена.
- • **Duplicate selected traces** сдублировать выделенные кривые. Эта операция эквивалентна операциям **Copy/Paste**. . Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут сдублированы.
- **Remove selected traces** удалить выделенные кривые. Только выделенные (подсвеченные) кривые из списка будут удалены.
- X Delete all traces удалить все кривые из списка.
- Select color задать цвет выделенной кривой. Должна быть выделена только одна кривая. Двойной щелчок по кривой выполняет ту же операцию.
- **Rename trace** переименовать выделенную кривую. Должна быть выделена только одна кривая. Переименованы могут быть только кривые, загруженные или импортированные из файла, сдублированные или вставленные из буфера обмена. Переименование кривой типа **Function** изменяет саму функцию. Появится окно **Rename**:

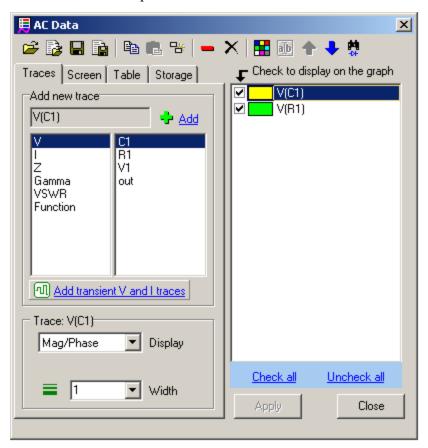


Введите новое имя кривой и щелкните по ОК.

- Move selected traces up передвинуть выделенные кривые вверх в списке. Эта операция меняет порядок кривых в списке, на графике и в таблице.
- Move selected traces down. передвинуть выделенные кривые вниз в списке. Эта операция меняет порядок кривых в списке, на графике и в таблице.
- **Find component.** Если выделенная кривая − это V, I, Z, Gamma, или VSWR, щелкните, чтобы показать компонент на схеме. Компонент будет выделен (подсвечен) и отцентрован на экране

## Traces (кривые)

Страница **Traces** окна **AC Data** используется для добавления и удаления кривых, и для установок для отдельных кривых масштаба и ширины.



Add new trace (добавить новую кривую). Выберите тип графика в списке слева:

- V напряжение.
- **I** − ток.
- **Z** импеданс.
- Gamma коэффициент отражения.
- VSWR коэффициент стоячей волны напряжения (КСВН).
- **Function** произвольная функция.

Если выбрана кривая **V**, **I** или **P**, список справа покажет компоненты, доступные для графика этого типа: модель компонента должна поддерживать выбранный тип. Выделите компонент и щелкните по кнопке **Add**, или дважды щелкните по имени переменной, чтобы добавить новый график в список. Имя кривой состоит из буквы с последующим именем компонента в скобках:

V(R1), I(C2)

Если выбраны кривые Z, Gamma или VSWR, щелкните по кнопке **Add** , чтобы добавить новую кривую к списку. Кривые покажут Z, Gamma и VSWR относительно источника (AC source).

Если выбрана кривая **Function**, введите функцию в окне редактирования и щелкните по кнопке **Add** → to add new trace to the trace list. , чтобы добавить новую кривую в список. Функция может состоять из арифметических операторов и функций, параметров компонентов, текущего времени переходного процесса t и **V** и **I** на компоненте, и следующих переменных:

```
_{\text{W}} — текущая частота. _{\text{W}} — круговая частота, w=2\pi f. _{\text{S}} ог _{\text{P}} — параметр Лапласа, s=p=j^*2\pi f .
```

#### Например:

```
V(C1)/I(C1)
V(X1.V1)
1/(1+s)
V(R1)*f
```

Имя кривой — это сама функция, так что переименование кривой изменит функцию.

Графики V и I могут также добавляться из контекстного меню схемы и кнопками панели окна **Components**.

Для каждой кривой могут быть установлены следующие индивидуальные параметры:

- **Display.** Задает, что должно быть отображено на графике и показано в таблице данных:
  - о **Mag/Phase.** Амплитуда и фаза.
  - о Мад. Только амплитуда.
  - o **Phase.** Только фаза.
  - о **Re.** Действительная часть. Может быть использована для отображения R кривой Z.
  - о **Іт.** Мнимая часть. Может быть использована для отображения X кривой Z.
- **Width.** Ширина кривой в пикселях.

Выберите одну или более кривых в списке кривых, измените параметры и нажмите **Enter** или щелкните по кнопке **Apply**. Если выбранные кривые имеют разные значения одного и того же параметра, соответствующее поле будет оставаться пустым. Оставьте поле пустым, чтобы сохранить индивидуальные значения без изменения, или введите новое значение, чтобы применить его ко всем выделенным кривым.

Чтобы отобразить и **Re**, и **Im** части кривой, добавьте эту кривую в список дважды, затем выделите **Re** для одной кривой, а **Im** для другой.

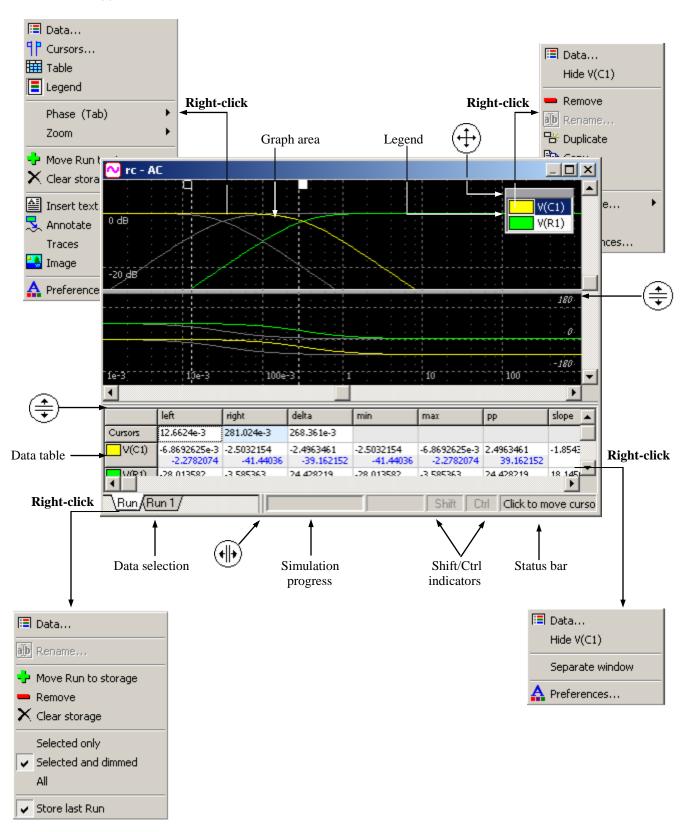
# Симуляция

Используйте команды Основного Меню, кнопки инструментальной панели или горячие клавиши для выполнения симуляции.

- • Start AC (AC | Start, or F9). Запустить симуляцию. Когда AC симуляция стартует, открывается окно AC Window и частотный диапазон экрана и шкала частоты устанавливаются в значения, заданные в диалоговом окне AC Settings. Во время симуляции результаты немедленно отображаются в AC Window, вместе с индикатором прогресса симуляции.
- ★ Stop AC. Прекратить симуляцию. Во время симуляции это единственная доступная кнопка.
- **AC Log** (**AC | Log**). Информация журнала регистрации, показываемая в диалоговом окне, может использоваться для поиска проблем. Последняя запись сохраняется в файле схемы. При отправке файла схемы в службу поддержки (Customer Service) для помощи, пожалуйста, сохраняйте схему после симуляции, чтобы последняя запись журнала регистрации была включена в файл. Щелкните по кнопке **Copy to clipboard**, чтобы скопировать эту текстовую запись в буфер обмена.
- ❖ Sweep (AC | Sweep) Позволяет запускать серии АС анализов, когда параметр компонента или переменная меняется в заданном диапазоне, и сохранять данные анализа. Режим Sweep конфигурируется на странице Sweep окна Tools.

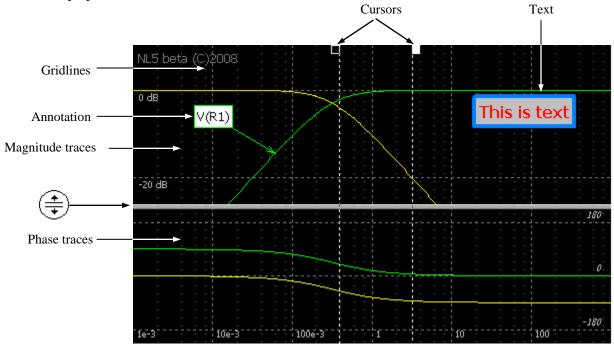
# Окно AC (AC window)

Типичный вид окна АС и его основных компонент показан ниже:



- **Graph** area (область графика), содержит кривые с аннотациями, курсорами и текстом.
- **Legend** window (условные обозначения), содержит список кривых, показанных на графике. Щелкните по серому заголовку панели окна условных обозначений чтобы перетащить окно.
- **Data table,** таблица данных, содержит информацию о курсоре/экране и расчетные данные кривой.
- **Data selection**, выбор данных, содержит закладки последних симуляций и сохраненных данных (**storage**). Щелкните по закладке, чтобы выбрать **Run** (результаты симуляции) или сохраненные данные.
- Simulation progress, прогресс симуляции.
- Индикатор **Shift/Ctrl** подсвечен, когда клавиши Shift и/или Ctrl нажаты.
- **Status bar** показывает подсказку, относящуюся к текущей позиции указателя мышки и состоянию **Shift/Ctrl**.
- Поместите указатель мышки поверх «разделителя» (•), затем нажмите левую клавишу мышки и перетащите разделитель, чтобы изменить размер области Data selection (выбор данных).
- Поместите указатель мышки поверх «разделителя» ( , затем нажмите левую клавишу мышки и перетащите, чтобы изменить размер таблицы данных.
- Щелкните правой клавишей мышки по графику, условным обозначениям, таблице данных или области выбора данных, чтобы увидеть контекстное меню с соответствующими командами.
- Общие свойства окна AC, такие как цвета, шрифты и некоторые другие опции, могут быть настроены на страницах **Graphs**, **Table**, **Annotation** и **Text** диалогового окна **Preferences**. Свойства, присущие документу (схеме), могут также устанавливаться в окне **AC Data**.

Область графика и ее компоненты показаны ниже:



# График

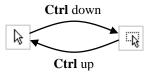
Навигация по графику может выполняться командами, доступными в контекстных меню окна переходного процесса, кнопками инструментальной панели переходного процесса, горячими клавишами, клавишами клавиатуры и мышкой. Очень часто некоторые операции могут выполняться разными способами. Так, например, масштабирование графика, zoom in/out, может быть сделано либо только с использованием клавиш клавиатуры, либо только мышкой, либо клавиатурой и мышкой вместе. Пользователя может сам выбрать наиболее эффективный и удобный для него способ.

Есть три режима операций с графиком:

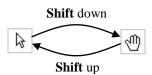
- Cursors. Перемещение курсоров.
- **Zoom**. Масштабирование.
- Scrolling. Прокрутка.

Режим может выбираться щелчком кнопки на панели переходного процесса. Также есть быстрые способы переключения из режима *Cursors* в *Zoom* и *Scrolling*:

• Нажмите и удержите клавишу **Ctrl**, щелкните и перетащите мышкой, чтобы масштабировать график. Отпустите клавишу **Ctrl**, чтобы вернуться в режим *Cursors*:



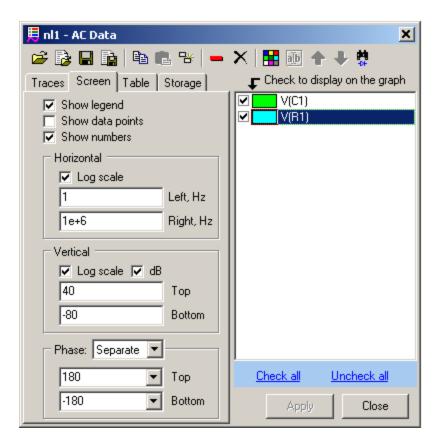
• Нажмите и удержите клавишу **Shift**, щелкните и перетащите мышкой чтобы прокрутить график. Отпустите клавишу **Shift**, чтобы вернуться в режим *Cursors*:



Кривые появляются на графике со своим индивидуальным масштабом, шириной и цветом, определенными на странице **Traces** окна **AC Data**. Все кривые имеют один и тот же вертикальный и горизонтальный масштаб.

Плотность линий сетки выбирается автоматически так, чтобы последняя значащая цифра шага была 1, 2 или 5 и дистанция между линиями сетки приблизительно равна значению, заданному на странице **Graphs** диалогового окна **Preferences**, как **Gridlines interval** в пикселях. Для логарифмической шкалы линии сетки автоматически подстраиваются, чтобы обеспечить наилучший вид графика.

Масштабы, линии сетки и некоторые другие опции графика можно изменить на странице **Screen** окна **AC Data**:



• **Show legend**. Выберите, чтобы показать окно условных обозначений. Также используйте кнопку **Legend** на инструментальной панели или в контекстном меню.

- **Show data points.** Выберите, чтобы маркировать точки рассчитанных данных по всей кривой в виде маленьких квадратиков. Эта опция значительно замедляет вывод графиков, но может быть полезна при отладке и выборе шага вычислений.
- Show numbers. Выберите, чтобы выводить числа на шкалах.

Horizontal. Устанавливает горизонтальную шкалу и линии сетки.

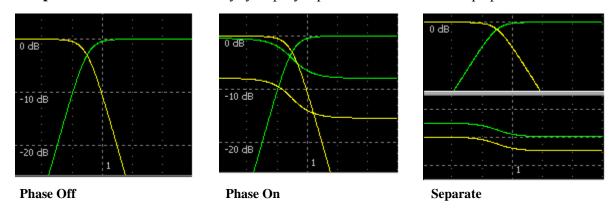
- Log scale. Выберите для логарифмической шкалы частоты.
- **Left**. Частота с левого края экрана.
- **Right.** Частота с правого края экрана.

Vertical. Установка вертикальную шкалу и линии сетки.

- Log scale. Выберите для логарифмической шкалы амплитуды.
- **dB.** Выберите, чтобы отображать вертикальную шкалу в децибелах.
- Тор. Амплитуда в верхней части экрана.
- **Bottom.** Амплитуда в нижней части экрана.

**Phase.** Выбор режима отображения фазы:

- **Off.** Не показывать фазу.
- Оп. Показывать амплитуду и фазу в той же области графика.
- **Separate.** Показывать амплитуду и фазу в раздельных областях графика.



Нажмите **Tab** в окне **AC**, чтобы переключить режим отображения фазы.

- Тор. Фаза в верхней части экрана.
- **Bottom.** Фаза в нижней части экрана.

# Legend (условные обозначения)

Окно **Legend** содержит список кривых, показанных на графике.

V(C1) V(R1)

• Чтобы показать/скрыть условные обозначения, щелкните на

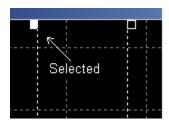


инструментальном меню по кнопке **Legend** , или используйте команду контекстного меню, или используйте флажок **Show legend** на странице **Screen** окна **AC Data**.

- Щелкните по строчке кривой, чтобы выбрать ее. Выделенная кривая будет показана поверх всех кривых.
- Дважды щелкните по строчке кривой, чтобы выделить ее и открыть окно AC Data.
- Щелкните правой клавишей мышки по строчке кривой, чтобы выделить ее и открыть контекстное меню. Меню будет содержать некоторые общие команды и команды, относящиеся к выбранной кривой.
- Щелкните на сером заголовке окна и перетащите окно.
- Размер шрифта условных обозначений и ширина окна могут быть выбраны на странице **Legend** диалогового окна **Preferences**.

## Курсоры

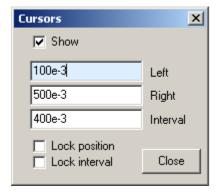
Курсоры используются в основном для выделения временного интервала на графике для расчета таблицы данных (**Data table**). Выделенный (активный) курсор показан с закрашенным квадратиком сверху. Чтобы показать/скрыть (show/hide) курсоры, щелкните по кнопке инструментальной панели **Show/hide cursors** 



Выберите режим *Cursors* ( 🖟 ) , чтобы перемещать курсор на графике.

- Дважды щелкните по графику, чтобы установить оба курсора в одну точку. Этим также активизируются курсоры, если они были выключены.
- Щелкните по графику, чтобы переместить ближайший курсор в эту точку.
- Щелкните и переместитесь, чтобы выделить и передвинуть курсор.

Чтобы поместить курсор в заданное место, и для других опций, щелкните правой клавишей мышки по графику и выберите команду **Cursors** из контекстного меню. Появится диалоговое окно **Cursors**:



- Show. Установите флажок, чтобы показывать курсоры
- **Left**, **Right**, **Interval**. Введите новое положение курсора или расстояние между курсорами, нажмите **Enter**, чтобы применить, или **Esc**, чтобы отменить. Если изменен интервал, изменится положение активного курсора.

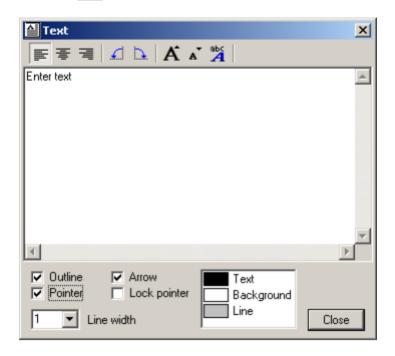
- **Lock position**. Закрепляет курсоры в текущей позиции, так что курсоры не могут перемещаться.
- **Lock interval**. Сохраняет текущий интервал между курсорами. Если один курсор будет передвинут, второй автоматически последует за ним, сохраняя заданный интервал.

Следующие кнопки инструментальной панели можно использовать для перемещений курсоров:

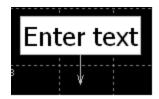
- → Right maximum. Переместить активный курсор к ближайшему справа максимуму выделенной кривой.
- ★ Left maximum. Переместить активный курсор к ближайшему слева максимуму выделенной кривой.
- → Right minimum. Переместить активный курсор к ближайшему справа минимуму выделенной кривой.
- **Left minimum.** Переместить активный курсор к ближайшему слева минимуму выделенной кривой.
- **Right unity gain.** Переместить активный курсор к ближайшей справа точке выделенной кривой с единичной амплитудой.
- **Left unity gain.** Переместить активный курсор к ближайшей слева точке выделенной кривой с единичной амплитудой.

#### Text.

Чтобы добавить текст на окно графиков, щелкните правой клавишей мышки по графику и выберите команду **Insert Text** из контекстного меню. Появится диалоговое окно **Text**:



Введите текст в окно. Одновременно текст появится на окне графиков:



Текст можно форматировать, используя кнопки инструментальной панели:

Alignment. Устанавливает выравнивание для многострочного текста.

- **■ Align left.** Выравнивание по левому краю.
- **₹** Center. Выравнивание по центру.
- Align right. Выравнивание по правому краю.

Orientation. Изменить ориентацию текста.

- Rotate left. Повернуть влево.
- Rotate right. Повернуть вправо.

Font. Изменить размер шрифта или выбрать шрифт.

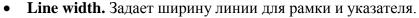
**A** • Larger font. Увеличить размер шрифта.



- Smaller font. Уменьшить размер шрифта.
- Select font. Выбрать шрифт.

Outline and pointer options. Опции указателя и рамки.

- Outline. Рисовать прямоугольную рамку.
- Pointer. Рисовать линию указателя из текста в заданную точку.
- **Arrow.** Рисовать линию указателя со стрелкой.
- Lock pointer. Закрепить конец указателя: конец указателя не будет перемещаться, даже если текст перемещается.





Если график масштабировался или прокручивался, текст остается на том же месте, «заякоренный» в левом верхнем углу окна графика. Чтобы переместить текст, щелкните по тексту и перетащите его. Если указатель закреплен, переместится только текст. Чтобы переместить только указатель, щелкните по концу указателя и перетащите его.

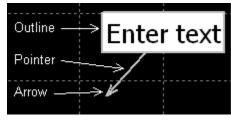
Чтобы отредактировать текст, дважды щелкните по тексту или щелкните правой клавишей мышки по тексту и выберите команду Edit text ■ из контекстного меню. Появится такое же диалоговое окно Text.

Чтобы удалить текст, щелкните правой клавишей мышки по тексту и выберите команду **Delete** 🗙 из контекстного меню. text

#### Аннотация

Аннотации — это текст с указателем, который всегда указывает на ту же точку данных кривой, даже когда график масштабируется или прокручивается. Аннотации принадлежат кривой, так что если кривая удаляется, все аннотации к ней тоже удаляются. Аннотации также удаляются, если данные кривой очищаются. Например, если аннотация добавлена к графику симуляции (Run), и запускается новая симуляция, аннотация исчезнет, поскольку данные графика очищаются при новом запуске симуляции.

Чтобы добавить аннотацию, установите активный курсор на точку частоты, где нужна аннотация, щелкните правой клавишей мышки по графику, выберите Annotate, затем выберите команду Selected trace или All traces 🔁 . Эти же кнопки доступны на инструментальной панели АС окна. Аннотация будет добавлена только в том случае, когда данные кривой существуют для частоты, на которой находится курсор. Если курсоры выключены, аннотация будет добавлена приблизительно в месте 1/3 экрана.



V(C1)

Шрифт, цвета, количество значащих цифр и некоторые другие свойства аннотации могут быть заданы на странице **Annotation** диалога **Properties**. Чтобы изменить текст аннотации и какие-то свойства аннотации, дважды щелкните или щелкните правой клавишей мышки по ней, выберите команду **Edit annotation** из контекстного меню, внесите изменения в появившемся диалоговом окне **Annotate**.



Введите текст в окне. Текст сразу отображается в аннотации. Доступны следующие опции и команды форматирования:

- Name. Отображает имя графика в тексте аннотации.
- Frequency. Отображает частоту в тексте аннотации.
- Value. Отображает значение амплитуды и фазы (если кривая фазы выведена на графике) в тексте аннотации

Alignment. Задает выравнивание многострочного текста.

- **■** Align left. Выравнивание по левому краю.
- **₹** Center. Выравнивание по центру.
- **• Align right**. Выравнивание по правому краю.

Orientation. Изменить ориентацию текста.

- Rotate left. Повернуть влево.
- Rotate right. Повернуть вправо.
  - **Apply to all annotations.** Выберите, чтобы применить данные установки для всех аннотаций графика.

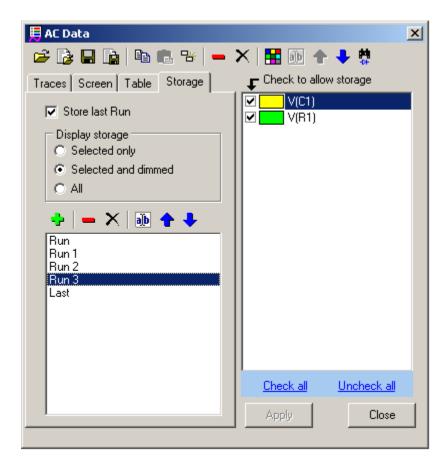
Чтобы переместить текст аннотации с сохранением привязки указателя к той же точке графика, щелкните по тексту аннотации и перетащите его. Чтобы переместить указатель, щелкните по концу указателя и перетащите его. Указатель изменит частоту, все еще следуя амплитуде графика. Текст аннотации будет перемещен с указателем.

Чтобы удалить аннотацию, щелкните правой клавишей мышки по аннотации и выберите команду **Delete annotation** из контекстного меню. Чтобы удалить все аннотации, щелкните правой клавишей мышки по графику, выберите **Annotate**, затем выберите команду **Delete all** .

## Storage (накопитель данных)

Результаты последнего запуска симуляции всегда показаны на закладке **Run** окна **AC**. Данные последнего запуска могут быть перемещены в **storage** (накопитель данных), так что их можно будет сравнивать с другими запусками симуляции. Каждое сохранение данных имеет закладку в области **Data selection** (выбор данных). Сохраненные данные могут выбираться щелчком по закладке. Данные принадлежат кривой, так что, если кривая удалена, сохраненные данные будут также удалены.

Для доступа к командам, относящимся к сохранению данных, щелкните правой клавишей мышки по графику или области **Data selection**, затем выберите команду из контекстного меню. Список доступных сохраненных данных и команды, относящиеся к хранению и отображению данных, можно найти на странице **Storage** окна **AC Data**:



• Move Run to storage. Перенести последние данные симуляции в storage. Откроется окно Add Storage:



Введите новое имя или оставьте предложенное по умолчанию и щелкните по **ОК**. Будет создана новая закладка с заданным именем в области **Data selection** окна **AC**. Заметьте, что имена **Run** и **Last** являются зарезервированными и не должны использоваться.

- **Remove** удалить выделенные данные из **storage**. Данные последней симуляции **Run** также могут быть удалены.
- **×** Clear storage удалить все данные из storage.
  - Rename переименовать выделенные данные. Откроется окно Rename:



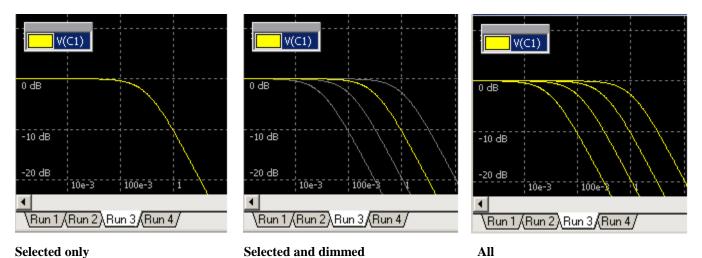
Введите новое имя и щелкните по **ОК**. Заметьте, что имена **Run** и **Last** являются зарезервированными и не должны использоваться.

- Move selected up. Передвинуть выделенные данные вверх (влево в области Data Selection)
- Move selected down. Передвинуть выделенные данные вниз (вправо в области Data Selection)
  - Store last Run. Run (сохранить последние данные). Если выбрана эта опция, то в момент запуска новой симуляции предыдущие (последние) данные будут перемещены в специальную закладку Last («последний»), стерев при этом находящиеся там данные. Таким образом, закладка Last всегда содержит предыдущие данные, которые можно использовать для сравнения с данными последней симуляции Run.

#### Display storage (отображать storage)

- Selected only. Только выделенные данные отображаются на графике.
- **Selected and dimmed.** Выделенные данные отображаются с нормальным цветом кривой, а другие данные отображаются с пониженной цветностью, заданной на странице **Graphs** окна **Preferences**.
- **All.** Все данные отображаются с нормальными цветам кривых.

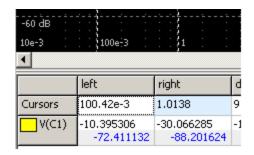
#### Например:



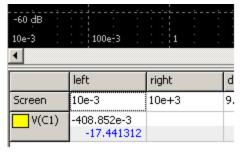
Когда страница **Storage** выбрана, флажки в списке кривых задают те кривые, для которых разрешено сохранение данных.

#### Data table (Таблица данных)

Таблица данных показывает позиции курсоров, значения кривых и некоторые характеристики кривых, рассчитанных между курсорами, такие как: значение, максимум, минимум, и т.д. Если курсоры выключены, таблица показывает данные левого и правого краев экрана и значения, рассчитанные между левым и правым краями экрана:



Cursors enabled, active cursor is highlighted

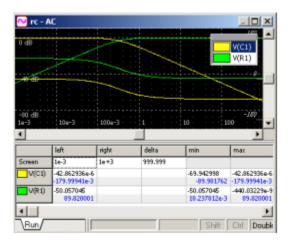


Cursors disabled, screen is used

- Чтобы показать/спрятать таблицу, щелкните по кнопке инструментальной панели **Table** или щелкните правой клавишей мышки по графику и выберите команду **Table** из контекстного меню.
- Щелкните по строке кривой в таблице для выбора кривой. Выделенная кривая будет показана поверх всех других.
- Дважды щелкните по таблице, чтобы открыть окно **AC Data**.
- Щелкните правой клавишей мышки, чтобы открыть контекстное меню. Меню будет содержать некоторые общие команды и команды, относящиеся к выделенной кривой.

• Цвета, шрифты и количество значащих цифр, используемые в таблице, могут задаваться на странице **Table** диалогового окна **Preferences**.

Таблица может отображаться внизу окна **AC** или как отдельное окно: щелкните правой клавишей мышки по таблице и выберите команду **Separate window**:



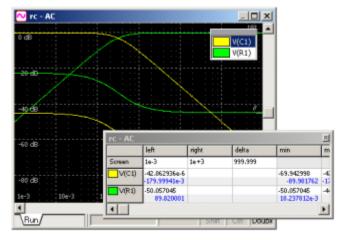
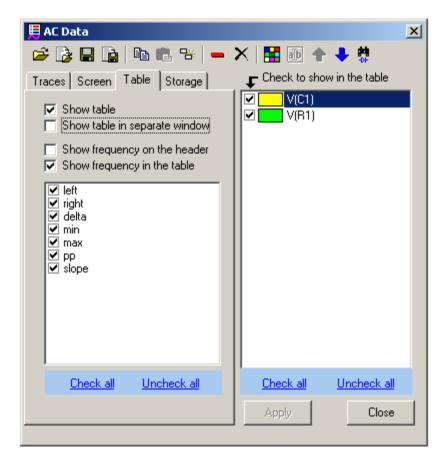


Table in the AC Window

Table in separate window

Значения, показанные в таблице, также как и другие опции таблицы, могут выбираться на странице **Table** окна **AC Data**:



- **Show table.** Выберите, чтобы отображать таблицу.
- Show table in separate window. Если выбрано, таблица будет отображена в отдельном окне..
- Show frequency on the header. Если выбрано, позиция курсоров будет показана в заголовке строки, в колонках left, right и delta.

Cursors	12.6624e-3	281.024e-3	268.361e-3
V(C1)	-6.8692625e-3		-2.4963461
	-2,2782074	-41,44036	-39.162152
V(R1)	-28.013582 87.721793	-3.585363 48.55964	24.428219 -39.162152
	07.72.17.33	40,000,004	-55,102152

• Show frequency in the table. Если выбрано, позиции курсоров будут показаны в отдельной строке.

	left	right	delta
Cursors	12.6624e-3	281.024e-3	268.361e-3
V(C1)	-6.8692625e-3	-2.5032154	-2,4963461
	-2.2782074	-41.44036	-39,162152
V(R1)	-28.013582	-3.585363	24.428219
	87.721793	48.55964	-39.162152

- **Table values.** Выберите значения для отображения в таблице:
  - о **left** значение кривой под левым курсором.
  - о **right** значение кривой под правым курсором.
  - о delta правое значение минус левое.
  - о **min** минимум кривой между курсорами.
  - о **max** максимум кривой между курсорами.
  - о **pp** значение кривой от пика до пика между курсорами.
  - о **slope** наклон амплитуды кривой между курсорами, в дБ/декаду. Если оба курсора находятся на одной частоте, наклон вычисляется как производная амплитуды по частоте в этой точке. Иначе наклон вычисляется как ( $\mathbf{Mag}_{\text{right}} \mathbf{Mag}_{\text{left}}$ ) / ( $\mathbf{f}_{\text{right}} \mathbf{f}_{\text{left}}$ ).

Когда страница **Table** выбрана, флажки в списке кривых задают те кривые, которые будут показаны в таблице.

# Прокрутка и масштабирование

Чтобы прокрутить график, используйте любой из следующих методов:

- Переместите указатель мышки к левому или правому краю графика. Указатель мышки примет вид «большой стрелки». Щелкните или удержите левую клавишу мышки, чтобы прокрутить график.
- В режиме *Cursors* : нажмите и держите клавишу **Shift**, затем щелкните и перетащите график.
- В режиме *Scrolling* : щелкните и перетащите график.
- Нажмите клавишу **Ctrl** и поверните колесико мышки, чтобы прокрутить горизонтально.
- Нажмите клавишу **Shift** и поверните колесико мышки, чтобы прокрутить вертикально.
- Нажмите клавиши **Right** и **Left** (курсорная панель клавиатуры).

• В режиме **Zoom** : дважды щелкните по графику, чтобы отцентровать эту точку.

Чтобы масштабировать график, используйте любой из следующих методов:

- Поверните колесико мышки, чтобы масштабировать горизонтально.
- Нажмите клавиши **Ctrl** и **Shift** и поверните колесико мышки, чтобы масштабировать вертикально.
- Щелкните кнопку инструментальной панели, или используйте горячие клавиши, или щелкните правой клавишей мышки по графику, выберите **Zoom**, затем выберите команду:
  - ↔ Horizontal Zoom-in (Ctrl-PgUp) горизонтальное увеличение.
  - **↔** Horizontal Zoom-out (Ctrl-PgDn) горизонтальное уменьшение.
  - ₩ Fit the screen horizontal (Ctrl-Home) автомасштабировать горизонтально.
  - **Fit cursors to screen** привести курсоры к экрану.
  - ‡ Vertical Zoom-in (PgUp) вертикальное увеличение.
  - \* Vertical Zoom-out (PgDn) вертикальное уменьшение.
  - **Fit the screen vertical (Home)** автомасштабировать вертикально.
  - Fit the screen (Shift-Home) автомасштабировать горизонтально и вертикально.
  - о **Zoom-in** (**Shift-PgUp**) увеличить (по вертикали и горизонтали).
  - о **Zoom-out** (**Shift-PgDn**) уменьшить (по вертикали и горизонтали).

Чтобы расширить выделенную область:

- В режиме **Zoom** : щелкните и растащите выделенную область.
- В режиме *Cursors* : нажмите и удержите клавишу **Ctrl**, затем щелкните и растащите выделенную область.

Выделение области экрана зависит от того, как указатель мышки перемещается относительно начальной точки.

• Если указатель мышки перемещается только вверх или вниз, будут показаны две горизонтальные линии, а когда левая клавиша мышки отпущена, выделенная область увеличится по вертикали.

• Если указатель мышки движется только влево и вправо, будут показаны две вертикальные линии, а когда левая клавиша мышки будет отпущена, выделенная область увеличится по горизонтали.

• Если указатель мышки движется диагонально, будет показан прямоугольник, а когда левая клавиша будет отпущена, выделенная область увеличится до заполнения экрана.

будет



В области графика, где выведена фаза, может быть выполнено только горизонтальное прокручивание и масштабирование.

Чтобы отменить или выполнить повторно ранее отмененное прокручивание и масштабирование, щелкните кнопки инструментальной панели:

- **Undo** отменить.
- **Redo** выполнить повторно.

#### Команды АС

Следующие команды, кнопки и горячие клавиши доступны в Основном Меню, на инструментальной панели АС анализа и в контекстных меню.

- Open/Show AC window (F8) открыть/показать окно АС.
- AC Settings открыть диалоговое окно AC Settings.
- AC Data открыть окно AC Data.
- **→ Start AC** (**F9**) запустить AC анализ.
- ★ Stop остановить анализ.
- Log показать журнал регистрации анализа.
- ▲ Preferences открыть диалоговое окно Preferences.

#### Toolbar and some context menus (инструментальная панель и контекстные меню:

- Cursors. Перемещение курсоров.
- **Zoom.** Масштабирование.
- 🖑 Scrolling. Прокрутка.
- ↔ Horizontal Zoom-in (Ctrl-PgUp) горизонтальное увеличение.
- **→ Horizontal Zoom-out** (Ctrl-PgDn) горизонтальное уменьшение.
- Fit the screen horizontal (Ctrl-Home) автомасштабировать горизонтально.
- Fit cursors to screen привести курсоры к экрану.
- **♦ Vertical Zoom-in** (**PgUp**) вертикальное увеличение.
- \* Vertical Zoom-out (PgDn) вертикальное уменьшение.
- Fit the screen vertical (Home) автомасштабировать вертикально.
- Fit the screen (Shift-Home) автомасштабировать горизонтально и вертикально.
- Undo scale (Backspace). Отменить прокрутку или масштабирование.
- Redo scale. Выполнить повторно отмененную прокрутку или масштабирование.
- ¶ Show/hide Cursors скрыть/показать курсоры
- Show/hide Data Table скрыть/показать таблицу данных.
- • Show/hide **Legend** скрыть/показать условные обозначения (список кривых).
- **Right maximum.** Переместить активный курсор к ближайшему справа максимуму выделенной кривой.
- ★ Left maximum. Переместить активный курсор к ближайшему слева максимуму выделенной кривой.
- **Right minimum.** Переместить активный курсор к ближайшему справа минимуму выделенной кривой.

- **Left minimum.** Переместить активный курсор к ближайшему слева минимуму выделенной кривой.
- **Right unity gain.** Переместить активный курсор к ближайшей справа точке выделенной кривой с единичной амплитудой.
- **Left unity gain.** Переместить активный курсор к ближайшей слева точке выделенной кривой с единичной амплитудой.

#### Graph commands (команды контекстного меню окна графиков):

- Cursors открыть диалоговое окно Cursors.
  - **Phase** (**Tab**) Выбор режима отображения фазы ▶
    - o **Off**. Не показывать фазу.
    - o **On**. Показывать амплитуду и фазу в той же области графика.
    - **Separate**. Показывать амплитуду и фазу в раздельных областях графика.
  - **Traces** ▶ (Следующие команды применяются только к кривым, показанным на графике)

    - **№** о **Import** импортировать кривые из текстового файла формата "txt" или "csv".
    - ○ Save сохранить кривые в файл данных типа "nlf".
    - **View/Export** посмотреть и экспортировать кривые в текстовом виде ("txt" или "csv" формат).
    - Сору скопировать кривые в буфер обмена.
    - Раste вставить кривые из буфера обмена.

## ■ Image ►

- **Copy to clipboard.** Скопировать изображение окна переходного процесса в буфер обмена.
- **Save as BMP.** Сохранить изображение окна переходного процесса в файле формата «bmp».
- **Save as JPG.** Сохранить изображение окна переходного процесса в файле формата «ipg».

#### Storage command (команды хранения данных):

- Move Run to storage перенести последние данные симуляции в storage.
- • **Remove** удалить выделенные данные.
- × Clear storage удалить все данные.
- **Rename** переименовать выделенные данные.
  - Store last Run в начале анализа сохранять последние данные под именем Last.
  - Selected only
  - Selected and dimmed
     Виды отображения storage
  - All

#### Annotation commands (команды аннотаций):

- Annotate selected trace аннотировать выделенную кривую.
- Annotate all traces аннотировать все кривые.
- • Edit annotation редактировать аннотацию.
- Delete annotation удалить аннотацию.
- ➤ Delete all удалить все аннотации.

#### Text commands (команды текста):

- • Insert text вставить текст на графике.
- • Edit text редактировать текст.
- ➤ Delete text удалить текст.

#### Data table commands (команды таблицы данных):

- **Hide** *trace name* не показывать данную кривую в таблице.
- Separate window показать таблицу в отдельном окне.

#### Legend commands (команды legend – условных обозначений):

- **Hide** *trace name* не показывать данную кривую на графике.
- • Remove удалить данную кривую.
- **Rename** переименовать данную кривую.
- 👺 **Duplicate** сдублировать данную кривую.
- **© Сору** скопировать данную кривую в буфер обмена.
- Paste вставить кривые из буфера обмена.
- Find component показать компонент на схеме.

## Клавиатура и горячие клавиши

Следующие клавиши клавиатуры и горячие клавиши можно использовать в окне переходного процесса:

- **Tab.** Переключить режим вывода фазы.
- **Left, Right** прокрутить горизонтально.
- **Up, Down** выбрать кривую.
- Shift-PgUp увеличить (по вертикали и горизонтали). .
- **Shift-PgDn** уменьшить (по вертикали и горизонтали).

#### Операции с мышкой

Следующие операции с мышкой можно использовать в окне переходного процесса.

- Щелчок (левая клавиша) открыть контекстное меню.
- Колесико мышки горизонтальное увеличение/уменьшение.
- **Ctrl- Колесико мышки** горизонтальная прокрутка.
- **Shift- Колесико мышки** вертикальная прокрутка.
- **Ctrl-Shift- Колесико мышки** вертикальное увеличение/уменьшение.

## В режиме Cursors

- **Щелчок** (левая клавиша) если курсоры показаны, поставить ближайший курсор в эту точку.
- Щелчок и перетаскивание (Click and drag).
  - о На аннотации передвинуть текст или указатель аннотации.
  - о На тексте передвинуть текст или указатель текста.
  - о Иначе передвинуть курсор.
- Двойной щелчок (Double-click).
  - о На аннотации редактировать аннотацию.
  - о На тексте редактировать текст.
  - Иначе показать курсоры, поставить оба курсора в эту точку.

## В режиме **Zoom** :

- Щелчок и перетаскивание (Click and drag) выбрать и отмасштабировать.
- Двойной щелчок (Double-click) центрировать экран.

## В режиме Scrolling

- Щелчок и перетаскивание (Click and drag) прокрутить график.
- Двойной щелчок (Double-click) центрировать экран.

## Инструменты AC (AC Tools)

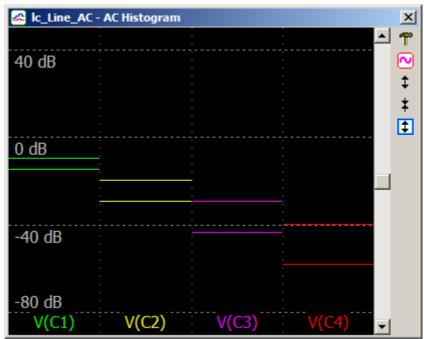
**AC Tools** позволяют сделать различные виды анализа данных AC и представить данные в разных форматах. Выберите **AC | Tools** и затем строку с требуемым инструментом.

В настоящее время доступны следующие инструменты:

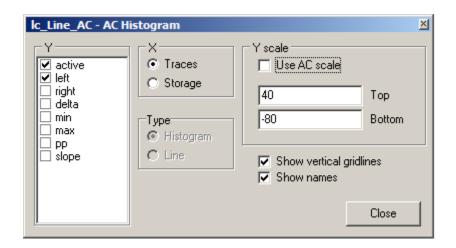
- Histogram (гистограмма)
- Smith chart (диаграмма Смита)
- Nyquist chart (диаграмма Найквиста)
- Nichols chart (диаграмма Николса)
- Markers (маркеры)

## Histogram (гистограмма)

Гистограмма представляет значения кривой и некоторые ее расчетные характеристики, полученные между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены), в графическом формате. Гистограмма может также показать «поперечное сечение» кривых или сохраненных данных.

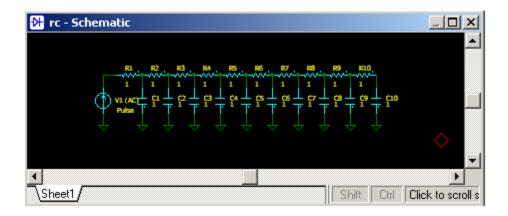


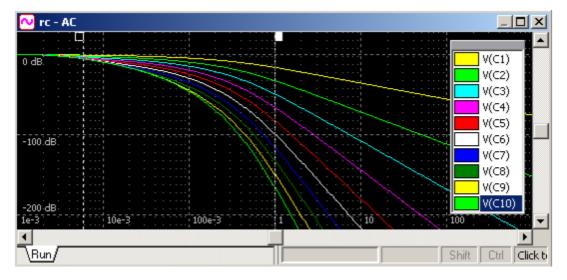
**? • Settings.** Открывает диалог **Settings**:

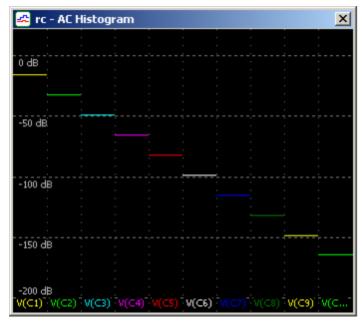


- У values. Выберите переменные, отображаемые по оси У. active это выделенный в настоящий момент курсор (левый или правый). Другие значения − это то, что отображено в таблице данных АС.
- о **Х**. Выбирает режим гистограммы: что будет показано по оси X.
  - **Traces**. Показать «поперечное сечение» всех кривых, отображаемых сейчас на графике.
  - Storage. Показывает «поперечное сечение» Storage для всех кривых, отображаемых сейчас на графике.
- о **Type**. Выбирает тип гистограммы для режима **Storage**:
  - Histogram гистограмма.
  - Line линии.
- Y scale. По умолчанию шкала Y диаграммы имеют тот же масштаб, что и вертикальная шкала экрана AC. Снимите флажок Use AC scale и введите нужные **Top** и **Bottom**.
- Show vertical gridlines показать вертикальные линии, разделяющие данные гистограммы.
- Show names показать имена кривых или storage на оси X.
- Use AC scale.
- **1** Zoom-in.
- **±** Zoom-out.
- Fit the screen vertical.
  - Щелкните правой клавишей мышки по окну, чтобы увидеть доступные команды.
  - Дважды щелкните по окну, чтобы открыть диалоговое окно **Settings**.

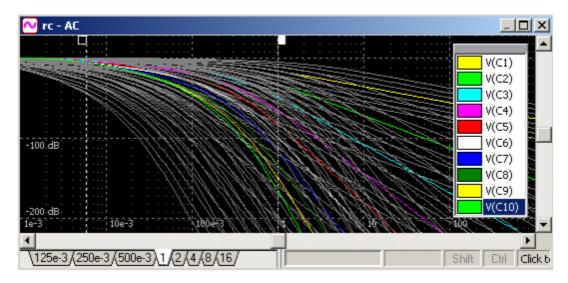
Режим **Traces** или «поперечное сечение кривых» могут использоваться для отображения «пространственного» распространения сигнала по схеме. Следующий пример показывает затухание на каждом звене RC фильтра на частоте 1 Гц.

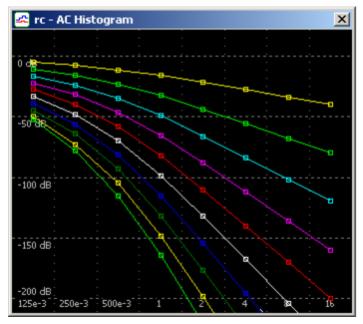






Режим **Storage** или «поперечное сечение **Storage**» может быть использован, чтобы показать, как значения кривых в какое-то время зависят от параметров схемы. Следующий пример показывает моделирование предыдущей схемы с сопротивлением, меняющимся от 0.125 до 16, с шагом X2 с помощью **sweep** AC. Каждый запуск запоминается в **Storage**. Ось X гистограммы — данные **Storage** (то есть сопротивление). Линии разного цвета показывают затухание на каждом звене RC фильтра на частоте 1 Гц (активный курсор), как функцию сопротивления.

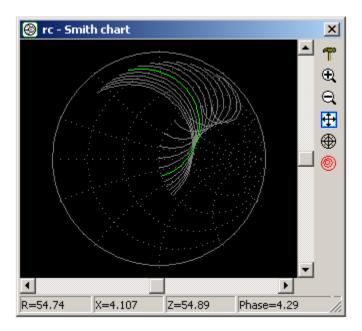




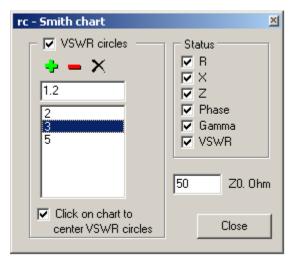
Можно заметить, что «поперечное сечение» гистограммы Storage при R=1 то же, что и верхняя линия гистограммы Trace, показанной в предыдущем примере

#### Диаграмма Смита

Это стандартная Smith Chart, рисующая комплексный коэффициент отражения. Заметьте, что диаграмма Смита предполагает выводить только Z кривые (импеданс). Фактически, она рисует все типы кривых AC, интерпретируя их как комплексный импеданс. Диаграмма показывает кривые только между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены).

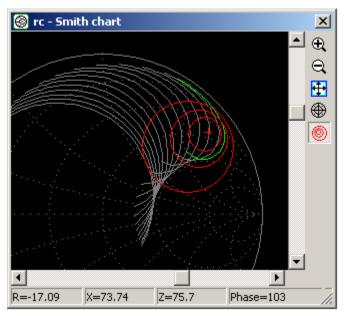


**? • Settings.** Открывает диалог **Settings**:



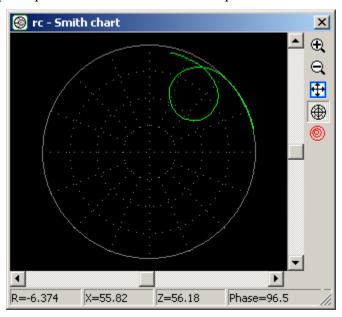
- VCWR circles. Показывает окружности с заданными значениями VSWR вокруг выбранных точек. Значения показаны в списке VSWR.
- • Add добавить VSWR окружность к списку.
- • Remove удалить VSWR окружность из списка.
- **➤ Delete** удалить все окружности из списка.

• Click on chart to center VSWR circles (щелкните по диаграмме, чтобы отцентровать окружности VSWR). Если выбрано, окружности VSWR могут быть показаны вокруг произвольно выбранной точки на диаграмме:



Если флажок снят, окружности VSWR будут показаны вокруг центра диаграммы.

- о **Status.** Показывает выбранные значения на панели состояния. Значения показаны для позиции указателя мышки.
- о **Z0, Оhm.** Характеристический импеданс диаграммы.



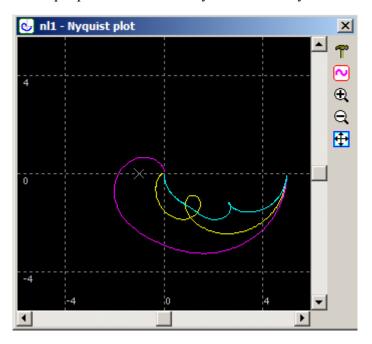
Вид диаграммы с полярной шкалой



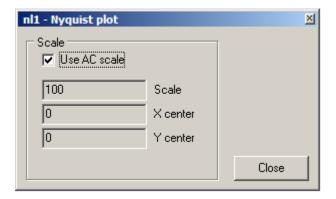
- ⊕ Zoom-in.
- $\ominus$  Zoom-out.
- Fit the screen.
- ⊕ Polar grid.
- Show/hide VSWR circles.
  - Щелкните правой клавишей мышки по окну, чтобы увидеть доступные команды.
  - Дважды щелкните по окну, чтобы открыть диалоговое окно Settings.

#### Диаграмма Найквиста

Диаграмма Найквиста (Nyquist plot) показывает комплексный АС отклик в полярных координатах. Диаграмма показывает кривые только между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены). «Х» маркер показывает точку единичного усиления с фазой -180 градусов.



#### **?** • Settings. Открывает диалог Settings:



По умолчанию **Scale**, **X center** и **Y center** диаграммы получаются из установок вертикальной шкалы АС графика. Снимите флажок **Use AC scale** и введите шкалу и индивидуальные значения **X** и **Y center**.

- Use AC scale.
- ⊕ Zoom-in.
- **Q** Zoom-out.



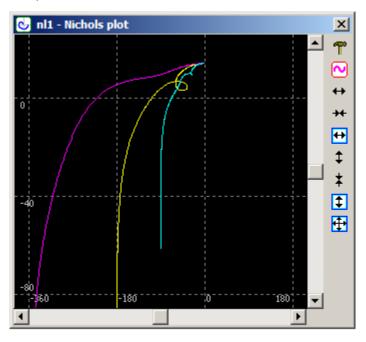
#### • Fit the screen.

- Щелкните правой клавишей мышки по окну, чтобы увидеть доступные команды.
- Дважды щелкните по окну, чтобы отцентровать кривые.
- Щелкните левой клавишей мышки по окну и растащите выделенную область. Когда левая клавиша будет отпущена, выделенная область увеличится до заполнения экрана.

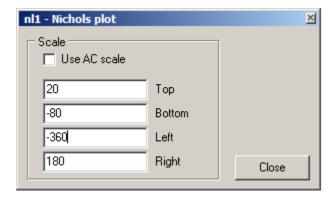


### Диаграмма Николса

Диаграмма Николса (Nichols plot) показывает логарифм модуля, как функцию фазы. Диаграмма показывает кривые только между курсорами (или на всем экране, если курсоры выключены).



**?** • Settings. Открывает диалог Settings:



По умолчанию **Top**, **Bottom**, **Left** и **Right** диаграммы те же, что и для шкал модуля и фазы AC графика. Если нужно, снимите флажок **Use AC scale** и введите новые шкалы.

- Use AC scale.
- **↔** Horizontal Zoom-in.
- Horizontal Zoom-out.
- Fit the screen horizontal.

- Vertical Zoom-in.
- **\* Vertical Zoom-out.**
- **‡** Fit the screen vertical.
- $^{\bigodot}$  Fit the screen.
  - Щелкните правой клавишей мышки по окну, чтобы увидеть доступные команды.
  - Дважды щелкните по окну, чтобы отцентровать кривые.
  - Щелкните левой клавишей мышки по окну и растащите выделенную область. Выделение области экрана зависит от того, как указатель мышки перемещается относительно начальной точки.
    - о Если указатель мышки перемещается только вверх или вниз, будут показаны две горизонтальные линии, а когда левая клавиша мышки будет отпущена, выделенная область увеличится по вертикали.



о Если указатель мышки движется только влево и вправо, будут показаны две вертикальные линии, а когда левая клавиша мышки будет отпущена, выделенная область увеличится по горизонтали.

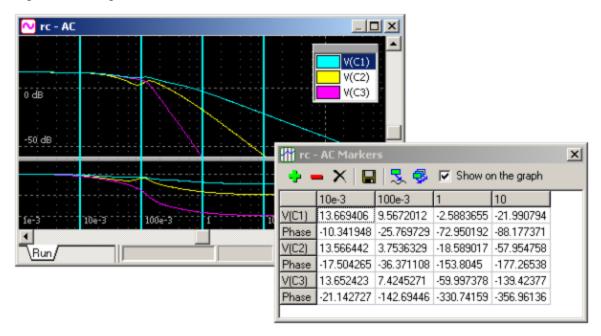


о Если указатель мышки движется диагонально, будет показан прямоугольник, а когда левая клавиша будет отпущена, выделенная область увеличится до заполнения экрана.



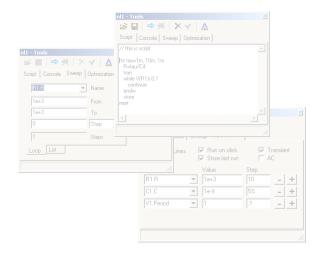
#### Markers (маркеры)

Маркеры предлагают удобный способ отслеживания амплитуд кривых в заданных точках. В отличие от курсоров, маркеры всегда остаются в заданном положении. Количество маркеров не ограничено. Ниже вы можете видеть 4 маркера, показанных на графике AC, с амплитудами и фазами кривых, отображаемыми в таблице **Markers table**.



- Таблица маркеров содержит кривые, изображенные на графике.
- Add добавить новый маркер. Частота маркера это частота активного курсора.
- Remove удалить маркер из таблицы. Щелкните любую ячейку в таблице, принадлежащую колонке маркера, затем щелкните по кнопке. На примере вверху выделен первый маркер.
- **Х Delete** − удалить все маркеры.
- • Export экспортировать таблицу маркеров в файл в текстовом ("csv") формате.
- 🛼 Annotate аннотировать выделенную кривую на позициях маркеров на графике АС.
- Annotate all traces аннотировать все кривые на позициях маркеров на графике АС.
  - Show on the graph выберите, чтобы показывать маркеры на графике АС. Ширина и цвет маркеров задаются на странице Graphs диалогового окна Preferences.

# VI. Инструменты (Tools)



**Инструменты** используются для выполнения и автоматизации некоторых сложных задач со схемой посредством языка скрипта. Большинство Инструментов расположено в окне **Tools**. Используйте следующие команды Основного Меню (меню **Tools**) или кнопки инструментальной панели, чтобы открыть инструменты:

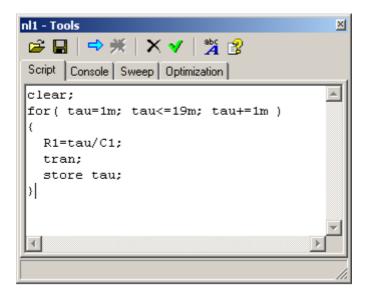
- **₽**
  - **Script** отрыть, сохранить, редактировать и запустить скрипт.
- Console показать журнал (log) выполнения скрипта. Здесь же есть командная строка, которая работает как калькулятор и позволяет выполнять некоторые команды скрипта.
- Sweep выполнить серию запусков анализа переходного процесса и/или АС изменяя параметр компонента.
- **Optimization** выполнять анализ переходного процесса и/или АС итерируя выбранные параметры компонентов вручную.
- **HTTP Link** сконфигурировать и запустить NL5 HTTP сервер для работы с внешними программами по HTTP ссылке.

## Скрипт

На странице **Script** можно открывать, редактировать, сохранять и выполнять скрипт: программу, написанную на упрощенном языке программирования **C**. В дополнение к стандартным операторам и математическим функциям в скрипте можно использовать специальные команды NL5, позволяющие изменять параметры компонентов, запускать анализ, анализировать и сохранять данные симуляции.

Команды скрипта можно также выполнять из командной строки приложения NL5, на странице **Console** окна инструментов и из внешней программы через **HTTP ссылку**. Это позволяет использовать NL5 как «дополнение» к популярным инженерным средствам, таким как MATLAB®, PYTHON и другим.

Щелкните по кнопке **Script** ыли выберите команду **Tools** | **Script** в Основном Меню, чтобы открыть страницу **Script** окна **Tools**:

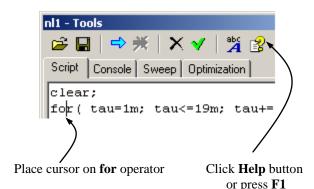


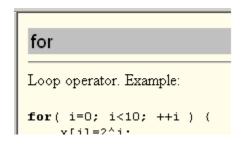
Кнопки инструментальной панели выполняют следующие операции:

- Open script загрузить скрипт из текстового файла.
- • Save script сохранить скрипт в текстовом файле.
- → Run script выполнить скрипт.
- ★ Stop script остановить выполнение скрипта.
- ★ Clear очистить текст.
- ✓ Проверить скрипт на наличие синтаксических ошибок.
- <sup>аыс</sup> **Font** выбрать шрифт.



• **Help** (**F1**). - Помощь. Чтобы увидеть раздел Помощи для определенного оператора, функции или команды, поместите курсор на слово в тексте скрипта и щелкните по кнопке **Help** или нажмите **F1**.





Help on **for** operator is displayed

#### Синтаксис скрипта

В качестве языка скрипта использован упрощенный язык программирования С (см. **Приложение 4** для справки и примеров). Все операторы (**Приложение 2**) и функции (**Приложение 3**) могут использоваться в скрипте. Специальные команды NL5 (**Приложение 5**) могут также быть использованы для запуска анализа, анализа и сохранения данных симуляции.

**Параметры компонентов** и переменные схемы могут использоваться в выражениях и изменяться аналогично локальным переменным:

```
R1=tau/C1;
freq=1./V1.period; // "freq" is schematic variable
```

**Данные кривых и курсоров** могут использоваться в выражениях. Эти данные соответствуют тому, что показывается в таблице данных переходного процесса или АС. Чтобы использовать данные кривой, кривая должна быть добавлена в список кривых, но не обязательно, чтобы она отображалась на графике или в таблице данных. Например:

```
x = V(out).max - V(out).min;
if( V(C1).(3.45)>threshold ) break;
charge=I(C1).mean * delta;
```

**Команды скрипта.** Команды скрипта используются, чтобы загружать схему, управлять процессом симуляции, сохранять данные анализа в различных форматах. См. **Приложение 5** для полного списка и описания команд. Заметьте, что в отличие от стандартного формата вызова функций в языке C, параметры команд скрипта не обязательно заключать в скобки. Однако для общности кода можно и заключать. Например::

```
open(rc.nl5);
tran(0,1,1m);
close();
```

#### Выполнение скрипта

Выполнение скрипта можно запустить любым из следующих способов:

- Запуск скрипта из окна **Tools**:
  - о Выберите страницу **Script**.
  - Введите код скрипта или щелкните по кнопке **Open** 
     файла.
- Запуск из среды Windows:
  - о Перетащите и сбросьте иконку файла с текстом скрипта на иконку NL5.
- Запуск из командной строки или другого приложения:
  - о Запустите NL5 с именем файла скрипта в качестве параметра. Например:

```
nl5.exe myscript.txt
```

Когда скрипт запущен, никакие изменения в схеме, окне переходного процесса или АС не могут быть сделаны вручную. Доступна только кнопка **Stop script** . Журнал (**log**) и сообщения об ошибках отображаются на странице **Console**. Команды скрипта применяется к активному документу.

Если скрипт выполняет команды **tran** или **cont**, «непрерывный» режим анализа переходного процесса автоматически выключается: переходной процесс будет приостановлен в конце экрана. Следующая команда скрипта не будет выполняться, пока анализ переходного процесса не приостановлен. После этого анализ может быть продолжен командой **cont**.

Если скрипт выполняет команду AC, следующая команда скрипта не будет выполняться, пока анализ AC не закончен.

## Примеры скрипта

**Установить параметры компонентов**. Параметры компонентов могут быть вычислены во внешней программе (например, в Excel), или введены вручную и сохранены в текстовом файле в формате *name=value*:

```
R1=5.1;
C1=12e-9;
V3.period=0.01
```

При запуске скрипта новые параметры будут присвоены компонентам.

**Цикл с изменением параметра**. Параметр компонента меняется в заданном диапазоне, для каждого значения выполняется анализ переходного процесса, результаты помещаются в **storage**:

```
for( R1=1; R1<=10; R1+=1 )
{
   tran;
   store R1;
}</pre>
```

**Изменение параметра из списка**. Параметр компонента принимает значения из списка, для каждого значения выполняется AC анализ, результаты помещаются в **storage**:

```
for( V1.period=1m, 2m, 10m, 50, 100m )
{
   ac;
   store V1.period;
}
```

**Цикл с изменением локальной переменной**. Локальная переменная меняется в заданном диапазоне, для каждого значения переменной вычисляются новые значения параметров компонентов, выполняется анализ переходного процесса, результаты помещаются в **storage**:

```
for( freq=1; freq <=10; freq*=1.1 )
{
    V2.period=1/freq;
    R2=1/(freq*C5);
    tran;
    store freq;
}</pre>
```

**Ожидание выполнения условия**. Переходной процесс выполняется до тех пор, пока значение от пика до пика кривой меньше, чем заданный порог. Когда это происходит, сохраняются начальные условия (Initial Conditions).

```
threshold=1e-6;
tran;
while( v(c1).pp>threshold ) cont;
saveic;
```

**Выполнение анализа для заданного файла, сохранение данных, выход из приложения**. Файл схемы загружается в NL5, меняются параметры компонента, выполняется анализ переходного процесса, кривая экспортируется в «csv» файл, NL5 закрывается. Этот скрипт может быть выполнен из командной строки.

```
open lcr.nl5;
R1=100;
C1=1n5;
tran;
export data.csv;
exit;
```

**Выполнение анализа для заданного файла, регистрация данных, выход из приложения.** Файл схемы загружается в NL5, выполняется цикл с изменением параметра компонента,

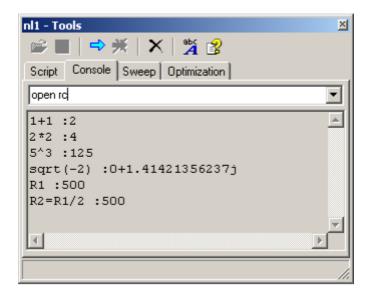
выполняется анализ переходного процесса, данные кривой записываются в текстовый файл, NL5 закрывается. Этот скрипт может быть выполнен из командной строки.

```
open lcr.n15;
logdata lcrdata.csv, r1, v(r1).mean, v(r1).rms;
for( R1=100; R1<=1000; R1+=100 )
{
    tran;
    logdata;
}
exit;</pre>
```

## Console (консоль)

Страница **Console** отображает журнал выполнения скрипта. Она также имеет командную строку, которая работает как калькулятор и позволяет выполнять некоторые команды скрипта.

Щелкните по кнопке Console или выберите команду Tools | Script основного меню, чтобы открыть страницу Console окна Tools.

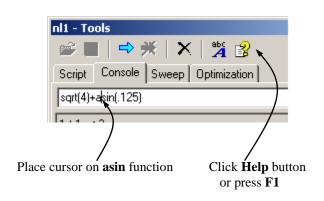


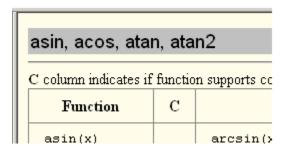
Кнопки инструментальной панели выполняют следующие операции:

**×** • **Clear** – очистить текст.

• **Font** – выбрать шрифт.

• **Help** (**F1**). Помощь. Чтобы увидеть раздел Помощи для определенного оператора, функции или команды, поместите курсор на слово в командной строке и щелкните по кнопке **Help** или нажмите **F1**.





Help on asin function is displayed

#### Командная строка

Командная строка используется для вычисления выражений. Выражение может содержать:

- Числа (включая комплексные).
- Параметры компонентов и переменные схемы активного документа.
- Арифметические операторы и функции.
- Данных кривых.

Введите выражение в командную строку и нажмите **Enter**. Результаты будут отображены в текстовом окне. Например:

```
2*2 : 2*2=4

sin(45) : sin(45)=707.106781187e-3

R1*C1 : R1*C1=15

sqrt(-2) : sqrt(-2)=0+1.41421356237j

V(R1).mean : V(R1).mean=0.15425
```

Чтобы изменить параметры компонента или переменные активного документа, введите имя параметра со знаком равенства и выражением:

```
R1=1k
R1=1000/C1
V1.model=pulse
```

Вы можете также выполнить команды скрипта из командной строки: доступны все команды скрипта, за исключением *logdata* и *exit*. Также доступна команда *pause*: приостановить выполнение анализа переходного процесса. Команды применяются к активному документу:

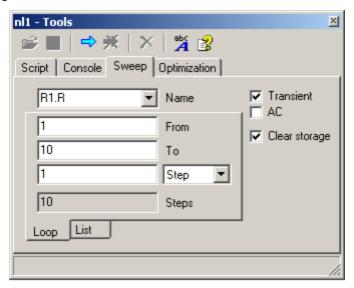
```
open rc.nl5
tran 0,1m,.1u
store
cont
```

Предыдущие выражения и команды могут быть найдены в выпадающем списке или с помощью клавиш клавиатуры **Up** и **Down**. Нажмите **Esc**, чтобы очистить командную строку.

## Sweep (серия)

Страница **Sweep** предоставляет возможность автоматически выполнить серию анализов переходного процесса и/или AC анализа при изменении параметра компонента в заданном диапазоне и сохранить результаты анализа в **storage**.

Щелкните по кнопке **Sweep** или выберите команду **Tools** | **Sweep** в Основном Меню, чтобы открыть страницу **Sweep** окна **Tools**:

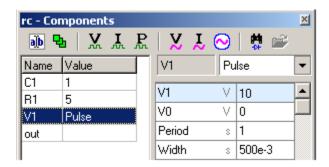


Кнопки инструментальной панели выполняют следующие операции:

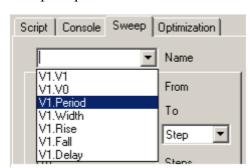
- **Run** запустить серию.
- 💢 **Stop** остановить.
- Clear очистить список параметров (режим "list").

Есть два режима выполнения серии: **Loop** (цикл) и **List** (список). Установите следующие параметры для обоих режимов:

• **Name**. Имя параметра для изменения. Введите имя параметра вручную или выберите из выпадающего списка. Список показывает все числовые параметры компонента, который сейчас выбран в схеме или в окне **Components**. Например:



Select component V1



Select parameter V1.Period

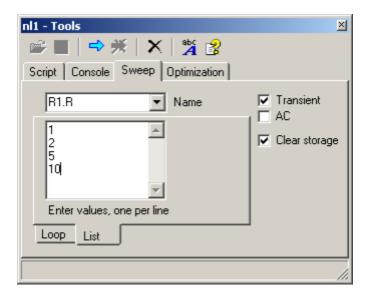
- **Transient** выберите для анализа переходного процесса.
- АС выберите для АС анализа.
- Clear storage если выбрано, данные storage будут стираться перед началом новой серии. Иначе результаты новой серии будут добавлены к существующим данным storage.
- Выберите режим серии: **Loop** или **List**.

Для режима **Loop** задайте следующие параметры:

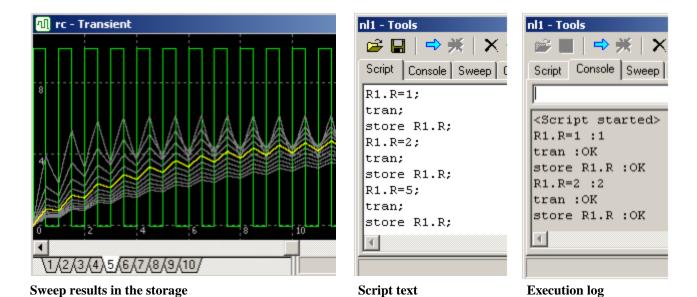
- **From** начальное значение изменяемого параметра.
- То конечное значение изменяемого параметра.
- **Step type** (тип шага):
  - о **Step.** Параметр увеличивается (или уменьшается) со значением **Step**.
  - о **Step, %.** Параметр меняется в заданном процентном соотношении.
  - **Step, X**. Параметр умножается на заданное значение.
- В поле **Steps** будет показано полное количество шагов, которое будет выполнено.

Для режима **List** задайте следующие параметры:

• Список значений изменяемого параметра (одно значение в строке):



Щелкните по кнопке **Run** → , чтобы запустить серию. Результаты анализа будут записаны в **storage**. (Только кривые с разрешенной записью в **storage** будут сохранены). Страница **Script** содержит текст скрипта, который при этом выполнялся, а страница **Console:** журнал выполнения скрипта.

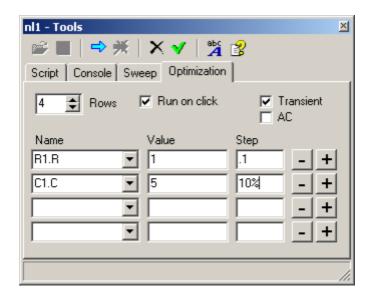


Команды Transient | Sweep 🗳 и AC | Sweep 🗳 открывают страницу Sweep с установленными Transient или AC флажками, соответственно.

#### Оптимизация

Оптимизация выполняет анализ переходного процесса и/или АС анализ при ручной итерации выбранных параметров.

Щелкните кнопку **Optimization** или выберите команду **Tools** | **Optimization** в Основном Меню, чтобы открыть страницу **Optimization** окна **Tools**:



Кнопки инструментальной панели выполняют следующие операции:

- **Run** запустить анализ.
- **※ Stop** − остановить.
- Х Clear − очистить таблицу оптимизации.
- Clean up and update привести в порядок таблицу оптимизации: удалить строки с пустым именем параметра, при необходимости передвинуть строки вверх. Выставить текущие значения компонентов в поле Value.

Могут быть заданы следующие параметры:

- **Rows**. Количество параметров для итераций, от 1 до 16. Если все строки не помещаются в окне, в строке состояния появится предупреждающее сообщение: «*Resize window to see more rows* измените размер окна, чтобы увидеть больше строк».
- **Run on click**. Если выбрано, заданный анализ будет стартовать немедленно, сразу после щелчка по кнопкам **Plus** или **Minus** любого параметра. Иначе, щелкните по кнопке чтобы запустить анализ.
- Transient выбрать для запуска анализа переходного процесса.
- АС выбрать для запуска АС анализа.
- Поля **Name** содержат имена параметров, которые будут меняться. Введите имя параметра вручную или выберите из выпадающего списка. Список показывает все числовые

параметры компонента, которые в настоящее время выделены на схеме или в окне **Components** (аналогично выбору параметра для **sweep**).

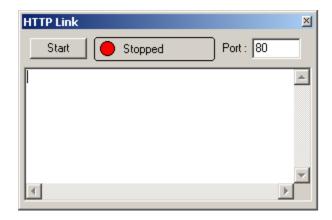
- Поля Value содержат текущее значение заданного параметра. Щелкните кнопку Clean up and update чтобы обновить значения.
- Поля **Step** задают, как значение будет меняться, когда нажимаются кнопки **Plus** или **Minus**. Если **Step** это число, к текущему значению будет добавлено число. Если **Step** это число с символом «%» на конце, значение будет меняться на заданный процент.
- Кнопки **Plus/Minus**. When clicked, the value will be modified by specified step. Щелчок по ним модифицирует значение на заданный шаг. Если выбрана опция **Run on click**, будет выполняться заданный анализ.

#### **HTTP link**

**HTTP link** позволяет установить связь («линк») NL5 с внешними программами. NL5 выступает в роли «сервера» - в ней работает встроенный HTTP сервер. Внешние программы являются «клиентами». NL5 и программа-«клиент» могут работать на одно и том же компьютере или на разных компьютерах, общающихся друг с другом через локальную сеть или Интернет.

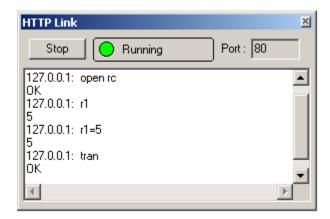
#### Запуск НТТР сервера

Выберите команду Tools | HTTP Link Основного Меню, чтобы открыть окно HTTP Link:



Значение параметра **Port** по умолчанию - 80, что является стандартным номером порта для HTTP протокола. Если этот порт уже используется другой программой (скорее всего HTTP сервером), выберите любой другой номер порта в диапазоне, допустимом для TCP портов. Удостоверьтесь, что программа-«клиент» использует такой же номер в команде URL запроса. Заметьте, что номер порта может быть изменен только до того, как HTTP сервер был запущен. Чтобы изменить номер порта после того, как HTTP сервер был запущен, необходимо закрыть программу и запустить ее снова. Если NL5 и программа-«клиент» работают на разных компьютерах, удостоверьтесь, что используемый порт разрешен для TCP обмена всевозможными антивирусами, файерволами, роутерами и т.д.

Чтобы запустить HTTP сервер, щелкните по кнопке **Start**. Когда сервер запущен, в текстовом окне будет показываться IP адрес «клиента», полученная команда и результат, посланный «клиенту»:



Окно **HTTP link** может быть закрыто в любой момент, не влияя при этом на работоспособность сервера. Чтобы остановить сервер, щелкните по кнопке **Stop**.

HTTP сервер может также быть автоматически запущен при старте NL5 из командной строки с ключом "-http":

```
>nl5.exe -http
```

### Посылка URL запроса

Программа-«клиент» может посылать команды и получать данные из NL5, посылая URL запрос с параметрами и получая в ответ данные в текстовом формате. Имя, формат и параметры команды URL запроса (URL чтения) могут быть разными в разных программах. Например, в системе MATLAB используется функция urlread:

```
s = urlread('url')
```

Для других программ ищите информацию о командах URL запроса с параметрами в Руководстве или Помоши.

Параметр URL запроса (URL строка) имеет следующий формат:

http://host\_name:port/?cmd=command

где:

- *host\_name* имя или IP адрес компьютера, на котором запущена программа NL5 с HTTP сервером. Если программа-«клиент» работает на том же самом компьютере, *host\_name* может принимать значение "127.0.0.1" или "localhost".
- *port* номер порта. Должен быть таким же, как номер порта, определенный в конфигурации HTTP сервера в NL5. Если используется стандартный HTTP порт 80, номер порта можно опустить, так что URL строка будет выглядеть так:

http://host\_namet/?cmd=command

*command* – команда скрипта или выражение.

NL5 выполняет команду или вычисляет выражение и возвращает текст, который может быть содержать следующее:

- текст "ОК",
- результат вычисленного выражения в текстовом виде (число),
- строка чисел, разделенных запятыми, для запроса данных кривой,
- сообщение об ошибке.

#### Например:

Запрос:	Ответ:
http://localhost/?cmd=open rc.n15	"OK"
http://127.0.0.1/?cmd=R1	"100 <i>"</i>
http://192.168.0.1/?cmd=C1=1n	"2.2e-9"
http://public025:2119/?cmd=V(C1) 0,1,.	.2 "0,9.99999424754,9.9999944731,"
http://localhost/?cmd=open test.nl5	"Error opening file test"

Если позволяет программа-«клиент», к URL строке могут быть применены следующие упрощения, делающие ее проще и легче читаемой:

- Текст "http://" может быть опущен.
- Текст "cmd=" может быть опущен.
- Несколько команд могут быть посланы в одной URL строке. Команды должны быть разделены символом '&', а ответ на запрос будет состоять из ответов на каждую команду, разделенных запятыми:

#### Например:

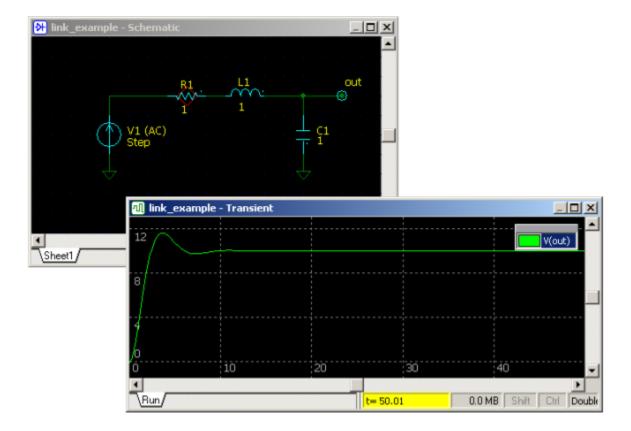
Запрос:	Ответ:
127.0.0.1/?open rc	"OK"
192.168.0.101/?R1&C1&L1	"100,2.2e-9,100e-3"
http://public025:222/?store R1	"OK"
localhost/?V(C1).mean	<b>"</b> 1.27978684602"

## Запуск симуляция

Если через HTTP линк запрошена команда анализа переходного процесса **tran** (или **cont**) или AC анализа AC, NL5 посылает ответ "OK" немедленно, без ожидания окончания анализа. Это сделано для того, чтобы избежать возможных тайм-аутов в случае долгого процесса симуляции. Программа-«клиент» должна сама проверять, окончена ли симуляция, периодически посылая команду **ready** и проверяя ответ NL5. Ответ "0" означает, что симуляция еще не окончена, "1" – симуляция окончена и может быть послана следующая команда. Если во время симуляции произошла ошибка, NL5 возвратит сообщение об ошибке.

## Пример связи NL5-MATLAB

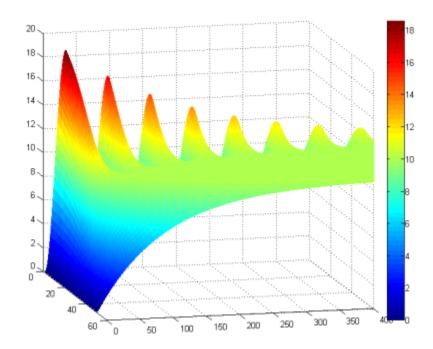
Следующий пример показывает использование NL5 совместно с системой MATLAB. В NL5 запущен HTTP сервер и загружена схема из файла "link\_example.nl5". В окне переходного процесса показан отклик схемы на ступеньку напряжения на источнике V1 для R1=1:



Приведенная ниже программа загружена в MATLAB из файла "link\_example.m" и выполнена::

```
clear
clc
close all
R = logspace(-1, 1);
Header='http://127.0.0.1/?';
Cmd2=[Header,'tran'];
Cmd3=[Header,'ready'];
Cmd4=[Header,'V(out) 0,50,.1'];
for k=1:length(R)
    Cmd1=[Header, 'R1=', num2str(R(k))];
    urlread(Cmd1);
    urlread(Cmd2);
    Response='0';
    while strcmp(Response,'0')
         Response=urlread(Cmd3);
    Graph(k,:) = str2num(urlread(Cmd4));
end
Graph=Graph';
surf (Graph)
shading flat
colormap jet
colorbar
ylim([0 400])
```

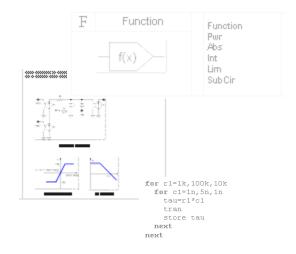
Программа изменяет сопротивление R1 в диапазоне 0.1...10 с логарифмическим шагом, вычисляет переходный процесс, считывает кривую V(out) и отображает V(out) в виде трехмерной поверхности, как функции времени и величины R1:



Файлы-примеры схемы и MATLAB программы находятся в директории Examples/MATLAB полного загрузочного пакета NL5 (zip-файл).

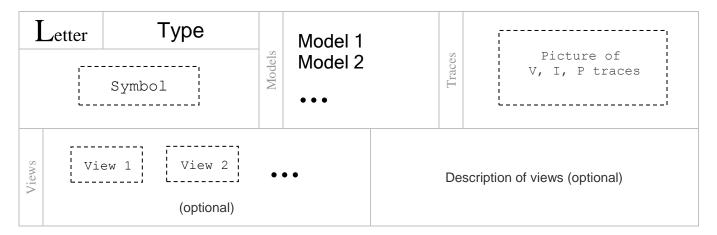
## VII. Attachments

Приложения, как содержащие сугубо техническую информацию, пока не переведены.



## 1. Component Types, Models and Parameters

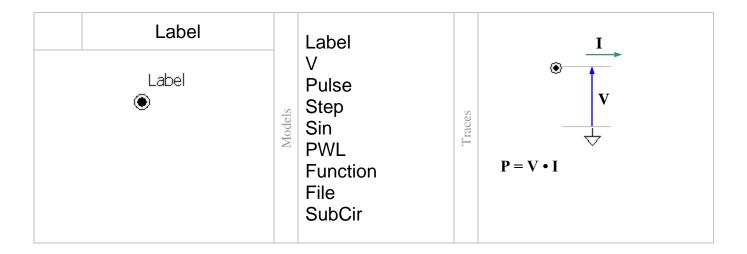
Component types are described in the following format:



Model and parameters are presented as follows:

Letter	Туре	,		Examples/Components/Example file name
Model		Parameter	Units	Description
Model name		Par 1	Unit 1	Par 1 description
		Par 2	Unit 2	Par 2 description
	· ,			
Model specif view (option	ic	Detailed description of the model and parameters.		the model and parameters.

Model example files are located in the Examples/Components folder of the NL5 complete package download zip file.



Label	Label			Label/Label_Label.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Label	VIC	V	Initial condition: initial voltage.	
200.	R	Ohm Initial resistance.		
	<ul> <li>Label. This model can be used:</li> <li>As a voltage trace probe point.</li> <li>For connecting schematic points without wires, including points at different sheets.</li> <li>To apply initial voltage during DC operating point calculation.</li> <li>When calculating DC operating point, if initial voltage "VIC" is not blank, the temporary voltag source "VIC" is connected to the label through initial resistor "R". When DC operating point is found, the voltage source is removed.</li> </ul>			
		<b>note</b> : "VIC" is not a constant voltage source! This voltage will be removed a goint calculation, and the label will be floating! For constant voltage source is		

Label				Label/Label_V.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
V	V	V	Voltage.	
	Constant voltage source. Voltage =			

Label	Label			Label/Label_Pulse.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
Pulse	V1	V	Pulse On voltage.			
1 0100	V0	V	Pulse Off voltage.			
	Period	S	Period.			
	Width	S	Pulse width.			
	Slope		Slope type: Linea	r/Cos/Exp		
	Rise	S	Pulse rise length.			
	Fall	S	Pulse fall length.			
	Delay	S	Delay before first	pulse starts.		
	V1 V0 Delay R	tise — Width —⇒ Per	· ·			
	Slope type a	applies bo	oplies both to pulse rise and fall. The following slope types are available:			
	Rise		Rise t	Rise t		
	Linear		Cos (cosine)	Exp (exponential)		

Label	Label			Label/Label_Step.nl5			
Model	Parameter	Units	Description				
Step	V1	V	Step On voltage.				
O top	V0	V	Step Off voltage.				
	Slope		Slope type: Linear/Cos/Exp				
	Rise	S	Step rise length.				
	Delay	S	Delay before step s	starts.			
	Step voltage source. Step starts after "Delay" time.						
	The following	The following slope types are available:					
	Rise	<del>}</del>	Rise t  Cos (cosine)	Rise t  Exp (exponential)			

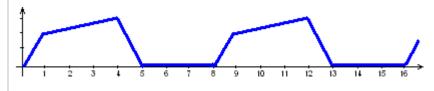
Label			Label/Label_Sin.nl5			
Model	Parameter	Units	Description			
Sin	V1	V	Voltage amplitude.			
Oiii	V0	V	Voltage baseline.			
	Period	S	Period.			
	Phase	deg	Phase.			
	Delay	S	Delay before sine signal starts.			
	V1 V1 Delay	V0 +				
	F	Phase = 0	Phase = 90			
	If transient is paused, sine period changed, then transient is continued, the phase of the sign remains continuous, providing smooth sine signal of variable frequency:  Period changed					

Label		Label/Label_PWL.nl5				
Model	Parameter	Units	Description			
PWL	pwl		Comma-separated string.			
	Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.			
	Delay	S	Delay.			
	t0,V0,t where all tavalue is line parameter i addition, the Example:	values") for 1,V1,,tn and V can early interp s set to "N e whole sig	oltage source. Signal is defined by "pwl" parameter in the csv ("comma- ormat, as follows:  n,Vn  n be numerical values or expressions. If t <t0, and="" between="" etc.="" if="" is="" repolated="" signal="" t="" t0<t<t1,="" v0="" v0.="" v1,="">tn, then signal value is Vn if "Cycle" No", otherwise signal defined in t0tn interval is repeated continuously. In signal is delayed by "Delay" time.</t0,>			
	If "Cycle" =	Yes, "Dela	ay" = 0, the following voltage will be generated:			
	1 2	3 1 8	5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16			

Label				Label/Label_Function.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
Function	F(t)	V	Function			
	t - curre $V(name)$ $I(name)$ $P(name)$ where $nam$ $Example: F(t) = S$	ent time  e) - voltage  o - current  e) - power  e is the na  sin(t) * (1+  V(R1) * I(F	e on the component through the component on the component ame of any compone cos(t*.01))			
Please note that <b>V</b> , <b>I</b> , and <b>P</b> von stability of the schematic with				taken at previous calculation step. This may affect .		

Label				Label/Label_File.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
File	File		File name.	
10	Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.	
	Delay	S	Delay.	
	file. If the file is defined in the state of	is located the csv ("c first line" 0 1 1 nd V can b rly interpo set to "No	in the same director comma-separated volume does not start where the same director comma-separated volumes are numerical values lated between V0 are	File" parameter is a file name, with full path to the ory as schematic file, the path can be omitted. Signal alues") format, as follows:  with a number, it is ignored >  or expressions. If t <t0, and="" etc.="" if="" is="" signal="" t="" t0<t<t1,="" v0.="" v1,="">tn, then signal value is Vn if "Cycle" defined in t0tn interval is repeated continuously. In elay" time.</t0,>

If "Cycle" = Yes, "Delay" = 0, the following voltage will be generated:

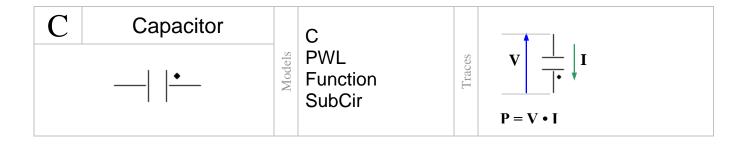


	Label					Label/Label_SubCir.nl5	
M	odel	Parameter	Units	Description			
Su	bCir	File		File name of subcircuit schematic.			
	0011	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Cmd		Subcircuit start-up command string			
	IC			Subcircuit Initial conditions string			
Subcircuit. See Working with Subc			ing with Subcircuits	chapter for details.			



A	Amperemeter		A/ A_Amperemeter_Amperemeter.nl5				
	Model	No parameters					
Amperemeter		Amperemeter. Short circuit. In addition to current, amperemeter can measure voltage relative to ground, and power to grounded load.					



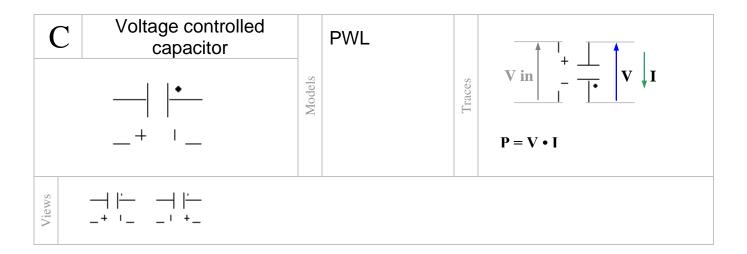


C Capac	citor			C/C_Capacitor_C.nl5	
Model	Parameter	Units	Description		
С	С	F	Capacitance		
O	IC	V	Initial condition: voltage. Leave blank if IC not defined.		
	When calcusource equicircuit), DC	Linear capacitor. I = C*dV/dt.  When calculating DC operating point, if "IC" is defined, capacitor is replaced with voltage source equal to IC. If "IC" is not defined (blank), capacitor is temporarily removed (open circuit), DC operating point calculated, and then the voltage found across the capacitor is assigned to the capacitor as its initial voltage.		ank), capacitor is temporarily removed (open then the voltage found across the capacitor is	

C	Capacit	tor			C/C_Capacitor_PWL.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description	
F	PWL	pwl		Comma-separated string, C(V)	
•		IC	oltage. Leave blank if no IC defined.		
		Working with	th PWL mo	odel chapter for detail	defines capacitance as a function of voltage. See ils.  C" is defined, capacitor is replaced with voltage lank), capacitor is temporarily removed (open

C	Capacito	or			C/C_Capacitor_Function.nl5	
N	Model Parameter Units Description					
Fui	nction	Z(s)	Ohm	Impedance as a function of <b>s</b> parameter.		
		linearized AC in the function $f$ — curre $w$ — and $s$ or $p$ — Example: $Z(s) = 1$	C analysis, n: ent AC frequiar	complex impedant quency, Hz equency, $\mathbf{w} = 2\pi f$ . parameter, $\mathbf{s} = \mathbf{p} = \mathbf{j}$ 1.5p - 3 pF capaci	ensient, constant impedance Z(0) is used. For see Z(s) is used. The following variables can be used  *2πf.  tor in series with 1.5 pH inductor. citor in parallel with 1 kOhm resistor.	

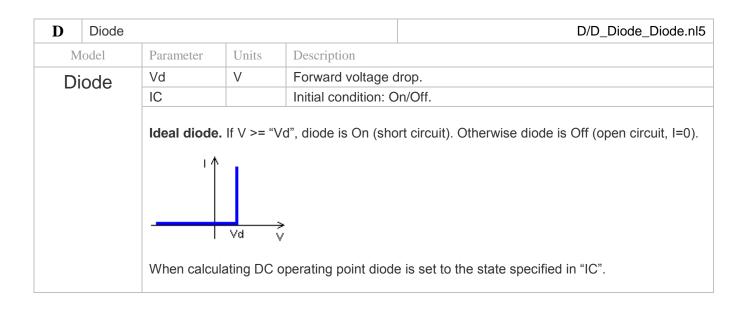
C	Capaci	tor		C/C_Capacitor_SubCir.nl5				
1	Model	Parameter	Units	Description				
S	ubCir	File		File name of subcircuit schematic.				
	abon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1				
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2				
		Cmd		Subcircuit start-up command string				
		IC		Subcircuit Initial conditions string				
		Subcircuit	. See Wor	rking with Subcircuits chapter for details.				



C Voltage	controlled capacitor			C/C_VCC_PWL.nl5
Model	Parameter Units Description		Description	
PWL	pwl		Comma-separate	ed string, C(Vin)
	IC	V	Initial condition:	voltage. Leave blank if IC not defined.
	capacitor. It  I = C(\)  "pwl" string model chap  When calcusource equacircuit), DC	s capacita  In)*dV/dt.  defines cater for deta  lating DC al to IC. If operating	ance C is a function  apacitance as a funcails.  operating point, if "I "IC" is not defined (I	ction of control voltage Vin. See Working with PWL  C" is defined, capacitor is replaced with voltage plank), capacitor is temporarily removed (open and then the voltage found across the capacitor is

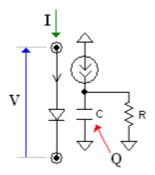
C	Curren	nt controlled capacitor			C/C_CCC_PWL.nl5
N	Aodel	Parameter	Units	Description	
F	PWL	pwl		Comma-separate	ed string, C(Iin)
	***	IC	V	Initial condition:	voltage. Leave blank if IC not defined.
		rapacitor. If $I = C(I)$ "pwl" string model chap  When calcusource equicircuit), DC	in)*dV/dt.  defines cauter for detallating DC all to IC. If operating	ance C is a function apacitance as a funcails.  operating point, if "I "IC" is not defined (I	ction of control current I <i>in</i> . See <i>Working with PWL</i> IC" is defined, capacitor is replaced with voltage blank), capacitor is temporarily removed (open and then the voltage found across the capacitor is

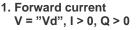


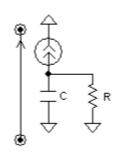


D	Diode			D/D_Diode_Storage.nl5
N	/lodel	Parameter	Units	Description
Sto	orage	Vd	V	Forward voltage drop.
	Jiago	t	S	Recombination time constant.
IC Initial condition: Off/On.		Initial condition: Off/On.		
		ICQ	C (A*s)	Initial condition: charge.

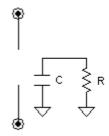
Charge storage diode. Simplified equivalent schematic of the model is the following:





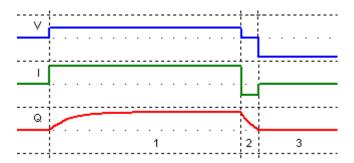


2. Reverse current V = 0, I < 0, Q > 0



3. No current V < 0, I = 0, Q = 0

The diode has internal capacitor C and resistor R, with the time constant RC = "t", Q is the charge on the capacitor. In mode 1, forward current flows through the diode and forward voltage drop is "Vd". At the same time, the current equal to forward current is charging capacitor C. In mode 2, reverse current is applied to the diode, and capacitor C is being discharged by the current equal to reverse current. As long as charge Q on the capacitor is positive, the diode is a short circuit with zero voltage drop. Finally, when charge drops to zero, the diode switches to mode 3, with zero current and negative voltage drop (open circuit). V, I, and Q waveforms are shown on the graph:

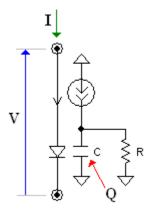


When calculating DC operating point the diode is set to the state specified in "IC", and internal charge Q is set to specified "ICQ" value.

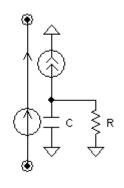


D	Diode			D/D_Diode_Soft.nl5
N	/lodel	Parameter	Units	Description
C	Soft Vd		V	Forward voltage drop.
`	5010	t	S	Recombination time constant.
		ts	S	Soft recovery time constant.
	IC			Initial condition: Off/On.
		ICQ	C (A*s)	Initial condition: charge.

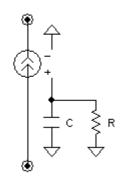
Soft recovery charge storage diode. Simplified equivalent schematic of the model is the following:



1. Forward current V = "Vd", I > 0, Q > 0 C = 1, R = "t"



2. Reverse current V = "Vd", I < 0, Q > 0 C = 1, R = "t"



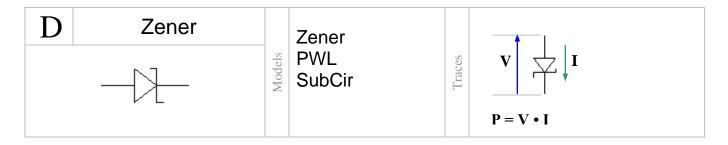
3. Soft recovery V < "Vd", I < 0, Q > 0C = 1, R = "ts"

The diode has internal capacitor C=1 and resistor R. Time constant RC is equal either recombination time constant "t", or soft recovery time constant= "ts". Q is the charge on the capacitor. In mode 1, forward current flows through the diode and forward voltage drop is "Vd". At the same time, the current equal to forward current is charging capacitor C. In mode 2, reverse current is applied to the diode, and capacitor C is being discharged by the current equal to reverse current. Voltage drop on the diode is still "Vd". At the moment when reverse current is equal or less than charge divided by soft recovery time constant "ts", a mode 3 is turned on. In mode 3, capacitor C is being exponentially discharged by the current through resistor R with time constant "ts" (plus small constant current to ensure full discharge - not shown on the picture). Reverse diode current is proportional to the charge. As soon as charge drops to zero, the diode switches to mode 4 (not shown), with zero current and negative voltage drop (open circuit). See demo schematic D/D Diode Soft.nl5 for examples of soft recovery waveforms.

When calculating DC operating point the diode is set to the state specified in "IC", and internal charge Q is set to specified "ICQ" value.

D	Diode			D/D_Diode_PWL.nl5
N.	Iodel	Parameter	Units	Description
Р	WL	pwl		Comma-separated string, R(V)
	F VV L			<b>ode.</b> "pwl" string defines resistance as a function of voltage. See <i>Working</i> ster for details.

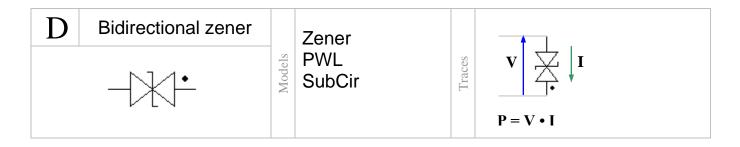
<b>D</b> Diode				D/D_Diode_SubCir.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
SubCir	File		File name of subcircuit schematic.			
Cabon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
	Cmd		Subcircuit start-up command string			
	IC		Subcircuit Initial conditions string			
	Subcircuit	. See Wor	king with Subcircuits chapter for details.			



D Zene	r		D/D_Zener_Zener.nl5	
Model Parameter Units		Units	Description	
Zener	V	V	Breakdown voltage drop.	
201101	Vd	Vd	Forward voltage drop.	
	IC		Initial condition: Minus/Off/Plus.	
	circuit, I=0).			
	-V	Vd	<del>&gt;</del> ∨	

D	Zener				D/D_Zener_PWL.nl5
N	Model	Parameter	Units	Description	
F	PWL	pwl		Comma-separate	ed string, R(V)
	L AAC			nes resistance as a function of voltage. See Working	

D	Zener				D/D_Zener_SubCir.nl5		
N	Model	Parameter	Units	Description			
Sı	ubCir	File		File name of subo	circuit schematic.		
	abon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Cmd		Subcircuit start-up	p command string		
		IC		Subcircuit Initial c	conditions string		
		Subcircuit.	. See Wor	king with Subcircuits	chapter for details.		



D	Bidirec	ctional zener			D/D_BZener_Zener.nl5	
N	Model Parameter Units		Units	Description		
7	ener	V	V	Breakdown voltag	e drop.	
_	01101	IC		Initial condition: M	inus/Off/Plus.	
		Ideal bidirectional zener. If V <= -"V" is Off (open circuit, I=0).		.0).	v , zener is on (short should). Otherwise zener	

D	Bidirect	tional zener			D/D_BZener_PWL.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description	
F	PWL	pwl		Comma-separate	d string, R(V)
				ner. "pwl" string definter for details.	nes resistance as a function of voltage. See Working

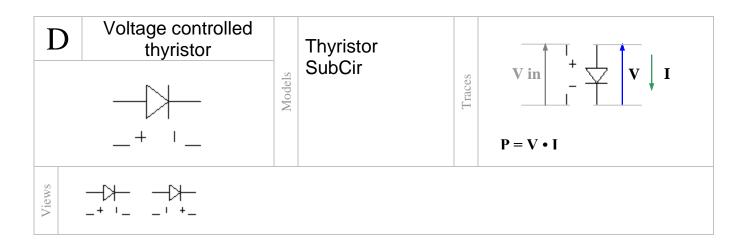
<b>D</b> Bidirec	tional zener				D/D_BZener_SubCir.nl5	
Model	Parameter	Units	Description			
SubCir	File		File name of subo	circuit schematic.		
Cabon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
	Cmd		Subcircuit start-u	p command string		
	IC		Subcircuit Initial of	conditions string		
	Subcircuit	. See Wor	king with Subcircuits	chapter for details.		

D	Bridge	rectifier		D/D_Bridge_Diode.nl5
1	Model	Parameter	Units	Description
D	iode	Vd	V	Forward voltage drop.
		Otherwise o	diode is Of	ideal diodes. For each diode, if V >= "Vd", diode is On (short circuit).  Off (open circuit, I=0).



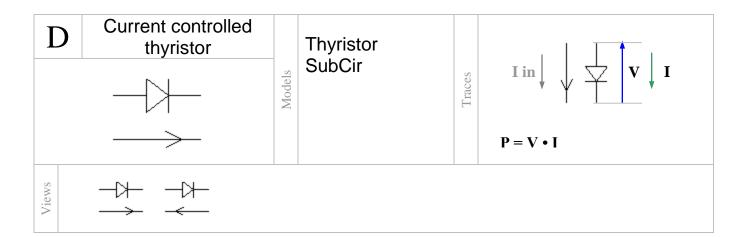
<b>D</b> Logic c	ontrolled thyris	tor	D/D_LCT_Thyristor.nl5
Model Parameter Units Desc		Units	Description
Thyristor	Vd	V	Forward voltage drop.
Triyriotor	Ihold	А	Holding current.
	IC		Initial condition: Off/On.
	01-1		nducting): open circuit. ting): ideal diode with "Vd" forward voltage drop.

D	Logic co	ontrolled thyristor				D/D_LCT_SubCir.nl5		
N	/Iodel	Parameter	Units	Description				
Sı	ubCir	File		File name of subo	circuit schematic.			
	30011	Pin1		Name of subcircu	it label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2				
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3				
		Pin4		Name of subcircu	it label connected to pin 4			
		Cmd		Subcircuit start-up	p command string			
		IC		Subcircuit Initial of	conditions string			
		Subcircuit.	See Worl	king with Subcircuits	chapter for details.			



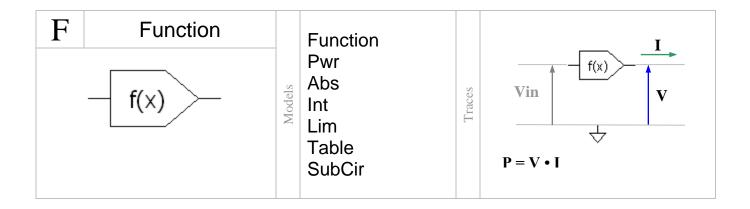
<b>D</b> Voltage	controlled thy	ristor	D/D_VCT_Thyristor.r		
Model	Model Parameter Units Description		Description		
Thyristor	Vd	V	Forward voltage of	drop.	
ingnotei	Ihold	Α	Holding current.		
	Threshold	V	Voltage threshold		
	IC		Initial condition: O	off/On.	
	- Off state - On state  If control volta control volta exceeds hol	e (non-cor e (conduct tage "Vin' ge drops ding curre	" is greater than "Thro below "Threshold", the ent "Ihold", and voltag	eshold", thyristor is in On state (ideal diode). When hyristor stays in On state as long as current I	

D	Voltage	controlled thyristor				D/D_VCT_SubCir.nl5		
N	/lodel	Parameter	Units	Description				
Sı	ıbCir	File		File name of subo	File name of subcircuit schematic.			
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Pin1		Name of subcircu	uit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2				
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3				
		Pin4		Name of subcircuit label connected to pin 4				
		Cmd		Subcircuit start-u	p command string			
		IC		Subcircuit Initial of	conditions string			
		Subcircuit.	See Worl	king with Subcircuits	chapter for details.			



<b>D</b> Current	controlled thyr	istor	D/D_CCT_Thyristor.nl5		
Model	Model Parameter Units Description		Description		
Thyristor	Vd	V	Forward voltage drop.		
i i i y i i oto i	Ihold	Α	Holding current.		
	Threshold	А	Current threshold.		
	IC		Initial condition: Off/On.		
	- Off state - On state  If control curre control curre exceeds hol	e (non-cor e (conduct rrent "lin" ent drops ding curre	nducting): open circuit. ting): ideal diode with "Vd" forward voltage drop.  is greater than "Threshold", thyristor is in On state (ideal diode). When below "Threshold", thyristor stays in On state as long as current I ent "Ihold", and voltage V is not negative.  operating point thyristor is set to the state specified in "IC".		

D	Current	controlled thy	ristor			D/D_CCT_SubCir.nl5		
N	Model	Parameter	Units	Description				
Sı	ubCir	File		File name of subo	circuit schematic.			
	310 011	Pin1		Name of subcircu	it label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2				
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3				
		Pin4		Name of subcircu	it label connected to pin 4			
		Cmd		Subcircuit start-u	p command string			
		IC		Subcircuit Initial of	conditions string			
		Subcircuit.	See Work	king with Subcircuits	chapter for details.			



F	Function	l			F/F_Function_Function.nl5
Mod	del	Parameter	Units	Description	
Func	tion	F(x)	V	Output as function	n of the input.
1 0110	7.11011	F(s)		AC transfer function in <b>s</b> domain.	
- f(v	<u> </u>	IC	V	Initial condition: o	utput voltage.

## T(X)\_

## Arbitrary function.

**Transient analysis.** F(x) defines output voltage as a function of the following variables:

x - input voltage Vin

t - current time

V(name) - voltage on the component name

I(name) - current through the component name

P(name) - power on the component name

where name is the name of any component in the schematic. If F(x) is blank, output is zero. F(s) is ignored.

Example:

 $F(x) = x^3$ 

F(x) = x \* sin(t)

F(x) = P(r1) + P(r2)

Please note that input voltage **x** and variables **V**, **I**, and **P** are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.

AC analysis. F(s) defines transfer function in s domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function:

*f* – current AC frequency, Hz

w – angular AC frequency,  $w = 2\pi f$ .

**s** or p – Laplace parameter,  $s = p = j*2\pi f$ .

Example:

F(s) = 1/(1+s)

F(s) = exp(-1mk\*s)

F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain at each frequency.

When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output voltage "IC".

F	Function	1		F/F_Function_Pwr			
N	/Iodel	Parameter	Units	Description			
	⊃wr	power		Power.			
•	•••	K	V/V	Gain.			
<b>Г</b> .	owr >	IC	V	Initial condition: outpo	ut voltage.		
		The function  if power = 0  if Vin <  if Vin >  if power ≠ 0  if Vin <  if Vin <  if Vin <  if Vin <  and if Vin	is calculation is calculation is calculating DC transient, o	<pre>/ = 0 / = K  / = - K * (-Vin)<sup>power</sup> / = 0 / = K * Vin<sup>power</sup> operating point output is</pre>	s set to specified output voltage "IC". When delayed by one calculation step. This may affect		

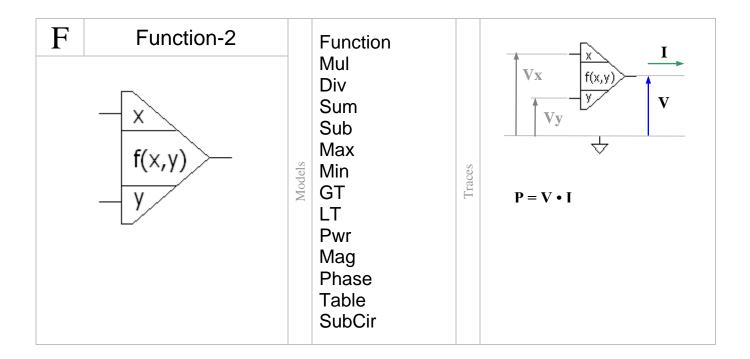
F	Function	1		F/F_Function_Abs.nl5	
1	Model	Parameter	Units	Description	
	Abs	K	V/V	Gain.	
,	100	IC	V	Initial condition: output voltage.	
Absolute value. V = K * abs( Vin ).  When calculating DC operating point output is set to specified output		operating point output is set to specified output voltage "IC". When output voltage is always delayed by one calculation step. This may affect			
				atic with closed loop.	

F	Function	1			F/F_Function_Int.nl5		
N	Iodel	Parameter	Units	Description			
	Int	resolution	V	Resolution.			
'		K	V/V	Gain.			
i	nt >	IC	V	Initial condition: o	output voltage.		
Rounding function. V = K * round( Vin, resolution).  Round to the nearest multiple of "resolution". If resolution = 1  When calculating DC operating point output is set to specified calculating transient, output voltage is always delayed by one stability of the schematic with closed loop.			on". If resolution = 1, round to the nearest integer.  ut is set to specified output voltage "IC". When ays delayed by one calculation step. This may affect				

F Function	on			F/F_Function_Lim.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
Lim	Max	V	Maximum.			
	Min	V	Minimum.			
- lim >-	IC	V	Initial condition: output voltage.			
	calculating	V : V = V : V : V : V : V : V : V : V :	Max = Vin operating point output	is set to specified output voltage "IC". When ys delayed by one calculation step. This may affect		

F Function	n			F/F_Function_Table.nl5
Model	Model Parameter Units Description		Description	
Table	Table		Comma-separate	ed string, Vin/Vout pairs.
	IC	V	Initial condition: o	output voltage.
	separated va X1,V where Xi,Yi points is line interval data Values X1 See Working When calcul calculating to	alues") for Y1,X2,Y2, pair define early interpair, output value of with Table ating DC or ansient, or	mat, as follows:,XN,YN es input value (X) ar solated. Output valualue above XN is lind be given in an ascule model chapter for operating point outp	r more details.  out is set to specified output voltage "IC". When vays delayed by one calculation step. This may affect

F	Functio	n			F/F_Function_SubCir.nl5		
1	Model	Parameter	Units	Description			
S	ubCir	File		File name of subc	rcuit schematic.		
	abon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Cmd		Subcircuit start-up	command string		
		IC		Subcircuit Initial co	onditions string		
		Subcircuit.	See Wor	king with Subcircuits	chapter for details.		



<b>F</b> Function	-2			F/F_Function-2_Function.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Function	F(x,y)	V	Output as function	n of the inputs.
- Gilotion	F(s)		AC transfer functi	on in <b>s</b> domain.
-x	IC	V	Initial condition: o	utput voltage.



## Arbitrary function.

**Transient analysis**. F(x,y) defines output voltage as a function of the following variables:

x - input voltage Vx

y – input voltage Vy

t - current time

V(name) - voltage on the component name

I(name) - current through the component name

P(name) – power on the component name

where *name* is the name of any component in the schematic. If F(x,y) is blank, output is zero. F(s) is ignored.

Example:

 $F(x,y) = \operatorname{sqrt}(x^*x + y^*y)$ 

F(x,y) = x \* y \* sin(t)

F(x,y) = P(r1) + P(r2)

Please note that input voltages x, y, and variables V, I, P are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.

**AC analysis**. F(s) defines transfer function in s domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function:

f - current AC frequency, Hz

w – angular AC frequency,  $w = 2\pi f$ .

**s** or p – Laplace parameter,  $s = p = j*2\pi f$ .

Example:

F(s) = 1/(1+s)

 $F(s) = \exp(-1mk^*s)$ 

F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x,y) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain.

When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output voltage "IC".

F	Functio	n-2		F/F_Function-2_Mul.nl5
N	Model	Parameter Units		Description
	Mul	K	V/V	Gain.
	iviai	IC	V	Initial condition: output voltage.
— <u>x</u> — y	x*y	calculating	lating DC transient,	C * Vx * Vy.  operating point output is set to specified output voltage "IC". When output voltage is always delayed by one calculation step. This may affect atic with closed loop.

F Function	n-2		F/F_Function-2_Div.nl5
Model	Parameter	Units	Description
Div	K	V/V	Gain.
DIV	IC	V	Initial condition: output voltage.
x/y y	calculating	= 0. lating DC transient,	/ Vy.  operating point output is set to specified output voltage "IC". When output voltage is always delayed by one calculation step. This may affect atic with closed loop.

F Function	-2			F/F_Function-2_Sum.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Sum	K	V/V	Gain.	
Carri	IC	V	Initial condition: or	utput voltage.
x x+y y	calculating tr	ating DC cansient, o	pperating point outpu	ut is set to specified output voltage "IC". When ays delayed by one calculation step. This may affect

F	Function	1-2		F/F_Function-2_Sub.nl5
Mo	odel	Parameter	Units	Description
S	ub	K	V/V	Gain.
O	ab	IC	V	Initial condition: output voltage.
- <u>x</u> ;	к-у	Subtraction. V = K * (Vx - Vy).  When calculating DC operating point output is set to specified output voltage "IC". When calculating transient, output voltage is always delayed by one calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.		

F Functio	n-2		F/F_Function-2_Max.nl5
Model	Parameter	Units	Description
Max	K	V/V	Gain.
Max	IC V Initial condition: output		Initial condition: output voltage.
max	if Vx >= Vy if Vx < Vy. When calcu- calculating	: V = k: V = k lating DC transient, o	

F	Function	-2			F/F_Function-2_Min.nl5	
M	odel	Parameter	Units	Description		
I.	/lin	K	V/V	Gain.		
		IC	V	Initial condition: output voltage.		
Minimum. V = K * min(Vx, Vy).  if Vx >= Vy : V = K * Vy if Vx < Vy : V = K * Vx  When calculating DC operating point output is set to specified output voltage calculating transient, output voltage is always delayed by one calculation ste stability of the schematic with closed loop.						



**Greater than.** V = Vx > Vy? High: Low.

if  $\forall x \le \forall y ... : \forall = Low$  if  $\forall x > \forall y ... : \forall = High$ 

High and Low are logical levels. To see and set logical levels go to **Transient | Settings**, or **AC | Settings** then click **Advanced** button.

When calculating DC operating point output is set to specified output voltage "IC". When calculating transient, output voltage is always delayed by one calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.

F Function	n-2		F/F_Function-2_LT.nl5			
Model	Model Parameter Units Description		Description			
LT	IC	V	Initial condition: output voltage.			
x <y y</y 	if Vx < Vy if Vx >= Vy	: V =: V =: V =: V =				

F Function	n-2		F/F_Function-2_Pwr.nl5				
Model	Model Parameter Units Description		Description				
Pwr	K	V/V	Gain.				
	IC	V	Initial condition: output voltage.				
x^y	"Signed" power function. V = K * pwr( Vx, Vy ).  The function is calculated as follows:						
	if $\forall y = 0$ : if $\forall x < 0$ : $\forall = -K$ if $\forall x = 0$ : $\forall = 0$ if $\forall x > 0$ : $\forall = K$						
	if $\forall y \neq 0$ : if $\forall x < 0$ : $\forall = -K * (-\forall x)^{\forall y}$ if $\forall x = 0$ : $\forall = 0$ if $\forall x > 0$ : $\forall = K * \forall x^{\forall y}$						
	operating point output is set to specified output voltage "IC". When output voltage is always delayed by one calculation step. This may affect atic with closed loop.						

F	Function	-2			F/F_Function-2_Mag.nl5
M	lodel	Parameter	Units	Description	
N	1ag	K	V/V	Gain.	
	IC V		V	Initial condition: o	utput voltage.
<u>-</u> 3	mag	When calculating tr	ating DC o		ut is set to specified output voltage "IC". When ays delayed by one calculation step. This may affect

F	Function	า-2		F/F_Function-2_Phase.nl5	
N	Iodel	Parameter Units Description		Description	
Pł	nase	K	V/V	Gain.	
	IC V		V	Initial condition: output voltage.	
	ohase y	Phase. V = K * phase( Vx, Vy ).  V in Volts is equal to phase of a vector Vx + jVy in degrees.  If Vx = 0 and Vy = 0: V = 0.			
		When calcu	lating DC	operating point output is set to specified output voltage "IC". When	

stability of the schematic with closed loop.

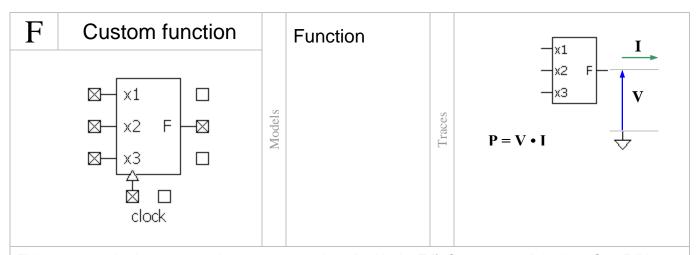
stability of the schematic with closed loop.

calculating transient, output voltage is always delayed by one calculation step. This may affect

Fι	unction-2	n-2			F/F_Function-2_Table.nl5			
Mode	1 P	arameter	Units	Description				
abl	e X	(		Comma-separated	string, X (input values).			
	Υ	/		Comma-separated string, Y (input values).				
	Т	able		Comma-separated string, Table of Z (output values).				
١	>_ I0	C	V	Initial condition: output voltage.				
		nputs of the	ameter of the compone	ent in the following forn				
	in	nputs of the	ameter of the compone	the model defines outp	mat:			
	in	Z11 where:      Zij o     N is	ameter of the component	the model defines outpent in the following form  1N,Z21,Z22,,Z2N,  tput of the function for aber of X input values,	nat: .,ZM1,ZM2,,ZMN input values Xi and Yj; defined by "X" parameter;			
	in	Z11 where:      Zij o     N is	ameter of the component	the model defines outpent in the following form  1N,Z21,Z22,,Z2N,  tput of the function for aber of X input values,	mat: .,ZM1,ZM2,,ZMN input values Xi and Yj;			
	w C C X	vhere:      Zij c     N is     M is Output value	ameter of the component	the model defines outpent in the following form  1N,Z21,Z22,,Z2N,  tput of the function formber of X input values, nber of Y input values, n specified X and Y point is linearly extrapolate.	nat: .,ZM1,ZM2,,ZMN input values Xi and Yj; defined by "X" parameter;			

When calculating DC operating point output is set to specified output voltage "IC". When calculating transient, output voltage is always delayed by one calculation step. This may affect

F	Functio	n-2			F/F_Function-2_SubCir.nl5			
N	Model Parameter Units		Description					
Sı	ubCir	File		File name of subo	File name of subcircuit schematic.			
	abon	Pin1		Name of subcircu	uit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircu	uit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3				
		Cmd		Subcircuit start-up command string				
		IC		Subcircuit Initial conditions string				
		Subcircuit. See Working with Subcircuits chapter for details.						

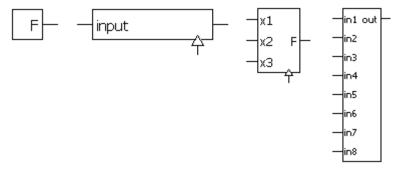


This is a customized component. A component can be edited in the **Edit Component** dialog box. See *Editing customized component* chapter for instructions on editing a component.

This component may have:

- arbitrary size up to 32(width) X 8(height),
- up to 8 inputs on the left side,
- one output on the right side,
- one or no clock pins on the bottom side.
- custom input and output names.

Examples of Custom function component:



F	Custom	function			F/F_Custom_Function_Ex1.nl5 F/F_Custom_Function_Ex2.nl5 F/F_Custom_Function_Ex3.nl5
N	Iodel	Parameter	Units	Description	
Fur	nction	F(x)	V	Output as function of the inputs.	
	1001011	F(s)		AC transfer function in <b>s</b> domain.	
		IC	V	Initial condition: output voltage.	

**Transient analysis**. F(x) defines output voltage as a function of the following variables:

pin\_name - input voltage on the input pin "pin\_name"

t - current time

V(name) - voltage on the component name

I(name) - current through the component name

P(name) - power on the component name

where *name* is the name of any component in the schematic. If F(x) is blank, output is zero. F(s) is ignored.

#### Example:

 $F(x) = \max(x1, x2, x3)$ 

F(x) = (in1+in2)\*V(R1)

If  ${\it clock}$  pin does not exist, the model operates in "continuous" mode: the function is calculated and applied to the output on every calculation step. Please note that input voltages and variables  ${\bf V}$ ,  ${\bf I}$ ,  ${\bf P}$  are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.

If **clock** pin exists, the model operates in "synchronized" mode: the function is calculated and applied to the output only on rising edge of logical clock signal. As a result, "synchronized" mode provides faster simulation than "continuous" mode.

**AC analysis**. F(s) defines transfer function in s domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function:

f – current AC frequency, Hz

 $\mathbf{w}$  – angular AC frequency,  $\mathbf{w} = 2\pi f$ .

**s** or p – Laplace parameter,  $s = p = j*2\pi f$ .

#### Example:

F(s) = 1/(1+s)

F(s) = exp(-1mk\*s)

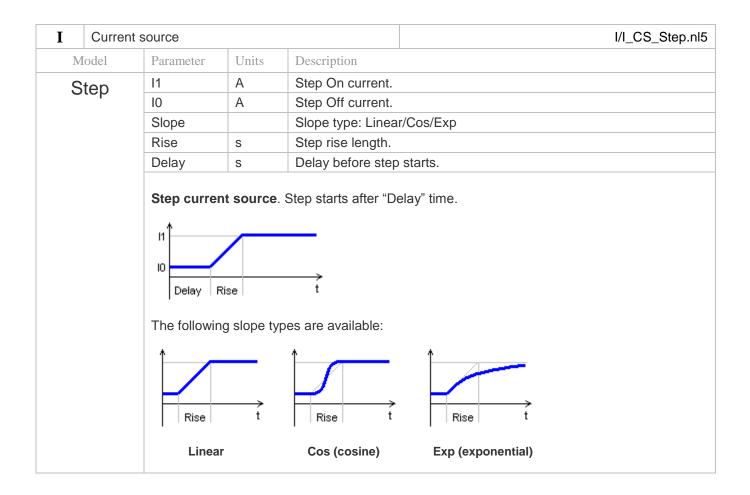
F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain.

When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output voltage "IC".

If  $\emph{clock}$  pin exists, F(s) is ignored, and transfer function of the model is zero.

I Currer	nt source			I/I_CS_I.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
I	I	А	Current.	
Constant current source. Current = "I".		urce. Current = "I".		

I Currer	nt source		I/I_CS_Pul	se.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
Pulse	I1	Α	Pulse On current.			
1 4150	10	Α	Pulse Off current.			
	Period	S	Period.			
	Width	S	Pulse width.			
	Slope		Slope type: Linear/Cos/Exp			
	Rise	S	Pulse rise length.			
	Fall	S	Pulse fall length.			
	Delay	Delay s Delay before first pulse starts.				
	11					
	10	Rise Vidth—	Fall t			
	Delay I	— Width — —— Pei				
	Delay I	— Width — —— Pei	riod			



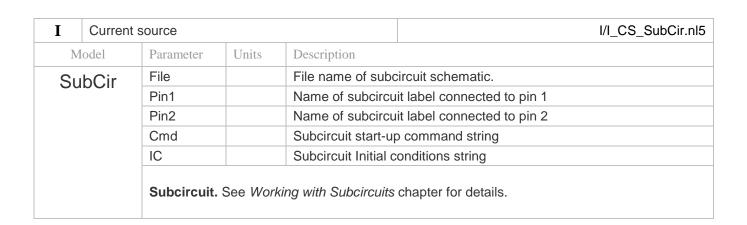
Currer	nt source		I/I_CS_Sin.nl5		
Model	Parameter	Units	Description		
Sin	I1	Α	Current amplitude.		
Oiii	10	Α	Current baseline.		
	Period	S	Period.		
	Phase	deg	Phase.		
	Delay	S	Delay before sine signal starts.		
10			riod > IO * II Delay t		
	F	Phase = 0	Phase = 90		
If transient is paused, sine period changed, then transient is continued, the phase remains continuous, providing smooth sine signal of variable frequency:					

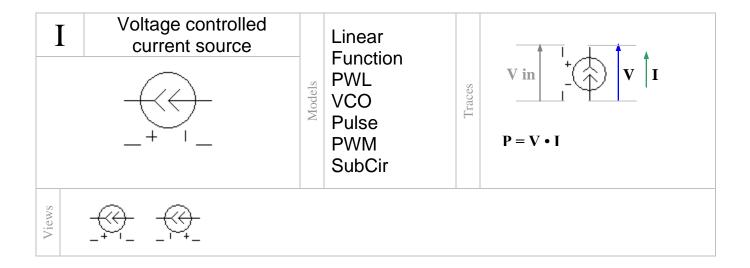
I	Curren	t source		I/I_CS_PWL.nl5					
1	Model	Parameter	Units	Description					
F	PWL	pwl		Comma-separated string.					
-		Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.					
		Delay	S	Delay.					
		separated v t0,I0,t1 where all tavalue is line parameter i addition, the Example:  If "Cycle" =	ralues") for ,I1,,tn,Ir and I can be early interps set to "Ne whole signal of the control of	rrent source. Signal is defined by "pwl" parameter in the csv ("commarmat, as follows:  De numerical values or expressions. If t <t0, and="" between="" etc.="" i0="" i0.="" i1,="" if="" is="" signal="" solated="" t="" t0<t<11,="">tn, then signal value is In if "Cycle" oo", otherwise signal defined in t0tn interval is repeated continuously. In gnal is delayed by "Delay" time.  1,2,4,3,5,0,8,0  ay" = 0, the following current will be generated:</t0,>					

I Current	source			I/I_CS_Function.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Function	F(t)	А	Function	
	Arbitrary function. F(t) defines current as  t - current time  V(name) - voltage on the component I(name) - current through the component P(name) - power on the component In			name nent name name name ent in the schematic. If F(t) is blank, current is zero.
Please note that <b>V</b> , <b>I</b> , and <b>P</b> variables are taken at previous stability of the schematic with closed loop.				

Current source			I/I_CS_File.r
Model	Parameter	Units	Description
File	File		File name.
1 110	Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.
	Delay	S	Delay.
	where all tavalue is line parameter i addition, the	the follow  f first li  10  11  11  11  and I can be early interps set to "N	ed in the same directory as schematic file, the path can be omitted. Signing format:  ine does not start with a number, it is ignored>  be numerical values or expressions. If t <t0, and="" between="" etc.="" i0="" i1,="" if="" is="" polated="" sign="" signal="" t="" t0<t<t1,="" v0.="">tn, then signal value is In if "Cycle" lo", otherwise signal defined in t0tn interval is repeated continuously gnal is delayed by "Delay" time.</t0,>

If "Cycle" = Yes, "Delay" = 0, the following current will be generated:





I	Voltage of	controlled curre	ent source	,	I/I_VCCS_Linear.nl5
M	lodel	Parameter	Units	Description	
Lir	near	K	A/V	Gain	
		Linear volta	ge contro	lled current sourc	ce. I = K * Vin.

I Voltage	controlled curi	ent sourc	e	I/I_VCCS_Function.nl5
Model	Model Parameter Units I		Description	
Function	F(x)	А	Output as function of the input.	
T direction	F(s)		AC transfer funct	tion in <b>s</b> domain.
	IC	А	Initial condition: output current.	
	Arbitrary fu	nction.		

**Transient analysis**. F(x) defines output current as a function of the following variables:

x - input voltage Vin

t - current time

V(name) - voltage on the component name

I(name) - current through the component name

P(name) - power on the component name

where *name* is the name of any component in the schematic. If F(x) is blank, output is zero. F(s) is ignored.

Example:

 $F(x) = x^3$ 

F(x) = x \* sin(t)

F(x) = P(r1) + P(r2)

Please note that input voltage x and variables V, I, and P are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.

**AC analysis**. F(s) defines transfer function in *s* domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function:

f – current AC frequency, Hz

w – angular AC frequency,  $w = 2\pi f$ .

**s** or p – Laplace parameter,  $s = p = j*2\pi f$ .

Example:

F(s) = 1/(1+s)

F(s) = exp(-1mk\*s)

F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain.

When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output current "IC".

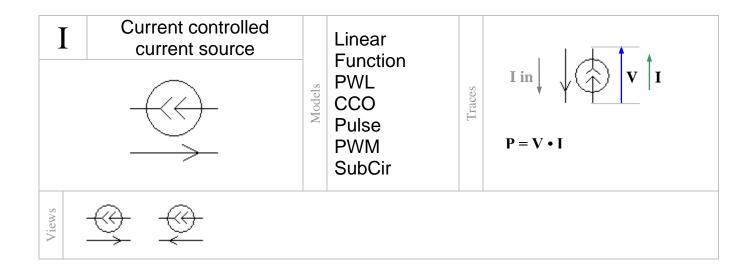
I	oltage o	controlled cur	rent sourc	е	I/I_VCCS_PWL.nl5
Mode	el	Parameter	Units	Description	
PW	L	pwl		Comma-separate	ed string, K(Vin)
					rrent source. Source gain K is defined by "pwl" ee Working with PWL model chapter for details.

I Voltag	Voltage controlled current source			I/I_VCCS_VCO.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
VCO	I1	Α	Current amplitude	e (Sin), or Pulse On current (Pulse).
	10	А	Current baseline	(Sin), or Pulse Off current (Pulse).
	dFdV	Hz/V	Gain.	
	Phase	deg	Phase.	
	Туре		Signal type: Sin/S	Square/Triangle/Sawtooth.
	Voltage controlled oscillator. Output current is a signal with frequency equal to:     f(Hz) = dFdV * Vin.  For Sine signal, "I0" is baseline, and "I1" is amplitude. For Square, Triangle, and Sawtooth signals, "I0" is Off level, "I1" is On level. "Phase" is additional phase of the signal, in degree			s amplitude. For Square, Triangle, and Sawtooth

I Voltage	e controlled cur	rent sourc	e	I/I_VCCS_Pulse.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Pulse	Width	S	Pulse width.	
1 4100	Threshold	V	Voltage threshold.	
	I1	А	Pulse On current.	
	10	А	Pulse Off current.	
	current puls	e of "Widt	h" duration is generat	ing input voltage Vin crosses "Threshold" value, ted. "I0" is pulse Off level, "I1" is pulse On level. while pulse is generated, the pulse is restarted.

Voltag	Voltage controlled current source		e	I/I_VCCS_PWM.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
PWM	I1	А	Pulse On current.			
1 44141	10	А	Pulse Off current			
	F	Hz	Frequency.			
	Phase	deg	Phase.			
	Vmax	V	Input voltage corresponding to 100% duty.			
	width :	ycle is calculated according to the equation:				
	or duty = 100% * (Vin / Vmax);					
	calculation	step at tha	at moment will be ge	nort "On" pulse with the width equal to the minimum nerated. If the width is equal or greater than period end of the period will be generated. Due to that, the		

I Voltage	I Voltage controlled current source				I/I_VCCS_SubCir.nl5	
Model	Parameter	Units	Description			
SubCir	File		File name of subcircuit schematic.			
000011	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
	Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3			
	Pin4		Name of subcircu	uit label connected to pin 4		
	Cmd		Subcircuit start-u	p command string		
	IC Subci		Subcircuit Initial	conditions string		
	Subcircuit.	See Worl	king with Subcircuits	chapter for details.		



I Current	I Current controlled current source			I/I_CCCS_Linear.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Linear	K	A/A	Gain	
	Linear current controlled current source. I = K * lin.			

I Current	Current controlled current source			I/I_CCCS_Function.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Function	F(x)	Α	Output as function of the input.	
1 dilottori	F(s)		AC transfer function	on in <b>s</b> domain.
	IC	Α	Initial condition: ou	tput current.
	Arbitrary fu		minual condition.	itput outroin.
	Transient a	nalvsis I	(x) defines output cu	rrent as a function of the following variables:

I ransient analysis. F(x) defines output current as a function of the following variables:

**x** – input current lin

t - current time

V(name) - voltage on the component name

I(name) - current through the component name

P(name) – power on the component name

where *name* is the name of any component in the schematic. If F(x) is blank, output is zero. F(s) is ignored.

Example:

 $F(x) = x^3$ 

F(x) = x \* sin(t)

F(x) = P(r1) + P(r2)

Please note that input current x, and variables V, I, and P are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.

AC analysis. F(s) defines transfer function in s domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function:

f - current AC frequency, Hz

w – angular AC frequency,  $w = 2\pi f$ .

s or p – Laplace parameter,  $s = p = j*2\pi f$ .

Example:

F(s) = 1/(1+s)

F(s) = exp(-1mk\*s)

F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain.

When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output current "IC".

I Current	I Current controlled current source			I/I_CCCS_PWL.nl5	
Model	Parameter	Units	Description		
PWL	PWL pwl		Comma-separated string, K(lin)		
		Piece-wise linear current controlled current source. Source gain K is defined by string as a function of input current lin. See Working with PWLmodel chapter for det			

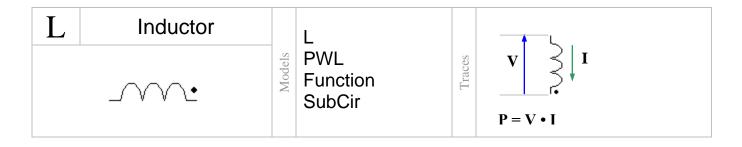
I Curren	Current controlled current source			I/I_CCCS_CCO.nl5	
Model	Parameter	Units	Description		
CCO	I1	Α	Current amplitud	e (Sin), or Pulse On current (Pulse).	
	10	А	Current baseline	(Sin), or Pulse Off current (Pulse).	
	dFdI	Hz/A	Gain.		
	Phase	deg	Phase.		
	Туре		Signal type: Sin/Square/Triangle/Sawtooth.		
	f(Hz) =	Type Signal type: Sin/Square/Triangle/Sawtooth.  Current controlled oscillator. Output current is a signal with frequency equal to:         f(Hz) = dFdl * lin.  For Sine signal, "I0" is baseline, and "I1" is amplitude. For Square, Triangle, and Sawtooth signals, "I0" is Off level, "I1" is On level. "Phase" is additional phase of the signal, in degrees.			

I Cur	I Current controlled current source			I/I_CCCS_Pulse.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
Pulse	Width	S	Pulse width.			
. 4.55	Threshold	А	Current threshold.			
	I1	Α	Pulse Off current.			
	10	А	Phase.			
	One-shot pulse generator. When increasing input current lin crosses "Threshold" value, current pulse of "Width" duration is generated. "I0" is pulse Off level, "I1" is pulse On level. If increasing lin crosses "Threshold" value while pulse is generated, the pulse is restarted.					

I Curren	Current controlled current source		e	I/I_CCCS_PWM.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
PWM	I1	А	Pulse On current.			
1 44141	10	А	Pulse Off current.			
	F	Hz	Frequency.			
	Phase	deg	Phase.			
	Imax	Α	Input current corr	esponding to 100% duty.		
	width :					
	duty =	100 /6 (11	iii / iiiiax),			
	duty = 100% * (lin / lmax);  If the width is equal or less than zero, a short "On" pulse with the width equal to the r calculation step at that moment will be generated. If the width is equal or greater that of frequency "F", a short "Off" pulse at the end of the period will be generated. Due to frequency of the output signal is always "F". Such a signal can be, for instance, divid trigger to create a signal with duty cycle less than 50%.					

I Current	I Current controlled current source				I/I_CCCS_SubCir.nl5		
Model	Parameter	Units	Description				
SubCir	File		File name of subcircuit schematic.				
045011	Pin1		Name of subcircu	Name of subcircuit label connected to pin 1			
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2				
	Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3				
	Pin4		Name of subcircuit label connected to pin 4				
	Cmd		Subcircuit start-up command string				
	IC		Subcircuit Initial conditions string				
	Subcircuit. See Working with Subcircuits chapter for details.						



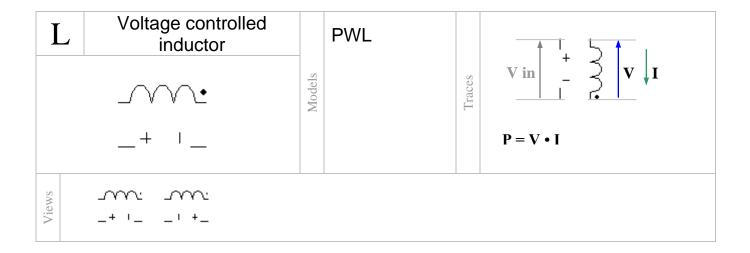


L	L Inductor				L/L_Inductor_L.nl5	
Mo	del	Parameter	Units	Description		
I		L	Н	Inductance		
_	-	IC	IC A Initial condition: current. Leave blank if IC not defined.		urrent. Leave blank if IC not defined.	
		When calcuequal to IC.	Linear inductor. V = L*dl/dt.  When calculating DC operating point, if "IC" is defined, inductor is replaced with current source equal to IC. If "IC" is not defined (blank), inductor is temporarily replaced by short circuit, DC operating point calculated, and then the current through short circuit is assigned to the inductor as its initial current.			

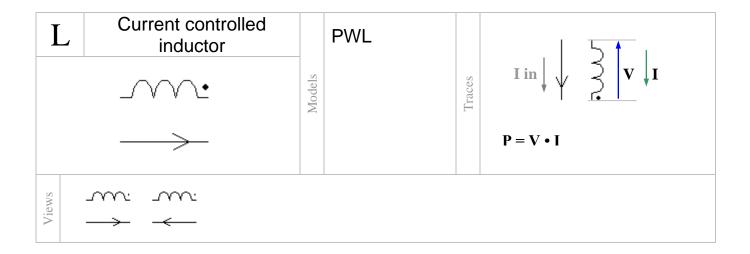
L Induct	Inductor			L/L_Inductor_PWL.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
PWL	pwl		Comma-separated string, L(I)			
	IC	Α	Initial condition: current. Leave blank if IC not defined.			
			inear capacitor. "pwl" string defines inductance as a function of current. See a PWL model chapter for details.  ating DC operating point, if "IC" is defined, inductor is replaced with current source f "IC" is not defined (blank), inductor is temporarily replaced by short circuit, DC int calculated, and then the current through short circuit is assigned to the s initial current.			

L Inductor				L/L_Inductor_Function.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Function	Z(s)	Ohm	Impedance as a f	unction of <b>s</b> parameter.
	linearized Alin the function $f - \text{curr}$ $w - \text{and}$ $s \text{ or } p - \text{Example:}$ $Z(s) = 3$	C analysis on: rent AC fre gular AC f - Laplace 3n*s + 0.5	s, complex impedant equency, Hz frequency, $\mathbf{w} = 2\pi f$ parameter, $\mathbf{s} = \mathbf{p} = \mathbf{j}$ - 3 nH ind	

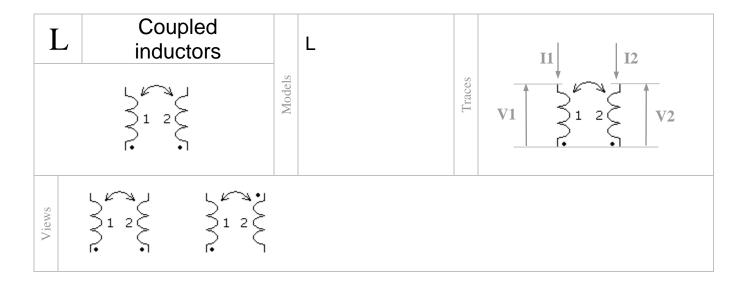
L Inducto	r				L/L_Inductor_SubCir.nl5	
Model	Parameter	Units	Description			
SubCir	File		File name of subc	circuit schematic.		
Cascii	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
	Cmd		Subcircuit start-up	command string		
	IC		Subcircuit Initial c	onditions string		
	Subcircuit.	. See Worl	king with Subcircuits	chapter for details.		



L Volta	ge controlled ind	luctor	L/L_VCL_PWL.nl5		
Model	Parameter	Units	Description		
PWL	pwl		Comma-separate	ed string, L(Vin)	
. ***	IC	А	Initial condition: of	current. Leave blank if IC not defined.	
	Its inductan  V = L(' "pwl" string  model chap  When calcuequal to IC.	defines in oter for det ulating DC of "IC" is roint calcul	ductance as a functiails.  operating point, if "Inot defined (blank), inted, and then the control of the contro	ductor. At any moment, inductor is a linear inductor. oltage:  ion of control voltage Vin. See Working with PWL  C" is defined, inductor is replaced with current source inductor is temporarily replaced by short circuit, DC current through short circuit is assigned to the	



L	Current of	controlled ind	uctor	L/L_CCL_PWL.nl5		
Mo	del	Parameter	Units	Description		
PV	VI	pwl		Comma-separate	ed string, L(I <i>in</i> )	
	• –	IC	Α	Initial condition: current. Leave blank if IC not defined.		
		Its inductan  V = L(I  "pwl" string  model chap  When calcuequal to IC.	ce L is a fundamental in	ductance as a function of control curvails.  operating point, if "I ot defined (blank), intended, and then the control curvails.	ductor. At any moment, inductor is a linear inductor.  Irrent:  ion of control current lin. See Working with PWL  C" is defined, inductor is replaced with current source inductor is temporarily replaced by short circuit, DC current through short circuit is assigned to the	



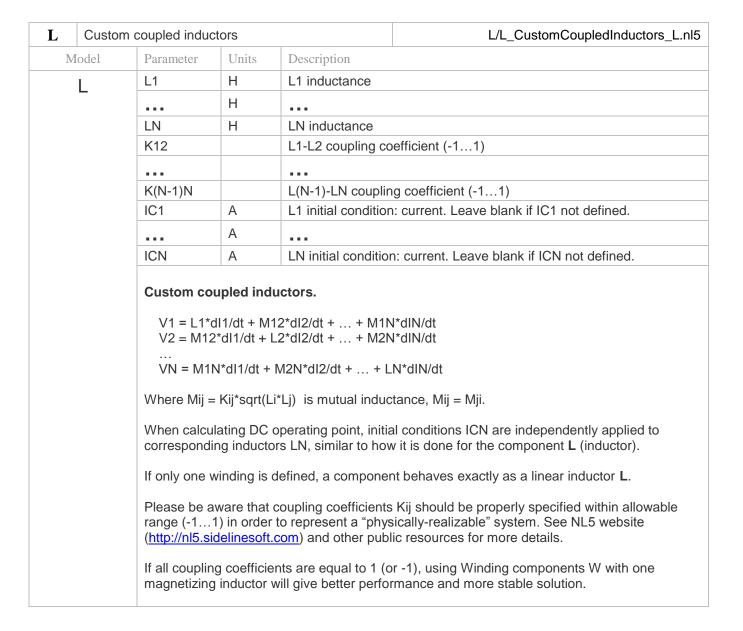
Coupl	ed inductors		L/L_CoupledInductors_L.nl5
Model	Parameter	Units	Description
1	L1	Н	L1 inductance
_	L2	Н	L2 inductance
	K		Coupling coefficient (-11)
	IC1	Α	L1 initial condition: current. Leave blank if IC1 not defined.
	IC2	Α	L2 initial condition: current. Leave blank if IC2 not defined.
	V2 = M*c Where M =	dI1/dt + M II1/dt + L2 K*sqrt(L1 Ilating DC	I*dI2/dt

This is a customized component. A component can be edited in the **Edit Component** dialog box. See *Editing customized component* chapter for instructions on editing a component.

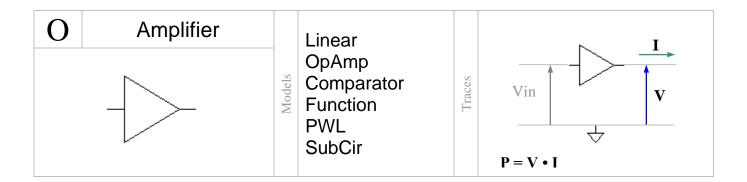
This component may have:

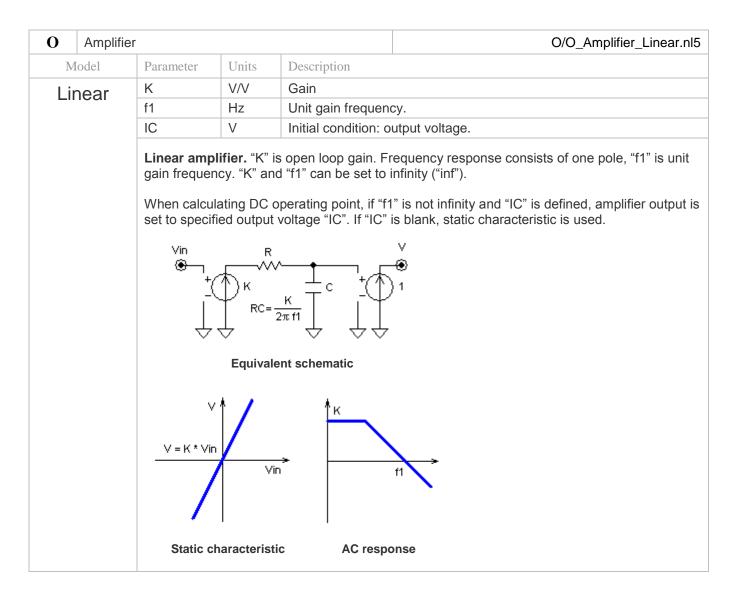
- height from 2 to 32,
- up to 9 windings (total) on both sides,
- arbitrary length of a winding.

Examples of Custom coupled inductors component:



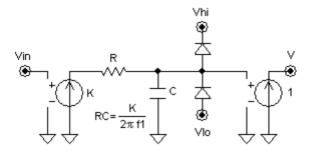
L	Custom	coupled inductors			L/L_CustomCoupledInductors_SubCir.nl5	
N	Iodel	Parameter	Units	Description		
Sı	ıbCir	File		File name of subc	circuit schematic.	
	, DO 11	Pin1		Name of subcircu	it label connected to pin 1	
		PinN		Name of subcircu	it label connected to pin N	
		Cmd		Subcircuit start-up	command string	
		IC		Subcircuit Initial c	conditions string	
		Subcircuit.	See Work	king with Subcircuits	chapter for details.	



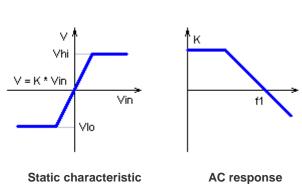


O Ampli	fier		O/O_Amplifier_OpAmp.nls	
Model	Parameter	Units	Description	
OpAmp	K	V/V	Gain	
Op/ iiiip	f1	Hz	Unit gain frequency.	
	Vhi	V	Max output voltage.	
	Vlo	V	Min output voltage.	
	IC	V	Initial condition: output voltage.	
	one pole, "f limiting between the calculations of the calculations	Linear amplifier with output limiter. "K" is open loop gain. Frequency response consists of one pole, "f1" is unit gain frequency. "K" and "f1" can be set to infinity ("inf"). Output voltage is limiting between "Vlo" and "Vhi".  When calculating DC operating point, if "f1" is not infinity and "IC" is defined, amplifier output is set to specified output voltage "IC". If "IC" is blank, static characteristic is used.		

**Please note**: if both "K" and "f1" are set to infinity, the model may experience convergence problem. Use **Comparator** model instead.



**Equivalent schematic** 





O Amplifie	r		O/O_Amplifier_Comparator.nl		
Model	Parameter	Units	Description		
	Hysteresis	V	Hysteresis		
Comparator	Vhi	V	Max output voltage.		
_	Vlo	V	Min output voltage.		
-1ì-	Delay	S	Output delay.		
	IC		Initial condition: Low/High.		
	Vin > Hysteresis/2 : V = Vhi Vin < - Hysteresis/2 : V = Vlo Otherwise : V = previous state  The output is delayed by "Delay" time. Input pulses shorter than "Delay" will not pass through and will not affect output.  When calculating DC operating point comparator output is set to "Vlo" or to "Vhi", according to selected "IC".				
	V/i ↓ Vhi Vlo ← Hyste	∳ Vir	— <b>&gt;</b> n		

O Amplifier	r			O/O_Amplifier_Function.nl5
Model Parameter		Units	Description	
Function	F(x)	V	Output as function of the input.	
1 dilotion	F(s)		AC transfer function in <b>s</b> domain.	
	IC	V	Initial condition: output voltage.	



**Transient analysis.** F(x) defines output voltage as a function of the following variables:

x - input voltage Vin

t - current time

V(name) - voltage on the component name

I(name) - current through the component name

P(name) - power on the component name

where *name* is the name of any component in the schematic. If F(x) is blank, output is zero. F(s) is ignored.

Example:

 $F(x) = x^3$ 

F(x) = x \* sin(t)

F(x) = P(r1) + P(r2)

Please note that input voltage x, and variables V, I, and P are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.

**AC analysis**. F(s) defines transfer function in s domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function:

f – current AC frequency, Hz

w – angular AC frequency,  $w = 2\pi f$ .

**s** or p – Laplace parameter,  $s = p = j*2\pi f$ .

Example:

F(s) = 1/(1+s)

F(s) = exp(-1mk\*s)

F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain.

When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output voltage "IC".

0	Amplifier				O/O_Amplifier_PWL.nl5
M	Model Parameter Units			Description	
Р	WL	pwl		Comma-separate	d string, K(Vin)
-					in K is defined by "pwl" string as a function of input drapter for details.

O Amplific	ər		O/O_Amplifier_SubCir.nl5		
Model	Parameter	Units	Description		
SubCir	File		File name of subcircuit schematic.		
Cubon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1		
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2		
	Cmd		Subcircuit start-up command string		
	IC		Subcircuit Initial conditions string		
	Subcircuit.	See Wor	king with Subcircuits chapter for details.		

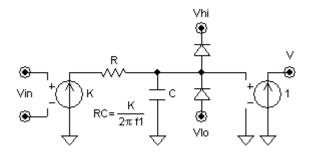
O	Differer	ntial amplifier		O/O_DiffAmp_Linear.nl5			
N	Iodel	Parameter	Units	Description			
Li	near	K	V/V	Gain			
L''	ilcai	f1	Hz	Unit gain frequency.			
		IC	V	Initial condition: output voltage.			
		When calcu	lating DC o	because of the set to infinity ("inf"). See a set to infinity and "IC" is defined, amplifier output is coltage "IC". If "IC" is blank, static characteristic is used. $ \frac{\kappa}{2\pi \text{ f1}} $			
			Equiva	ent schematic			
		V = K *		'in f1			

O	Differer	ntial amplifier		O/O_DiffAmp_OpAmp.nl5
N	Iodel	Parameter	Units	Description
Or	Amp	K	V/V	Gain
Op.	,, (III)	f1	Hz	Unit gain frequency.
		Vhi	V	Max output voltage.
		Vlo	V	Min output voltage.
		IC	V	Initial condition: output voltage.
		Linoar amr	alifior with	a output limiter "K" is onen loon gain. Frequency response consists of

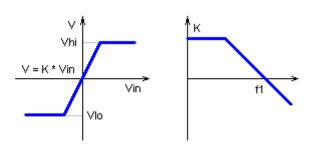
**Linear amplifier with output limiter.** "K" is open loop gain. Frequency response consists of one pole, "f1" is unit gain frequency. "K" and "f1" can be set to infinity ("inf"). Output voltage is limiting between "Vlo" and "Vhi".

When calculating DC operating point, if "f1" is not infinity and "IC" is defined, amplifier output is set to specified output voltage "IC". If "IC" is blank, static characteristic is used.

**Please note**: if both "K" and "f1" are set to infinity, the model may experience convergence problem. Use **Comparator** model instead.



# **Equivalent schematic**



Static characteristic AC response



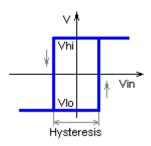
O	Different	ial amplifier		O/O_DiffAmp_Comparator.nl5		
N	Iodel	Parameter	Units	Description		
		Hysteresis	V	Hysteresis		
Com	parator	Vhi	V	Max output voltage.		
	_	VIo	V	Min output voltage.		
+ 1		Delay	S	Output delay.		
		IC	Initial condition: Low/High.			
7		Comparato	r with hy	steresis. Comparator output is set to "Vhi" or "Vlo" using following rules:		

Vin > Hysteresis/2...: V = VhiVin < - Hysteresis/2. . . : V = Vlo

Otherwise . . . . . . . . . V = previous state

The output is delayed by "Delay" time. Input pulses shorter than "Delay" will not pass through and will not affect output.

When calculating DC operating point comparator output is set to "Vlo" or to "Vhi", according to selected "IC".



Static characteristic

O Dif	ferential amplifier		O/O_DiffAmp_Function.nl5		
Model	Parameter	Units	Description		
Functi	on <sup>F(x)</sup>	V	Output as function of the input.		
I diloti	F(s)		AC transfer function in <b>s</b> domain.		
1	IC	V	Initial condition: output voltage.		



**Transient analysis.** F(x) defines output voltage as a function of the following variables:

x - input voltage Vin

t - current time

V(name) - voltage on the component name

I(name) - current through the component name

P(name) - power on the component name

where *name* is the name of any component in the schematic. If F(x) is blank, output is zero. F(s) is ignored.

Example:

 $F(x) = x^3$ 

F(x) = x \* sin(t)

F(x) = P(r1) + P(r2)

Please note that input voltage x, and variables V, I, and P are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.

**AC analysis**. F(s) defines transfer function in s domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function:

f - current AC frequency, Hz

w – angular AC frequency,  $w = 2\pi f$ .

**s** or p – Laplace parameter,  $s = p = j*2\pi f$ .

Example:

F(s) = 1/(1+s)

 $F(s) = \exp(-1mk^*s)$ 

F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain.

When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output voltage "IC".

0	Differen	ntial amplifier			O/O_DiffAmp_PWL.nl5
N.	Iodel	Parameter	Units	Description	
Р	WL	pwl		Comma-separated string, K(Vin)	
				<b>nplifier.</b> Amplifier gai king with PWL mode	in K is defined by "pwl" string as a function of input el chapter for details.

O	Differer	ntial amplifier			O/O_DiffAmp_SubCir.nl5		
N	/Iodel	Parameter	Units	Description			
Sı	ubCir	File		File name of subo	rircuit schematic.		
	30011	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircu	it label connected to pin 3		
		Cmd		Subcircuit start-up	command string		
		IC		Subcircuit Initial of	onditions string		
		Subcircuit	See Work	king with Subcircuits	chapter for details.		

O	Summi	ng amplifier		O/O_SumAmp_Linear.nl5			
N	/lodel	Parameter	Units	Description			
Li	near	K	V/V	Gain			
L1	ileai	f1	Hz	Unit gain frequency.			
		IC	V	Initial condition: output voltage.			
		"f1" is unit g	gain frequent ulating DC fied outpur	plifier. "K" is open loop gain. Frequency response consists of one pole, ncy. "K" and "f1" can be set to infinity ("inf").  operating point, if "f1" is not infinity and "IC" is defined, amplifier output voltage "IC". If "IC" is blank, static characteristic is used. $R = \frac{K}{2\pi f1} = \frac{K}{2\pi f$			
			Equiv	alent schematic			
		V = K * (	V Vin1+Vin2)	Vin1+Vin2 f1			
			Static chara	acteristic AC response			

O	Summi	ng amplifier		O/O_SumAmp_OpAmp.nl5		
N	/Iodel	Parameter	Units	Description		
Or	Amp	K	V/V	Gain		
O P	w unp	f1	Hz	Unit gain frequency.		
		Vhi	V	Max output voltage.		
		Vlo	V	Min output voltage.		
		IC	V	Initial condition: output voltage.		
		limiting betw	ween "Vlo" ulating DC fied outpu	gain frequency. "K" and "f1" can be set to infinity ("inf"). Output voltage is and "Vhi".  operating point, if "f1" is not infinity and "IC" is defined, amplifier output is t voltage "IC". If "IC" is blank, static characteristic is used.  Vhi $R$ $= \frac{K}{2\pi f1}$ Vio  Equivalent schematic		
				Equivalent schematic		
		V = K * <u>(</u>	V / Vhi Vin1+Vin2)	Vin1+Vin2 f1		

**AC** response

Static characteristic



O	Summing	g amplifier			O/O_SumAmp_Function.nl5	
M	lodel	Parameter	Units	Description		
Fun	nction	F(x)	V	Output as function of the input.		
1 41	1001011	F(s)		AC transfer function in <b>s</b> domain.		
		IC	V	Initial condition: out	put voltage.	



**Transient analysis.** F(x) defines output voltage as a function of the following variables:

x – voltage Vin1+Vin2

t - current time

V(name) - voltage on the component name

I(name) - current through the component name

P(name) - power on the component name

where name is the name of any component in the schematic. If F(x) is blank, output is zero. F(s) is ignored.

Example:

 $F(x) = x^3$ 

F(x) = x \* sin(t)

F(x) = P(r1) + P(r2)

Please note that input voltage x, and variables V, I, and P are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.

AC analysis. F(s) defines transfer function in s domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function:

f - current AC frequency, Hz

w – angular AC frequency,  $w = 2\pi f$ .

**s** or p – Laplace parameter,  $s = p = j*2\pi f$ .

Example:

F(s) = 1/(1+s)

F(s) = exp(-1mk\*s)

F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain.

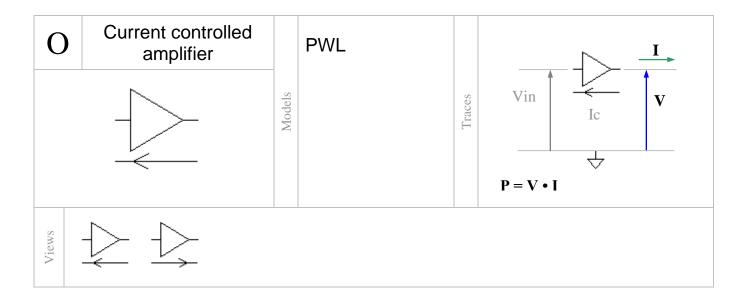
When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output voltage "IC".

0	Summin	ning amplifier			O/O_SumAmp_PWL.nl5
N	Iodel	Parameter	Units	Description	
Р	WL	pwl		Comma-separated string, K(Vin1+Vin2)	
					in K is defined by "pwl" string as a function of sum of ith PWL model chapter for details.

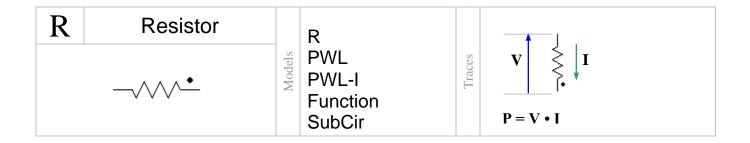
O	Summi	ng amplifier			O/O_SumAmp_SubCir.nl5		
N	/lodel	Parameter	Units	Description			
Sı	ıbCir	File		File name of subo	File name of subcircuit schematic.		
	10011	Pin1		Name of subcircu	Name of subcircuit label connected to pin 1		
		Pin2		Name of subcircu	uit label connected to pin 2		
		Pin3		Name of subcircu	uit label connected to pin 3		
		Cmd		Subcircuit start-up	p command string		
		IC		Subcircuit Initial of	conditions string		
		Subcircuit.	. See Wor	king with Subcircuits	chapter for details.		



O	Voltage	e controlled am	plifier		O/O_VCA_PWL.nl5
N	Model	Parameter	Units	Description	
F	PWL	pwl		Comma-separate	ed string, K(Vc)
		amplifier. Its	s gain K is V <i>c</i> )*V <i>in</i> . defines ga	a function of control	<b>nplifier.</b> At any moment, the amplifier is a <b>linear</b> I voltage:  f control voltage V <i>c</i> . See <i>Working with PWL model</i>



O Curr	ent controlled am	plifier		O/O_CCA_PWL.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
PWL	pwl		Comma-separate	ed string, K(Ic)
	amplifier. Its	s gain K is I <i>c</i> )*V <i>in</i> . defines ga	a function of control	nplifier. At any moment, the amplifier is a linear I current:  I current:  f control current Ic. See Working with PWL model



R	Resistor				R/R_Resistor_R.nl5
M	lodel	Parameter	Units	Description	
	R	R	Ohm	Resistance	
		Linear resis	tor. V = R	**I.	

R	Resistor				R/R_Resistor_PWL.nl5
N.	Iodel	Parameter	Units	Description	
Р	WL	pwl		Comma-separate	d string, R(V)
·					efines resistance as a function of voltage across the el chapter for details.

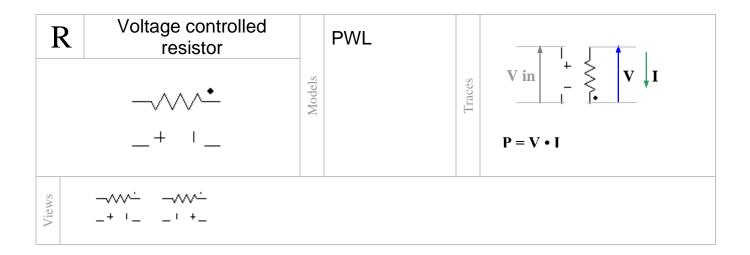
R Resisto	or			R/R_Resistor_PWL-I.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
PWL-I	pwl		Comma-separate	d string, R(I)
				efines resistance as a function of current through the el chapter for details.

R	Resistor				R/R_Resistor_Function.nl5	
N	Model	Parameter	Units	Description		
Fu	nction	Z(s)	Ohm	Impedance as a function of <b>s</b> parameter.		
		linearized A0 in the function $f$ – currence $w$ – and $s$ or $p$ – Example: $Z(s) = 1$	C analysis, on: ent AC frequ gular AC fre - Laplace pa	complex impedant uency, Hz quency, <b>w</b> = 2πf. arameter, <b>s</b> = <b>p</b> = <b>j</b> - 10 Ohm resi		

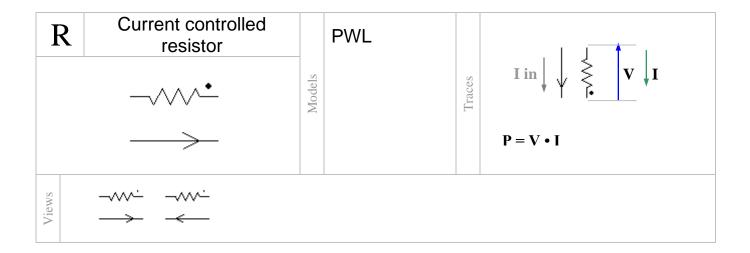
R Resisto	or			R/R_Resistor_SubCir.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
SubCir	File		File name of subcircu	uit schematic.
Odboli	Pin1		Name of subcircuit la	bel connected to pin 1
	Pin2		Name of subcircuit la	bel connected to pin 2
	Cmd		Subcircuit start-up co	mmand string
	IC		Subcircuit Initial cond	litions string
	Subcircuit	. See Wor	king with Subcircuits cha	apter for details.



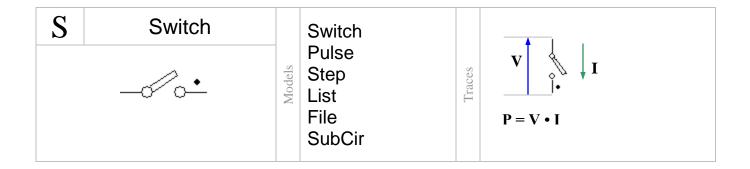
R	Potentiometer				R/R_Potentiometer_Potentiometer.nl5
	Model	Parameter	Units	Description	
Pot	entiometer	R	Ohm	Resistance	
1 00	oritiorriotor	Position		Position of the wi	per (01)
		0 – wipe	er is con	osition of the wiper nected to the terminected to another to	



R Voltage	e controlled res	istor		R/R_VCR_PWL.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
PWL	pwl		Comma-separate	ed string, R(Vin)
	Its resistance $V = R('$	e R is a fu V <i>in</i> )*I. defines re	unction of control vol	sistor. At any moment, resistor is a linear resistor. Itage: on of control voltage Vin. See Working with PWL



Currer	nt controlled res	istor		R/R_CCR_PWL.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
PWL	pwl		Comma-separate	d string, R(Iin)
	Its resistant	ce R is a fu	unction of control cur	ront.
	V = R(	l <i>in</i> )*l.		rent.



S	Switch				S/S_Switch_Switch.nl5
]	Model	Parameter	Units	Description	
S	witch	Switch		Switch state: Off/	On.
		Switch. Off	– open sv	vitch, infinite resistar	nce. On – closed switch, zero resistance.

S Switch				S/S_Switch_Pulse.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
Pulse	Period	s	Period.			
1 0100	Width	S	Pulse width.			
	Delay	S	Delay before firs	t pulse starts.		
	Active Active switch state: Off/On.					
			ng diagram is shown			

S	Switch	n			S/S_Switch_Step.nl5	
1	Model	Parameter	Units	Description		
Ç	Step	Delay	S	Delay before act	ive state.	
	otop	Active		Active switch sta	te: Off/On.	
				s in active state after a stat	•	

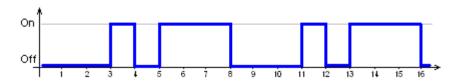
5	Switch				V/S_Switch_List.nl5
Μ	odel	Parameter	Units	Description	
Т	.ist	List		Comma-separate	d string.
	.100	Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.	
		Delay	s	Delay.	
				g sequence is define mat, as follows:	ed in the "List" parameter in the csv ("comma-

s0...sn defines switch state: positive number corresponds to On state, zero or negative number - Off state. If t<t0, switch is in s0 state. At t0 switch is set to s0 state. At t1 switch is set to s1 state, and so on. At t>tn, switch remains in sn state if "Cycle" parameter is set to "No", otherwise states sequence defined in t0...tn interval is repeated continuously. In addition, the whole signal is delayed by "Delay" time.

Example:

List = 
$$0,0,3,1,4,0,5,1,8,0$$

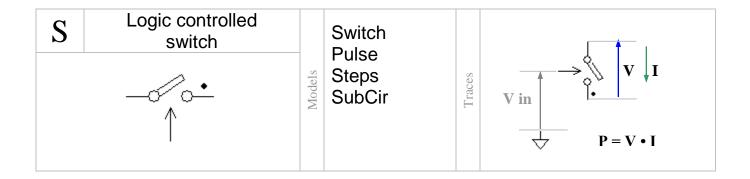
The following switching diagram is shown for "Cycle" = Yes, "Delay" = 0:



See Working with List model chapter for more details.

S	Switch				V/S_Switch_File.nl5					
N	/lodel	Parameter	Units	Description						
	File	File		File name.	File name.					
'	110	Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.						
		Delay	S	Delay.						
		full path to to omitted. Sw follows: <ift "no",="" -="" 0,="" 3,="" 4,="" 5,="" 8,="" 8,<="" define="" example:="" number="" of="" otherwaddition,="" s0sn="" s1="" set="" state="" t1,="" th="" the="" tn,="" to="" to,=""><th>first li so ssi nes switch if state. If the te, and so wise states whole sig</th><th>he file is located in the fle is located in the fle is defined in the fle is defined in the fle is state: positive numbers of the fle is sequence defined in the fle is delayed by "Desire is sequence defined in the fle is delayed by "Desire is defined in the fle is located in the fle is located in the fle is defined in the fle is defined in the fle is defined in the fle is desired in the fle is defined in the fle is</th><th>ed in the text file. "File" parameter is a file name, with he same directory as schematic file, the path can be the csv ("comma-separated values") format, as  with a number, it is ignored&gt;  ber corresponds to On state, zero or negative state. At t0 switch is set to s0 state. At t1 switch is remains in sn state if "Cycle" parameter is set to n t0tn interval is repeated continuously. In Delay" time.  for "Cycle" = Yes, "Delay" = 0:</th></ift>	first li so ssi nes switch if state. If the te, and so wise states whole sig	he file is located in the fle is located in the fle is defined in the fle is defined in the fle is state: positive numbers of the fle is sequence defined in the fle is delayed by "Desire is sequence defined in the fle is delayed by "Desire is defined in the fle is located in the fle is located in the fle is defined in the fle is defined in the fle is defined in the fle is desired in the fle is defined in the fle is	ed in the text file. "File" parameter is a file name, with he same directory as schematic file, the path can be the csv ("comma-separated values") format, as  with a number, it is ignored>  ber corresponds to On state, zero or negative state. At t0 switch is set to s0 state. At t1 switch is remains in sn state if "Cycle" parameter is set to n t0tn interval is repeated continuously. In Delay" time.  for "Cycle" = Yes, "Delay" = 0:					
		On		1						

S	Switch				S/S_Switch_SubCir	r.nl5	
1	Model	Parameter	Units	Description			
Sı	ubCir	File		File name of subc	circuit schematic.		
	Cabon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Cmd		Subcircuit start-up	command string		
		IC		Subcircuit Initial c	onditions string		
		Subcircuit	. See Wor	king with Subcircuits	chapter for details.		



S Logic of	ontrolled switch			S/S_LCS_Switch.nl5	
Model	Parameter	Units	Description		
Switch	Active		Active state: Off/0	On.	
OWITOIT	IC	Initial condition: Off/On.			
	Vin < I	ogical thre	eshold : active eshold : non-act	ive	

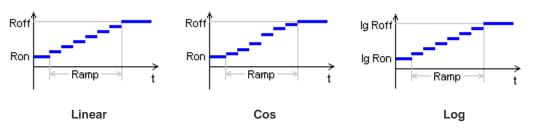
S	Logic co	ntrolled switch	h		S/S_LCS_Pulse.nl5
N	/lodel	Parameter	Units	Description	
Р	ulse	Width	S	Pulse width.	
	4100	Active		Active state: Off/Or	n.
		switch is se value while	t to active switch is i set logica	state for "Width" time n active state, the puls I levels and threshold	ng input voltage Vin crosses logical threshold, interval. If increasing Vin crosses logical threshold se is restarted.  go to <b>Transient   Settings</b> , or <b>AC   Settings</b> , then

$\mathbf{S}$	Logic c	ontrolled switcl	n		S/S_LCS_Steps.nl5
M	Iodel	Parameter	Units	Description	
St	teps	Roff	Ohm	Off state resistan	ce.
0.	opo	Ron	Ohm	On state resistan	ce.
		Slope		Type of resistanc	e change: Linear/Cos/Log.
		Ramp	S	Resistance ramp	time.
		Steps		Number of resista	ance steps in the ramp.
		IC		Initial condition: C	Off/On.
		Switch witl	n resistan	ce ramping. When	increasing input voltage Vin crosses logical

**Switch with resistance ramping**. When increasing input voltage Vin crosses logical threshold, switch resistance starts ramping from "Roff" to "Ron". When decreasing input voltage Vin crosses logical threshold, switch resistance starts ramping from "Ron" to "Roff".

Resistance is changing during "Ramp" time interval, with number of steps specified by "Steps" parameter. If "Steps" = 0, resistance is changed instantly.

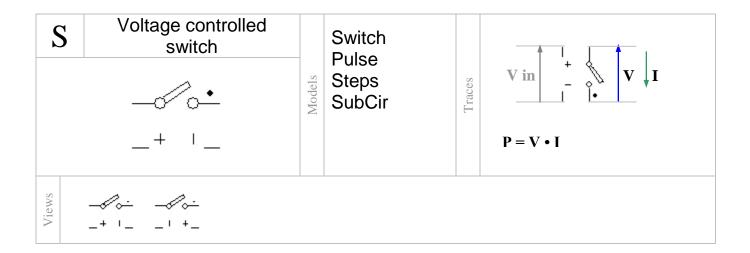
"Slope" parameter specifies how resistance is changing during he ramp. The following slope types are available ("Steps" = 6):

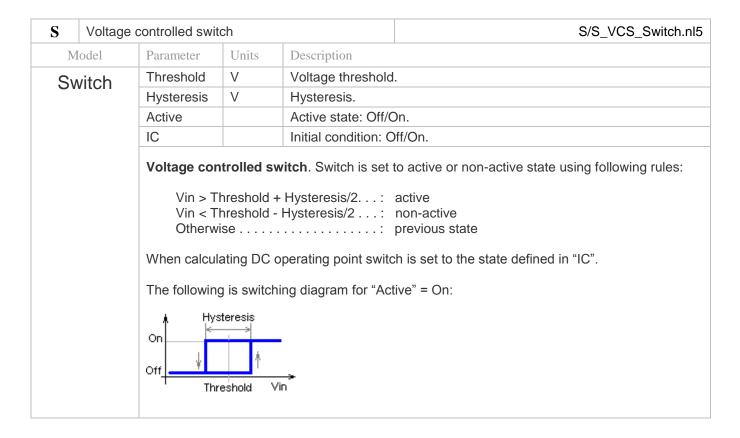


To see and set logical levels and threshold go to **Transient | Settings**, or **AC | Settings**, then click **Advanced** button.

When calculating DC operating point switch is set to the state specified in "IC".

S Logic o	ontrolled switc	h		S/S_LCS_SubCir.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
SubCir	File		File name of subcircuit sche	matic.		
Odboli	Pin1		Name of subcircuit label con	nected to pin 1		
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
	Pin3		Name of subcircuit label con	nected to pin 3		
	Pin4		Name of subcircuit label con	nected to pin 4		
	Cmd		Subcircuit start-up command	d string		
	IC		Subcircuit Initial conditions s	tring		
	Subcircuit	. See Wor	ing with Subcircuits chapter for	r details.		

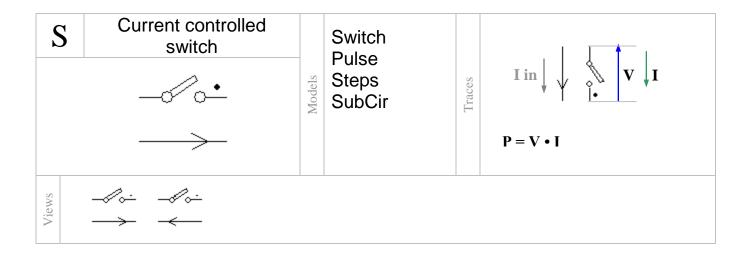


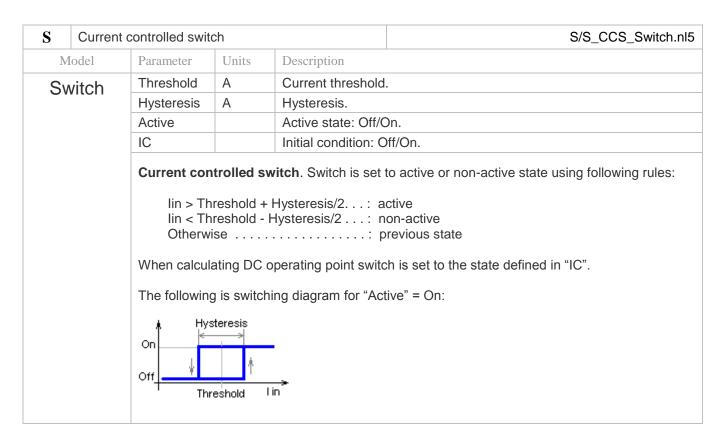


S	Voltage	e controlled swi	tch	S/S_VCS_Pulse.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description
Р	ulse	Width	S	Pulse width.
	aioo	Threshold	V	Voltage threshold.
		Active		Active state: Off/On.
		switch is set	t to active	erator. When increasing input voltage Vin crosses "Threshold" value, state for "Width" time interval. If increasing Vin crosses "Threshold" in active state, the pulse is restarted.

S	Voltage	e controlled swi	tch	S/S_VCS_Steps.nl5				
N	/lodel	Parameter	Units	Description				
S	teps	Threshold	V	Voltage threshold.				
O	ιορο	Hysteresis	V	Hysteresis.				
		Roff	Ohm	Off state resistance.				
		Ron	Ohm	On state resistance.				
		Slope		Type of resistance change: Linear/Cos/Log.				
		Ramp	S	Resistance ramp time.				
		Steps		Number of resistance steps in the ramp.				
		IC		Initial condition: Off/On.				
			· ameter spe	cifies how resistance is changing during he ramp. The following slope teps" = 6):				
		Roff Ron	Ramp —⇒	Roff Ramp t				
				Cos Log				
		_ L	₋inear	200				

S	Voltage	controlled swi	tch			S/S_VCS_SubCir.nl5		
N	Model	Parameter	Units	Description				
Sı	ubCir	File		File name of subo	circuit schematic.			
	30011	Pin1		Name of subcircu	it label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2				
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3				
		Pin4		Name of subcircu	it label connected to pin 4			
		Cmd		Subcircuit start-up	command string			
		IC		Subcircuit Initial of	conditions string			
		Subcircuit.	See Work	king with Subcircuits	chapter for details.			

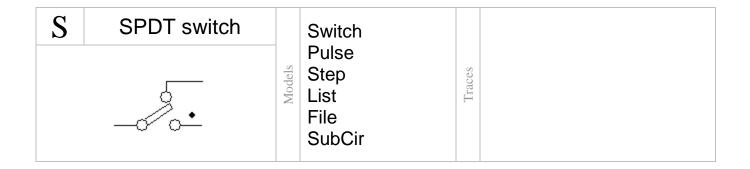




S	Curren	t controlled swi	tch	S/S_CCS_Pulse.nl5
N	/lodel	Parameter	Units	Description
Р	ulse	Width	S	Pulse width.
•	aioo	Threshold	А	Current threshold.
		Active		Active state: Off/On.
		switch is set	t to active	erator. When increasing input current lin crosses "Threshold" value, state for "Width" time interval. If increasing lin crosses "Threshold" value ve state, the pulse is restarted.

Curren	t controlled swit	ch	S/S_CCS_Steps.nl			
Model	Parameter	Units	Description			
Steps	Threshold	Α	Current threshold.			
Оторо	Hysteresis	А	Hysteresis.			
	Roff	Ohm	Off state resistance.			
	Ron	Ohm	On state resistance.			
	Slope		Type of resistance change: Linear/Cos/Log.			
	Ramp	s	Resistance ramp time.			
	Steps		Number of resistance steps in the ramp.			
	IC Initial condition: Off/On.					
	input current ramping fror Resistance i	t lin crossen "Ron" to s changin	es "Threshold" minus "Hysteresis"/2 value, switch resistance starts o "Roff".  In g during "Ramp" time interval, with number of steps specified by "Steps"			
	input current ramping from Resistance i parameter. I	t lin crossen "Ron" to s changin f "Steps" =	es "Threshold" minus "Hysteresis"/2 value, switch resistance starts o "Roff".  In degree of the starts of "Roff".  In degree of the start of the sta			
	input current ramping from Resistance i parameter. I "Slope" para types are av	t lin crossen "Ron" to s changin f "Steps" =	es "Threshold" minus "Hysteresis"/2 value, switch resistance starts o "Roff".  In degree of the starts of "Roff".  In degree of the starts of			
	input current ramping from Resistance i parameter. I "Slope" para types are av	t lin crossen "Ron" to s changin f "Steps" = meter speciallable ("S	ecifies how resistance is changing during he ramp. The following slope Steps = 6):			

S	Current	controlled swit	tch			S/S_CCS_SubCir.nl5			
N	/lodel	Parameter	Units	Description	Description				
Sı	ıbCir	File		File name of subo	circuit schematic.				
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Pin1		Name of subcircu	Name of subcircuit label connected to pin 1				
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2					
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3					
		Pin4		Name of subcircu	it label connected to pin 4				
		Cmd		Subcircuit start-up	o command string				
		IC		Subcircuit Initial of	conditions string				
		Subcircuit.	See Work	king with Subcircuits	chapter for details.				



S	SPDT s	witch			S/S_SPDT_Switch_Switch.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description	
Sı	witch	Switch		Switch state: Off/	On.
		Off state: "c	common to	pin with dot" - close	h. , "common to another pin" - closed. d, "common to another pin" - open. state has zero resistance.

S	SPDT s	switch			S/S_ SPDT_Switch_Pulse.nl5
N	Model	Parameter	Units	Description	
Р	ulse	Period	S	Period.	
'	aioo	Width	S	Pulse width.	
		Delay	S	Delay before first	pulse starts.
		Active		Active switch stat	e: Off/On.
		Off state: "c On state: "c Open state Switching s	common to common to has infinite tarts after lagram she	pin with dot" - close e resistance, closed "Delay" time. Switch ows state of "commonas an opposite state	, "common to another pin" - closed. d, "common to another pin" - open. state has zero resistance. is in active state during "Width" time. The following on to dotted pin" path for "Active" = On. "Common to

S	SPDT s	switch			S/S_ SPDT_Switch_Step.nl5
1	Model	Parameter	Units	Description	
Ç	Step	Delay	S	Delay before act	ive state.
`	Stop	Active	S	Active switch sta	te: Off/On.
		Off state: "c On state: "c Open state Switch is in	common to common to has infinit active sta dotted pi	pin with dot" - close e resistance, closed te after "Delay" time	switch.  n, "common to another pin" - closed. ed, "common to another pin" - open. I state has zero resistance. e. The following switching diagram shows state of On. "Common to another pin" always has an

S	SPDT	switch			V/S_SPDT_Switch_List.nl5
N	/lodel	Parameter	Units	Description	
I	_ist	List		Comma-separa	ted string.
		Cycle		Cycling (repeat	: No/Yes.
		Delay	S	Delay.	
On state: "commo				pin with dot" - ope pin with dot" - close e resistance, close	en, "common to another pin" - closed. sed, "common to another pin" - open. d state has zero resistance. st" parameter in the csv ("comma-separated values")
		t0,s0,t	1,s1,,tn,	sn	
s0sn defines switch state: positive number corresponds to On state, zero or negative number - Off state. If t <t0, and="" at="" in="" is="" on.="" s0="" s1="" set="" so="" state,="" state.="" switch="" t="" t0="" t1="" to="">tn, switch remains in sn state if "Cycle" parameter is set "No", otherwise states sequence defined in t0tn interval is repeated continuously. In addition, the whole signal is delayed by "Delay" time.  Example:  List = 0,0,3,1,4,0,5,1,8,0</t0,>				state. At to switch is set to so state. At to switch is remains in sn state if "Cycle" parameter is set to it in totn interval is repeated continuously. In	
				0	
					state of "common to dotted pin" path for "Cycle" = Yes, lways has an opposite state.

S	SPDT sv	vitch		V/S_ SPDT_Switch_File.nl5
M	odel	Parameter	Units	Description
F	ile	File		File name.
•		Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.
		Delay	S	Delay.

## SPDT (single pole, double throw) file switch.

Off state: "common to pin with dot" - open, "common to another pin" - closed. On state: "common to pin with dot" - closed, "common to another pin" - open. Open state has infinite resistance, closed state has zero resistance.

Switching sequence is defined in the text file. "File" parameter is a file name, with full path to the file. If the file is located in the same directory as schematic file, the path can be omitted. Switching sequence is defined in the csv ("comma-separated values") format, as follows:

```
<if first line does not start with a number, it is ignored>
t0,s0
t1,s1
....
tn,sn
```

s0...sn defines switch state: positive number corresponds to On state, zero or negative number - Off state. If t<t0, switch is in s0 state. At t0 switch is set to s0 state. At t1 switch is set to s1 state, and so on. At t>tn, switch remains in sn state if "Cycle" parameter is set to "No", otherwise states sequence defined in t0...tn interval is repeated continuously. In addition, the whole signal is delayed by "Delay" time.

## Example:

0,0

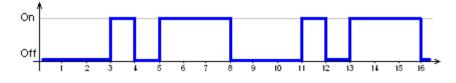
3,1

4,0

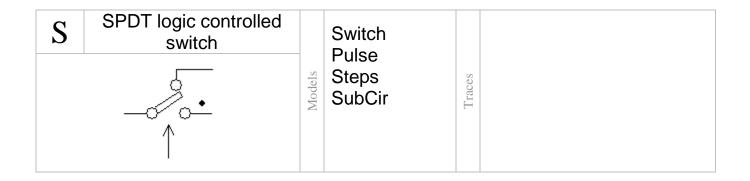
5,1

8,0

The following switching diagram shows state of "common to dotted pin" path for "Cycle" = Yes, "Delay" = 0. "Common to another pin" always has an opposite state.



S	SPDT s	witch				
N	/Iodel	Parameter	Units	Description		
Sı	ubCir	File		File name of subcircuit schematic.		
	310 O II	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1		
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2		
		Cmd		Subcircuit start-up command string		
		IC		Subcircuit Initial conditions string		
		Subcircuit.	See Worl	king with Subcircuits chapter for details.		



S SPDTI	ogic controlled	switch		S/S_SPDT_LCS_Switch.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Switch	Active		Active state: Off	/On.
O Witton	IC		Initial condition:	Off/On.
	On state: "c Open state  Switch is se  Vin > I  Vin < I  To see and click Advan	common to common to has infinite et to active ogical thre ogical thre set logica aced butto	o pin with dot" - ope o pin with dot" - clos e resistance, closed or non-active state eshold : active eshold : non-active eshold : non-active	

S	SPDT I	ogic controlled	switch		S/S _SPDT_LCS_Pulse.nl5
I	Model	Parameter	Units	Description	
Р	ulse	Width	S	Pulse width.	
	aioo	Active		Active state: Off/	On.
		On state: "o Open state When incre "Width" time state, the pr	common to common to has infinit asing inpute interval. ulse is res set logica	o pin with dot" - oper o pin with dot" - close e resistance, closed at voltage Vin crosse If increasing Vin cro tarted.	n, "common to another pin" - closed. ed, "common to another pin" - open. If state has zero resistance. es logical threshold, switch is set to active state for osses logical threshold value while switch is in active. Ild go to Transient   Settings, or AC   Settings, then

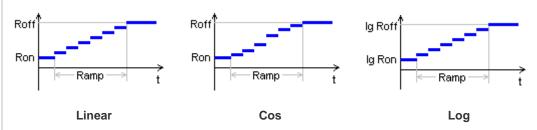
3.		logic controlled		S/S_SPDT_LCS_Steps.nls		
IV.	Iodel	Parameter	Units	Description		
Si	teps	Roff	Ohm	Off state resistance.		
	.opo	Ron	Ohm	On state resistance.		
		Slope		Type of resistance change: Linear/Cos/Log.		
		Ramp	S	Resistance ramp time.		
		Steps		Number of resistance steps in the ramp.		
		IC		Initial condition: Off/On.		
		Switch with resistance ramping.				

When increasing input voltage Vin crosses logical threshold, resistance of "common to pin with dot" path starts ramping from "Roff" to "Ron", resistance of "common to another pin" path starts ramping from "Ron" to "Roff"

When decreasing input voltage Vin crosses logical threshold, resistance of "common to pin with dot" path starts ramping from "Ron" to "Roff", resistance of "common to another pin" path starts ramping from "Roff" to "Ron"

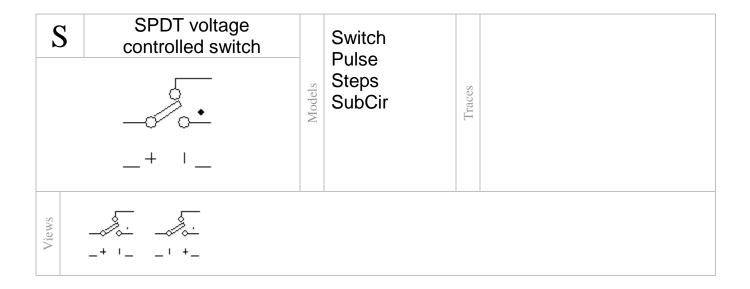
Resistance is changing during "Ramp" time interval, with number of steps specified by "Steps" parameter. If "Steps" = 0, resistance is changed instantly.

"Slope" parameter specifies how resistance is changing during he ramp. The following slope types are available ("Steps" = 6):



To see and set logical levels and threshold go to **Transient | Settings**, or **AC | Settings**, then click **Advanced** button.

When calculating DC operating point switch is set to the state specified in "IC".

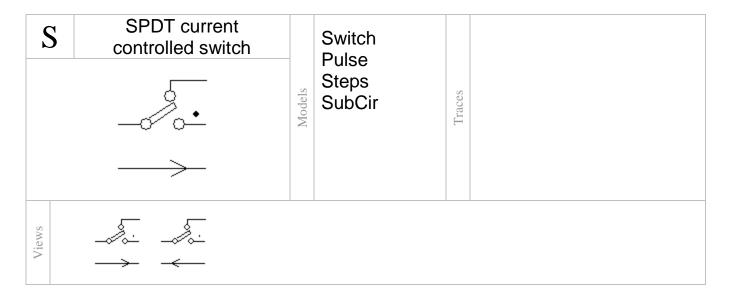


S SPDT	voltage controlle	ed switch	S/S_SPDT_VCS_Switch.nl5
Model	Parameter	Units	Description
Switch	Threshold	V	Voltage threshold.
Ownton	Hysteresis	V	Hysteresis.
	Active		Active state: Off/On.
	IC		Initial condition: Off/On.
	On state: "cc Open state I  Switch is se  Vin > T  Vin < T  Otherw  When calcul  The followin The followin "Common to	ommon to omm	pin with dot" - open, "common to another pin" - closed. pin with dot" - closed, "common to another pin" - open. e resistance, closed state has zero resistance. e or non-active state using following rules:  + Hysteresis/2: active - Hysteresis/2: previous state  operating point switch is set to the state defined in "IC".  hing diagram for "common to pin with dot" path, "Active" = On: ng diagram shows state of "common to dotted pin" path for "Active" = On. pin" always has an opposite state.

S	SPDT v	voltage controlled switch			S/S_SPDT _VCS_Pulse.nl5			
1	Model	Parameter Units Description		Description				
P	Pulse	Width	s	Pulse width.				
	aloo	Threshold	V	Voltage threshold.				
		Active		Active state: Off/On.				
		On state: "co	ommon to ommon to has infinite asing inpu	pin with dot" - open pin with dot" - close e resistance, closed it voltage Vin crosses If increasing Vin cros	, "common to another pin" - closed. ed, "common to another pin" - open. state has zero resistance. s "Threshold" value, switch is set to active state for sees "Threshold" value while switch is in active state,			

)	SPDT	voltage controlle	ed switch		S/S_SPDT _VCS_Steps.nl				
N	/lodel	Parameter	Units	Description					
S	tens	Threshold	V	Voltage threshold.					
Steps	Hysteresis	V	Hysteresis.						
		Roff	Ohm	Off state resistance	e.				
		Ron	Ohm	On state resistance	e.				
		Slope		Type of resistance	Type of resistance change: Linear/Cos/Log.				
		Ramp	S	Resistance ramp time.					
		Steps		Number of resistance steps in the ramp.					
		IC		Initial condition: Off/On.					
		"common to another pin"	pin with o	dot" path starts rampi ts ramping from "Ron					
		"common to another pin" When decre of "common	pin with of path star asing input to pin with	dot" path starts ramping ts ramping from "Ron ut voltage Vin crosses	ng from "Roff" to "Ron", resistance of "common to " to "Roff". s "Threshold" minus "Hysteresis"/2 value, resistand ping from "Ron" to "Roff", resistance of "common				
		"common to another pin"  When decre of "common another pin"  Resistance	pin with of path star asing input to pin with path star as changir	dot" path starts rampints ramping from "Ron ut voltage Vin crosse: h dot" path starts ram ts ramping from "Roff	ng from "Roff" to "Ron", resistance of "common to " to "Roff".  s "Threshold" minus "Hysteresis"/2 value, resistance inping from "Ron" to "Roff", resistance of "common to "Ron" e interval, with number of steps specified by "Steps				
		"common to another pin"  When decre of "common another pin"  Resistance parameter. I	pin with c path star asing input to pin wit path star s changir f "Steps"	dot" path starts ramping from "Ron ut voltage Vin crosse: h dot" path starts ram ts ramping from "Roff ng during "Ramp" time = 0, resistance is cha	ng from "Roff" to "Ron", resistance of "common to " to "Roff".  s "Threshold" minus "Hysteresis"/2 value, resistance inping from "Ron" to "Roff", resistance of "common to "Ron" e interval, with number of steps specified by "Steps				

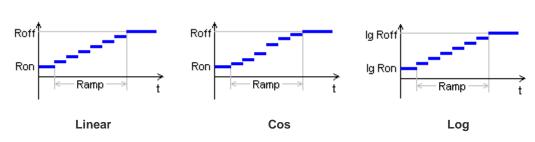
$\mathbf{S}$	SPDT v	oltage controll	ed switch					
N	Iodel	Parameter	Units	Description				
Sı	ıbCir	File		File name of subcircuit schematic.				
		Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1				
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2				
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3				
		Pin4		Name of subcircuit label connected to pin 4				
		Cmd		Subcircuit start-up command string				
		IC		Subcircuit Initial conditions string				
		Subcircuit.	See Work	ing with Subcircuits	chapter for details.			



SPDT	current controlled	d switch	S/S_SPDT _CCS_Switch.nl5				
Model	Parameter	Units	Description				
Switch	Threshold	А	Current threshold.				
Ownton	Hysteresis	А	Hysteresis.				
	Active		Active state: Off/On.				
	IC		Initial condition: Off/On.				
	Current controlled switch.  Off state: "common to pin with dot" - open, "common to another pin" - closed. On state: "common to pin with dot" - closed, "common to another pin" - open. Open state has infinite resistance, closed state has zero resistance.  Switch is set to active or non-active state using following rules:  lin > Threshold + Hysteresis/2: active lin < Threshold - Hysteresis/2: non-active Otherwise: previous state  When calculating DC operating point switch is set to the state defined in "IC".  The following is switching diagram for "common to pin with dot" path, "Active" = On: The following switching diagram shows state of "common to dotted pin" path for "Active" = C" "Common to another pin" always has an opposite state.						

S	SPDT c	current controlled switch			S/S_SPDT _CCS_Pulse.nl5		
1	Model	1 Parameter Units Description		Description			
P	ulse	Width	S	Pulse width.			
	aioo	Threshold	Α	Current threshold.			
		Active		Active state: Off/On.			
		On state: "co Open state I When increa	ommon to ommon to has infinite asing inpu	pin with dot" - open pin with dot" - close e resistance, closed at current lin crosses If increasing lin cross	, "common to another pin" - closed. ed, "common to another pin" - open. state has zero resistance.  "Threshold" value, switch is set to active state for ses "Threshold" value while switch is in active state,		

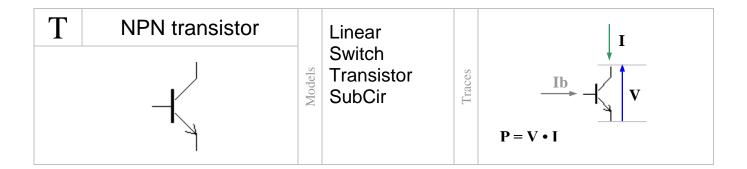
S	SPDT o	current controlle	d switch		S/S_SPDT _CCS_Steps.nl5			
Mo	odel	Parameter	Units	Description				
Ste	eps	Threshold	А	Current threshold	Current threshold.			
Ott	SPO	Hysteresis	А	Hysteresis.	Hysteresis.			
		Roff	Ohm	Off state resistan	Off state resistance.			
		Ron	Ohm	On state resistance.				
		Slope		Type of resistance change: Linear/Cos/Log.				
		Ramp	s	Resistance ramp time.				
		Steps		Number of resistance steps in the ramp.				
		IC		Initial condition: Off/On.				
		Switch with resistance ramping.  When increasing input current lin crosses "Threshold" plus "Hysteresis"/2 value, resistance of "common to pin with dot" path starts ramping from "Roff" to "Ron", resistance of "common to another pin" path starts ramping from "Ron" to "Roff".						
		of "common	When decreasing input current lin crosses "Threshold" minus "Hysteresis"/2 value, resistance of "common to pin with dot" path starts ramping from "Ron" to "Roff", resistance of "common to another pin" path starts ramping from "Roff" to "Ron"					
		Resistance is changing during "Ramp" time interval, with number of steps specified by "Steps' parameter. If "Steps" = 0, resistance is changed instantly.						
		"Slope" parameter specifies how resistance is changing during he ramp. The following slope						



When calculating DC operating point switch is set to the state specified in "IC".

types are available ("Steps" = 6):

N	Iodel	Parameter	Units	Description			
SubCir		File		File name of subcircuit schematic.			
		Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3			
		Pin4		Name of subcircuit label connected to pin 4			
		Cmd		Subcircuit start-up command string			
		IC		Subcircuit Initial conditions string			
		Subcircuit	. See Wor	king with Subcircuits chapter for details.			



T NPN tr	ansistor	ansistor				T/T_NPN_Linear.nl5		
Model	Parameter	Units	Description					
Linear	В	A/A	Gain (beta)					
Linoai	f1	Hz	Unit gain frequency.					
	IC	А	Initial condition: collector current.					
	loop gain (to "f1" can be  When calcu	peta). Frequence to infinulating DC ecified outp	uency response ity ("inf").  operating point, out current "IC". I	consists of o	ne pole, "f nfinity and	n specified bandwidth. "B" is open in specified bandwidth. "B" is open in its unit gain frequency. "B" and its unit gain frequency."		
	Equi	valent sche	ematic St	atic characte	ristic	AC response		

T NPN tra	ansistor			T/T_NPN_Switch.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Switch	Vbe	V	Forward voltage drop of	base-emitter diode.
Ownon	IC		Initial condition of base-	emitter diode: Off/On.
	diode curre	nt is non-z ulating DC	ero.	with a base-emitter diode. Switch is closed if set to the state specified in "IC".

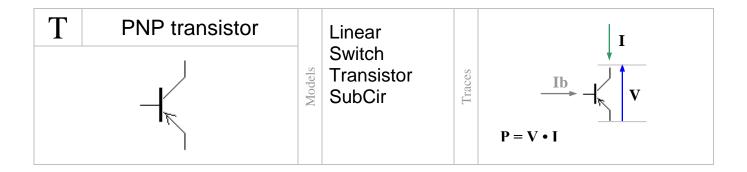
Low signal AC response

T				T/T_NPN_Transistor.nls
N	/lodel	Parameter	Units	Description
[rai	ansistor B		A/A	Gain (beta)
Tai	f1 Hz			Unit gain frequency.
		Vbe	V	Forward voltage drop of base-emitter diode.
		Vsat	V	Collector-emitter saturation voltage drop.
		IC	Α	Initial condition: collector current.
		ICbe		Initial condition of base-emitter diode: Off/On.
		ICbc		Initial condition of base-collector diode: Off/On.
		If collector-(saturated, abandwidth). "f1" is unit g	emitter vol and behave "B" is ope pain freque	Ith gain "alpha": $\alpha = \frac{\beta}{1+\beta}$ Itage is higher than "Vsat", base-collector diode is open, transistor is not es as "Linear" model (current controlled current source with specified en loop gain (beta). Low signal frequency response consists of one pole, ency. "B" and "f1" can be set to infinity ("inf"). The possible open controlled current source with specified en loop gain (beta). Low signal frequency response consists of one pole, ency. "B" and "f1" can be set to infinity ("inf"). The possible open controlled current source with specified ency. "B" and "f1" can be set to infinity ("inf").
		is set to spe	ecified outp	operating point, if "f1" is not infinity and "IC" is defined, collector current put current "IC". If "IC" is blank, static characteristic is used. Base-emitte te specified in "ICbe", Base-collector diode is set to the state specified in
		b •	* · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

Non-saturated static characteristic

**Equivalent schematic** 

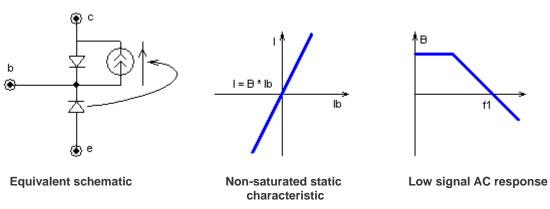
T NPN tr	ansistor				T/T_NPN_SubCir.nl5
Model	Parameter	Units	Description		
SubCir	SubCir File F		File name of subo	circuit schematic.	
Casen	Pin1		Name of subcircu	it label connected to pin 1	
	Pin2		Name of subcircu	it label connected to pin 2	
	Pin3		Name of subcircu	it label connected to pin 3	
	Cmd		Subcircuit start-u	p command string	
	IC		Subcircuit Initial of	conditions string	
	Subcircuit	See Worl	king with Subcircuits	chapter for details.	



T PNP train	nsistor				T/T_PNP_Linear.nl5
Model	Parameter	Units	Description		
Linear	В	A/A	Gain (beta)		
Ziriodi	f1	Hz	Unit gain frequency.		
	IC	А	Initial condition: colle	ector current.	
	loop gain (b "f1" can be s When calcu	eta). Freque set to infinite lating DC c	ency response consisy ("inf").  perating point, if "f1" is tourrent "IC". If "IC" i	ts of one pole, "i s not infinity and	h specified bandwidth. "B" is open f1" is unit gain frequency. "B" and "IC" is defined, collector current naracteristic is used.
	Equiv	alent sche	matic Static ch	aracteristic	AC response

T	PNP tra	nsistor		T/T_PNP_Switch.nl5
M	Iodel	Parameter	Units	Description
Sv	vitch	Vbe	V	Forward voltage drop of base-emitter diode.
	VICOII	IC		Initial condition of base-emitter diode: Off/On.
		diode curre	nt is non-z	h. Current controlled switch with a base-emitter diode. Switch is closed if zero.  operating point the diode is set to the state specified in "IC".
			Equiva	lent schematic

T	PNP trai	nsistor			T/T_PNP_Transistor.nl5		
N	lodel	Parameter	Units	Description			
Trar	nsistor	В	A/A	Gain (beta)	Gain (beta)		
Hai	1010101	f1	Hz	Unit gain frequency.			
		Vbe	V	Forward voltage	drop of base-emitter diode.		
		Vsat	V	Collector-emitter	saturation voltage drop.		
		IC	А	Initial condition:	collector current.		
		ICbe		Initial condition of	of base-emitter diode: Off/On.		
		ICbc		Initial condition of	of base-collector diode: Off/On.		
		transistor is with specific	not satura ed bandwi	ated, and behaves a dth). "B" is open loo	d less than -"Vsat", base-collector diode is open, as "Linear" model (current controlled current source op gain (beta). Low signal frequency response uency. "B" and "f1" can be set to infinity ("inf").		
				nigher than -"Vsat", mitter voltage is equ	base-collector diode is closed, and transistor is ual to -"Vsat".		
		is set to spe	ecified outp	out current "IC". If "I	f1" is not infinity and "IC" is defined, collector current C" is blank, static characteristic is used. Base-emitter e". Base-collector diode is set to the state specified in		
			<b>⊕</b> °		. <b>↑ / ↑</b> ⊟		



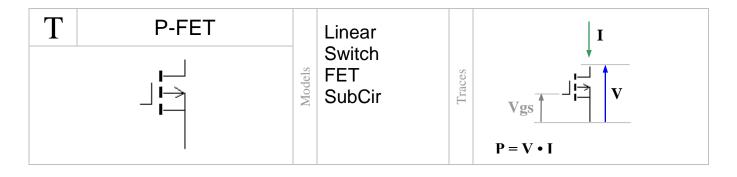
T	PNP tra	nsistor				T/T_PNP_SubCir.nl5	
N	Iodel	Parameter	Units	Description			
Sı	SubCir File Pin1			File name of subo	File name of subcircuit schematic.		
				Name of subcircu	Name of subcircuit label connected to pin 1		
		Pin2		Name of subcircu	it label connected to pin 2		
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3			
		Cmd		Subcircuit start-up command string			
		IC		Subcircuit Initial conditions string			
		Subcircuit.	See Worl	king with Subcircuits	chapter for details.		

N-FET					T/T_NFET_Linear.nl5
Model	Parameter	Units	Description		
Linear	S	A/V	Slope		
Lincai	f1	Hz	Unit gain frequency.		
	IC	А	Initial condition: drain	current.	
		ılating DC			d "IC" is defined, drain current is tracteristic is used.
	Equivale	nt schema	ic Static chara	acteristic	AC response

T	N-FET				T/T_NFET_Switch.nl5
N	/lodel	Parameter	Units	Description	
Sı	witch	Vth	V	Threshold.	
		IC		Initial condition of	f the switch: Off/On.
		threshold "Vt	h".	operating point swite	witch is closed if gate-source voltage exceeds  ch is set to the state specified in "IC".

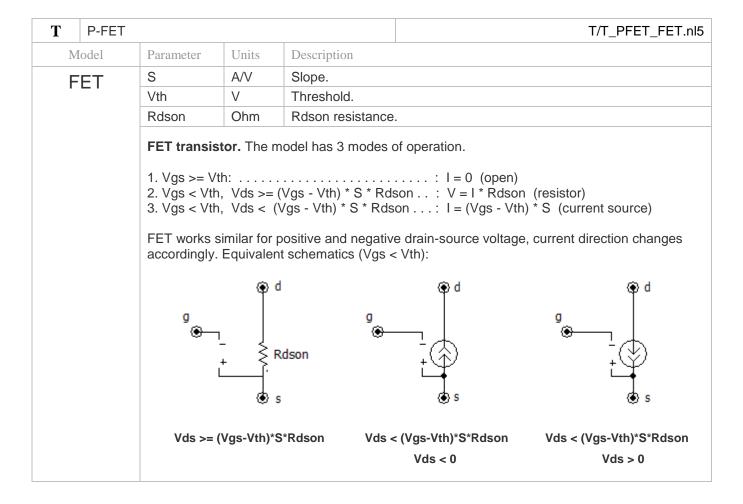
T	N-FET						T/T_NFET_FET.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description			
F	ET	S	A/V	Slope.			
'		Vth	V	Threshold.			
		Rdson	Ohm	Rdson resis	stance.		
		1. Vgs <= Vt 2. Vgs > Vth	h: , Vds <= (	Vgs - Vth) * \$	S * Rdson	: I = 0 (oper	n) on (resistor) /th) * S (current source)
				oositive and n t schematics			ge, current direction changes
		g ®	+	Rdson	g ⊕——	<b>⊕</b> d <b>⊕</b> s	g + - - - - - - - - - - - - -
		Vds <= (V	'gs-Vth)*S*	Rdson	. •	s-Vth)*S*Rdson Vds > 0	Vds > (Vgs-Vth)*S*Rdson Vds < 0

T N-FET					T/T_NFET_SubCir.nl5
Model	Parameter	Units	Description		
SubCir	File		File name of subcir	rcuit schematic.	
Cabon	Pin1		Name of subcircuit	t label connected to pin 1	
	Pin2		Name of subcircuit	t label connected to pin 2	
	Pin3		Name of subcircuit	t label connected to pin 3	
	Cmd		Subcircuit start-up	command string	
	IC		Subcircuit Initial co	onditions string	
	Subcircuit.	See Work	king with Subcircuits o	chapter for details.	

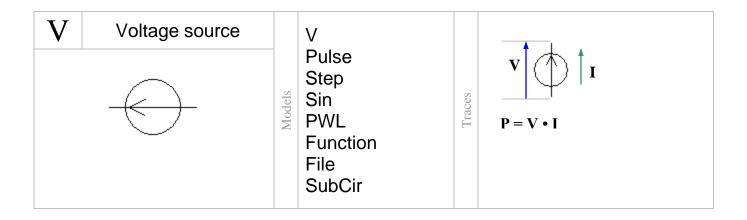


<b>Г</b> Р-FET			T/T_PFET_Linear.nl5
Model	Parameter	Units	Description
Linear	S	A/V	Slope
Linear	f1	Hz	Unit gain frequency.
	IC	Α	Initial condition: drain current.
		ılating DC	operating point, if "f1" is not infinity and "IC" is defined, drain current is t current "IC". If "IC" is blank, static characteristic is used.
	•		I = S * Vgs

T P-F	ΈΤ			T/T_PFET_Switch.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Switch	) Vth	V	Threshold.	
OTTRO	. IC		Initial condition of	f the switch: Off/On.
	threshold "\ When calcu	/th".	Threshold. Initial condition of the switch: Off/On. controlled switch. Switch is closed if gate-source voltage is less than operating point switch is set to the state specified in "IC".	



T	P-FET					T/T_PFET_SubCir.nl5	
N	Model Parameter Units 1		Description				
SubCir		File		File name of subcircui	File name of subcircuit schematic.		
	10011	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircuit lab	el connected to pin 3		
		Cmd		Subcircuit start-up cor	nmand string		
		IC		Subcircuit Initial condi	tions string		
		Subcircuit.	See World	king with Subcircuits chap	oter for details.		



V	Voltage source				V/V_VS_V.nl5
N.	Iodel	Parameter	Units	Description	
	V	V	V	Voltage.	
	•	Constant voltage source. Voltage = "			

V	Voltage	tage source			V/V_VS_Pulse.nl5
N	Iodel	Parameter	Units	Description	
Р	ulse	V1	V	Pulse On voltage.	
'	aioo	V0	V	Pulse Off voltage.	
		Period	S	Period.	
		Width	S	Pulse width.	
		Slope		Slope type: Linear/	Cos/Exp
		Rise	S	Pulse rise length.	
		Fall	S	Pulse fall length.	
		Delay	S	Delay before first p	oulse starts.
		V1 V0 Delay F	Rise — Width —⇒ Per		
		Slope type a	applies bot	th to pulse rise and fa	II. The following slope types are available:
		Rise		Rise t	Rise t
		Linear		Cos (cosine)	Exp (exponential)

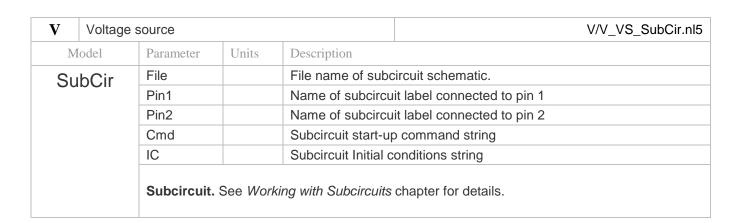
V	Voltage	source			V/V_VS_Step.nl5		
N	Model Parameter Units Description		Description				
S	Step	V1	V	Step On voltage.			
	πορ	V0	V	Step Off voltage.			
		Slope	S	Slope type: Linear/Cos/Exp			
		Rise	S	Step rise length.			
		Delay s Delay before step starts.					
V1 V0 Delay Rise t							
		The followir	ng slope ty	pes are available:			
		Rise	→ t	Rise t	Rise t		
		Linea	ır	Cos (cosine)	Exp (exponential)		

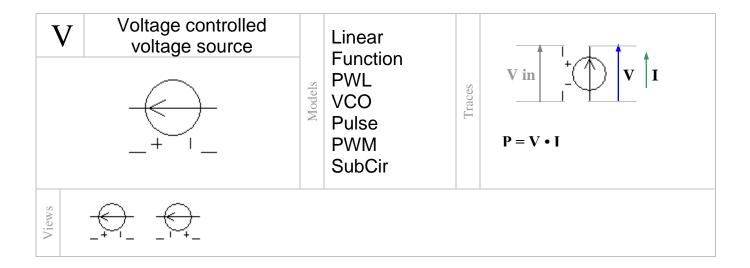
V	Voltage	e source		V/V_VS_Sin.nl5		
1	Model	Parameter	Units	Description		
	Sin	V1	V	Voltage amplitude.		
	Oiii	V0	V	Voltage baseline.		
		Period	S	Period.		
		Phase	deg	Phase.		
		Delay	S	Delay before sine signal starts.		
			ent when s	Sine signal starts after "Delay" time. "Phase" is sine phase in degrees signal starts:		
		F	Phase = 0	Phase = 90		
		If transient is paused, sine period changed, then transient is continued, the phase of the signal remains continuous, providing smooth sine signal of variable frequency:				
		Period changed				

<b>V</b> Vo	ltage source		V/V_VS_PWL.nl5
Model	Parameter	Units	Description
PWL	pwl		Comma-separated string.
	Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.
	Delay	S	Delay.
			trmat, as follows:  No. If to the numerical values or expressions. If televery to the numerical values or expressions. If televery to the numerical value of the value of the numerical value of the val

V Voltage	source			V/V_VS_Function.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
Function	F(t)	V	Function	
Function  F(t) V Function  Arbitrary function. F(t) defines voltage as a function of the following var  t - current time V(name) - voltage on the component name I(name) - current through the component name P(name) - power on the component name  where name is the name of any component in the schematic. If F(t) is blace  Example: F(t) = sin(t) * (1+cos(t*.01)) F(t) = V(R1) * I(R1)  Please note that V, I, and P variables are taken at previous calculation st stability of the schematic with closed loop.		t name nent name name ent in the schematic. If F(t) is blank, voltage is zero.		

Voltage source			V/V_VS_File.nl5				
Model	Parameter	Units	Description				
File	File		File name.				
1 110	Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.				
	Delay	S	Delay.				
	file. If the fil is defined in <ir><ir< td="">t0t1tn</ir<></ir>	Voltage source defined in the text file. "File" parameter is a file name, with full path to the file. If the file is located in the same directory as schematic file, the path can be omitted. Signal is defined in following format: <pre></pre>					
	where all t and V can be numerical values or expressions. If t <t0, and="" between="" etc.="" if="" interpolated="" is="" linearly="" signal="" t="" t0<t<t1,="" v0="" v0.="" v1,="" value="">tn, then signal value is Vn if "Cycle" parameter is set to "No", otherwise signal defined in t0tn interval is repeated continuously. In addition, the whole signal is delayed by "Delay" time.</t0,>						
	Example:  0,0  1,2  4,3  5,0  8,0						
	If "Cycle" =	Yes, "Dela	lay" = 0, the following voltage will be generated:				





V	Voltage	controlled volt	age sourc	е	V/V_VCVS_Linear.nl5	
1	Model	Parameter	Units	Description		
Li	inear	K	V/V	Gain		
		Linear voltage controlled voltage source. V = K * Vin.				

V Voltage	e controlled vol	ltage sourc	ce	V/V_VCVS_Function.nl5	
Model	Parameter Units Description		Description		
unction	F(x)	V	Output as function of the input.		
unction	F(s)		AC transfer function in <b>s</b> domain.		
	IC	V	Initial condition: outp	ut voltage.	
	Arbitrary function.  Transient analysis. F(x) defines output voltage as a function of the following variables:  x – input voltage Vin t - current time V(name) - voltage on the component name I(name) - current through the component name P(name) – power on the component name				
	where $\it name$ is the name of any component in the schematic. If $F(x)$ is blank, output is zero. $F(s)$ is ignored.				
	Example: $F(x) = x^3$ $F(x) = x * sin(t)$ $F(x) = P(r1)+P(r2)$				
	Please note that input voltage $x$ , and variables $V$ , $I$ , and $P$ are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.				
	<b>AC analysis</b> . F(s) defines transfer function in $s$ domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function: $f$ – current AC frequency, Hz $w$ – angular AC frequency, $w = 2\pi f$ . $s$ or $p$ – Laplace parameter, $s = p = j*2\pi f$ .				

Example: F(s) = 1/(1+s)

 $F(s) = \exp(-1mk^*s)$ 

F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain.

When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output voltage "IC".

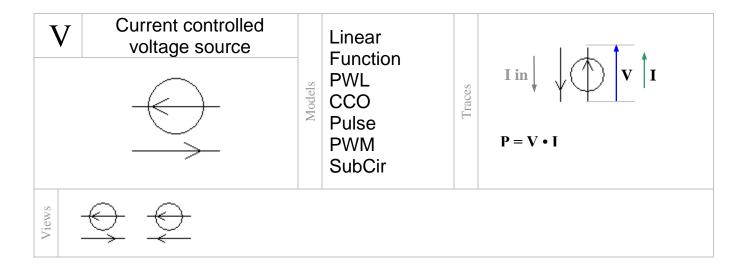
V	Voltage	controlled volt	age sourc	e	V/V_VCVS_PWL.nl5
M	Iodel	Parameter	Units	Description	
Р	WL	pwl		Comma-separate	ed string, K(Vin)
		Piece-wise linear voltage controlled vo			Itage source. Source gain K is defined by "pwl" ee Working with PWL model chapter for details.

V	Voltage	e controlled voltage source			V/V_VCVS_VCO.nl5
1	Model	Parameter	Units	Description	
\	/CO	V1	V	Voltage amplitud	e (Sin), or Pulse On voltage (Pulse).
		V0	V	Voltage baseline	(Sin), or Pulse Off voltage (Pulse).
		dFdV	Hz/V	Gain.	
		Phase	deg	Phase.	
		Type		Signal type: Sin/Square/Triangle/Sawtooth.	
		f(Hz) =	dFdV * V gnal, "V0" i	in. is baseline, and "V1"	oltage is a signal with frequency equal to: " is amplitude. For Square, Triangle, and Sawtooth "Phase" is additional phase of the signal, in degrees.

$\mathbf{V}$	Voltage	controlled voltage source			V/V_VCVS_Pulse.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description	
Р	ulse	Width	S	Pulse width.	
•	4100	Threshold	V	Voltage threshold.	
		V1	V	Pulse On voltage.	
		V0	V	Pulse Off voltage.	
		voltage puls	e of "Widt	th" duration is genera	ing input voltage Vin crosses "Threshold" value, ted. "V0" is pulse Off level, "V1" is pulse On level. while pulse is generated, the pulse is restarted.

V	Voltage	e controlled voltage source			I/I_VCVS_PWM.nl5		
N	Model	Parameter	Units	Description			
Р	WM	V1	V	Pulse On voltage			
'	V V I V I	V0	V	Pulse Off voltage			
		F	Hz	Frequency.			
		Phase	deg	Phase.			
		Vmax	V	Input voltage corr	esponding to 100% duty.		
		and width of the output pulse during this cycle is calculated according to the equation:  width = 1/F * (Vin / Vmax)  or  duty = 100% * (Vin / Vmax);					
		calculation of frequency frequency c	step at tha y "F", a sh of the outpo	it moment will be ger ort "Off" pulse at the	nort "On" pulse with the width equal to the minimum nerated. If the width is equal or greater than period end of the period will be generated. Due to that, the ". Such a signal can be, for instance, divided by D-ss than 50%.		

V	Voltage	controlled voltage source				V/V_VCVS_SubCir.nl5	
N	Model Parameter Units Description		Description				
Sı	ıbCir	File		File name of subc	File name of subcircuit schematic.		
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Pin1		Name of subcircu	it label connected to pin 1		
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3			
		Pin4		Name of subcircuit label connected to pin 4			
		Cmd		Subcircuit start-up	command string		
		IC		Subcircuit Initial c	onditions string		
		Subcircuit.	See Work	ing with Subcircuits	chapter for details.		



V	Current	t controlled volt	age sourc	е	V/V_CCVS_Linear.nl5
	Model	Parameter	Units	Description	
	inear	K	V/A	Gain	
		Linear curr	ent contr	olled voltage sou	rce. V = K * lin.

$\mathbf{v}$	Current	t controlled voltage source		e	V/V_CCVS_Function.nl5		
Model		Parameter	Units	Description			
Function		F(x)	V	Output as function of the input.			
Function		F(s)		AC transfer function in <b>s</b> domain.			
		IC	V	Initial condition: out	out voltage.		
		Arbitrary function.  Transient analysis. F(x) defines output voltage as a function of the following variables:  x – input current lin t - current time V(name) - voltage on the component name I(name) - current through the component name					
		P(name) – power on the component name					
		where $\it name$ is the name of any component in the schematic. If $F(x)$ is blank, output is zero. $F(s)$ is ignored.					
		Example: $F(x) = x^3$ F(x) = x * sin(t) F(x) = P(r1) + P(r2)					
		Please note that input current <b>x</b> , and variables <b>V</b> , <b>I</b> , and <b>P</b> are taken at previous calculation step. This may affect stability of the schematic with closed loop.					
		<b>AC analysis</b> . F(s) defines transfer function in <b>s</b> domain. Only operators and functions that support complex numbers can be used in this function. The following variables can be used in the function: <b>f</b> – current AC frequency, Hz					
			•	requency, $w = 2\pi f$ . parameter, $s = p = j*2$	$\pi^f$		
		s or p	– царіасе	parameter, $\mathbf{S} = \mathbf{p} = \mathbf{j}^2\mathbf{z}$	и.		
		Example:	4//4>				

$$F(s) = 1/(1+s)$$

 $F(s) = \exp(-1mk^*s)$ 

F(s) is calculated at each frequency. If F(s) is blank, it is assumed to be 1. Also, if F(x) is not blank, it is linearized at DC operating point, and F(s) is multiplied by linearized gain.

When calculating DC operating point for transient or AC analysis, output is set to specified output voltage "IC".

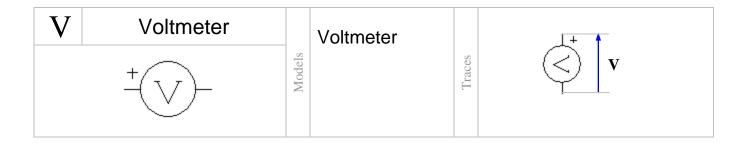
V	Current	controlled volt	age sourc	e	V/V_CCVS_PWL.nl5
N.	Iodel	Parameter	Units	Description	
Р	WL	pwl		Comma-separate	ed string, K(lin)
_					Itage source. Source gain K is defined by "pwl" e Working with PWL model chapter for details.

V Curren	t controlled vol	tage sourc	e	V/V_CCVS_CCO.nl5
Model	Parameter	Units	nits Description	
CCO	V1	V	Voltage amplitud	e (Sin), or Pulse On voltage (Pulse).
000	V0	V	Voltage baseline	(Sin), or Pulse Off voltage (Pulse).
dFdI Hz/A Gain.				
	Phase	deg	Phase.	
	Туре		Signal type: Sin/S	Square/Triangle/Sawtooth.
	f(Hz) =	= dFdI * Iin gnal, "V0" i	is baseline, and "V1"	Itage is a signal with frequency equal to:  'is amplitude. For Square, Triangle, and Sawtooth "Phase" is additional phase of the signal, in degrees.

$\mathbf{V}$	Current	controlled volt	age sourc	e	V/V_CCVS_Pulse.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description	
Р	ulse	Width	S	Pulse width.	
	aioo	Threshold	Α	Current threshold	
		V1	V	Pulse On voltage.	
		V0	V	Pulse Off voltage.	
		voltage puls	e of "Widt	th" duration is genera	sing input current lin crosses "Threshold" value, ated. "V0" is pulse Off level, "V1" is pulse On level. while pulse is generated, the pulse is restarted.

V	Curren	nt controlled voltage source			I/I_CCVS_PWM.nl5	
N	/Iodel	Parameter Units Description		Description		
Р	WM	V1	V	Pulse On voltage	Pulse On voltage.	
'	V V I V I	V0	V	Pulse Off voltage		
		F	Hz	Frequency.		
		Phase	deg	Phase.		
		Imax	А	Input current corr	esponding to 100% duty.	
		and width o		ut pulse during this c	npled at the beginning of each cycle of the signal, ycle is calculated according to the equation:	
		or	100% * (li	,		
		calculation of frequency frequency of	step at tha y "F", a sh of the outpo	t moment will be ger ort "Off" pulse at the	nort "On" pulse with the width equal to the minimum nerated. If the width is equal or greater than period end of the period will be generated. Due to that, the ". Such a signal can be, for instance, divided by D-ss than 50%.	

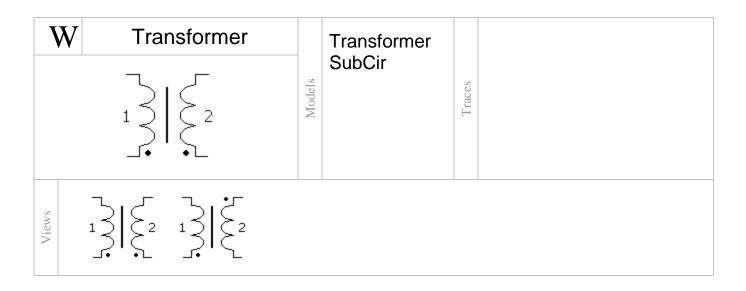
V	Current	t controlled voltage source			V/V_CCVS_SubCir.nl5			
N	Iodel	Parameter	Units	Description				
Sı	ıbCir	File		File name of sub	File name of subcircuit schematic.			
		Pin1		Name of subcircu	Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2				
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3				
		Pin4		Name of subcircu	uit label connected to pin 4			
		Cmd		Subcircuit start-u	p command string			
		IC		Subcircuit Initial	conditions string			
		Subcircuit.	. See Wor	king with Subcircuits	chapter for details.			



V	Voltmeter		V/V_Voltmeter_Voltmeter.nl5
1	Model	No parameters	
Vol	ltmeter	Voltmeter. I = 0 (open circuit).	



W Windir	ıg			W/W_Winding_Winding.nl5					
Model	Parameter	Units	Description						
Winding	n	turns	Number of turns	Number of turns.					
vviilailig	each is grou	ralent sche ideal trans can be mo	is actually an idea another end is sho matic	al transformer, with 1 turn second winding, one end of own as a "core" pin of the winding:  Dres of two or more windings by wire. Core near or non-linear inductor from core to ground:  Transformer with magnetizing inductor					



W	Transforme	er			W/W_Transformer_Transformer.nl5	
Model		Parameter	Units	Description		
Tran	nsformer	n1	turns	Number of turns in the first winding.		
1101	1010111101	n2	turns	Number of turns in the second winding.		
	1		sformer v	vith 2 windings. Col	upling coefficient = 1.	

Model		Parameter	Units	Description		
Sı	ıbCir	File		File name of subcircuit schematic.		
Oubon		Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1		
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3		
		Pin4		Name of subcircuit label connected to pin 4		
		Cmd		Subcircuit start-up command string		
		IC		Subcircuit Initial conditions string		
		Subcircuit.	See Wor	king with Subcircuits chapter for details.		

W Differential transformer		Transformer SubCir		
1	Models		Traces	
$\begin{array}{c c} s & s \\ \hline 1 & 1 \\ \hline 2 & 1 \\ \hline 2 & 1 \end{array}$				

W	Differential	transforme	•	W/W_DifTransformer_Transformer.nl5		
	Model Parameter Units		Units	Description		
Trar	sformer	n1	turns	Number of turns in the first winding.		
1101	n2 turns		turns	Number of turns in the second and the third winding.		
Ideal differential transformer with 3 windings. Coupling coefficient = 1. Second an windings have the same number of turns "n2", and connected to form a differential transformer.						

W	Differen	ntial transforme	er				
N	Model	Parameter	Units	Description			
Sı	ubCir	File		File name of subcircuit schematic.			
	an on	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3			
		Pin4		Name of subcircuit label connected to pin 4			
		Pin5		Name of subcircuit label connected to pin 5			
		Cmd		Subcircuit start-up command string			
		IC		Subcircuit Initial conditions string			
		Subcircuit	. See Worl	king with Subcircuits chapter for details.			

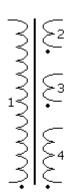
This is a customized component. A component can be edited in the **Edit Component** dialog box. See *Editing customized component* chapter for instructions on editing a component.

This component may have:

- height from 2 to 32,
- up to 9 windings (total) on both sides,
- arbitrary length of a winding.

Examples of Custom transformer component:

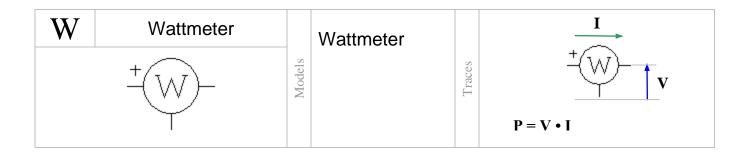
13.





W	Custom tra	ınsformer		W/W_CustomTransformer_Transformer.nl5		
	Model	Parameter	Units	Description		
Tran	nsformer	n1	turns	Number of turns in the first winding.		
		nN	turns	Number of turns in the N <sup>th</sup> winding.		
		Ideal transformer with N windings. Coupling coefficient = 1.				

Model	Parameter	Units	Description		
SubCir	File		File name of subcircuit schematic.		
Cabon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1		
	PinN		Name of subcircuit label connected to pin N		
	Cmd		Subcircuit start-up command string		
	IC		Subcircuit Initial conditions string		
	Cubairauit	Coo Mor	king with Subcircuits chapter for details.		



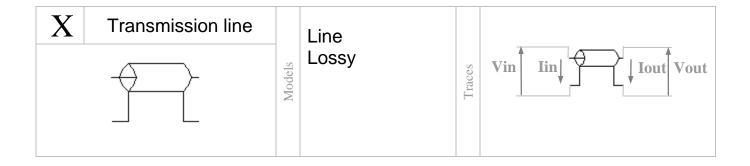
W	Wattmeter		W/W_Wattmeter_Wattmeter.nl5			
	Model	No parameters				
Watt	meter	Wattmeter. Short circuit between current ports, open circuit between voltage ports. Can be used to measure power in grounded or non-grounded load.				

 $P = V \cdot I$ 

X	Delay				X/X_Delay_Delay.nl5	
N	Model	Parameter	Units	Description		
D	elay	tO	S	Delay.		
	olay	IC	V	Initial condition: o	output voltage.	
		V(t) = When calcublank, to inp The model immediately estimated b	Vin(t – to lating DC out voltage allocates r when pos eased on c	operating point, out operating point, out e. Then output voltage memory for storing dessible. At transient s	put is set to specified output voltage "IC", or, if "IC" is ge is not changing until delay time "t0".  lelayed data only when needed, and frees it tart, an approximate amount of needed memory is if it exceeds a limit specified in preferences	

X	Delay					
N	Iodel	Parameter	Units	Description		
Sı	ıbCir	File		File name of subcircuit schematic.		
		Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1		
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2		
		Cmd		Subcircuit start-up command string		
		IC		Subcircuit Initial conditions string		
		Subcircuit. See Working with Subcircuits chapter for details.				





X	Transmi	ssion line		X/X_Line_Line.nl5
N	Iodel	Parameter	Units	Description
I	ine	t0	S	Delay.
_		z0	Ohm	Characteristic impedance.
		VIC	V	Initial condition: voltage.
		IIC	Α	Initial condition: current.

Lossless transmission line. The voltage and current in the line are represented as a superposition of forward and reflected waves, with V/I ratio in each wave equal to line characteristic impedance "z0". V and I values of each wave are calculated based on boundary (input and output) conditions. The line functionality can also be described by the following equations:

$$Vin(t) = z0 * (lin(t) - lout(t-t0))$$
  
 $Vout(t) = z0 * (lout(t) - lin(t-t0))$ 

where t is current time.

Input and output are galvanically isolated: no current is flowing between input and output, and any voltage difference between input and output may exist.

When calculating DC operating point initial forward and reflected voltage and current are calculated based on the following conditions:

```
if "VIC" and "IIC" are blank . . . . . . . : Vin = Vout, lin = -lout.
if "VIC" is specified and "IIC" is blank . . : Vin = Vout = "VIC".
if "VIC" is blank and "IIC" is specified . . : lin = "IIC", lout = -"IIC".
if "VIC" and "IIC" are specified . . . . . . : Vin = Vout = "VIC", lin = "IIC", lout = -"IIC".
```

The model allocates memory for storing forward and reflected wave data only when needed, and frees it immediately when possible. At transient start, an approximate amount of needed memory is estimated based on calculation step, and, if it exceeds a limit specified in preferences (Transient page), the warning message is displayed.

X Transm	nission line			X/X_Line_Lossy.nl5	
Model	Model Parameter Units		Description		
Lossy	t0	S	Delay.		
Loody	z0	Ohm	Characteristic impedance.		
	R	Ohm/ns	Series resistance per ns.		
	fr	MHz	Skin losses cutoff (3 dB) frequency.		
	G	1/Ohm/ns	Shunt conductance per ns.		
	fG	MHz	Dielectric losses cutoff (3 dB) frequency.		
	VIC	V	Initial condition: voltage.		
	IIC	А	Initial condition:	: current.	

**Lossy transmission line.** Lossy line modeling is similar to lossless transmission line, with addition of losses due to series resistance, skin effect, shunt conductance, and dielectric losses.

Constant series resistance is defined by "r" parameter. Skin losses are modeled by a number of RL chains, providing series impedance increase as a square root of frequency. The number of chains is automatically optimized based on calculation step value; however, the maximum impedance increase due to skin effect is limited to 40 dB (100 times). "fr" parameter defines a frequency where effective series impedance is approximately 3 dB higher than "r". Skin losses are calculated only if "r" > 0 and "fr is not infinite.

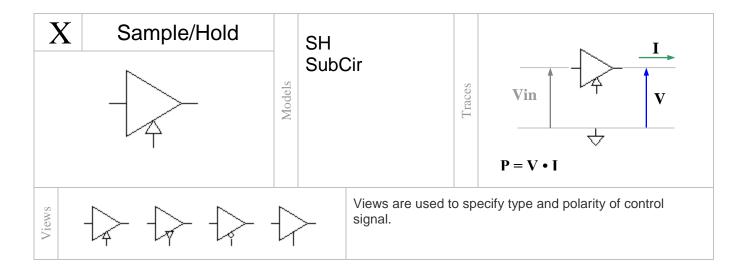
Constant shunt conductance is defined by "G" parameter. Dielectric losses are modeled by a shunt capacitance, providing shunt admittance increase proportional to frequency. "fG" parameter defines a frequency where effective shunt admittance is approximately 3 dB higher than "G". Dielectric losses are calculated only if "G" > 0 and "fG is not infinite.

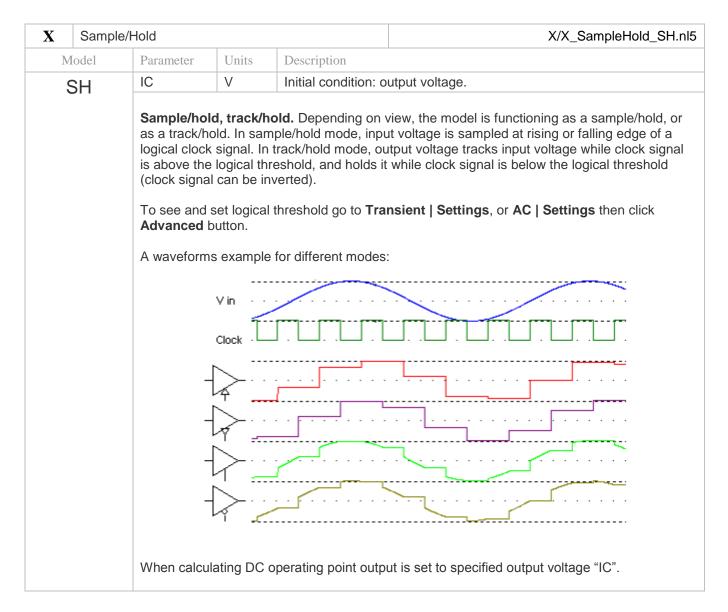
Input and output are galvanically isolated: no current is flowing between input and output, and any voltage difference between input and output may exist.

When calculating DC operating point initial forward and reflected voltage and current are calculated based on the following conditions:

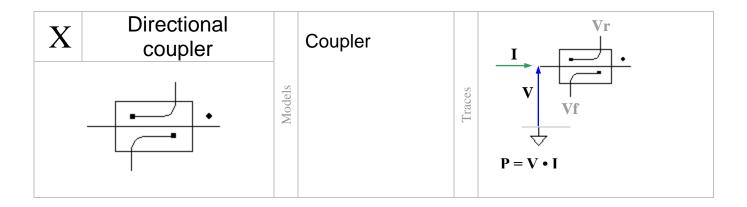
```
if "VIC" and "IIC" are blank . . . . . . . : Vin = Vout, lin = -lout.
if "VIC" is specified and "IIC" is blank . . : Vin = Vout = "VIC".
if "VIC" is blank and "IIC" is specified . . : lin = "IIC", lout = -"IIC".
if "VIC" and "IIC" are specified . . . . . : Vin = Vout = "VIC", lin = "IIC", lout = -"IIC".
```

The model allocates all the required memory immediately at transient start. The amount of memory is proportional to line delay and inverse proportional to calculation step. If the memory required exceeds a limit specified in preferences (Transient page), the warning message is displayed.





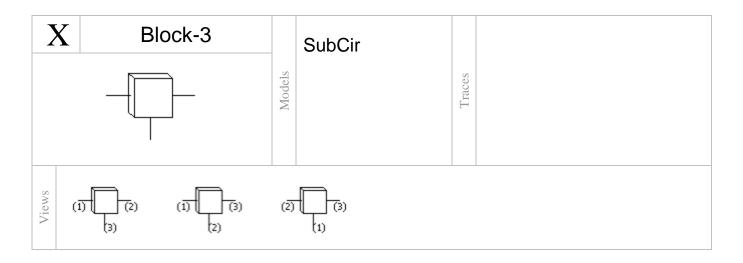
Model	Parameter	Units	Description	
SubCir	File		File name of subcircuit schematic.	
Odboli	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1	
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2	
	Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3	
	Cmd		Subcircuit start-up command string	
	IC		Subcircuit Initial conditions string	



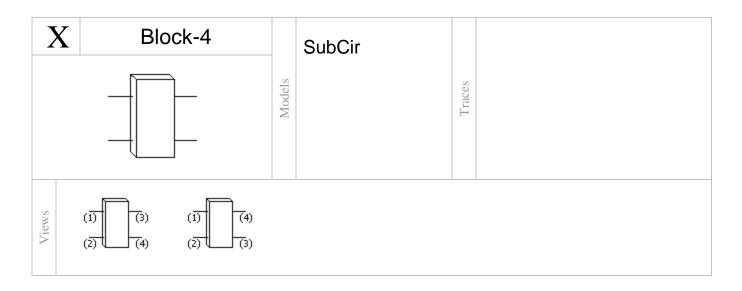
X	Direction	nal coupler	al coupler X/X_DirCoupler_Coup		
N	Model	Parameter	Units	Description	
Cc	upler	z0	Ohm	Characteristic im	pedance
	Japioi	CF	dB	Coupling factor	
re fa		reflected (V factor CF. T  Vf = K * (  Vr = K * (  where K = 1			insertion loss) with two output ports: forward ( <b>Vf</b> ) and ources with zero output impedance and coupling ated as follows:



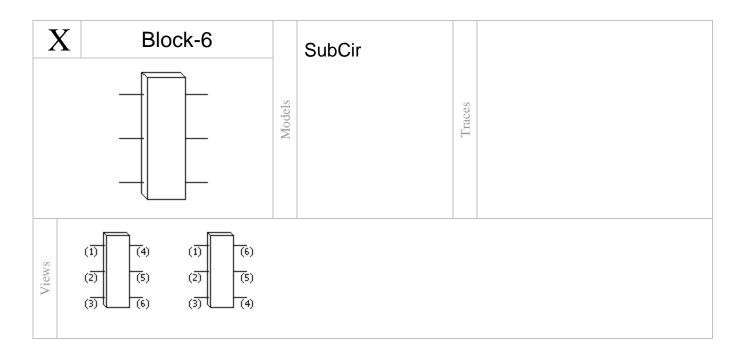
X Block-2	)		X/X_Block-2_SubCir.nl5			
Model	Parameter	Units	Description			
SubCir	File		File name of subcircuit schematic.			
Odbon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
	Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
	Cmd		Subcircuit start-up command string			
	IC		Subcircuit Initial conditions string			
	Subcircuit. See Working with Subcircuits chapter for details.					



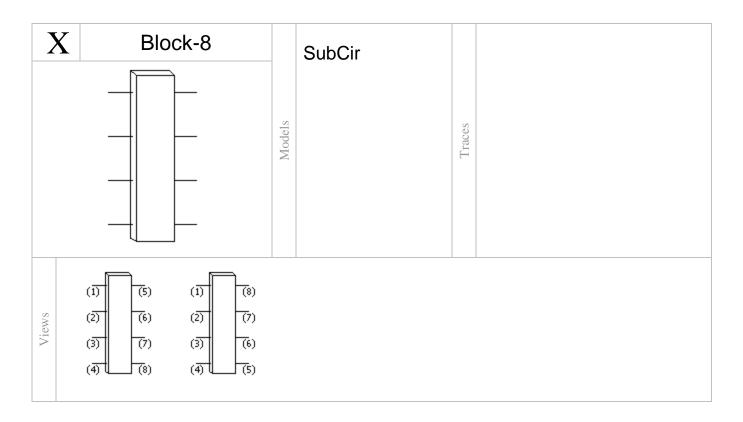
X	Block-3	3		X/X_Block-3_SubCir.nl5		
1	Model Parameter Units Description		Units	Description		
Sı	ubCir	File		File name of subcircuit schematic.		
	abon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1		
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2		
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3		
		Cmd		Subcircuit start-up command string		
		IC		Subcircuit Initial conditions string		
		Subcircuit	. See Wor	king with Subcircuits chapter for details.		



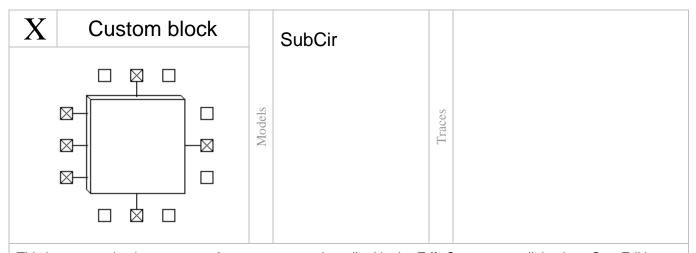
X	Block-4					X/X_Block-4_SubCir.nl5	
N	/Iodel	Parameter	Units	Description			
Sı	ubCir	File		File name of subo	circuit schematic.		
	30011	Pin1		Name of subcircu	Name of subcircuit label connected to pin 1		
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3			
		Pin4		Name of subcircu	it label connected to pin 4		
		Cmd		Subcircuit start-up	command string		
		IC		Subcircuit Initial c	onditions string		
		Subcircuit	. See Wor	king with Subcircuits	chapter for details.		



X	Block-6	;				X/X_Block-6_SubCir.nl5	
1	Model	Parameter	Units	Description			
Sı	ubCir	File		File name of sub	ocircuit schematic.		
	abon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3			
		Pin4		Name of subcircuit label connected to pin 4			
		Pin5		Name of subcirc	cuit label connected to pin 5		
		Pin6		Name of subcirc	cuit label connected to pin 6		
		Cmd		Subcircuit start-	up command string		
		IC		Subcircuit Initial	conditions string		
		Subcircuit.	See Wor	king with Subcircuit	ts chapter for details.		



X	Block-8			X/X_Block-8_		X/X_Block-8_SubCir.nl5		
N	Model	Parameter	Units	Description				
Sı	ubCir	File		File name of sub	File name of subcircuit schematic.			
	ab O II	Pin1		Name of subcircu	Name of subcircuit label connected to pin 1			
		Pin2		Name of subcircu	Name of subcircuit label connected to pin 2			
		Pin3		Name of subcircuit label connected to pin 3				
		Pin4		Name of subcircuit label connected to pin 4				
		Pin5		Name of subcircuit label connected to pin 5				
		Pin6		Name of subcircu	uit label connected to pin 6			
		Pin7		Name of subcircu	uit label connected to pin 7			
		Pin8		Name of subcircu	uit label connected to pin 8			
		Cmd		Subcircuit start-u	ip command string			
		IC		Subcircuit Initial	conditions string			
		Subcircuit.	See Worl	king with Subcircuits	s chapter for details.			

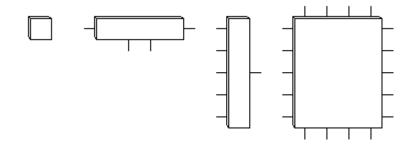


This is a customized component. A component can be edited in the **Edit Component** dialog box. See *Editing customized component* chapter for instructions on editing a component.

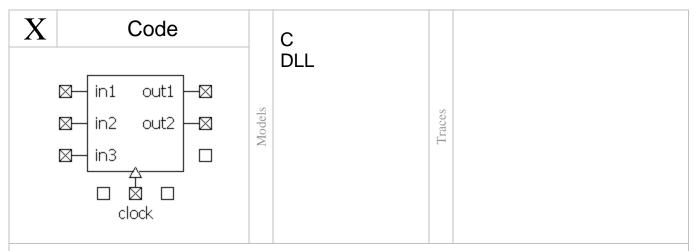
This component may have:

- arbitrary size up to 32(width) X 32(height),
- up to 32 pins on each side

Examples of Custom block component:



X Custom	n block			X/X_CustomBlock_SubCir.nl5	
Model	Parameter	Units	Description		
SubCir	File		File name of subc	circuit schematic.	
Cubon	Pin1		Name of subcircuit label connected to pin 1		
			•••		
	PinN		Name of subcircuit label connected to pin N		
	Cmd		Subcircuit start-up	o command string	
	IC		Subcircuit Initial conditions string		
	Subcircuit	. See Wor	king with Subcircuits	chapter for details.	



This is a customized component. A component can be edited in the **Edit Component** dialog box. See *Editing customized component* chapter for instructions on editing a component.

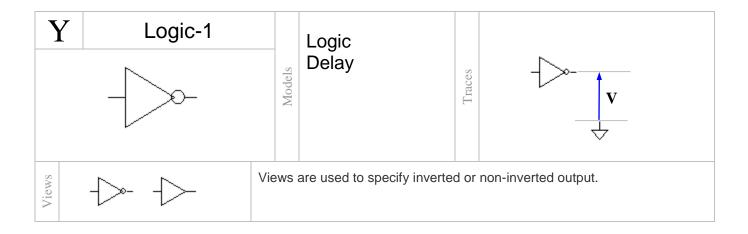
This component may have:

- arbitrary size up to 32(width) X 32(height),
- up to 32 inputs on the left side,
- up to 32 outputs on the right side,
- one or no clock pins on the bottom side.
- custom input and output names.

Examples of Code component:

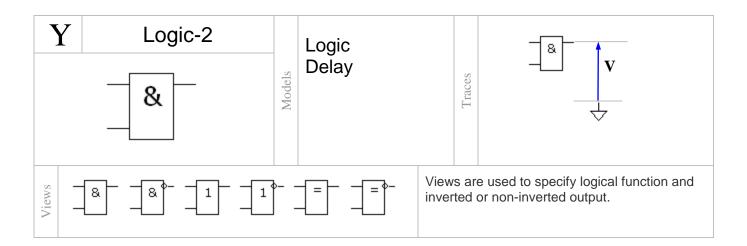
X Code			X/X_Code_C_Ex1.nl5 X/X_Code_C_Ex2.nl5 X/X_Code_C_Ex3.nl5
Model	Parameter	Units	Description
С	Init		Initialization code.
O	Main		Main code.
	IC		Initial conditions.
	"Main" is the step. If <i>cloc</i> "IC" may co defined in th code.	code "Init onal. Leav e main code <b>k</b> pin exis ntain the cone initializa	iring transient simulation.  It is executed once at the beginning of simulation at t=0. Initialization we "Init" parameter blank if initialization code is not used.  It clock pin does not exist, the code is executed on every calculation ts, the code is executed only on rising edge of logical clock signal.  It is executed only on rising edge of logical clock signal.  It is executed only on rising edge of logical clock signal.  It is executed on every calculation ts, the code is executed on every calculation ts, the code is executed only on rising edge of logical clock signal.  It is executed on every calculation ts, the code is executed on every calculation t

X Code				X/X_Code_DLL_Ex1.nl5 X/X_Code_DLL_Ex2.nl5 X/X_Code_DLL_Ex3.nl5
Model	Parameter	Units	Description	
DLL	DLL		DLL file name	
	Init		Initialization function name.	
	Main		Main function name.	
	"DLL" parandirectory as  "Init" is the reginning or initialization  "Main" is the every calcul logical clock	Il be called neter is a leschematic name of in famulation is ename of ation step a signal.	DLL file name, with full path to file, the path can be omitted. tialization function. Initialization at t=0. Initialization function main function. If <i>clock</i> pin doe of the function of the function of the chapter for details of the modern of the second of the modern of the second of the modern of the second of the modern	biled, and placed in the DLL file. DLL plation.  The file. If the file is located in the same File extension "dll" can be omitted.  In function is executed once at the is optional. Leave "Init" parameter blank if the es not exist, the function is executed on on is executed only on rising edge of the odel functionality and instructions on



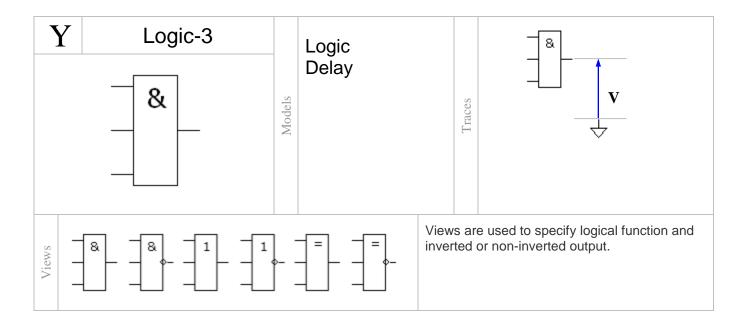
Y	Logic-1				Y/Y_Logic-1_Logic.nl5
N	Model	Parameter	Units	Description	
L	.ogic	IC		Initial condition: L	.ow/High.
		Output volta below logica and thresho	ge may hall threshold go to <b>T</b> o atting DC	ave only logical leve d, or High if it is abo ransient   Settings, operating point outp	put type (inverted or non-inverted) depends on Is (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ve logical threshold. To see and set logical levels or AC   Settings, then click Advanced button.  ut is set to specified level "IC". When calculating d by one calculation step.

Y	Logic-1				Y/Y_Logic-1_Delay.nl5	
N	Model	Parameter	Units	Description		
D	elay	Delay	S	Output delay.		
	olay	IC		Initial condition: I	_ow/High.	
		depends on  Output volta below logica and thresho  The output i and will not	ge may had threshold go to Ties delayed affect outp	view.  ave only logical level d, or High if it is aboransient   Settings by "Delay" time. Inport.	els (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ove logical threshold. To see and set logical levels, or AC   Settings, then click Advanced button.  Out pulses shorter than "Delay" will not pass through out is set to specified level "IC".	



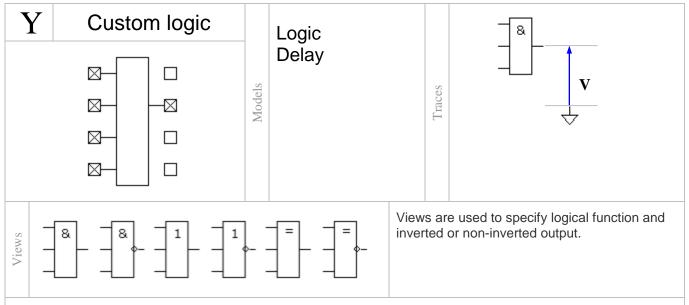
Y Logic-2	2		Y/Y_Logic-2_Logic.nl5
Model	Parameter	Units	Description
Logic	IC		Initial condition: Low/High.
	(inverted or  Output volta below logica and thresho  When calcu	non-inver age may hal threshol ld go to <b>T</b>	with two inputs. Logic function (AND, OR, XOR) and output type rted) depend on selected view.  have only logical levels (Low/High). Input voltage is considered Low if it is old, or High if it is above logical threshold. To see and set logical levels fransient   Settings, or AC   Settings, then click Advanced button.  To operating point output is set to specified level "IC". When calculating age is always delayed by one calculation step.

Y Logic-	2			Y/Y_Logic-2_Delay.nl5		
Model	Parameter	Units	Description			
Delay	Delay	S	Output delay.	Output delay.		
Doiay	IC		Initial condition: I	_ow/High.		
	Output volta below logica and thresho The output i and will not	ed or non- age may hal threshol ld go to <b>T</b> s delayed affect out	inverted) depend or ave only logical leveld, or High if it is about ansient   Settings by "Delay" time. Input.	d delay. Logic function (AND, OR, XOR) and output in selected view.  els (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ove logical threshold. To see and set logical levels, or AC   Settings, then click Advanced button.  out pulses shorter than "Delay" will not pass through out is set to specified level "IC".		



Y Logic-3				Y/Y_Logic-3_Logic.nl5	
Model	Parameter	Units	Description		
Logic	IC		Initial condition: L	.ow/High.	
	(inverted or in Output voltate below logical and threshold When calcul	ge may ha I threshold d go to <b>Tr</b> ating DC o	ed) depend on selective only logical levends, or High if it is about ansient   Settings, operating point outp	Logic function (AND, OR, XOR) and output type cted view.  Is (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ve logical threshold. To see and set logical levels or AC   Settings, then click Advanced button.  ut is set to specified level "IC". When calculating d by one calculation step.	

Y	Logic-3				Y/Y_Logic-3_Delay.nl5		
]	Model	Parameter	Units	Description			
Г	elay	Delay	S	Output delay.			
	olay	IC		Initial condition: Low/High.			
		output type  Output volta below logica and thresho  The output i and will not	(inverted of age may hall threshold ald go to <b>T</b> s delayed affect out	or non-inverted) depaye only logical levends, or High if it is about ansient   Settings, by "Delay" time. Input.	and delay. Logic function (AND, OR, XOR) and bend on selected view.  els (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ove logical threshold. To see and set logical levels, or AC   Settings, then click Advanced button.  out pulses shorter than "Delay" will not pass through out is set to specified level "IC".		



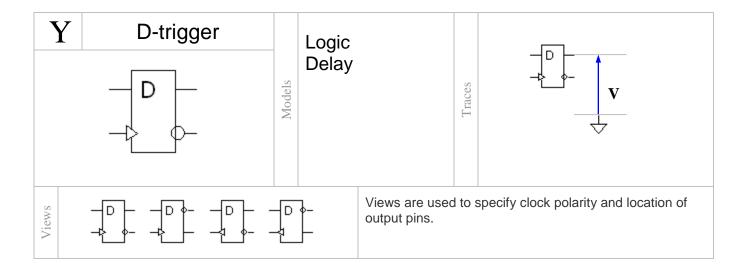
This is a customized component. A component can be edited in the **Edit Component** dialog box. See *Editing* customized component chapter for instructions on editing a component.

This component may have:

- arbitrary size up to 32(width) X 32(height),
- up to 32 inputs on the left side,
- one output on the right side.

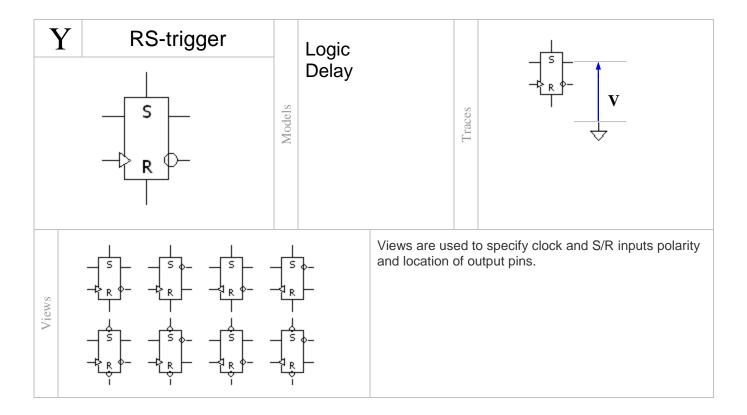
Y	Custom	n logic			Y/Y_Custom_Logic_Logic.nl5
N	/lodel	Parameter	Units	Description	
L	ogic	IC		Initial condition: L	ow/High.
		non-inverted  Output voltage below logica and threshol  When calculations	) depend of the depend of the dependent	on selected view.  ave only logical level d, or High if it is above ansient   Settings, operating point outpo	ion (AND, OR, XOR) and output type (inverted or ls (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ve logical threshold. To see and set logical levels or AC   Settings, then click Advanced button.  ut is set to specified level "IC". When calculating by one calculation step.

Y	Custom	logic			Y/Y_Custom_Logic_Delay.nl5		
N	/lodel	Parameter	Units	Description			
D	elay	Delay	S	Output delay.			
	olay	IC		Initial condition: Low/High.			
		(inverted or r Output voltage below logical and threshold The output is and will not a	ge may hat threshold go to <b>Tr</b> and the threshold go to the threshold go to the threshold go to the threshold go the threshold go the threshold go the threshold go threshold go the threshold go threshold	ed) depend on select ave only logical levend, or High if it is about ansient   Settings, by "Delay" time. Input.	Logic function (AND, OR, XOR) and output type cted view.  Is (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ve logical threshold. To see and set logical levels or AC   Settings, then click Advanced button.  ut pulses shorter than "Delay" will not pass through ut is set to specified level "IC".		



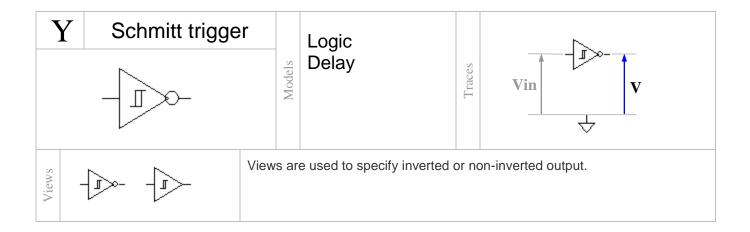
Y	D-trigge	ır			Y/Y_D_Trigger_Logic.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description	
L	ogic	IC		Initial condition: L	.ow/High.
		Output volta below logica and thresho	ige may hal threshold do To	ave only logical leve d, or High if it is abor ransient   Settings, operating point outp	edge) depends on selected view.  Is (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ve logical threshold. To see and set logical levels or AC   Settings, then click Advanced button.  ut is set to specified level "IC". When calculating d by one calculation step.

Y	D-trigge	er			Y/Y_D_Trigger_Delay.nl5	
N	/lodel	Parameter	Units	Description		
D	elay	Delay	S	Output delay		
	Olay	IC		Initial condition: Low/High.		
		Output volta below logica and thresho Trigger outp will not show	age may hal thresholold go to <b>T</b> outs are downware.	ave only logical leve ld, or High if it is abo ransient   Settings, elayed by "Delay" tin	Ing or falling edge) depends on selected view.  Is (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ve logical threshold. To see and set logical levels or AC   Settings, then click Advanced button.  The output pulses with duration shorter than "Delay" out is set to specified level "IC".	



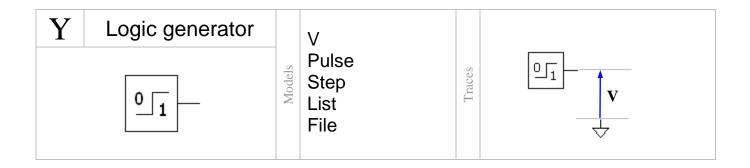
Y	RS-trigg	jer			Y/Y_RS_Trigger_Logic.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description	
L	ogic	IC		Initial condition: L	.ow/High.
		depend on some of the contract	elected vie ge may ha I threshold d go to <b>Tr</b> a ating DC c	ew.  ave only logical leve d, or High if it is abor ansient   Settings, operating point outp	Is (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ve logical threshold. To see and set logical levels or AC   Settings, then click Advanced button.  ut is set to specified level "IC". When calculating d by one calculation step.

Y	RS-trigg	er			Y/Y_RS_Trigger_Delay.nl5		
	Model Parameter Units Description		Description				
Г	Delay	Delay	S	Output delay.	Output delay.		
	Joiay	IC		Initial condition: Low/High.			
		inverted) de Output volta below logica and thresho Trigger outp will not show	pend on sage may hal threshold go to Touts are developed.	selected view.  ave only logical leve d, or High if it is abo ransient   Settings elayed by "Delay" tin	sing or falling edge) and R/S polarity (inverted or non- els (Low/High). Input voltage is considered Low if it is ove logical threshold. To see and set logical levels , or AC   Settings, then click Advanced button.  me. Output pulses with duration shorter than "Delay" out is set to specified level "IC".		



Y Schmitt	nmitt trigger			Y/Y_Schmitt_Trigger_Logic.nl5		
Model	Model Parameter Units Description		Description			
Logic	Hysteresis	V	Hysteresis.			
	IC		Initial condition: Low/High.			
	Output voltage threshold go Output is set Vin > TI Vin < TI Otherwi	ge may hoto <b>Trans</b> to Low of threshold fireshold fires	ave only logical level items, or items   Settings, or items    or High level followin    + Hysteresis/2 :  - Hysteresis/2 :  operating point outp			

Y	Schmitt trigger			Y/Y_Schmitt_Trigger_Delay.nl5			
1	Model	Parameter	Units	Description			
Г	elay	Hysteresis	V	Hysteresis.			
	olay	Delay	S	Output delay			
		IC		Initial condition:	Low/High.		
		view.  Output volta threshold go  Output is se  Vin > T  Vin < T  Otherw  Trigger outp will not show	ge may he to <b>Trans</b> to <b>Trans</b> to Low of threshold hreshold ise	ave only logical levelsient   Settings, or April High level following			



Y	Logic g	generator			Y/Y_Logic_Generator_V.nl5
N	Model	Parameter	Parameter Units Description		
	V	Out		Logical output: Low/High.	
			set logica		or High logical output.  ent   Settings, or AC   Settings, then click

Y	Logic ge	nerator			Y/Y_Logic_Generator_Pulse.nl5		
Mo	odel	Parameter	Units	Description			
Pu	ılse	Period	S	Period.			
	1100	Width	S	Pulse width.			
		Delay	S	Delay before firs	t pulse starts.		
		Active		Active output state: Low/High.			
		Advanced	g pulses v	will be generated if	ient   Settings, or AC   Settings, then click  "Active" = On:		

Y	Y Logic generator				Y/Y_Logic_Generator_Step.nl5
N	/Iodel	Parameter	Units	Description	
Ç	Step	Delay	S	Delay before active state.  Active output state: Low/High.	
	πορ	Active			
		"Delay" time	set logica		nefore "Delay" time, turns to "Active" level after

Y	Logic (	generator		Y/Y_Logic_Generator_List.nl5
Mo	del	Parameter	Units	Description
Ιi	st	List		Comma-separated string.
		Cycle		Cycling (repeat): No/Yes.
		Delay	S	Delay.
		Logio liet	Logical ou	tout sequence is defined in the "List" parameter in the csy ("comma-

**Logic list**. Logical output sequence is defined in the "List" parameter in the csv ("commaseparated values") format, as follows:

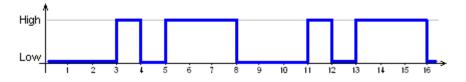
where all t and s can be numerical values or expressions. s0...sn defines output logical level: positive number corresponds to High, zero or negative number - Low. If t<t0, output level is s0. At t0 output level is s0. At t1 output level is s1, and so on. At t>tn, output remains at sn level if "Cycle" parameter is set to "No", otherwise the sequence defined in t0...tn interval is repeated continuously. In addition, the whole signal is delayed by "Delay" time.

To see and set logical levels go to **Transient | Settings**, or **AC | Settings**, then click **Advanced** button.

Example:

List = 
$$0,0,3,1,4,0,5,1,8,0$$

The following logical output will be generated if "Cycle" = Yes, "Delay" = 0:



See Working with List model chapter for more details.

Description File name				
File name				
i iio iiaiiioi				
Cycling (repeat):	No/Yes.			
Delay.				
file. If the file is located pical output sequence is a line does not start with the file is so. At t1 output levimeter is set to "No", ot sly. In addition, the which is so. At t1 output with the file is so. At t2 output levimeter is set to "No", ot sly. In addition, the which is so.	ined in the text file. "File" parameter is a file name, I in the same directory as schematic file, the path is defined in the following format:  with a number, it is ignored>  or expressions. s0sn defines output logical level: or negative number - Low. If t<10, output level is rel is s1, and so on. At t>tn, output remains at sn herwise the sequence defined in t0tn interval is role signal is delayed by "Delay" time.  ent   Settings, or AC   Settings, then click			
The following logical output will be generated if "Cycle" = Yes, "Delay" = 0:				
High Low 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16				
	output sequence is defifile. If the file is located gical output sequence is line does not start with the file is so. At 11 output level is so. At 11 output level is set to "No", ot isly. In addition, the who cal levels go to <b>Transic</b>			

## 2. Operators

P column shows operator precedence: 1- least, 8 - most.C column indicates if operator supports complex numbers.

Operator	P	C	Description	Example
х=й	1	√	Assignment	
x+=y	1	V	Assignment by addition, x=x+y	
х-=у	1	V	Assignment by subtraction, x=x-y	
x*=y	1	<b>√</b>	Assignment by multiplication, x=x*y	
x/=y	1	V	Assignment by division, x=x/y	
a?x:y	2	V	<pre>x if a &gt; 0, y otherwise Condition a is calculated first, then only x or y is calculated, according to condition.</pre>	3>2?1:0=1 3==2?1:0=0
х&&У	3		<pre>1 if x&gt;0 and y&gt;0, 0 otherwise</pre>	5 & & 8 = 1 5 & & 0 = 0
х  у	3		1 if x>0 or y>0, 0 otherwise	5     (-5) =1 (-5)     (-8) =0
x <y< td=""><td>4</td><td></td><td>1 if x<y, 0 otherwise</y, </td><td>5&lt;8=1 8&lt;5=0</td></y<>	4		1 if x <y, 0 otherwise</y, 	5<8=1 8<5=0
x<=y	4		1 if x<=y, 0 otherwise	5<=5=1 5<=2=0
х>у	4		1 if x>y, 0 otherwise	5>8=0 8>5=1
x>=y	4		<pre>1 if x&gt;=y, 0 otherwise</pre>	5>=5=1 5>=8=0
х==у	4	1	1 if x equal y, 0 otherwise	5==8=0 5+j1==5+j1=1
x!=y	4	1	1 if x non-equal y, 0 otherwise	5!=8=1 5+j1!=5+j1=0
х+у	5	√	х+у	2+3=5 1+1j+2+2j=3+3j
х-у	5	1	х-у	3-2=1 3+3j-2-2j=1+1j
x*y	6	√	x*y	2*3=6 (1+2j)*(1-2j)=5

Operator	P	C	Description	Example
х/у	6	√	х/у	4/2=2 (2+2j)/(1-1j)=0+2j
x%y	6		x modulo y, the remainder of x/y	5%2=1
x^y	7	V	$x^{y}$ : x to the power of y	2^3=8 (-4)^0.5=0+2j 1j^3=0-1j
++X	8	√	Prefix increment: x=x+1 before use	
X++	8	√	Postfix increment: x=x+1 after use	
X	8	√	Prefix decrement: x=x-1 before use	
X	8	√	Postfix decrement: x=x-1 after use	

## 3. Functions

C column indicates if function supports complex numbers.

Function	C	Description	Example
sin(x)		sin(x), x in degrees.	sin(90)=1
cos(x)		cos(x), x in degrees.	cos(45) = 707.106e-3
tan(x) tg(x)		tan(x), x in degrees.	tan(45)=1
sqrt(x)	٧	$\sqrt{x}$ : square root	sqrt(4)=2 sqrt(-4)=0+2j sqrt(2j)=1+1j
sqr(x)		"Signed" square root: $ \sqrt{x} \text{ if } x>=0, \\ -\sqrt{(-x)} \text{ if } x<0 $	sqr(4)=2 sqr(-4)=-2
sq(x)	<b>V</b>	$x^2$ : square	sq(2)=4 sq(1+1j)=0+2j
pow(x,y)	V	$\mathbf{x}^{\mathbf{y}}$ : $\mathbf{x}$ to the power of $\mathbf{y}$	pow(10,2)=100 pow(-4,0.5)=0+2j pow(1j,3)=0-1j
pwr(x,y)		"Signed" power: x <sup>y</sup> if x>=0, -(-x) <sup>y</sup> if x<0	pwr(10,2)=100 pwr(-10,2)=-100
exp(x)	V	e <sup>x</sup> : exponent	exp(3)=20.0855 exp(PI*0.5j)=0+1j
ln(x) log(x)	V	<pre>ln(x) : logarithm x to base e</pre>	ln(100)=4.60517 ln(-1)=0+3.14159j ln(-1j)=0-1.57079j
lg(x) log10(x)	V	$\log_{10}(x)$ : logarithm x to base 10	log10(100)=2 lg(-100)=2+1.36437j lg(1j)=0+682.188e-3j
lb(x) log2(x)	٧	$\log_2(x)$ : logarithm x to base 2 ("binary" logarithm)	log2(8)=3 lb(-8)=3+4.53236j lb(1j)=0+2.26618j
log(x,y)	٧	$\log_y(x)$ : logarithm x to base y. Complex base y not allowed.	log(PI,PI)=1 log(-10,10)=1+1.36437j log(1j,10)=0+682.1e-3j
asin(x)		arcsin(x), -90+90 degrees	asin(1)=90
acos(x)		arccos(x), 0+180 degrees	acos(.5)=60
atan(x)		arctan(x), -90+90 degrees	atan(1)=45

Function	C	Description	Example
atan2(x,y)		arctan(x/y), -180180 degrees	atan2(1,-1)=135 atan2(1,1)=45
abs(x) mag(x)		Absolute value (magnitude)	abs(1)=1 mag(-10)=10
abs(x,y,) mag(x,y,)		$\sqrt{x^2+y^2+\dots}$ , number of arguments not limited	abs $(3,4)=5$ mag $(1,1,1,1)=2$
sign(x)		Sign x : 1 if x>0, 0 if x=0, -1 if x<0	sign(-2)=-1 sign(0)=0 sign(100)=1
db(x)		20*log <sub>10</sub> (abs(x)) : x in decibel	db(100)=40
db(x,y)		$20*log_{10}(abs(x/y))$ : ratio x/y in decibel	db(1,10)=-20
min(x,y,)		Minimum, number of arguments not limited	min(5,9,10,2)=2
max(x,y,)		Maximum, number of arguments not limited	max(5,9,10,2)=10
<pre>int(x) round(x)</pre>		Round x to the nearest integer	int(1.4449)=1 int(1.5)=2
<pre>int(x,y) round(x,y)</pre>		Round x to the nearest multiple of y, x if $y \le 0$ .	int(123,10)=120 int(3.1415,0.1)=3.1
abs( <b>c</b> ) mag( <b>c</b> )	√	Absolute value (magnitude) of complex number ${f c}$	abs(3+4j)=5 mag(-3j)=3
phase(c)	√	Phase of complex number <b>c</b> , - 180…180 degrees	phase(1+1j)=45
re( <b>c</b> )	√	Real part of complex number <b>c</b>	re(2+3j)=2
im( <b>c</b> )	√	Imaginary part of complex number <b>c</b>	im(2-3j)=-3
par(x,y)	√	(x*y)/(x+y) : x in parallel with y	par(2,3)=1.2 par(10j,10)=5+5j
par(x,y,)	√	x,y, in parallel, number of arguments not limited	par(1,1,1,1)=0.25
random(x) rand(x)		Random number in the range 0x	rand(1)=0.2937463
<pre>limit(x,min,max) lim(x,min,max)</pre>		Limit x:  min if x <min, if="" max="" x="">max  x if min&lt;=x&lt;=max</min,>	lim(0,-1,1)=0 lim(-2,-1,1)=-1 lim(10,-1,2)=2
islow(x)		<pre>1 if x &lt; logical threshold 0 otherwise</pre>	islow(1.0)=1 islow(55)=0



Function	C	Description	Example
ishigh(x)		<pre>1 if x &gt;= logical threshold 0 otherwise</pre>	ishigh(1.0)=0 ishigh(55)=1

### 4. C language syntax

**Comments.** Use // to comment text until the end of the line, or delimiters /\* and \*/ to comment block of the text. Delimiters /\* and \*/ can be nested.

```
for( i=0; i<10; ++i ) { // this is a comment
    /* This block is commented out
    x=i*2;
    y=i/10;
    */
    x=i;
}</pre>
```

**Variables.** Only **double** type is supported. To declare a new variable:

- use keyword **double**,
- or assign some value to a new name,
- or use a new name in the **for** statement.

```
double x, y, z;
double x=1.0;
i=5;
for( n=0; n<10; ++n );</pre>
```

**Arrays.** Only one-dimensional arrays are supported. Index is zero-based. Use keyword **double** to declare a new array.

```
double x[100];
double y[] = \{ 1, 2, 3, 4, 5 \};
```

if...else. Conditional statement.

```
if(i<=0) R1=1.0;
else if(i==1) R1=2.0;
else {
   R1=3.0;
   C1=1n;
}</pre>
```

**for**. Loop operator.

```
for( i=0; i<10; ++i ) {
   x[i]=2^i;
   y+=x[i];
}</pre>
```

for. "Foreach" loop operator. The code is executed for all values from the comma-separated list.

```
for( i=1,5,10,50,100 ) {
    y*=i;
}
```

#### while. Loop operator.

```
i=0;
while( i<10 ) {
    x[i]=2^i;
    ++i;
}</pre>
```

#### do...while. Loop operator.

```
i=0;
do {
    x[i]=2^i;
    ++i;
}
while(i<10);</pre>
```

#### switch. Selective structure.

```
switch(i) {
   case 1: x=1; break;
   case 2: x=2; break;
   default: x=3; break;
}
```

**continue**. Skip the rest of the code in the current loop.

```
for( i=0; i<10; ++i ) {
   x[i]=2^i;
   if(i==5) continue;
   y+=x[i];
}</pre>
```

break. Leave current loop or switch statement.

```
for( i=0; i<10; ++i ) {
   x[i]=2^i;
   if(i==5) break;
   y+=x[i];
}</pre>
```

return. Stop execution of the code immediately and exit.

```
for( i=0; i<10; ++i ) {
   x[i]=2^i;
   if(x[i]==0) return;
   y/=x[i];
}</pre>
```

# **5. Script commands** *In alphabetical order.*

Command	Description
ac [from[,to [,points [,scale]]]]	Set AC analysis parameters and start AC analysis.  from = start frequency to = stop frequency points = number of points scale =log or lin - logarithmic or linear frequency scale.  If called from the script, command will not return until AC analysis is completed. If called from console or HTTP link, returns immediately. Use "ready" command to check for analysis completion.  Example: ac; ac 1M; ac 1M, 100M; ac 1M, 100M, 500; ac 1M, 100M, 500, lin;
clear	Clear storage.  Example: clear;
close	Close active document.  Example:     close;
cont [screen[,step]]	Continue transient.  screen = screen size  step = calculation step  If called from the script, command will not return  until transient is completed. If called from console  or HTTP link, returns immediately. Use "ready" command  to check for transient completion.  Example:  cont;  cont 1m;  cont 1m;
cursors left,right	Show cursors (transient or AC) and set to specified positions.  Example: cursors 1.5, 2.5;

Command	Description
cursors off	<pre>Hide cursors (transient or AC). Example:     cursors off;</pre>
display off display on	Hide or show transient and AC windows.  Example: display off;
exit	Close all documents and exit NL5. Can not be called from console command line.  Example: exit;
<pre>export [filename[, from[, to [, step]]]]</pre>	Export traces into csv file. If filename is omitted, name of the file to export is the same as script file name, with "csv" extension. If file path is not specified, export in the script file directory.  Extension "csv" can be omitted. Number of points can not exceed "Max number of points" value defined on the Preferences Transient page. If step is omitted, export 101 points.  from = start of the data interval to = end of the data interval step = step  Example:     export;     export rctraces;     export rctraces, 0, 100;     export rctraces, 0, 1, 1m;
<pre>export [filename [from[,to [,points[,scale]]]]]</pre>	Export AC traces into csv file. If filename is omitted, name of the file to export is the same as script file name, with "csv" extension. If file path is not specified, export in the script file directory. Extension "csv" can be omitted.  from = start frequency to = stop frequency points = number of points scale =log or lin - logarithmic or linear frequency scale  Example: export; export actraces; export actraces, lm, lk; export actraces, lm, lk, 100; export actraces, lm, lk, 100, lin;

Command	Description
open filename	Open schematic file <i>filename</i> . Extension "nl5" can be omitted. If file path is not specified, search in the script file directory.  Example:
	<pre>open "c:Project files/nl5/rc.nl5"; open rc;</pre>
pause	Pause transient. Command can be called from console command line only.
	Example: pause;
ready	Check if transient or AC analysis is completed. Returns "0" if analysis is running, returns "1" if completed.
	<pre>Example:    ready;</pre>
rununtil [expression]	Set up "run until" transient mode.  If parameter is omitted, turn off "run until" mode and clear "run until" expression. Otherwise turn on "run until" mode and use parameter as "run until" expression.
	<pre>Example:     rununtil;     rununtil V(C1)&lt;0;</pre>
save [filename]	Save schematic to file <i>filename</i> . Extension "n15" can be omitted.  If <i>filename</i> is omitted, save into the same file. If file path is not specified, save in the script file directory.
	Example: save; save rcnew;
savedata [filename]	Save traces into "nlt" data file. Extension "nlt" can be omitted.  If filename is omitted, name of the file to save data is the same as script file name, with "nlt" extension.  If file path is not specified, save in the script file directory.
	Example: savedata; savedata rctraces;

Command	Description
saveic	Save Initial Conditions.
	Example: saveic;
sleep time	Pause script execution for time ms.
	Example: sleep 1000;
stop	Stop transient. This command can be used to free memory allocated for transient analysis. Transient can not be continued after this command.
	<pre>Example:    stop;</pre>
store [expr]	Move run into storage. The parameter is evaluated as an expression, and the result is used as a storage name. If parameter is omitted, a default storage name "RunN" is used.
	<pre>Example:     store;     store R1*C1;</pre>
storetext [text]	Move run into storage with parameter as a storage name. If parameter is omitted, a default storage name "RunN" is used.
	Example:    storetext;    storetext This is first run;
<pre>tracename [from[,to [,step]]]</pre>	Request transient trace data as a comma-separated string. Trace tracename should be specified in the Transient Data, however it does not need to be displayed on the graph or in the table. Number of points can not exceed "Max number of points" value defined on the Preferences Transient page. Can be called from HTTP link only.
	<pre>from = start of the data interval to = end of the data interval step = step</pre>
	Example: // Returns:  V(R1); // 101 points of the entire trace V(R1) 1.23; // trace value at t=1.23 V(R1) 0,100; // 101 points in the specified // interval V(R1) 0,10,0.1; // specified interval and step

Command	Description
<pre>tracename [from[,to [,points[,scale]]]]</pre>	Request AC trace data as a comma-separated string. Trace tracename should be specified in the AC Data, however it does not need to be displayed on the graph or in the table. Can be called from HTTP link only.
	<pre>from = start frequency   to = stop frequency   points = number of points   scale =log or lin - logarithmic or linear   frequency scale</pre>
	Example: // Returns:  V(R1); // all calculated AC points  V(R1) 1.23; // trace value at t=1.23  V(R1) 1,100; // specified interval  V(R1) 1,100,10; // specified interval and number  // of points  V(R1) 1,100,10,lin; // specified interval, number  // of points and frequency scale
tran [start[,screen[,step]]]	Set transient parameters and start transient     start = start of transient display     screen = screen size     step = calculation step  If called from the script, command will not return     until transient is completed. If called from console     or HTTP link, returns immediately. Use "ready" command     to check for transient completion.  Example:     tran;     tran 0, 10m;     tran 0, 10m, 1mk;

#### 6. END USER LICENSE AGREEMENT

This End-User License Agreement ("EULA", "Agreement") is a legal agreement between you ("you", either an individual or a single entity) and Sidelinesoft, LLC ("Sidelinesoft") for the NL5 Circuit Simulator software ("the Software", "the Software Product"), NL5 License ("the Software License"), and accompanying documentation.

#### **Ownership**

The Software, any accompanying documentation, and all intellectual property rights therein are owned by Sidelinesoft. The Software is licensed, not sold. The Software is protected by copyright laws and treaties, as well as laws and treaties related to other forms of intellectual property. The Licensee's license to download, use, copy, or change the Software Product is subject to these rights and to all the terms and conditions of this Agreement.

#### Acceptance

YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS AGREEMENT BY DOWNLOADING THE SOFTWARE PRODUCT OR BY INSTALLING, USING, OR COPYING THE SOFTWARE PRODUCT. YOU MUST AGREE TO ALL OF THE TERMS OF THIS AGREEMENT BEFORE YOU WILL BE ALLOWED TO DOWNLOAD THE SOFTWARE PRODUCT. IF YOU DO NOT AGREE TO ALL OF THE TERMS OF THIS AGREEMENT, YOU MUST NOT INSTALL, USE, OR COPY THE SOFTWARE PRODUCT.

#### **License Grant**

Sidelinesoft grants you a right to download, install, and use unlimited copies of the Software Product. Without a Software License, the Software operates as a Demo version, with limited number of components in the schematic, and possibly some functional and performance limitations. Several types of Full-Function Software Licenses can be obtained at Software Product website (<a href="nls.sidelinesoft.com">nls.sidelinesoft.com</a>). Terms and conditions of each type of Full-Function Software License are available at the website and are subject to change without notice.

#### Restrictions on Reverse Engineering, Decompilation, and Disassembly.

You may not decompile, reverse-engineer, disassemble, or otherwise attempt to derive the source code for the Software Product.

#### **Restrictions on Alteration**

You may not modify the Software Product or create any derivative work of the Software Product or its accompanying documentation without obtaining permission of Sidelinesoft. Derivative works include but are not limited to translations. You may not alter any files or libraries in any portion of the Software Product.

#### **Consent to Use of Data**

Sidelinesoft may ask for your permission to collect and use technical information gathered as part of the product support services provided to you, if any, related to the Software. Sidelinesoft may use this information solely to improve the Software or to provide customized services to you and will not disclose this information in a form that personally identifies you.

#### Disclaimer of Warranties and Limitation of Liability

UNLESS OTHERWISE EXPLICITLY AGREED TO IN WRITING BY SIDELINESOFT, SIDELINESOFT MAKES NO OTHER WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, IN FACT OR IN

LAW, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE OTHER THAN AS SET FORTH IN THIS AGREEMENT.

Sidelinesoft makes no warranty that the Software Product will meet your requirements or operate under your specific conditions of use. Sidelinesoft makes no warranty that operation of the Software Product will be secure, error free, or free from interruption. YOU MUST DETERMINE WHETHER THE SOFTWARE PRODUCT SUFFICIENTLY MEETS YOUR REQUIREMENTS FOR SECURITY AND UNINTERRUPTABILITY. YOU BEAR SOLE RESPONSIBILITY AND ALL LIABILITY FOR ANY LOSS INCURRED DUE TO FAILURE OF THE SOFTWARE PRODUCT TO MEET YOUR REQUIREMENTS. UNDER NO CIRCUMSTANCES SHALL SIDELINESOFT BE LIABLE TO YOU OR ANY OTHER PARTY FOR INDIRECT, CONSEQUENTIAL, SPECIAL, INCIDENTAL, PUNITIVE, OR EXEMPLARY DAMAGES OF ANY KIND (INCLUDING LOST REVENUES OR PROFITS OR LOSS OF BUSINESS) RESULTING FROM THIS AGREEMENT, OR FROM THE PERFORMANCE, INSTALLATION, USE OR INABILITY TO USE THE SOFTWARE PRODUCT, WHETHER DUE TO A BREACH OF CONTRACT, BREACH OF WARRANTY, OR THE NEGLIGENCE OF SIDELINESOFT OR ANY OTHER PARTY, EVEN IF SIDELINESOFT IS ADVISED BEFOREHAND OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. TO THE EXTENT THAT THE APPLICABLE JURISDICTION LIMITS SIDELINESOFT'S ABILITY TO DISCLAIM ANY IMPLIED WARRANTIES, THIS DISCLAIMER SHALL BE EFFECTIVE TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED.

#### **Limitation of Remedies and Damages**

Your remedy for a breach of this Agreement or of any warranty included in this Agreement is the correction or replacement of the Software Product. Selection of whether to correct or replace shall be solely at the discretion of Sidelinesoft. Any claim must be made within the applicable warranty period. All warranties cover only defects arising under normal use and do not include malfunctions or failure resulting from misuse, abuse, neglect, alteration, improper installation, or a virus. All limited warranties on the Software Product are granted only to you and are non-transferable. You agree to indemnify and hold Sidelinesoft harmless from all claims, judgments, liabilities, expenses, or costs arising from your breach of this Agreement and/or acts or omissions.

#### **Severability**

If any provision of this Agreement shall be held to be invalid or unenforceable, the remainder of this Agreement shall remain in full force and effect. To the extent any express or implied restrictions are not permitted by applicable laws, these express or implied restrictions shall remain in force and effect to the maximum extent permitted by such applicable laws.

#### **Termination**

This Agreement is effective until terminated. Without prejudice to any other rights, Sidelinesoft may terminate this Agreement if you fail to comply with the terms and conditions of this Agreement. In such event, you must destroy all copies of the Software License.

#### Governing Law, Dispute Resolution

This Agreement is governed by the laws of the State of Colorado, U.S.A., without regard to its choice of law principles to the contrary.

#### **Contact Information.**

Any inquiries regarding this Agreement or the Software may be addressed to Sidelinesoft at the Software Product website (nl5.sidelinesoft.com).

## The end